PS 完全攻略

STAR OCEAN
THE SECOND STORY
銀河遊俠 2



次世代劇情破關攻略第四彈！

●系統資料篇
各人物必殺技、咒紋、武器、防具大公開
獨創道具＋各特技種類完全披露
怪物圖鑑及最強裝備讓你攻無不克

●劇情攻略篇
克羅得的冒險日記！
完整劇情＋重要事件對白＋ＰＡ日誌十三層
『試諫の謎宮』究極挑戰！
完整地圖攻略！圖解攻略！

●超級密秘篇
全角色加入法大公開！最後魔王戰鬥力狂飆！
三隻手偷得道具一覽！難易度密秘選項！
隱藏的神秘小島！
極密！全員好物！超快速升級妙法！一夜致富秘笈！
快感一擊必殺！道具創造秘辛！

●究極金手指／角色快速升級
／SP/MP/HP最大
／可隨時存檔
／金錢無限
／擁有所有道具所有技能等

特價 250元

★快感一擊必殺！
★完整地圖攻略！
★究極金手指！
★一夜致富秘笈！
★超快速升級妙法！
★全角色加入法大公開！

STAR OCEAN THE SECOND STORY
銀河遊俠2

★冒險必備攻略本
★各人物必殺技、咒紋、武器、防具大公開！
★克羅得的冒險日記！
★究極金手指
／角色快速升級
／SP/MP/HP最大
／可隨時存檔
／金錢無限
／擁有所有道具所有技能等

SSD003

特價 250元

※本書所刊登圖片、商標、其版權歸屬公司所有

次世代

PS 完全攻略 18
銀河遊俠 2
◎完整劇情＋重要事件對白＋PA日誌
◎十三層『試諫の謎宮』究極挑戰！
◎完整地圖攻略！
◎究極金手指
◎全角色加入法大公開！
次世代

PS 完全攻略

STAR OCEAN THE SECOND STORY
銀河遊俠 2



次世代劇情破關攻略第四彈！

●系統資料篇
各人物必殺技、咒紋、武器、防具大公開
獨創道具＋各特技種類完全披露
怪物圖鑑及最強裝備讓你攻無不克

●劇情攻略篇
克羅得的冒險日記！
完整劇情＋重要事件對白＋ＰＡ日誌十三層
『試諫の謎宮』究極挑戰！
完整地圖攻略！圖解攻略！

●超級密秘篇
全角色加入法大公開！最後魔王戰鬥力狂飆！
三隻手偷得道具一覽！難易度密秘選項！
隱藏的神秘小島！
極密！全員好物！超快速升級妙法！一夜致富秘笈！
快感一擊必殺！道具創造秘辛！

●究極金手指／角色快速升級
／SP/MP/HP最大
／可隨時存檔
／金錢無限
／擁有所有道具所有技能等

特價 250元

NEW

還在等待每期寥寥無幾的金手指嗎？

擁有本書，勝過坊間好幾本金手指大全，保證讚！！

強力推薦次世代出版的'SS特別附錄'＋'SS究極金手指'

兩本可讓你一路過關斬將



超值特價 240元

超值特價 250元

●千萬資金、超高能量、彈藥無限、魔法召喚、一擊必殺等無限量供應！

●動作要快全省玩家已瘋狂搶購中！！



次世代

※請就近向各大小遊樂器專賣店購買！！

BANG

還在等待每期寥寥無幾的金手指嗎？

擁有本書，勝過坊間好幾本金手指大全，保證讚！！

強力推薦次世代出版的'PS特別附錄'＋'PS究極金手指'

兩本可讓你一路過關斬將

NEW



超值特價 250元

超值特價 280元

●千萬資金、超高能量、彈藥無限、魔法召喚、一擊必殺等無限量供應！

●動作要快全省玩家已瘋狂搶購中！！



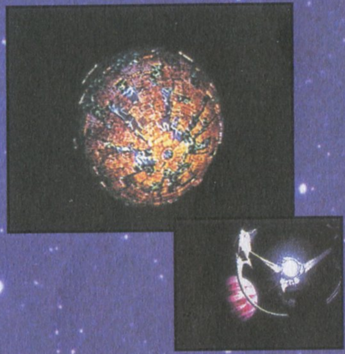
次世代

※請就近向各大小遊樂器專賣店購買！！

銀河遊俠2

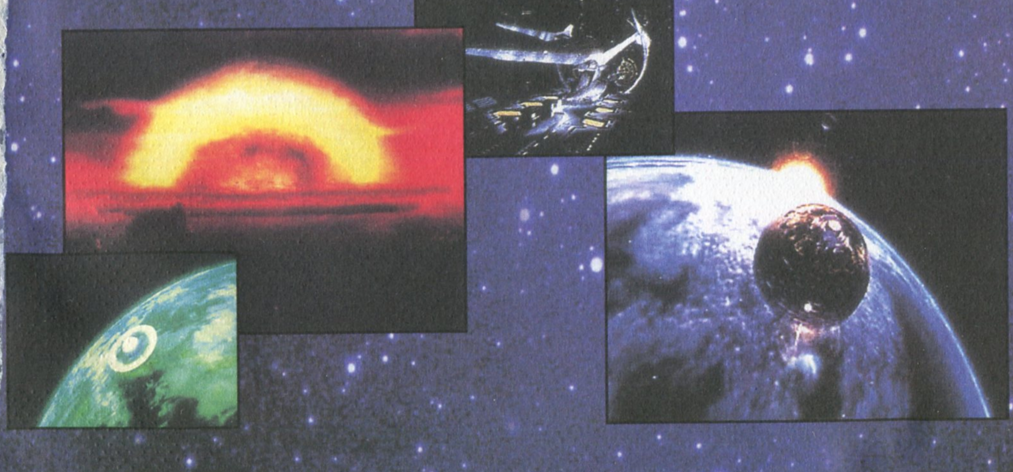
劇情破關完全攻略





STAR OCEAN

THE SECOND STORY



星空點點繁星閃爍、時光瞬間消逝

過去地球連邦和雷索尼亞之戰，曾經震撼整個宇宙。即使如此，從悠久的歷史來看，這只不過是大海中的一個小浪花而已。但是，人們就是在這種小浪花中求生存。昔日的英雄，如今已是有孩子頭髮斑白的老軍人。



黑雲再起

少年焦急煩躁著

他的名字是クロード・C・ケニー。是活躍於羅克星球連邦英雄ロニキス・J・ケニー的兒子。但是，他討厭自己。因為自己雖然是英雄之子，卻不可能成為英雄。雖然無法踏出身為英雄之子的命運，但反抗父親之心卻引導他邁向蠻荒之地。





她的名字是レナ・ランフォード。她深信當世界陷入危機時，擁有光之箭的勇者便會出現。在和平的邊境之村，魔力正慢慢的增強中。



少女焦急的等待著



覆蓋星海⋯



獨自誤入蠻荒之地的クロード，所看到的是正被怪物襲擊美麗的少女。レナ以異樣的眼光看著拔槍而戰的クロード，此刻，兩人的命運之輪正開始轉動著。



於是，少年和少女相會了。

STAR OCEAN THE SECOND STORY

CONTENTS

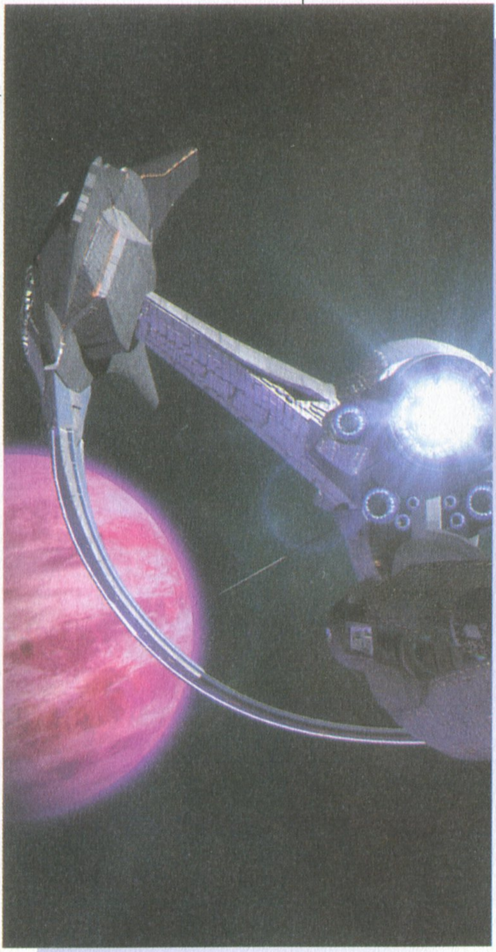
●第一章 系統篇 ===== 5～16
開始之前的設定 ========== 6
操作的方法(移動中) ======== 8
畫面的看法(移動中) ======== 10
設定畫面的看法 ========== 12
其他的系統 ============ 16
●第二章 人物篇 ==== 17～47
雙主角系統 ============ 18
個人行動 ============ 20
自由自在的人物成長 ====== 22
頁數的看法 ============ 23
クロード・C・ケニ ====== 24
レナ・ランフォード ====== 26
セリーヌ・ジュレス ====== 28
アシュトン・アンカース ==== 30
オペラ・ベクトラ ======= 32
ディアス・フラック ====== 34
ボーマン・ジーン ======= 36
プリシス・F・ノイマン ==== 38
ノエル・チャンドラー ===== 40
レオン・D・S・ゲーステ === 42
チサト・マディソン ====== 44
エルネスト・レヴィット ==== 46
●第三章 スキル ==== 49～66
スキル・特技系統的構造 ==== 50
スキル的裝備方法 ======= 51
スキル的種類 ========== 52
裝備的技巧 =========== 53
スキル完全一覽表 ======= 55
特技的系統 =========== 60
特技等級的提升方法 ====== 61
特技的技巧 =========== 62
特技一覽表 =========== 63
●第四章 戰鬥 ===== 67～102
何謂完全即時戰鬥 ======= 68
三種戰鬥模式 ========== 69
操作方法（戰鬥中）======= 70
咒紋・必殺技的熟練度 ===== 72
戰鬥技巧1：自由移動 ===== 73
原野地形一覽表 ========= 74
戰鬥技巧2：奇襲對抗法+隊形表 = 75
戰鬥技巧3：有效的攻擊法 === 77
戰鬥技巧4：隊員的挑選法 === 79
各人物必殺技表 ========= 80
咒紋一覽表 =========== 86
怪物圖鑑 ============ 91
●第五章 道具 ==== 103～143
解說道具的調配 ========= 104
調配資料 ============ 106
各形狀道具表 ========== 113
武器表 ============= 115
防具表 ============= 121
消費道具表 =========== 131
貴重品道具表 ========== 143
●第六章 劇情攻略篇= 144～222
Disc1 ============= 144
Disc2 ============= 186
●第七章 地圖篇 === 223～256
●第八章 附錄 ==== 257～270
小祕密 ============= 257
◆全體地圖 =========== 263
金手指 ============= 264



第一章

SCENE 1　SYSTEM

系統篇



徹底了解操作法和設定方法等，玩銀河遊俠2所必要的基礎知識！

惑星探索 系統解說

這一章主要說明遊戲操作方法，及地圖的用法等，說明基本的遊戲系統。

系統解說





PART 1. 啟動選項

啟動選項及遊戲的開始

在遊戲開始之前，有許多選擇事項，
為了使玩家得心應手，我們將做詳盡的說明！

啟動遊戲…

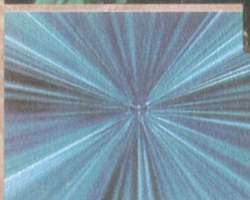
放入遊戲片，起動PS後，螢幕上宏偉的故事展開。首先來看看漂亮的片頭吧！



←故事的開始…ソーサリーグローブ落下！



↑宇宙船就像在電影裡一般浮遊。



←男主角クロード會先往那兒呢？

按下按鈕，顯示選項

↓如果在片頭播放途中按下鈕，會出現開始的選項。



遊戲開始的選項

開始選項中，有3個項目。首先，解說各個項目的內容吧！

初次遊戲

第一次開始玩此遊戲時，或想要變換主角人物重新開始時，請選擇這個項目。選擇**New Game**，快速到下一頁。

想聽到遊戲中的配樂

戰鬥中可聽到，及人物聲音的形式，是不是可以聽到全部的配樂？選擇**Voice Collection**。

儲存檔案

再開啟記憶檔中的冒險遊戲。儲存的容量最少要有1格。選擇**Continue**，關於儲存請詳閱第15頁。

Disc 2 的使用時機

故事進行時，會出現右邊的畫面，如果有第2片光碟時，就可以啟動。



冒險開始

開始冒險前，除了增加「聽覺」、「觸覺」的認定之外，還必需要從2個主角中選擇一個，按著就來看設定的流程吧！

1 聲音及振動的選擇

最先進行的是「聽覺」，也就是聲音的設定。從三個種類中設定。再來是「觸覺」，預先設定手把的振動。

→從SURROUND（環繞立體聲）、STEREO（立體聲）、MONAURAL（單音）中選擇。





→需要有震動手把才能對應。

2 主角的決定

クロード・レナ兩人中，選擇1人為主角。依照主角的不同，故事有微妙的變化。

詳細請見第18頁





3 名字變更及作戰形式的選擇

決定所選擇主角的名字，及作戰形式，詳細請參見後頁。







走！
開始冒險囉！



注意事項



控制器推薦 震動手把！

使用DAULSHOCK

雖然戰鬥中的動作反應操作是很重要的，但是使用DUALSHOCK更能使遊戲得心應手。



↑可以享受舒暢的移動和振動的樂趣！

系統解說

PART 2. 移動方法



自由自在地旅遊世界？

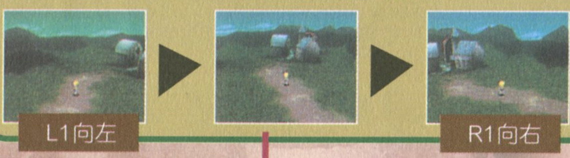
本作中，有世界地圖及內部地圖兩種移動畫面。
首先，解說基本的旅行移動。

地圖上的操作方法

雖然有2種移動畫面存在，但是關於基本移動的操作，大部份是共通的，首先，從移動的方法開始解說！

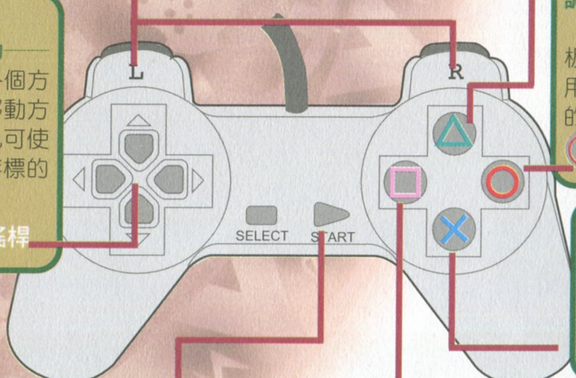
方向左右轉換

依左右喜好變換畫面方向。行進移動中也可以轉換方向。L1向左，R1向右（僅限世界地圖）。



設定畫面的顯示，詳見第十頁。

△鈕



主角的移動
游標的移動——

上下左右的各個方向為主角的移動方向，另外，也可使用於於選擇游標的移動。

方向鍵或左搖桿

調查・說話・決定

調查寶物或看板，和人說話時使用，也使用於選擇的決定上。

○鈕

取消・衝刺

取消選擇。和方向鍵一起併用，及衝刺移動。

×鈕

顯示地圖

顯示縮小地圖。現在位置及移動方向會在地圖上的▲符號表示。

開始鈕



個人行動

上街及入城時，進行「個人行動」（參照P.20），採取集體行動及個別行動。

□鈕



了解畫面的看法

世界地圖和內部地圖的分別特徵在於視點及畫面的不同。在這裡，說明畫面的辨視法。

以主角為中心的世界

世界地圖

世界地圖是以3D主體呈現，能顯示出以主角位置為中心的世界。可看到360度的範圍。

建築物和迷宮
縮小的地圖較看不清楚，要注意！

主角
通常是在畫面的中心點。



個人行動表示
也有不顯示的時候。

全體地圖
場所方位的確認是不可欠缺的。

注意！不要迷失了自己所往的位置！



訊息視窗
顯示主角同伴的訊息等。仔細的閱讀，可從中得知重要的情報。

主角
不同世界地圖主角能在畫面內自由移動。

內部地圖

世界地圖以外的地圖全部屬於此類。不管是迷宮或街道上，以這種畫面顯示。不同於世界地圖，主角可在畫面上自由來回移動。另外，依照場面的不同，視點瞬息萬變。結構生動活潑。

依場面不同，視點有不同的變化


俯視型
→RPG基本的俯視型場面。


橫向
→由正側面來看的畫面也很新穎。


3D風味
→有立體的3D畫面。

特殊操作「サイナード」移動


→以往不能到達的場所，也可以到達。

故事中所得的空飛獸サイナード。能穿山越海サイナード的操作方法如右。

○鈕……乘坐サイナード／前進
×鈕……離開サイナード
方向鍵左右……左右方向移動
方向鍵上下……上升／下降
L2、R2……視點左右移動

系統解說



PART 3 設定畫面

在設定畫面中整理裝備

按下△鈕，顯示設定畫面。滿載為了能確實完成冒險，不可欠缺的攻略機能，完全解說。

設定畫面之操作方法

顯示出伙伴狀況或道具使用。說這裡的操作關係冒險的成敗與否，一點也不為過。應熟練，運用自如。

角色變換

使用於角色的選擇。從現有的角色畫面切換到其他的主角上。

L2、R2鍵

畫面頁的切換

畫面上未能顯示的道具或技巧畫面，以頁為單位切換。R1為次頁畫面，L1為回到前頁。

L1、R1鍵

顯示選項

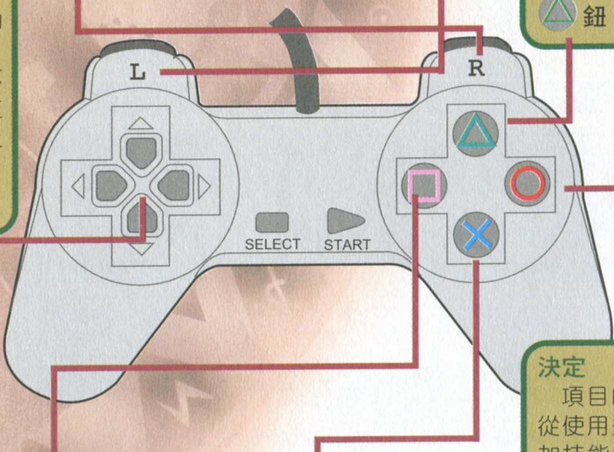
顯示與指令相對應的次選項。例如，在道具選擇中，按下△鈕，出現道具選項。詳細參照各項目。

△鈕

游標的移動

上下左右移動畫面上的游標。但是，依項目不同有分上下、左右等，有操作上的限制。

方向鍵或左搖桿



決定

項目的決定。從使用道具中增加技能，到隊伍的決定，全部的項目皆由此按鍵決定。三思後再按此鍵。

○鍵

取消

取消指令。另外，從設定回到地圖上時，也可使用。

×鈕

顯示畫面的切換

以道具、狀態等，表示特殊效果。確認攻擊和防御效果等。

□鈕

選項畫面的指令解說

在設定畫面裡主要的是 2 件事。對敵方的備戰，依包含記錄、讀取的系統設定。接著，就看看設定的各個項目吧。

特技

熟練必殺技和紋章術的指令

對戰鬥大有助益的必殺技和紋章術。使用這個指令，可詳盡的利用到各個主角的技、術設定。

特技指令的使用法！

第1 必殺技的選擇

要在戰鬥中使用兩種必殺技，分別使用控制器上的L1、R1鍵。



↑選擇較易使用的絕技，進入備戰狀態。

第2 咒紋的使用

使用咒紋。設定畫面上，能使用的只有咒紋名前面有○才可。



↑回復咒紋是最主要的咒紋吧！

第3 特技使用的限制

限制戰鬥中使用的咒紋。可封住效果不大、MP耗費激烈的咒紋等。



↑限制使用的咒紋，以灰色字體表示。

道具

助益於冒險的道具指令

800種以上及運用自如的道具指令。使用道具，就可看見效果，除此，更可能製造出新的道具。

使用益於冒險的道具的指令

第1 道具的使用

選擇道具，並使用。直接選擇道具就可能裝備於武器及防具上。



↑選擇單一項目前，仔細思考其效果。

第2 詳看道具的效果

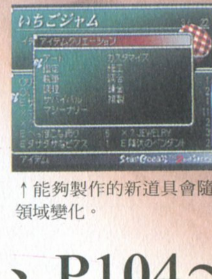
在道具畫面中，按下□鈕，確認其特殊的效用，了解其詳細的功效。



↑確認其回復及防御效果。

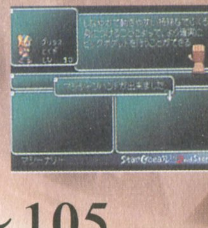
第3 進行製作新道具

以道具為材料再製出別的道具的指令。但是，必需要有各式各樣專門領域的「特技」。「特技」的修得，則必需要有符合的「スキル」。另外，注意製作道具的成功率，依照「特技」的等級而不同。



↑能夠製作的新道具會隨領域變化。

↓製作道具時，有時也可作出稀有道具。



詳見P.60～66、P104～105

裝備

裝配武器、防具、配備，抗敵指令

提高角色人物攻擊力和防御力的武器有很多。但是，再優秀的武器，如果沒有裝備，效果也就無法發揮。

裝備

武器・防具

武器・防具裝備指令。裝備場所選擇後，選用裝備武器。



↓顯示可能裝備的道道具。



預先確認各道具的特殊效果欲知裝備品的能力，請按□鍵。

運用各式武器的竅門？

便利裝備指令

在裝備畫面上，按△鍵，出現兩個簡便的裝備指令。

在裝備選擇畫面上按下△鍵

イクイップウィザード

不必進入設定畫面，最強裝備自動安裝指令。

→每個主角人物皆可設定ON/OFF。





←個別裝備時，會自動被解除。

最強裝備

選擇指令的同時，自動裝備上最強的攻擊／防御武器。



←同時全部整裝。

技能

左右角色人物成長和能力指令

與角色人物的個性，同等重要，稱之為スキル（技能）的特殊技能，會培育出何種技能，就要看玩家你了。

創造自己喜好角色的指令

第1 **儲存SP（技能點數），技能中最基本的是增強角色人物的基本技能。**

增強戰鬥能力，提昇道具使用時的回復能力，諸如此類。



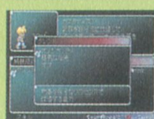
第2 **利用技能有利於冒險進行**



技能之中，等級上昇的經驗值，也有可能會減少。就要看玩家，是否能輕鬆闖關。

詳閱第三章

收集技能，獲取特技！



技能等級若上昇時，特技指令就會出現。

→參照各角色人物的才能，提昇技能，進而修得特技指令。



欲知特技才能請按△鍵

狀態

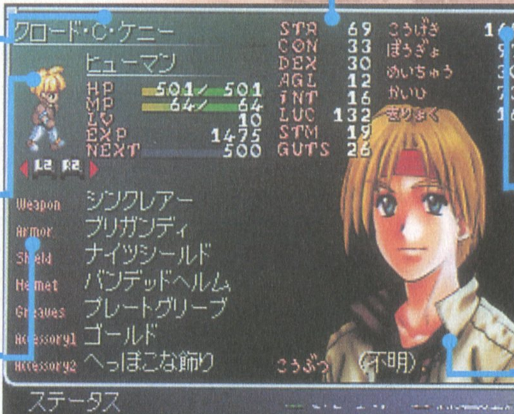
了解角色實力和弱點的指令

正所謂「知己知彼，百戰百勝」。熟知伙伴的實力，方能掌握戰局。首先，了解角色人物的能力。

了解狀態畫面的看法

打開狀態畫面時會表示出各角色人物的各種參數。首先，理解其內容。

按下○鍵，跳至姓名變更畫面。詳情閱P.16。



主角人物的姓名及人種
表示姓名及人種。

各種計量表
以HP和MP為角色人物的相對能力。

現在的裝備
裝備中道具的表示。與伙伴的裝備相比較。

身體能力
角色人物本身的能力值，依等級而變化。

戰鬥力
身體能力和武器性能總合的戰鬥能力值。

角色人物的圖片及喜好
喜好在判明的情況下顯示。

按下○鍵即可確認裝備的總合魔法屬性

各種計量表

HP(Hit Point)
角色人物的生命力。以現在值／最大值表示。

MP(Mental Point)
角色人物的精神力。以現在值／最大值表示。

LV(LEVEL)
現在的等級數。依經驗值而上昇。

EXP
現在的經驗值。依所打倒的敵人數而昇級。

NEXT
下次等級必要的經驗值。參考等級上昇。

各種參數解說

理解表示角色人物能力的參數。

攻擊力

攻擊	使用武器時，顯示損害的大小。
防御	防御力。抵抗敵人攻擊時的損害變化。
命中	攻擊命中率。參數越高，越易命中。
回避	躲避攻擊的能力。參數越大，越易躲避。
魔力	影響咒紋攻擊力及防御力的能力。

身體能力

STR	角色人物的力量。STR值越高，攻擊力越強。
CON	角色人物的耐久力。CON值越高，防御力越強。
DEX	角色人物的靈敏度。DEX值越高，防御力越高。
AGL	角色人物的敏捷性。AGL值越高，躲閃能力越強。
INT	角色人物的知力。INT值越高，魔力越強。
LUC	角色人物的運氣。LUC值越高，命中及閃躲率越高。
STM	耐力。依戰役後的回復量為比例，行動能力減少。
GUTS	角色人物的精力。GUTS值越高。就越不容易陷入戰鬥不能。

※在狀態畫面上，按下△鍵，即可確認「タレント（才能）」。

タレント（才能）介紹

與生俱來的才能稱為タレント。角色人物擁有何種タレント，是無法控制的。即使タレント不高，也能有最頂尖的表現。

オリジナリティ	憑自己的感覺，改造裝備的能力。	味覺	敏銳的味覺。能掌握料理的好壞。
器用な指先	用於細密作品的靈敏度。精密的手工。	デザインセンス	如繪畫等，對於藝術方面的能力。
文才	書寫文章的能力。傾向寫稿的執筆能力。	リズム感	正確掌握節奏、再現能力。
音感	正確掌握音階和音程的能力。	動物好き	愛護動物，討人喜愛的能力。
野心の勘	相似於言語不能表現預感的能力。	マナの祝福	與生俱來的天性魔法力。

レジスト（環境設定）調整喜好的遊戲環境的指令

整備遊戲環境指令。畫面設定開始，到戰役設定的各式項目。可自行設定。

環境設定

メッセージスピード	サウンド出力	ウインドウカラー	ターゲティングモード
設定視窗顯示文字的速度，數字越少，訊息越快出示。	遊戲開始時，變更所設定的音效。有立體環繞、立體聲、及單音三種。	 變更視窗的顏色。	設定戰鬥的攻擊對象。全部備有三種，自動的、半自動、手動操作。

カメラワーク	戰鬥移動モード	キーカスタマイズ	振動	キャンブレーション
設定戰鬥時的鏡頭視點。可選擇的有普通及リーダー重點兩種。	設定戰鬥移動模式。選擇□鍵＋方向鍵或方向鍵來移動。	依喜好變更所設定的操作方法。只要按下所操作的按鈕。	限用於震動手把或搖桿的場合，可限定振動的開、關。	震動手把和搖桿的畫面設定。設定控制器的中心部分。

戰術

隊員生死的關鍵！作戰指令

進行快速的戰鬥場面。除了自己操作的角色以外，配合作戰，及角色本身能力行動。

戰術指令的使用法！

第一 於「作戰中」指示戰鬥！

決定戰鬥的行動方針。作戰內容依人物而變化。



詳見第70～71頁

第二 以「入れ替え」決定戰鬥伙伴！

決定戰鬥伙伴。畫面左側四名為戰鬥、右側4名為預備戰士。



第三 以「隊列」決定隊形決定戰鬥隊形



角色人物的排列也很重要。

詳見第76頁

記憶卡

管理冒險記錄指令

記錄冒險內容及叫出指令。為了順利進行這個宏偉且又冗長的故事，所以這個指令是很重要的。

由此畫面記憶及讀取

第1 儲存檔案

將最新的冒險儲存在記憶卡中。儲存最少需要1格。



第2 讀取儲存檔案

可從標題畫面讀取，但不小心讀取到其他檔案時，使用也很便利。



儲存檔案的注意事項

在充滿危險的冒險裡，檔案的儲存就非常的頻繁。但是，儲存檔案有某種程度的條件。希望能掌握以下儲存的要點。



世界地圖上



任何時候，皆可能儲存

如果在世界地圖上來說，任何時候、任何地點皆可能儲存、讀取。

城市及道街中

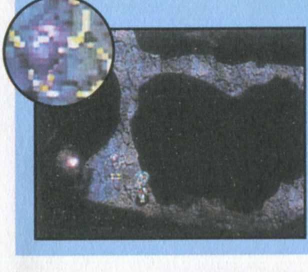
可能的儲存點



街道中，可儲存於儲存點上。但是，在個人行動中則不能。

迷宮等

如果發現可能儲存點，立即儲存。



可能儲存點畫面

戰鬥中

在戰鬥行進中無法儲存。遇到強敵、後悔儲存也來不及了，所以要勤於儲存。

無法儲存



系統解說




PART 4 其他

關於其他的操作方法

此遊戲中，有許多方便的機能和特殊操作。
解說關於附加的要素吧！

變更角色人物姓名


↑名字可在任何時候變更。

在遊戲開始時，主角的名字可以變更，但其他的角色人物要在設定畫面上的狀態表示畫面上變更。當然，重新更改主角的名字也是OK的！


↑在狀態畫面上，按下○鍵。

在顯示狀態時，按下○鍵。


←表示名字變更畫面。

購物時的操作

切換說明道具的效果	□
增加道具	→方向鍵右
減少道具	←方向鍵左
決定精算	◎

注目 裝備品



購物操作方法

購物的操作方法雖然獨時，但習慣了就很容易。並不是單一單一地購買道具，而是將欲購買的東西全部選擇後，再以精算方法計算。畫面的右側為總財產及購入額、精算後的餘額，並不需要計算金錢、非常便利。

買賣一舉兩得哦！


↑購入及販賣一個動作，只需計算差額。

注意狀態的異常！

戰鬥中，各式各樣敵人會使出狀態異常的攻擊。戰鬥結束後效果持續，可以用道具或咒紋回復。



全滅的狀況下…
←全員無法戰鬥，因マヒ石化毀滅。要從儲存地點開始重玩。

全部有4種類

毒


↑戰鬥後也會使HP慢慢地減少。

マヒ


↑戰鬥中，會暫時陷入行動不便狀態。

石化


↑變成石頭的狀態下，無法行動。

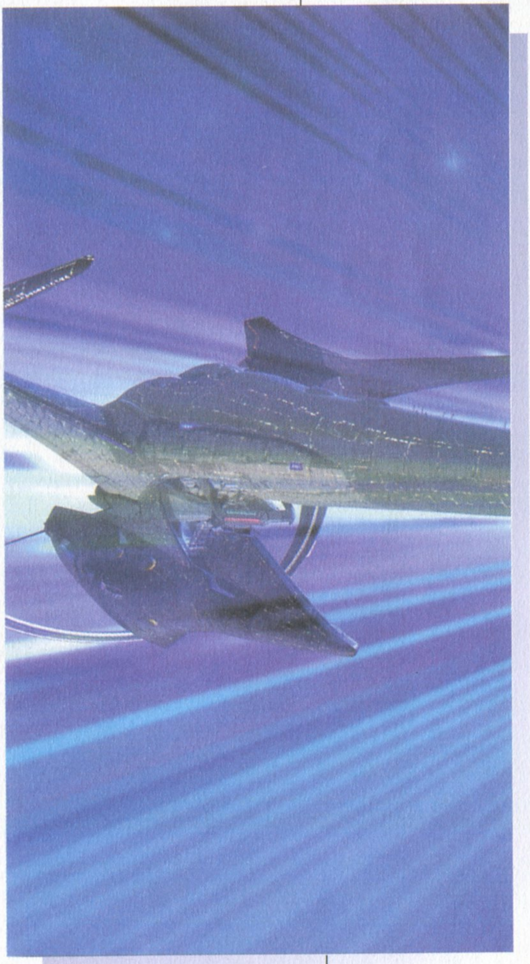
戰鬥不能


↑當HP呈現"0"的狀態，使用蘇生道具。



第二章 SCENE 2 CHARACTER

人物篇



雙主角和個人行動等，充分享受角色人物的魅力，掌握俱備基本知識。

依所選擇的主角而有兩個值得欣賞、玩味的故事



一個享受雙主角系統吧！

「銀河遊俠2」的最大特徵便是雙主角系統。事先理解因依照兩個主角的不同，而可以享受2種不同故事的系統吧！

由各自的境遇、觀點、展開了這段故事

雙主角系統就是以クロード和レーナ2位主角的視點來進行故事。2人各有何感觸，各有何行動，如果換個主角重玩一次的話，就可以完全明白。玩2次後就可以享受真正完整的壯大故事系統。

序幕開始的變化

●クロード



←父親ロニキス也活躍登場。



●レナ

→飛來的謎樣物體。

クロード篇裡，不明白的畫面…



↑→在アーリア的村子裡，和レナ各別行動的クロード。在レナ篇中，可以了解到底做了什麼。



レナ篇中明瞭！

主角的不同
伙伴的加入也有變化

要從レナ或クロード開始遊戲，隨著兩人的不同，加入的伙伴也有變化。另外，除了主人物的選法外，隨著伙伴角色的不同，加入的角色也會改變。變化主角人物時，也多嘗試不同組合。

→ディアス是只在レナ篇中出現的伙伴，只有レナ才能說服他。





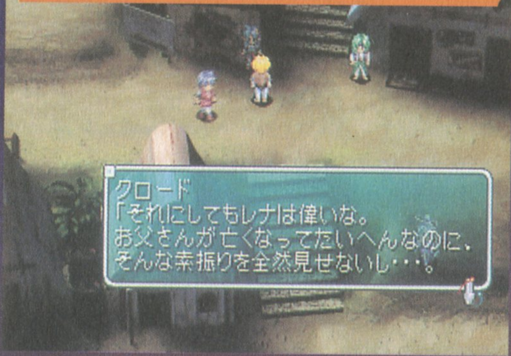
←レオン只在レナ篇中暫時加入。在クロード篇中才能為正式伙伴。

在「個人行動」中，培養伙伴的愛與友情吧！

街道中的單獨行動！
伙伴間流露的眞心話。

個人行動就是，在街道中，和單獨行動的伙伴對話的系統。漸漸了解到伙伴們平常看不見的樣子、聽不到的談話，絕對可以提昇彼此的親密度。不管是友情、愛情乃至是在結束行動時決定去留的參數，都隨著個人行動有所增減。

和喜愛角色的親密度提昇！



執行個人行動的方法

進入街道之前即會顯示



個人行動的執行就是，能夠進入街道中。在區域地圖上，一靠近街道，畫面上就會出示個人行動字樣。字樣出現時，按下□鈕，伙伴便會在街道口解散，只剩下主角一人行動。相反的，即使出現個人行動字樣、不按□鈕，進入街道中，就不能算是個人行動，全員伙伴一起在街道中移動。

按下□鈕…



←主角以外的小組成員，全都分散到街道的角落。

不按□鈕的話…

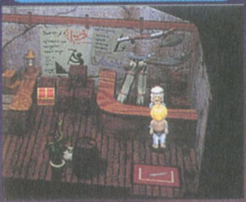


←即使在街道中，全員伙伴一同行動。

這個時候要集體行動

總是在街道中單獨行動，不是個好方法。事件發生或住宿等，全員不到齊就無法完成。在這種時候，走出街道外，即可解除個人行動。之後再進入街道中

1. 購物



↑購買武器及防具時，全員伙伴一起買比較方便。

2. 投宿



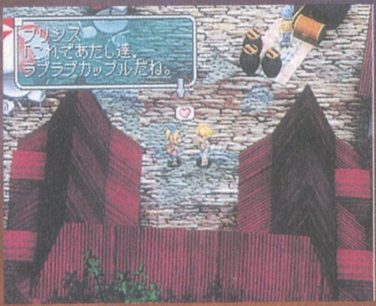
↑投宿時，必需全員伙伴到齊。

事件發生有集合之必要

重視溝通、友情、愛情昇級！

和街角上的伙伴說話，或被質問等，都有機會發生。談話對答中，反應著伙伴的喜怒哀樂，而依這些反應也可了解到伙伴間的友情、愛情發生了怎樣的變化。在結局時，也會影響到友情、愛情度。





←若被伙伴質問，要三思而後答，避免產生被討厭。

發生變化的結局

影響所及戰鬥時的團隊

如果友情度和愛情度上昇，戰鬥中的行動會有所改變。友情度和愛情度高的伙伴，在危機時，能保護隊友，抵抗敵人，當同伴氣絕時，便漲紅著臉，呈現憤怒狀態 ，一舉打垮敵人。更加深彼此的友情。

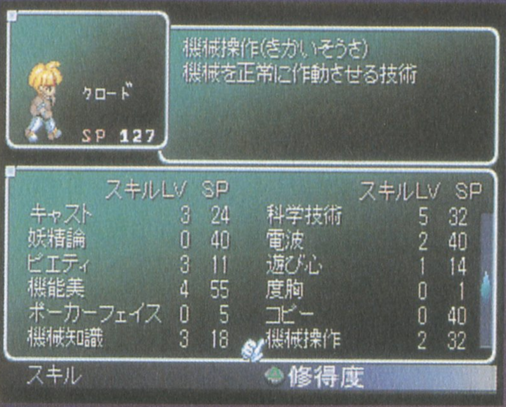


←主角人物呈現憤怒狀態時，攻擊力大幅提昇。

角色的成長自由自在！

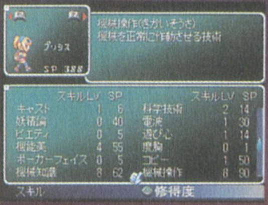
添加的技巧和特技，使人物育成更有趣！

角色的成長，不僅是提高戰鬥能力。藉由技巧和特技的提升，完成更具有個性的角色。在冒險的閒暇時，寫小說的クロード與鑽研究料理的レナ…。技巧非但能提升戰鬥能力，在各角色育成上更有畫龍點睛的效果。



配合人物的特徵，學習各種技巧吧！

依據角色的不同，不但可以靠著修得的特技來製作全新的武器，還可提升在遊戲初期所設定的技巧等級。將上述角色的特徵掌握住，一旦修得技巧或特技後效果也會相對上升。

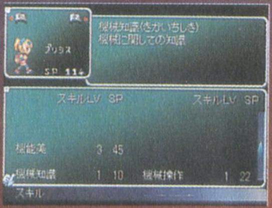


把和所使用武器相近的技巧學成吧！

→若能發揮最初學會的技巧，甚至SP也能大幅地節約。

←プリシス、オペラ及レオン等可以靠著特技，製作武器。

發揮最初即會的技巧到極致吧！



詳見由49頁開始的第三章

直到技巧中的才能出現為止，努力挑戰吧！

你知道天生的才能會隨著每次遊戲的開始，而有所改變。在必要特技或能適用最初即修得技巧的才能登場為止，只有繼續挑戰一途啦！



↑一如クロード的「文字」之類的才能等，都是經常登場的才能。

人物介紹頁的讀法



①人物圖片

介紹人物的圖片

②人物標題

表達角色形象的關鍵字。

③名字

以日、英文表示出角色的名字。

④個人資料

性別、年齡、生日之類的資料。

⑤初期設定值

成為夥伴之時的能力值，和未來成長的傾向。箭頭愈多（最多3個），愈容易成長。

⑥戰鬥型

戰鬥中的行動傾向，或介紹扮演的身分。

⑦提示喜愛的食物

喜好食物的提示。一吃到喜愛的食物，人物的HP、MP會回復到最大值。

⑧冒險的目的

簡單的呈現角色冒險目的的關鍵語。

⑨解說目的

解釋各人物之所以展開旅行的原因。

⑩必殺技和咒紋表

可供角色使用的必殺技和魔法的一覽表。修得等級也同時附上。

可裝備之物品

角色們主要可裝備的武器或防具的表。或許也有另外可裝備的物品。

必勝絕招（詳請參閱78頁）

介紹2種類不但大量消費MP值，又擁有極佳效果的絕招。另外附上圖片說明。

戰鬥的特徵

戰鬥的方式，或有效攻擊法的介紹。

推薦戰術

自動作戰時的推薦戰術。

推薦必殺技和咒紋

介紹大量在戰鬥中可減低消費MP值，卻提高效果的必殺技和魔法等。

推薦スキル

分析角色特徵所推薦的スキル。

スキル的建議

推薦スキル的詳細說明。

推薦才能

總和最初即擁有的技巧，或角色的特徵之後，大有助益的才能介紹。

初期修得的スキル

成為夥伴時即會的技巧。



勇敢的故事主角

Crawd C. Kenny

SEX■男

ACE■19

BIRTHDAY■1月23日

初期設定值（しょきせっていち）

LV：1	HP：130	MP：20			
STR ↑↑↑	10	INT ↑↑↑	0	攻擊	10
CON ↑	5	LUC ↑↑↑	132	防御	5
DEX ↑↑↑	10	STM ↑↑↑	15	命中	10
AGL ↑↑	10	GUTS ↑↑↑	20	回避	10
				魔力	0

類型：肉搏戰型

喜好的食物 肉類料理

拿手樂器 小喇叭



↑和父親生活在一起，但為了展開シロキニア的探索，而自己一人被送到エクスペル。

OBJECT 目的

從謎樣的行星歸來

是前集登場人物，提督ロニキス・J・ケニー的獨生子。接觸不可思議的能源力場而被傳送到未開化行星エクスペル。在那裡和レナ相遇，為了找出返回原來地方的方法，而展開旅程。雖然擁有不太聽話的個性，仍然慢慢地成長。

必殺技表

必殺技名	修得LV
フェイズガン（P.80）	1
空破斬／衝裂波（P.80）	3
氣功掌／流星掌（P.80）	7
兜割（P.80）	13
活人劍（P.80）	20
バーストナックル（P.80）	28
爆裂破（P.80）	38
雙破斬（P.80）	45
吼龍破（P.80）	53
ソードボンバー（P.80）	62
鏡面剎（P.80）	70

可裝備之物品

- ウェポン｜長劍（P.115）
- アーマー｜メイル（P.121）
- シールド｜盾（P.122）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリーブ｜腳甲（P.124）

必殺連續技

可一口氣由遠處飛近敵人，給予敵人近距離攻擊的技巧，也可算是充滿效率的絕招。另外，也不容易受到來自上方敵人的攻擊。

1. 流星掌 → バーストナックル
2. 吼龍破 → ソードボンバー



BATTLE 戰鬥

以銳利的直接攻擊將敵人打倒吧！

基本上是使用劍戰鬥的類型，排在最前面和敵人集團或敵人魔王進行單挑，是個可依賴的戰士。



推薦作戰

全力攻擊敵人吧

因其戰鬥極高，所以建議以全力攻擊的戰法來砍殺敵人。

推薦必殺技

空破斬

最初即會的必殺技。消費少量MP值，卻能連發。對遠處的敵人使用吧！





流星掌

以裝配オーラ的拳擊出強力連續直拳。此為近距離用的必殺技。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

クラフト、キャスト、機能美、科學技術、礦物學、妖精論。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、めくり練氣、氣功、受け流し。

SKILL スキル

製作功能十足的獨創道具吧！

クロード是手工比較靈巧的角色。帶著比修得カスタマイズ更強的武器。不過也不要忽略戰鬥系的スキル喔。

推薦才能　オリジナリティ、器用な指先、文才、リズム感。

初期修得スキル

- 科學技術　LV 1
- 機能美　LV 1



另一位可愛的主角

Rena Lanford

SEX■女

ACE■17

BIRTHDAY■5月13日

初期設定値

LV：1		HP：100		MP：40	
STR ↑	5	INT ↑	0	攻撃	35
CON ↑	2	LUC ↑↑	130	防御	5
DEX ↑↑	10	STM ↑	10	命中	10
AGL ↑	8	GUTS ↑	30	回避	8
				魔力	0

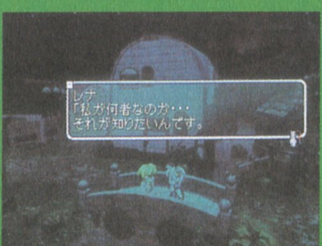
類型：回復專門型

喜好的食物 洋果子

拿手樂器 ライラ

OBJECT 目的

尋找親生母親



↑小時候，在神神護の森中，被養育父母ウェスタ撿到的レナ，決定去探索真正的自己。

在エクスペル的小村中，居住在アーリア的少女。決心和不可思議的少年クロードー同調查ソーサリー・グローブ。為了探究自己所擁有的神奇治愈能力，和找尋親生母親。關於戀愛方面，似乎和クロードー樣，都不太自然。

咒紋表

咒紋名	修得LV
ヒール（P.89）	1
アンチトード（P.89）	3
プレス（P.89）	5
ディープミスト（P.89）	8
キュアライト（P.87）	10
サイレンス（P.87）	12
レイ（P.90）	14
フィクスクラウド（P.89）	18
キュアオール（P.87）	20
ディレイ（P.88）	22
デイスペル（P.88）	25
グラビテイプレス（P.87）	28
ライトクロス（P.90）	30
ブラクタービーム（P.89）	33
ヘイスト（P.88）	36
グロース（P.90）	42
フェアリーヒール（P.87）	47
アンチ（P.89）	52
レイズデッド（P.90）	60
スターフレア（P.88）	63
フェアリーライト（P.89）	65
エンジェルフェザー（P.86）	72

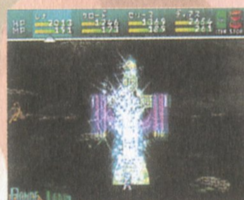
可裝備之物品

ウェポン	ナツクル（P.116）
アーマー	衣服（P.121）
シールド	腕輪（P.122）
ヘルメット	帽子 冠（P.123～4）
グリーブ	ブーツ（P.125）

BATTLE 戰鬥

盡力在夥伴身後用回復魔法掩護吧！

基本上攻擊方式是使用ナックル打擊對手。但因為攻擊力實在不太高，所以通常都被設定於利用回復魔法來後援夥伴的角色。是團體中不可缺少的回復師。



推薦作戰

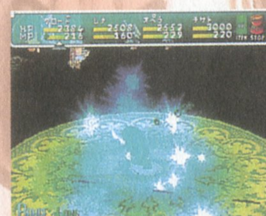
專心致力於夥伴的回復吧！

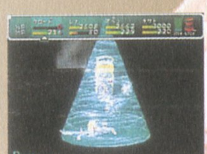
能使用回復咒紋的レナ，就別管攻擊只顧專心詠唱回復咒紋吧！

推薦咒紋

キュアオール

是能使全體HP回復的重要咒紋。消耗很少的MP值，卻擁有絕大的效果。





レイズデッド

治療氣絕的同伴。回復方面的事，就交給レナ，把回復道具保留住。

SKILL スキル

鑽研料理，目標為賢妻良母？

各式各樣的料理具有回復的效果。即使是最後的事件裡，調理也是必須的。另外，戰鬥的補助技巧也不可缺少。

推薦才能 味覺、リズム感、動物好き、マナの祝福。

初期修得スキル

包丁	LV 1
レシピ	LV 4
目利き	LV 1

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

包丁、レシピ、自利き、口笛、調教、演奏、オタマジャクシ。

■ 戰鬥關連 ■

早口、身體感覺、氣功、受け流し。

現實的女魔法師

Celine Jules



SEX■女
ACE■23
BIRTHDAY■9月18日

初期設定値

LV：8	HP：400	MP：100			
STR ↑	15	INT ↑↑↑	0	攻擊	31
CON ↑	8	LUC ↑↑↑	154	防御	15
DEX ↑	12	STM ↑↑	14	命中	12
				回避	5
AGL ↑↑↑	5	GUTS ↑↑↑	45	魔力	5

類型：咒紋攻擊型

喜好的食物 肉類料理　**拿手樂器** 小提琴

OBJECT 目的

找尋古代的秘寶

迷人的美麗魔法師。對トレジャーハント感興趣。在クロス城中，硬要クロード們一起參與尋寶的行列。使用紋章術的攻擊破壞力不容小覷。因為很會照顧人，對於クロード或レナ來說，是個大姐姐的角色。



↑在強迫要取藏寶地圖之前，使クロード等人加入尋寶吧！

咒紋表

咒紋名	修得LV
ウインドブレイド（P.86）	8
ファイアボルト（P.89）	8
サンダーボルト（P.88）	8
レイ（P.90）	9
エナジーアロー（P.87）	12
フォーゲット（P.88）	15
スターライト（P.88）	17
リフレクション（P.90）	19
ロストメンタル（P.90）	22
ニュートラル（P.89）	27
ブレス（P.89）	28
サンダーストーム（P.87）	31
イラプション（P.86）	34
カース（P.87）	39
ルナライト（P.90）	43
サザンクロス（P.87）	49
サンダークラウド（P.87）	55
アンチ（P.86）	59
エクスプロード（P.87）	66
エンジェルフェザー（P.87）	76
メテオスォーム（P.90）	?

可裝備之物品

- ウェポン｜ロッド（P.118）
- アーマー｜衣服（P.121）
- シールド｜腕輪（P.122）
- ヘルメット｜帽子 冠（P.123～4）
- グリーブ｜ブーツ（P.125）

BATTLE 戰鬥

用攻擊咒紋解決敵人！

使用紋章術中的攻擊系魔法威力是一流的。因擁有可一次攻擊全部敵人之類的優點，所以當敵數眾多時可信賴她。但是不擅於處理物理方面的攻擊，所以盡可能讓她和敵人保持適當的距離。



推薦作戰

儲存精神力戰鬥吧！

強大的咒紋需要大量的MP。所以平常請多多累積，遇上頭目時，再給予強大攻擊吧！

推薦必殺技

フォーゲット

對詠唱強力的咒紋的敵人可有效的給予攻擊。請好好地利用。





エナジーアロー

一開始便可使用攻擊力很高。持別是對付落單的敵人。與頭目對決時，非常有效。

SKILL スキル

手工靈巧且極欲提升精神力

為練金、細工時所需要的特技スキル、並可藉學習精神學來提高MP值。

推薦才能 器用な指先、デザインセンス、野生の勘、マナの祝福。

初期修得スキル

スキル	LV
礦物學	LV 1
クラフト	LV 1
美的感覺	LV 5
科學技術	LV 2
妖精論	LV 2

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

礦物學、クラフト、美的感覺、科學技術、妖精論、デッサン。

■ 戰鬥關連 ■

早口、身體感覺、氣功、受け流し。

懦弱的紋章劍士



Ashton Anchors

SEX■男
ACE■20
BIRTHDAY■9月28日

初期設定値（しょきせっていち）

LV（レベル）: 17	HP（ヒットポイント）: 1000	MP（メンタルポイント）: 120			
STR ↑↑↑	83	INT ↑↑	0	攻擊（こうげき）	123
CON ↑↑↑	32	LUC ↑↑↑	18	防御（ぼうぎょ）	70
DEX ↑↑	50	STM ↑↑↑	26	命中（めいちゅう）	50
AGL ↑↑	5	GUTS ↑↑	32	回避（かいひ）	5
				魔力（まりょく）	0

類型：肉搏戰中心的萬能型

喜好的食物 肉類料理　**拿手樂器** 鋼琴

OBJECT 目的

落背上的龍



↑要是沒有クロード的聲援，可憐的アシュトン就會被雙頭龍消滅。

雖然是在サルバ坑道中消滅猛暴雙頭龍的勇士，但因為生性懦弱膽小，還是被龍以妖術迷惑。為了設法祈神消災，與クロード同行。兩雙龍雖認為アシュトン笨拙，但仍強力支持他。

必殺技表

必殺技名	修得LV
クロスラッシュ（P.81）	17
ツインスタツブ（P.81）	17
リーフスラツシュ（P.81）	17
ノーザンクロス（P.81）	18
ピアシングソーズ（P.81）	22
ハリケーンスラッシュ（P.81）	45
デッドトライアングル（P.81）	53
ドラゴンブレス（P.81）	64
ソードダンス（P.81）	70
トライエース（P.81）	?

可裝備之物品

- ウェポン｜小劍（P.117）
- アーマー｜メイル（P.121）
- シールド｜盾（P.122）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリーブ｜腳甲（P.124）

必殺連續技

以「ピアシング～」擲劍、再用「クロス～」深入斬砍。用「ハリケーン～」擊飛敵人，在敵人落下的地方，使用「ソード～」也不錯。

ピアシングソーズ ▼ ❶ クロスラッシュ

ハリケーンスラッシュ ▼ ❷ ソードダンス



BATTLE 戰鬥

雙頭龍援助的強力直接攻擊

依照劍的不同，強力直接攻擊裡，加入龍的ブレス攻擊的紋章劍士。以優柔的個性來看，實在看不出能夠英勇的作戰。但他卻是不管是和敵人一對一、多對一，都是可以信賴的王牌鬥士。



推薦作戰

保留必殺技！

消費MP的必殺技盡量先不要用，等對魔王戰時便可派上用場。

推薦必殺技

クロスラッシュ

敵人在稍遠處時就深入斬砍，不管是速度或威力都稱得上一流。





ハリケーンスラッシュ

颳起龍捲風。此必殺技對於群集的敵人特別有效。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

デッサン、美的感覺、包丁、レシピ、目利き。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、強打、めくり、練氣、カウンター、受け流し

SKILL スキル

讓細膩的才能開花結果

因為看起來很細膩，或許有創作的才能，磨練有道具創意的技巧吧！

初期修得スキル

無

推薦才能 味覺、デザインセンス。



活在激戀中

Opera Vectra

SEX■女
ACE■23
BIRTHDAY■8月24日

初期設定値

LV : 21		HP : 1200		MP : 140	
STR ↑↑	60	INT ↑↑	0	攻擊	190
CON ↑↑	31	LUC ↑	142	防御	62
DEX ↑↑	52	STM ↑	21	命中	52
AGL ↑↑	30	GUTS ↑	60	回避	30
				魔力	0

類型：遠距離攻擊型

喜好的食物 酒

拿手樂器 鋼琴

OBJECT 目的

追求所愛的男生



↑為了追尋エルネスト行蹤的オペラ，偶然遇到クロード一行人。

貴為先進惑星上，貴族的長女的オペラ，雖然有著任性、倔強的脾氣，但卻是個專情且又純真的人。一旦認定所喜愛的人，不論是在那兒都會熱情的追求。她為了追隨心愛的冒險家エルネスト、特地來到惑星エクスペル。

必殺技表

必殺技名	修得LV
フレイムランチャー（P81）	21
フォトンプリズン（P82）	21
αオンワン（P82）	24
スプレッドレイ（P82）	34
コールドウィンド（P81）	41
グラビティシェル（P82）	54
ライトニングブレット（P82）	69
レーザーピット（P82）	?
ヒールスター（P81）	?
ハイパーランチャー（P82）	?

可裝備之物品

ウェポン	エネルギーバック（P.119）
アーマー	衣 服 鎧（P.121）
シールド	小手　腕輪（P.122）
ヘルメット	兜（P.123）
グリーブ	腳甲　靴（P.124～5）

必殺連續技

必殺絕技使出前，需要花點時間，是オペラ的缺點。以「フォトンプリズン」定止敵人的動作，再用其它的必殺技攻擊敵人是基本招式。

1. フォトンプリスン → フレイムランチャー
2. フォトンプリスン → ハイパーランチャー



BATTLE 戰鬥

重視攻擊且回復力也很強

オペラ手製的紋章槍，依エネルギーパック的不同，可做各樣各式的攻擊，是個先進的武器。她就是以紋章銃、打垮敵人，痛毆敵人。全員伙伴也靠著オペラ的必殺技回復體力。



推薦作戰

保留必殺技

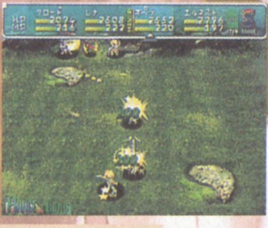
オペラ的必殺技皆很強力。最好先把它準備，保存好。

推薦必殺技

フレイムランチャー

放射火炎連續攻擊。在敵方密集地帶攻擊，效果最大。





ヒールスター

回復全員伙伴的體力。回復量雖低，卻有一定的幫助。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

クラフト、キャスト、機能美、礦物學、美的感覺、機械知識、機械操作。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、強打、めくり。

SKILL スキル

マシーナー、開發新武器

如果能學會マシーナリー，就可創作自己專用的武器。其它的創造項目也很容易記憶。

推薦才能　オリジナリティ器用な指先、リズム感。

初期修得スキル

クラフト	LV 1
キャスト	LV 1
機能美	LV 1
機械操作	LV 3



悲運的強戰士？

Dias Flac

SEX■男

ACE■25

BIRTHDAY■8月5日

初期設定値

LV：35	HP：2500	MP：250

STR ↑↑↑	175	INT ↑↑↑	0	攻撃	335
CON ↑	70	LUC ↑↑↑	96	防御	183
DEX ↑	120	STM ↑↑	45	命中	140
AGL ↑↑↑	20	GUTS ↑↑	50	回避	90
				魔力	0

類型：肉搏戰型

喜好的食物 雞肉料理　**拿手樂器** チェンバロ

OBJECT 目的

告別過去

家族慘遭盜賊殺害，而傷心欲絕ディアス，為了強健自己的實力，而流浪四方。雖然成了最強的戰士，無法信任他人的ディアス，無形中希望忘了過去。總覺得要奉獻自己，和重義氣的レナ一行人，一同旅行。



↑聽從レナ說服的ディアス。在遇上クロード一行人之前，無法想像ディアス的樣子。

必殺技表

必殺技名	修得LV
クロスウェイブ（P.82）	35
朧（P.82）	35
ケイオスソード（P.82）	35
空破斬（P.82）	35
疾風斬（P.82）	40
孤月閃（P.82）	48
鳳咆破（P.82）	56
丹月斬（P.82）	63
朱雀衝撃破（P.82）	78
夢幻（P.82）	70

可裝備之物品

- ウェポン｜長劍（P.115）
- アーマー｜鎧（P.121）
- シールド｜盾　小手　指輪（P.122）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリーブ｜腳甲 靴 ブーツ（P.124）

必殺連續技

必殺リンクコンボ從「クロスウェイブ」到「ケイオスソード」的リンクコンボ，威力雖小，但無破綻，容易命中。這時消耗的MP很少，所以非常簡便。

クロスウェイブ
▼①
ケイオスソード

朧
▼②
疾風突



BATTLE 戰鬥

不愧是直接攻擊的行家

ディアス不論對付任何敵人，長劍直接攻擊是最拿手的，所以在戰役中積極勇往直前。雖然必殺技及強力寶物很多，但亦要注意MP不足，忌諱事多。



推薦作戰

保留必殺技！

全力攻擊敵人，會消耗過多的MP，所以預先保留比較好。

推薦必殺技

空破斬

和クロード相同的必殺技，但ディアス較能得心應手。





ケイオスソード

無破碇，用於近距離連打時相當的有效。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

無

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、めくり、カウンター、フェイント、練氣、シャンセル、挑發。

SKILL スキル

戰鬥技巧徹底攻略

最初的技巧沒有保留，所以要徹底鍛練提升戰鬥技巧，增加戰力。

初期修得スキル

無

推薦才能　オリジナリティ、器用な指先、野生の勘、動物好き。



興趣是我的生命

Bowman Jean

SEX■男
ACE■27
BIRTHDAY■12月30日

初期設定値

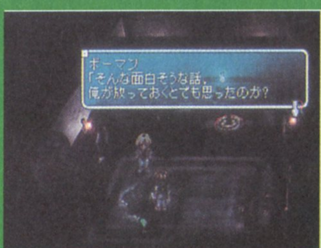
LV：25 | HP：1500 | MP：170

STR ↑↑	90	INT ↑↑	0	攻擊	230
CON ↑↑↑	50	LUC ↑↑	118	防御	85
DEX ↑	62	STM ↑↑↑	35	命中	62
AGL ↑	5	GUTS ↑↑↑	36	回避	5
				魔力	20

類型：一擊脫離型

喜好的食物 和食

拿手樂器 ハーモニカ



↑表達出對ソーサリーグローブ故事的強烈關心，立即堅決一同加入旅行。

OBJECT 目的

坐而言、起而行

雖是藥劑師，但對於有興趣的東西就會徹底研究，27歲就是藥學、醫學、紋章學權威的ボーマン。這次，令他感到興趣的是，調查ソーサリーグローブ的クロードー一行人旅行的目的。之後，ボーマン也決定要出外旅行。

必殺技表

必殺技名	修得LV
氣功擊（P.83）	25
毒氣彈（P.83）	25
朱雀雙爪擊（P.83）	25
首枷（P.83）	25
秘仙丹（P.83）	28
死亡陣（P.83）	35
旋風掌（P.83）	43
炸裂掌（P.83）	51
破碎彈（P.83）	66
櫻花連擊（P.83）	74

可裝備之物品

- ウェポン｜ナックル（P.116）
- アーマー｜衣服 鎧（P.121～2）
- シールド｜盾（P.115）
- ヘルメット｜兜（P.115）
- グリーブ｜腳甲 靴 ブーツ（P.124～5）

必殺連續技

剛開始，可使用「毒氣彈」到「氣功擊」的連續技，雖然威力不同於預期，但是可到達至距離遠的敵人上，最適於伙伴間的救援。

1. 毒氣彈 → 氣功擊
2. 旋風掌 → 炸裂掌



BATTLE 戰鬥

以藥和體術作戰的醫生

裝備ナックル，以忍者般體術作戰，ボーマン最拿手的就是在戰役中直接攻擊。以藥劑師般調合的藥作為攻擊武器，伙伴體力的回復也靠此。



推薦作戰

保留必殺技

必殺絕技雖有很多可使用，但要考慮MP的消耗。最好有所保留。

推薦必殺技

首枷

從空中由上攻擊敵人的頭。跳躍中，較不會受到攻擊。





旋風掌

連續拳擊，就會產生龍卷風，可捲起兩個敵人。

SKILL スキル

以「調合」的スペシャリスト為目標

只有藥劑師，才從最初開始，使用「調合」。這是特技等級提昇的上策。

初期修得スキル

藥草學	LV 5
生物學	LV 4
精神學	LV 2

推薦才能 オリジナリティ、文才、音感、味覺。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

生物學、藥草學、精神學、文筆、礦物學、道具知識。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、めくり、カウンター、受け流し、キャンセル、はやて。

天才發明少女

Precis F. Neumann



SEX■女
ACE■16
BIRTHDAY■2月29日

初期設定値

LV：15		HP：950		MP：100	
STR ↑↑	42	INT ↑	0	攻擊	167
CON ↑↑↑	31	LUC ↑↑	153	防御	71
				命中	40
DEX ↑↑↑	40	STM ↑↑	26	回避	65
AGL ↑↑	5	GUTS ↑↑↑	32	魔力	0

類型：肉搏戰型

喜好的食物 洋果子

拿手樂器 口琴



↑天真浪漫、想說什麼就說。

OBJECT 目的

為了做大家都認為了不起的發明

在エクスペル中被唯一的機械專家所養育，理所當然對發明也很有一套。但是卻對紋章學等一般世俗所認定的學問感到厭煩。為了做出大家都認為了不起的發明，想要一窺ソーサリーグローブ″的神祕處而展開旅程。

必殺技表

必殺技名	修得LV
ロケットぱーんち（P.84）	15
はフぷすてっぷ（P.84）	15
モール（P.84）	17
えーい、やあフ（P.84）	25
バラボラビーム（P.84）	38
ほかぽかアタック（P.84）	49
ブラッデイマリ（P.84）	57
ほろほろグラフ（P.84）	?
バーリヤ（P.84）	?
無人くんスーハービーム（P.84）	?

可裝備之物品

- ウェポン｜パンチ（P.118）
- アーマー｜衣服、鎧（P.121～2）
- シールド｜盾、小手、腕輪（P.122～3）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリーブ｜腳甲 靴 ブーツ（P.124～5）

必殺連續技

「パラボラビーム」和「無人くんスーパービーム」的組合技，因為可使目標受到龐大打擊，可將混戰時的敵人打倒。

- パラボラビーム ▼ 無人くんスーパービーム ①
- えーい、やあつ ▼ ロケットぱーんち ②



BATTLE 戰鬥

享受自創的攻擊方法吧！

ブリシス除了從背後的ターボザック發出來的拳擊直接攻擊外，及小型機器無人くん的必殺技等，還有和其它角色不一樣之必殺技的特色。在戰鬥時可十分活躍。



推薦作戰

保存必殺技！

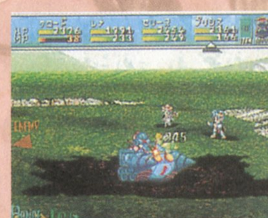
在全力長久作戰時，請注意在最重要時刻時不要用完MP。

推薦必殺技

ほっぷすてっふ

從很遠的距離向敵人猛撲過去。雖不易反擊但命中率稍低了些。





モール

潛入地面下向敵人靠近攻擊，射程距離無限！

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

口笛、調教、機械操作、機械知識、危險感知。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、めくり、フェイソト。

SKILL スキル

用マシーナリー以發明王為目標！

無論如何將「マシーナリー」這個特技升級。除了自己的武器外，也做各式各樣的發明吧！

推薦才能 動物好き、野生の勘、器用な指先、音感。

初期修得スキル

スキル	LV
機能美	LV 3
機械知識	LV 1
機械操作	LV 1



溫柔的動物學者

Noel Chandler

SEX■男
ACE■24
BIRTHDAY■2月16日

初期設定值

LV：40	HP：2700	MP：340			
STR ⬆	61	INT ⬆⬆	0	攻擊	461
CON ⬆⬆	55	LUC ⬆	87	防御	148
				命中	50
DEX ⬆⬆⬆	50	STM ⬆	30	回避	5
AGL ⬆⬆⬆	5	GUTS ⬆⬆	28	魔力	130

回復和咒紋攻擊型

喜好的食物 和食

拿手樂器 三味線

OBJECT 目的

為了保護全部生物



↑為了保護自己所愛的小動物們，執意投入戰鬥的レエル。

喜好動物及大自然，朦朧地渡日的動物學者。不僅和動物及妖精一起生活，也討厭爭吵的事物。本來是忌諱作戰冒險的，但是知道動物們的世界有了異變後，決定和クロード們一起同行。

咒紋表

咒紋名	修得LV
エナジーアロー（P.87）	40
ロストメンタル（P.90）	40
アースグレイヴ（P.86）	40
テタナスウインド（P.88）	40
アグナムトルネード（P.90）	40
グレイヴ（P.87）	40
キュアライト（P.87）	40
ソニックセイバ（P.86）	40
ヒール（P.88）	40
キュアオール（P.89）	41
サイレンス（P.87）	41
ニュートラル（P.89）	45
ブラッドスキュラー（P.89）	49
フェアリーヒール（P.89）	55
デイスペル（P.88）	60
カーヌ（P.87）	66
フェーン（P.89）	52
ブレス（P.89）	72
フュアリーライト（P.89）	77
アースクエイク（P.89）	82

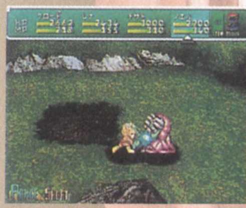
可裝備之物品

- ウェン｜ナックル（P.16）
- アーマー｜鎧（P.121）
- シールド｜盾（P.122）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリー｜腳甲 ブーツ（P.124～5）

BATTLE 戰鬥

徹底地在同伴背後做回復工作

和レナ一一樣擅長使用回復咒紋，在同伴的背後專心實行回復工作，是他的基本戰法，比レナ擁有更多的精力和攻擊咒紋、讓他加入攻擊的行列也是不錯的。



推薦作戰

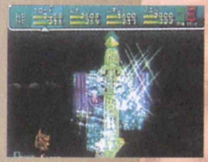
保存精神力而戰！

和レナ不同沒有「仲間の回復に專念せよ！」的作戰指令。注意MP的消費。

推薦必殺技

キュアオール

回復全體同伴的咒紋，可大幅提高個人的生存率。





ディスペル

回復我方狀態變化，到了後半段是不可欠缺的咒紋了。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■
口笛、調教、オタマジャクシ、演奏。

■ 戰鬥關連 ■
フェイント、早口、氣功、受け流し。

SKILL スキル

喜愛動物音樂

活用喜歡動物性格的「ファミリア」來提高等級。也可以提高音樂相關的スキル

初期修得スキル

無

推薦才能 較強的技能：リズム感、音感、野生の勘、マナの祝福。

寂寞的天才少年



Leon D. S. Geeste

SEX■男
ACE■12
BIRTHDAY■11月25日

初期設定値

LV：30	HP：1600	MP：300

STR ↑	40	INT ↑↑	0	攻擊	340
CON ↑↑	30	LUC ↑↑	120	防御	65
DEX ↑↑	35	STM ↑	23	命中	35
AGL ↑	5	GUTS ↑↑	10	回避	5
				魔力	15

類型：咒紋攻擊型

喜好的食物 蔬菜 果汁

拿手樂器 小提琴

OBJECT 目的

紋章兵器的開發、研究



↑在心直口快的發言中，レオン似乎在隱藏他的小孩子氣。

年輕的十二歲，便在ラクール王的紋章兵器作研究的天才少年。因為天生就有聰明的頭腦，和他人相處時抱著輕蔑的態度，但實際上仍有和年齡相應的個性。凡人無法理解、體會天才レオン的孤獨。

咒紋表

咒紋名	修得LV
ウーンズ（P.86）	30
シャドウボルト（P.88）	30
アイスニードル（P.86）	30
ワードオブデス（P.90）	30
グレムリンエア（P.87）	30
ディープフリーズ（P.88）	30
ブラックセイバ（P.89）	30
アシッドレイン（P.86）	30
ディープミスト（P.88）	30
プロラクション（P.89）	32
スターライト（P.88）	34
ディレイ（P.88）	36
シャドウフレア（P.88）	39
ヘイスト（P.90）	36
グロース（P.87）	50
ノア（P.89）	54
デモンズゲート（P.88）	66
ダークサークル（P.88）	78
エクスティンクション（P.86）	?

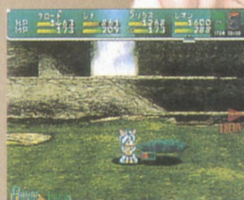
可裝備之物品

- ウェポン｜本（P119）
- アーマー｜衣服（P121）
- シールド｜盾、小手（P122～3）
- ヘルメット｜帽子、冠（P123～4）
- グリブー｜靴、ブーツ（P124～5）

BATTLE 戰鬥

想好使用什麼咒紋再行動吧！

對於常使用咒紋的レオン而言確保MP是很重要的。在平時不要太常使用咒紋，對頭目戰和強敵的戰鬥前請多保留MP。其所用武器「書」除了攻擊力高外也十分有吸引力。



推薦作戰

保存精神力的戰鬥

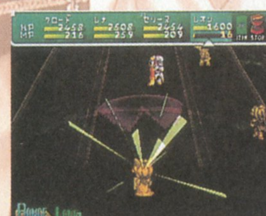
為了儲存MP，頂多在麻煩時的戰鬥中再使用咒紋，平常的戰鬥請多用「書」。

推薦咒紋

ワードオブデス

可令敵方一人立即死亡的咒紋。對小嘍嘍及HP高的敵人快速有效。





ブラックセーバー

可給直線上的敵人完全的傷害，並不消耗太多MP。

SKILL スキル

只管煉金和執筆升級

除了作出強力的書「執筆」外，多注意練金的特技升級。

推薦才能 デザインセンス、文才、マナの祝福

初期修得スキル

スキル	LV
礦物學	LV 3
科學技術	LV 4
妖精論	LV 1

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

執筆、科學技術、礦物學、妖精論。

■ 戰鬥關連 ■

フェイント、早口、受け流し、キャンセル。



尋求真相的記者

Chisato Madison

SEX■女
ACE■22
BIRTHDAY■10月22日

初期設定値

LV：40	HP：3000	MP：310

STR ↑↑	164	INT ↑↑↑	0	攻擊	364
CON ↑↑	60	LUC ↑	119	防御	234
DEX ↑↑↑	150	STM ↑	32	命中	210
AGL ↑↑↑	50	GUTS ↑↑↑	42	回避	60
				魔力	80

類型：一擊脫離型

喜好的食物 水果

拿手樂器 風琴



↑向總編輯申請快速採訪。其腳步之輕快令人感到有大記者的素質。

OBJECT 目的

想知道真相…

一心打算豁出性命…。チサト是如此的熱血新人記者。時常追求真相的她，對從外面世界來的クロード和レナ兩人的存在感到興趣，想知道其中真相。在危險的旅途中，能證明她的筆比劍還強？

必殺技表

必殺技名	修得LV
朧車（P.84）	40
バーニングカーズ（P.84）	40
旋風（P.85）	40
10万ボルト（P.85）	44
フレイムスロア（P.85）	44
昇龍（P.84）	62
チアーガス（P.85）	68
プレパレーション（P.85）	76

可裝備之物品

ウェポン｜スタンガン、小槍（P.120）

アーマー｜衣服、鎧（P.121～2）

シールド｜小手、腕輪（P.123）

ヘルメット｜兜（P.123）

グリーブ｜腳甲 靴 ブーツ（P.124～5）

必殺連續技

チサト的連續技一看即知，一切都是從朧車繁衍出來的。總之，連續技的成功與否，和最初的朧車有沒有成功有很大的關係。

1. 朧車 ▼ 旋風
2. 朧車 ▼ 昇龍



BATTLE 戰鬥

從中距離用連續技定勝負！

チサト的攻擊特徵是從腳上工夫得來的連續攻擊。特別是最初修得的朧車，使用後和其它技巧簡單地轉換成連續技，十分便利。



推薦作戰

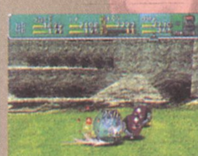
儲存必殺技！

容易使用連續技的チサト很容易在不知不覺消費掉MP，保存MP以便和強敵作戰。

推薦必殺技

朧車

旋轉地跳入對手的懷中。對連續技而言是不可或缺的。不過要注意容易被反擊。





昇龍

連續使出威力高的攻擊，MP消費少是個魅力。

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

執筆、コピー。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、めくり、フェイント、練氣、氣功、受け流し。

SKILL スキル

負責同伴的記錄

因為是記者，執筆是不可缺失的。且因為精通使用照相機，將「複製」的等級好好上昇吧。

初期修得スキル

コピー LV4

推薦才能 文才、動物好き。



為調查遺跡而遨遊宇宙

Ernest Revit

SEX■男

ACE■35

BIRTHDAY■8月31日

初期設定値

LV：25	HP：1600	MP：160			
STR ↑↑↑	100	INT ↑	0	攻擊	160
CON ↑↑↑	37	LUC ↑	121	防御	70
DEX ↑	60	STM ↑	23	命中	60
AGL ↑	50	GUTS ↑↑	45	回避	50
				魔力	0

類型：掩護攻擊類

喜好的食物 日本酒

拿手樂器 古鋼琴

OBJECT 目的

未知遺跡的探索

在宇宙間旅行的考古學者。是一個喜好探索未知遺跡的冒險家。雖然經過冷靜的思考和計算之後才會行動，但卻不會拘泥，也因為他行動的敏捷和豪爽，所以他的行動有時似乎欠缺考慮。還有，他和遊戲中人物オペラ是師兄弟關係。



↑兼具知性與堅毅的成熟男子。他的身分僅僅是オペラ的師弟嗎？

必殺技表

必殺技名	修得LV
デイメンジョンウィッ（P.85）	25
スパイラルウィップ（P.85）	25
アークアタック（P.85）	32
サウザンドウィップ（P.85）	41
タラウドダスト（P.85）	49
プロータンハート（P.85）	58
サンダーウィップ（P.85）	65
ソニックウィップ（P.85）	73

可裝備之物品

- ウェポン｜ムチ（P.120）
- アーマー｜鎧（P.121）
- シールド｜盾（P.122）
- ヘルメット｜兜（P.123）
- グリーブ｜腳甲 ブーツ（P124～5）

必殺連續技

威力巨大無窮エルネスト的連續技。基本上，如何活用較長的攻擊距離為主要。從同伴後方發出的攻擊會最基本。

1. スパイラルウィップ → サウザンルドウィップ
2. サンダーウィップ → ソニックウィップ



BATTLE 戰鬥

有效地活用鞭子攻擊距離

エルネスト的武器「鞭」是攻擊距離很長的武器，在中距離時就可給予敵人打擊。可以一邊隱藏在對手後方一邊施予攻擊，是非常方便的武器。但是因為攻擊的破綻很大，所以要小心使用。



推薦作戰

保存必殺技！

因為鞭子的必殺技破綻很大，不好使用。以通常攻擊為主戰力吧！

推薦必殺技

ソニックウィップ

用鞭子作出真空波攻擊。從中距離攻擊可達到最強的效果。





サウザンドウイップ

以威力很高的連續技攻擊擊潰敵人，瞄準敵人的弱點吧！

推薦スキル！

■ 特技關連 ■

演奏、オタマジャクシ、生物學、藥草學、精神學、道具知識、礦物學。

■ 戰鬥關連 ■

急所狙い、強打、フェイント、氣功、受け流し。

SKILL スキル

嘗試讓音樂的才能甦醒吧！

保持節奏感，取得音樂方面的スキル。另外，擴展和藥草學相關的特技也不失為上上之策吧。

推薦才能 文才、リズム感、音感、動物好き。

初期修得スキル	
藥草	LV 5
忍耐	LV 5
口笛	LV 4

SO2 銀河小子會談室

個人行動的秘訣



Q 完全不會遇到同伴

雖然在街上極力尋找分開來的同伴，但卻完全找不到。要去哪兒找才好呢？（惑星エクスペル、クロード）。

A 注意下面二項重點

要讓個人行動發生有下列二項重點。看看以下的說明嘗試一下吧！

重點1

不放過任何同伴可能在的場所

同伴也常會出現在街角以外，放置他所喜好物品的店之類的場合。



←喜歡高級品的セリーヌ在食品店發現。和她加深交流吧。

重點2

嘗試積極地和街上人談話

並不是只有和同伴在一起才會有動作。和街上人談話也很重要。



←回答小孩的問題可以得到樂器。回答時要慎重。

也獲得了道具



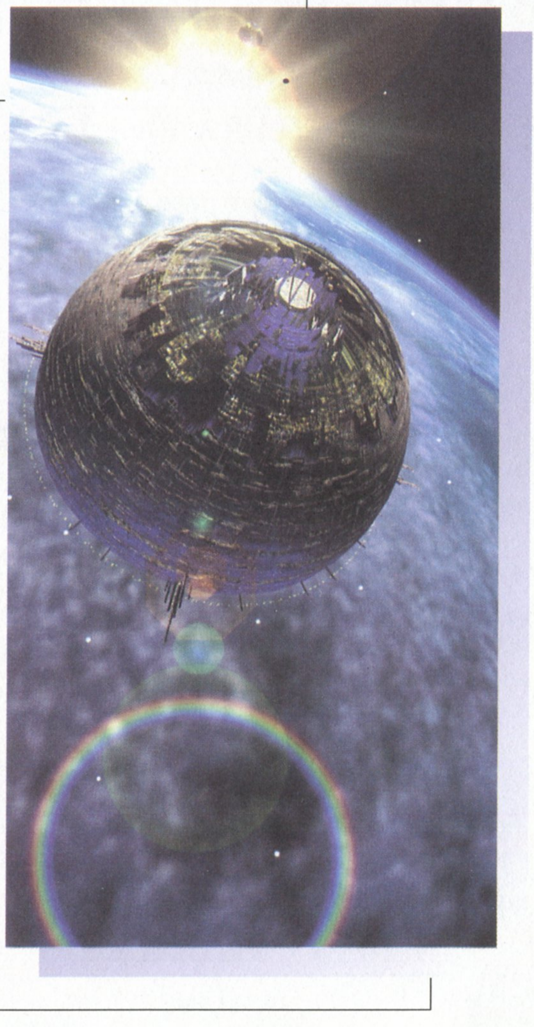
眞感謝！如此就可以完成完美的個人行動了。



第三章 スキル&特技

SCENE 3

SKILL&SPECIALITY



從スキル和特技的關係到超級特技，完全掌握スキル和特技的基礎知識吧！

スキル、特技系統的構造
SYSTEM

何謂スキル和特技?

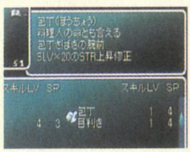
人物可以取得的特別能力有スキル和特技二種。它們的效果和關係，在這將為您剖析。

スキル	特技

使用スキル、特技後會有什麼效果?

人物變強

使用スキル後，人物的數值和道具的效果會提升。多半是在數值低弱時，使用它來補強。



↑スキルLV越高，效果也愈高。

可以執行新的行動

擁有特技可以製造新的武器、調理之類新指令變得可以使用。真是便利的東西。



↑道具的製作也全是特技。

要如何才能取得配備呢?

在店中購買

スキル基本上可以在ギルド中買到，根據店的不同，賣的東西也會不同。如果發現想要的スキル，不要疑惑就快買吧。



←高等級的スキル價格也高。

裝配必要的スキル

使用特技的條件，修得必要的スキル，還有，等級必須在1以上。修得1～3個スキル是很必要的。



←スキル等級沒有提升就不能使用特技。

怎樣才能使等級提升?

以SP來分配

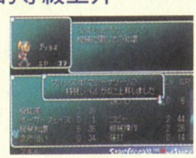
戰鬥後可以得到SP。SP會以一定的量分配到各スキル，スキル的等級會上升。先貯存SP吧。



←要達到等級上升，必須有大量SP。

使必要的スキル的等級上升

雖然學會了各項特技，但必要的スキル的等級的平均值就等於特技等級。總之各個スキル等級上升，特技等級也會上升。



←スキル、特技，最高的等級都是10。

這裡有スキル的裝備方法和等級的提升方式，不同種類的效果之類，對於スキル有詳盡的介紹。

スキル的裝備方式

スキル可在ギルド中購買。因為購入後可以裝備在同伴上，所以愈早買愈好。

在スキルギルド中購買

進行冒險後，各地應該可以看到稱為「スキルギルド」的店。スキル就是在這兒購買。ギルド中，中央的店員負責スキル的販賣，兩邊的店員負責商品的說明和スキル基礎知識的解說。「知識1」「感覺2」之類，有數個系統的スキル被販賣，要先和二側店員談話，確認各自的內容後，再買入スキル比較好。買了スキル後，就可以裝配在同伴全員中了。



←通常以3~5個一套スキル來販賣。

スキル等級的提升方式

戰鬥中獲得的SP，會分配到各自的スキル・スキル等級會提升。努力戰鬥吧。

1.戰鬥中獲得SP

反覆進行戰鬥，提升人物等級、增加SP。也就是說，積極地戰鬥是鍛鍊スキル的捷徑。還有，閱讀以特技「文筆」所寫出的書，也可提升スキル的等級。



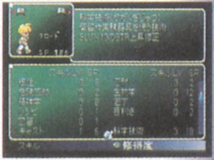
←順利地戰鬥後，應該可以累積作戰經驗。



→盡力和強敵奮戰，輕鬆得到SP。

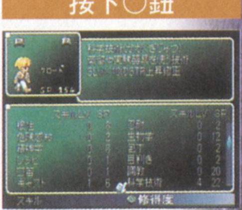
2.將SP分配到各個スキル

SP儲存後，選擇狀態畫面上的スキル，將游標移向想要提升等級的地方，按下一次○鈕後，スキル便會提升1級。按下○鈕後便不能取消，分配SP前請事先存檔記錄。



←SP的數字是提升等級必要的SP量，依照LV和スキル而有所不同。

按下○鈕



←SP減少、スキル上升、必要SP也提升了。

使用過的SP無法再復元。　注意！

スキル的種類

スキル可分為組合一起時可使用特技的技能スキル和可使戰鬥有利進行的戰鬥スキル二大類

技能スキル

使用特技時絕對必要

看設定畫面的スキル時，スキル可分二種顏色，黑色即為技能スキル。一個一個的參數上升時，組合一起即可使用特技。技巧LV上升需要8P，為了配合各個角色特性的特技，把スキル學起來吧！



←技能スキル全部有32種，可在各地的スキルギルド購買。

技能スキル可分三種

公會所賣的技能スキル可分「知識」「感覺」「技術」三大系統。這些系統的等級有所區別，在公會有以「知識1」、「感覺3」等的形式賣出。以下是各組スキル的一覽表。

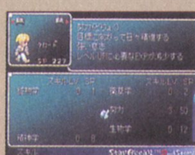
知識	對各種學問、森羅萬象的事物有關知識的技能。オタマジャク是音符的知識。
感覺	心越強同樣也有好的感覺，是和精神有關的技能向宇宙電波收信的技能也包含在內。
技術	從口笛到機械操作都是各式各樣的技術之技能。アイテムクリニーション是必須的。

【技能スキル的等級一覽表】

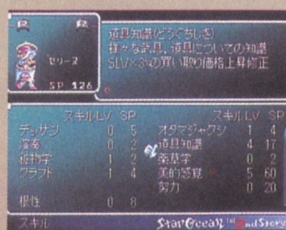
	LV 1	LV 2	LV 3
知識關連スキル	礦物學、藥物學、レシピ	オタマジャクシ、生物學、道具知識	精神學、ピエティ、妖精論
感覺關連スキル	度胸、忍耐、美的感覺、目利き	遊び心、危險感知、根性、ポーカーフェイス	機能美、電波、努力
技術關連スキル	口笛、コピー、デッサン、包丁	機械知識、クラフト、調教、文筆	演奏、科學技術、機械操作、キャスト

裝上スキル後…參數上升！

在技能スキル中，也有參數的變化。STR上升等種種，其中有等級上升時必要經驗值的減少，買賣價格上升等有趣的效果之技能。學了特殊技能後，也可上升等級。



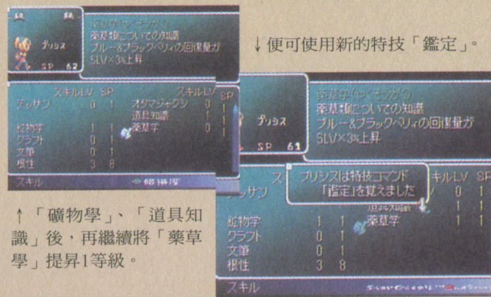
↑可使意志力、較少之經驗值等級上升。



↑道具知識，比店內的人所說的價錢再高的價格賣出。

學特技吧！

スキル上升1等級時，會出現「特技コマンド○○を覺えました」的表示，此即代表學會一個新的特技。由於特技的使用取決於各種技巧之組合，若想使用特技必需先將條件之技能，一個一個地收集起來。



↓便可使用新的特技「鑑定」。

↑「礦物學」、「道具知識」後，再繼續將「藥草學」提昇1等級。

【學習特技的例子】

——スキル——　　　　——特技——

礦物學 ⊕ 美的感覺 ⊕ クラフト → 細工

等

戰鬥スキル

不能學習特技！

スキル畫面下，綠色表示之スキル即為戰鬥技能。在戰鬥中可有一定的機率發動，讓戰鬥能更有利地進行。由於和技能スキル及特技沒有任何關係。只要學習一個就有充分的效果。



←戰鬥技能全部有14種類，其中也有是在ギルド無法買到的。

【戰鬥スキル等級一覽】

	LV 1	LV 2	LV 3
戰鬥關連スキル	氣功、急所狙い、強打キャンセル	めくり、はやて、フェイント、練氣	カウンター、受け流し、身體感覺、早口、挑發

裝上戰鬥スキル後，在戰鬥中自動發動

雖和特技無法連結，但戰鬥技能卻有出眾的效果。戰鬥中技能發動時，畫面會出現技能名及效果。發動的機率會隨技能等級而上升。想使用的戰鬥技能請在事先就升好等級吧。不然戰鬥要多一些運氣。



↑發生效果時，畫面的右上會出現技能名。



↑複數的技能也可同時發動。

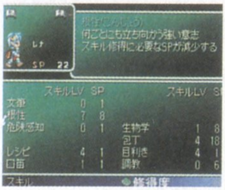
「推薦的スキル（技能）就是這個！

無法大量取得SP，但在此將技能集中起來，介紹如何有效利用SP的竅門給各位。

技能スキル的場合

裝配可以學會「根性」與無數特技的スキル吧

「根性」這項技能スキル，當スキル等級上升時，會使必要的SP有所減少。因為在商店中以感覺2販賣著，若發現的話，就立刻買下，使等級上升至10吧！其它スキル的等級提升也能輕鬆地達到。之後，如「藥草學」之類，為了修得複數的特技，也請學會必要的スキル，那一切就方便多了。



↑容易提升包含戰鬥全部的スキル等級。



↑「藥草學」，需要3種類的特技。儘早學成吧！

【可學會大量特技的スキル】

スキル名	可學會的特技
藥草學	鑑定、調合、サバイバル
美的感覺	アート、細工
クラフト	カスタマイズ、細工
礦物學	鑑定、細工
忍耐	修行、サバイバル

戰鬥スキル的場合

戰士和紋章術師的必要スキル不同

戰鬥スキル中，有必要的東西和不必要的東西。在前線使用必殺技戰鬥的人物，和後方使用魔法的人物。各自擁有有用的技巧，和毫無用處的技巧。例如：對於使用必殺技的人物。使詠唱咒紋的時間加快的技巧，就是完全沒必要的。

咒紋類型：

用「早口」悠然地唱出咒紋吧！

必要的スキル…早口、受け流し等。

不必要的スキル…急所狙い、強打、練氣等。



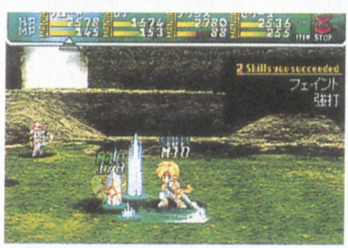
←縮短詠唱咒紋的時間，「早口」是必需的。

必殺技類型：

用急所狙或「めくり」強化接近戰的能力

必要的技巧…急所狙い、はやて、めくり等。

不必要的技巧…早口



←必殺技類型中，預先學會「早口」以外的技巧並無損失。

スキル完全一覽表

介紹配置全部スキル的方法。當成購買的參考吧！

表的看法

礦物學 ②…名字

修得難易度----------B

貴金屬或礦石之類的知識。全上升スキル等級三倍的INT。 ⑤…說明

③…以A～E五個階段表示修得難易度

關連特技

鑑定 ④…有關連的特技

①…分類和價錢

知識關連スキル LV：1 | 300フォル

礦物學

修得難易度----------B

貴金屬或礦石之類的知識。全上升スキル等級三倍的INT。

關連特技：鑑定、細工

藥草字

修得難易度----------B

藥草的知識。藍色和黑色莓子的回復是增加技巧等級×3%。

關連特技：調合、鑑定、サバイバル

知識關連スキル LV：1 | 300フォル

レシピ

修得難易度----------A

為了學會各式的料理知識。「調理」是不可或缺的。

關連特技：調理

オタマジャクシ

修得難易度----------D

關於音樂方面的知識。僅スキル等級加2、回避力上昇。

關連特技：音樂

知識關連スキル LV：2 | 1200フォル

生物學

修得難易度----------E

關於生物的知識。會上昇スキル等級2×10的HP值。

關連特技：調合

道具知識

修得難易度----------B

關於武器或道具的知識。道具的買取值會上昇3～30%。

關連特技：鑑定

精神學

修得難易度----------D

關於人心神祕的知識。會上昇スキル等級5倍的MP。

關連特技：調合

ピエティ

修得難易度----------C

關於神的知識和對於神的信仰虔誠。某一個能力值能上升。

關連特技：オラクル

知識關連スキル LV：3 | 2700フォル

妖精論

修得難易度----------D

關於妖精或生命起源的知識。スキル等級加2上升1NT。

關連特技：鍊金

度胸

修得難易度----------C

強化在人前不緊張的心。即使是危險的橋，也能平心靜氣地渡過嗎？

關連特技：ピックポケット

知識關連スキル LV：1 | 400フォル

忍耐
修得難易度----------C
忍耐堅苦考驗的意志力。スキル等級加4防御力上昇。
關連特技：修業、サバイバル

美的感覺
修得難易度----------E
抓住事物美感的精練程度。創造力的根源。
關連特技：アート、細工

感覺關連スキル LV：1　400フォル

目利き
修得難易度----------B
挑選食物材料的眼光。擁有食物的HP回復量增加的效果。
關連特技：調理

遊び心
修得難易度----------C
允許創造神的惡作劇、寬容的心。為了能聽到神的言語是絕不可少的。
關連特技：オラクル

危險感知
修得難易度----------B
避開危險的預知力。會上昇スキル等級的3倍STM。
關連特技：スカウト

根性
修得難易度----------A
面對事物的意志力。スキル等級上昇時，將會減少必要的SP值。
關連特技：修業

感覺關連スキル LV：2　1600フォル

ポーカーフェイス
修得難易度----------C
沉著冷靜的能力。技巧等級的3倍GUTS提升。
關連特技：ピックポケット

機能美
修得難易度----------E
美和機能的平衡感。技巧等級加6的STR、INT、回避－命中率上昇。
關連特技：カスタエイズ

感覺關連スキル LV：3　2700フォル

電波
修得難易度----------E
聽見未知存在的聲音的能力。為了聽見神的聲音，是不可缺的。
關連特技：オラクル

努力
修得難易度----------E
朝著目標邁進的意志。減少必要的E×P使等級提升。
關連特技：修業

口笛
修得難易度----------B
將手指放入口中，吹出口哨的技巧。呼叫寵物。
關連特技：ファミリア

コピー
修得難易度----------E
對於物的特性有詳細地把握，可複製出和真品相同的製作能力。
關連特技：複製

感覺關連スキル LV：1　400フォル

技術關連スキル LV：1　400フォル

デッサン
關連特技：アート
修得難易度----------E
使用粘土，將想畫的東西描繪在畫布上，是一種畫畫的表現力。

包丁
關連特技：調理
修得難易度----------D
熟練使用菜刀的能力。提升スキル等級的20倍的STR。

機械知識
關連特技：マシーナリー
修得難易度----------C
由機械概念開始，至動作理論或製作法為止，關於機械的綜合知識。

クラフト
關連特技：カスタマイズ、細工
修得難易度----------C
用手進行精細作業的技術。スキル等級加3的回避力上昇。

技術關連スキル LV：2　1600フォル

調教
關連特技：ファミリア
修得難易度----------C
可以訓練鳥或獸，或買東西之類。使想的和做的一樣的能力。

文筆
關連特技：執筆
修得難易度----------B
依據文章所表現的能力。命中率會上昇スキル等級加3。

演奏
關連特技：音樂
修得難易度----------D
使用樂器演奏音樂的技巧。スキル等級加2的回避力上昇。

科學技術
關連特技：錬金
修得難易度----------C
使用器具，進行科學實驗的能力。スキル等級的10倍STR上昇。

技術關連スキル LV：3　3600フォル

機械操作
關連特技：マシーナリー
修得難易度----------E
為使機械正常地運作，順手操作的全部相關技術。

キャスト
關連特技：カスタマイズ
修得難易度----------E
精練礦物的鑄造技術。命中率會上昇スキル等級的2倍。

氣功
關連特技
修得難易度----------E
戰鬥中，一定可能性的防御力上昇。

急所狙い
關連特技
修得難易度----------E
一定機率之下，能使敵方防御力的一部分無作用的攻擊。

技術關連スキル LV：1　400フォル

戰鬥關連スキル LV：1　400フォル

強打　關連特技
修得難易度----------C
一定機率下，能將敵人強力打飛的攻擊。

キャンセル　關連特技
修得難易度----------E
攻擊後的適當時機，一按下○，必殺技立刻出現。

めくり　關連特技
修得難易度----------C
一定機率下，一瞬間內轉到敵人背後的政擊。

はやて　關連特技
修得難易度----------C
戰鬥中的移動速度會變快。無論攻擊和回避都有利的技巧。

戰鬥關連スキル LV：2　1600フォル

フェイント　關連特技
修得難易度----------E
一定可能性下，使用フェイント，攻擊命中率會上昇。

練氣　關連特技
修得難易度----------C
一定可能性下。練氣可使攻擊力上昇。

カウンター　關連特技
修得難易度----------D
受到敵人攻擊的瞬間，若按下○，可以給予還擊。

受け流し　關連特技
修得難易度----------E
一定可能性之下，不但回避力可上昇，且更容易擋下敵人的攻擊。

戰鬥關連スキル LV：3　4500フォル

身體感覺　關連特技
修得難易度----------E
一定可能性下，不容易氣絕，無空隙地進行戰鬥。

早口　關連特技
修得難易度----------E
在一定的機率之下，縮短詠唱紋章術的時間，快點使用咒紋的能力。

挑發　關連特技
修得難易度----------E
在一定的機率下，發表輕視敵人的言論，使攻擊集中在自己一個人的身上。

フロート　關連特技
修得難易度----------
用強烈打擊將敵人打上天，造成敵人強大的損害

戰鬥關連スキル LV：？　????フォル

SKILL スキル點數速見表

為了提升SLV，必要的SP該多少？在此介紹名等級的不同。另外，（　）中的數字，是要到那個等級所必要累積的SP數。

スキル名	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10	総SP	修得難易度
デッサン	5	10(15)	20(35)	30(65)	50(115)	70(185)	90(275)	90(365)	90(455)	90(545)	545	E
オタマジャクシ	2	4(6)	8(14)	16(30)	32(62)	90(152)	40(192)	50(242)	70(312)	90(402)	402	D
演奏	2	4(6)	8(14)	16(30)	32(62)	90(152)	40(192)	50(242)	70(312)	90(402)	402	D
道具知識	1	5(6)	9(15)	13(28)	17(45)	21(66)	25(91)	29(120)	33(153)	37(190)	190	B
鉱物学	1	2(3)	4(7)	6(13)	9(22)	12(34)	16(50)	20(70)	40(110)	70(180)	180	B
薬草学	2	3(5)	5(10)	8(18)	12(30)	17(47)	23(70)	30(100)	38(138)	47(185)	185	B
クラフト	2	4(6)	7(13)	11(24)	16(40)	22(62)	29(91)	37(128)	46(174)	56(230)	230	C
美的感覚	10	20(30)	30(60)	40(100)	50(150)	60(210)	70(280)	80(360)	90(450)	99(549)	549	E
文筆	3	4(7)	6(13)	8(21)	11(32)	14(46)	20(66)	25(91)	40(131)	60(191)	191	B
努力	20	30(50)	40(90)	50(140)	60(200)	70(270)	80(350)	90(440)	90(530)	90(620)	620	E
根性	8	8(16)	8(24)	8(32)	8(40)	8(48)	8(56)	8(64)	8(72)	8(80)	80	A
忍耐	2	4(6)	7(13)	11(24)	16(40)	22(62)	29(91)	37(128)	46(174)	56(230)	230	C
危険感知	2	3(5)	5(10)	7(17)	10(27)	13(40)	17(57)	21(78)	26(104)	40(144)	144	B
生物学	12	22(34)	32(66)	42(108)	62(170)	80(250)	82(332)	85(417)	90(507)	95(602)	602	E
精神学	8	14(22)	20(42)	26(68)	32(100)	52(152)	62(214)	82(296)	90(386)	95(481)	481	D
包丁	2	4(6)	8(14)	16(30)	32(62)	40(102)	50(152)	55(207)	65(272)	90(362)	362	D
レシピ	1	1(2)	2(4)	2(6)	3(9)	3(12)	5(17)	5(22)	10(32)	20(52)	52	A
目利き	2	4(6)	6(12)	8(20)	10(30)	20(50)	22(72)	24(96)	26(122)	28(150)	150	B
口笛	1	2(3)	4(7)	6(13)	12(25)	20(45)	25(70)	30(100)	35(135)	40(175)	175	B
調教	20	21(41)	22(63)	23(86)	24(110)	25(135)	26(161)	27(188)	28(216)	30(246)	246	C
キャスト	3	6(9)	12(21)	24(45)	48(93)	58(151)	68(219)	78(297)	88(385)	98(483)	483	E
科学技術	6	10(16)	14(30)	18(48)	22(70)	32(102)	42(144)	52(196)	62(258)	80(338)	338	C
妖精論	40	41(81)	42(123)	43(166)	44(210)	45(255)	46(301)	47(348)	48(396)	50(446)	446	D
電波	20	30(50)	40(90)	50(140)	60(200)	70(270)	80(350)	90(440)	90(530)	99(629)	629	E
ピエティ	5	7(12)	9(21)	11(32)	13(45)	33(78)	43(121)	53(174)	63(237)	80(317)	317	C
遊び心	12	14(26)	16(42)	18(60)	20(80)	22(102)	24(126)	26(152)	28(180)	30(210)	210	C
機能美	15	25(40)	35(75)	45(120)	55(175)	65(240)	75(315)	75(390)	85(475)	85(560)	560	E
度胸	1	2(3)	4(7)	5(12)	7(19)	28(47)	30(77)	31(108)	43(151)	55(206)	206	C
ポーカーフェイス	5	7(12)	9(21)	11(32)	13(45)	33(78)	43(121)	53(174)	63(237)	80(317)	317	C
コピー	40	50(90)	50(140)	60(200)	60(260)	70(330)	80(410)	90(500)	90(590)	99(689)	689	E
機械知識	6	10(16)	14(30)	18(48)	22(70)	32(102)	42(144)	52(196)	62(258)	80(338)	338	C
機械操作	12	22(34)	32(66)	42(108)	62(170)	80(250)	82(332)	85(417)	90(507)	95(602)	602	E
急所狙い	40	40(80)	50(130)	50(180)	60(240)	60(300)	70(370)	70(440)	80(520)	80(600)	600	E
強打	20	21(41)	22(63)	23(86)	24(110)	25(135)	26(161)	27(188)	28(216)	30(246)	246	C
めくり	12	14(26)	16(42)	18(60)	20(80)	22(102)	24(126)	26(152)	28(180)	30(210)	210	C
カウンター	5	10(15)	15(30)	20(50)	40(90)	50(140)	60(200)	70(270)	85(355)	99(454)	454	D
フェイント	12	22(34)	32(66)	42(108)	62(170)	80(250)	82(332)	85(417)	90(507)	95(602)	602	E
練気	4	7(11)	14(25)	21(46)	28(74)	35(109)	42(151)	49(200)	56(256)	63(319)	319	C
早口	40	50(90)	50(140)	60(200)	60(260)	70(330)	80(410)	90(500)	90(590)	99(688)	688	E
身体感覚	10	20(30)	30(60)	40(100)	50(150)	60(210)	70(280)	80(360)	90(450)	99(549)	549	E
気功	20	30(50)	40(90)	50(140)	60(200)	70(270)	80(350)	90(440)	90(530)	99(629)	629	E
受け流し	12	22(34)	32(66)	42(108)	62(170)	80(250)	82(332)	85(417)	90(507)	95(602)	602	E
キャンセル	10	20(30)	30(60)	40(100)	50(150)	60(210)	70(280)	80(360)	90(450)	99(549)	549	E
はやて	5	7(12)	9(21)	11(32)	13(45)	33(78)	43(121)	53(174)	63(237)	80(317)	317	C
挑発	20	30(50)	40(90)	50(140)	60(200)	70(270)	80(350)	90(440)	90(530)	99(629)	629	E
フロート	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?(??)	?	?

特技

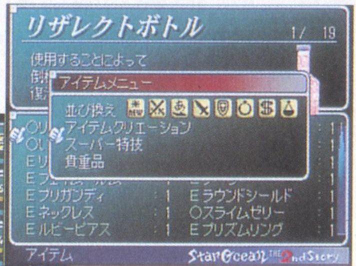
學習到スキル後，雖會有些許的好處，但那並不是真正的目的！學習スキル其實是為了能修得特技。逐步地修得有用的特技，成為一流的冒險者吧！

特技的使用方法有2種類

特技有2種系統。使冒險有利的持技指令系列的特技，和使用特技後，能製作新道具的道具製作系統的特技。



→在設定畫面的選單上，有特技的文字。這就是特技的指令。



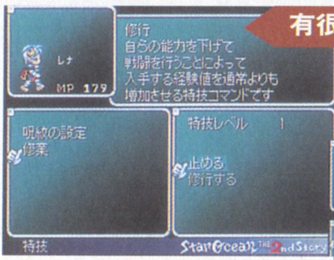
↑アイテムクリエーション（製作道具）系的特技，叫出アイテムメニュー（道具選單）後使用。

特技指令系統

在設定畫面的最上方有特技指令遊戲開始時，或許會只有必殺或咒紋，但隨著人物等級上升後，會有各式各樣的特技。

選擇「特技」使用特技

有很多能持續效果的東西



↑自己若不停止設定，則特技效果會一直持續進行著。

↓由扒手開始，到暗示為止，那效果是各式各樣。

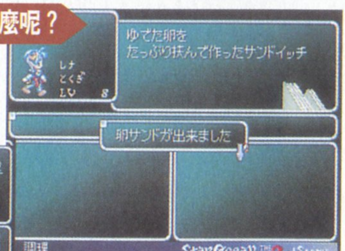


アイテムクリエーション系統

能作出和那個名字相同道具的特技。在道具畫面中，按△叫出選單後使用。對將成為道具的材料加工、組合之後提升能力。

「アイテム」畫面中，按△使用特技

使用的話或許會製造出什麼呢？



↓和特技指令系的特技相比，種類是相當多。



↑由食材做出料理的調理，是アイテムクリエーション的基本中的基本。

特技等級和它的提升方法

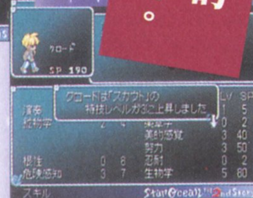
那種特技該如何能熟習呢？以1～10的特技等級表示。特技等級是以，欲修得此特技所必要的スキル等級的平均值（拾去零頭），和提高SP值スキル的等級，將上述兩者一起向上提升，就行了。

特技修得時，必要的スキル等級的平均，就是特技等級！

スキル若上昇的話，特技亦提升。



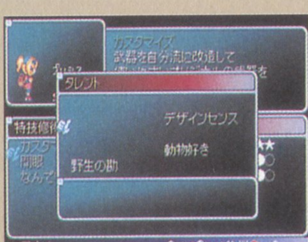
↑包含到不易上昇等級的スキル時，可是一件麻煩事。



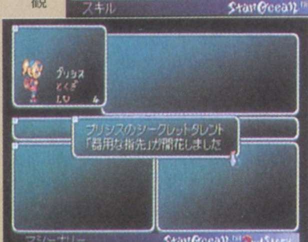
→將全部的スキル平均地一起提升是最好的方法。

使特技效果上昇的タレント

將タレント翻成中文就是才能。銀河遊俠2的タレント就表現出人物的才能或知識。若有タレント的話，和它有關連的特技的成功率，就會上昇。特技中，甚至有無レント的能力，就絕對無法成功的事。擁有天生的才能，幸福的冒險也別有一番樂趣。



→在狀態畫面時，按△可觀看タレント。



←也有使用特技時，タレント會增加的狀況。

■受到タレント影響的特技一覽表

特技名	關連タレント
アート	デザインセンス
音樂	音感、リズム感
カスタマイズ	オリジナリティ
細工	器用な指先
執筆	文才
スカウト	野性の勘
調理	味覺
ピックポケット	器用な指先
ファミリア	動物好き
鍊金	マナの祝福

角色所擁有的各種タレント，會在每次遊戲開始時產生變化。

スーパー特技

超級特技。究極特技而首次能修得的超級特技。其實是靠著團體的合作才能成功的特技。

需要團體總合力的超級特技

要學會超級特技，就必須要將和超級特技有關係的兩項特技提升到10。但是，若能全員都達到是最好的。

團體全員都能提升必要2項特技的等級至10，就能修得超級特技。



←若能兩個人一起，一個個的達到究極是最好的。

超級特技的使用順序

1 在道具畫面中，按下△選擇超級特技。



←アイテムクリエーション的下方是超級特技。

2 選擇想使用的超級特技

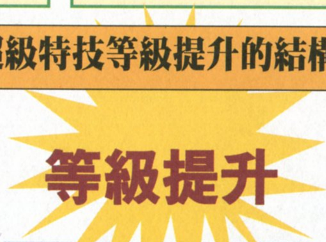
此時使用超級特技，應該會表示出來。將想使用的超級特技用游標指著，並按下○吧！因為其中也有道具是必要的超級特技，那也是要預先準備的項目。

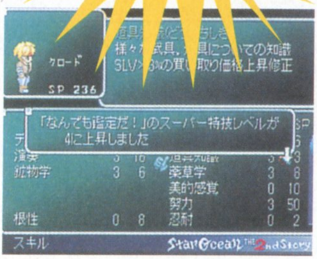


↑實行的方法依據超級特技而有差異。

超級特技等級提升的結構

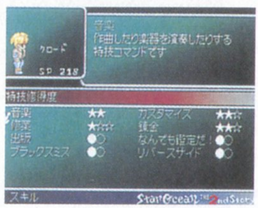
無論修得或實行，都要靠團體力量的超級特技。即使是等級上昇也要靠全員的努力。依據相關技巧的合計值，而決定等級。





↑因為是要求全體的合計值，稍微無法把握住。但，總之努力提高全員的技巧吧！

↓因為團體會暫時解散，所以會無法使用超級特技。



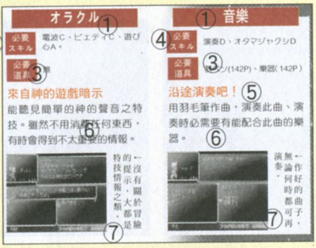
將全體和超級特技有關連的兩個技巧的合計等級，算出來的平均值，即是超級特技的等級。

個人事件中，成員一減少，等級也會下降。

特技・超級特技一覽表

總和特技和超級特技，全25種類的清單。特技分為特技指令系統アイテムクリエーション系，這些和超級特技加起來，在這3個部門中，以50音順來排列順序。

データの見方



①特技、超級特技的名字。
②習得特技所必要的スキル。A～E是修習難易度。
③使用特級，超級特技所必要的道具。
④要修得超級特技所必要的特技。
⑤和超級特技的等級。有關連的スキル。
⑥特技，超級特技的說明。
⑦特技、超級特技的資料，戰鬥中的畫面。

特技指令系 特技

全6種類

オラクル

必要スキル	電波C、ビエティC、遊び心A。
必要道具	無

來自神的遊戲暗示

能聽見簡單的神的聲音之特技。雖然不用消費任何東西，有時會得到不太重要的情報。



←沒有關於冒險的提示，大都是特技的情報之類。

音樂

必要スキル	演奏D、オタマジャクシD
必要道具	羽ペン(142P)、樂器(142P)

沿途演奏吧！

用羽毛筆作曲，演奏此曲、演奏時必需要有能配合此曲的樂器。



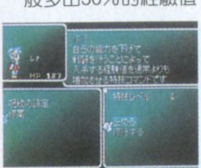
←作好的曲子，無論何時都可再演奏。

修業

必要スキル	努力E、根性A、忍耐C
必要道具	無

背負著辛苦磨練著自己

降低攻擊力、防御力、命中率、回避力來戰鬥。在其中能得到比一般多出30%的經驗值。



←如果不切換的話，就一直處於修業中。

作曲・能演奏曲目一覽

曲名	效果
鬥いの夜明け	鋼琴曲：演奏中能輕易和敵人碰頭。
鬥志を見せろ	鋼琴曲：演奏中，對敵人的奇襲戰容易成功。碰頭。
孤獨の調べ	大鍵琴曲：不易和敵人碰頭（衝刺無效）。
未來つめて	大鍵琴曲：不易被敵人奇襲。
神の右手	三味線曲：演奏中，特技的成功率上昇5%。
惡魔の左手	三味線曲：使無法戰鬥的人物復活。
登場のテーマ	小喇叭曲：一演奏後，特定的敵人會出現。
陽氣なリズム	小喇叭曲：每次行走時，MAXHP和HP會上昇。
安らぎの歌	口琴曲：每次行走時，MP和HP會逐漸回復。
疾風のメロディ	口琴曲：演奏中AGL會成為1.5倍。
癒しの歌	ライラ曲：演奏中，每次行走時，MP會逐漸回復。
守りの調べ	ライラ曲：演奏中，防御力提升1.2倍。
ヒーローのテーマ	小提琴曲：演奏中，各項值均上昇10。
プープカマーチ	小提琴曲：演奏時，每次行走中，各項值數均會提高。
救いの歌	風琴曲：每次行走HP值會漸漸回復。
裁キのソウル	風琴曲：演奏中，攻擊力提升1.2倍。

スカウト

必要スキル	危險感B
必要道具	無

操作和敵人遭遇的機率

刺探敵人蹤跡，也可以逃避，能夠自由地調整遭遇率的高低。



←一邊偵測、一邊行動，不易被敵人奇襲成功。

ピックポケット

必要スキル	度胸C、ポーカーフェイスB
必要道具	盗賊てぶくろ（129P）或マジシャンハンド（129P）

盜取金錢不好的特技

由善良的路人身上偷到道具等，不好的特技。會使夥伴間的友好度和愛情度下降。



←盜賊手套可以很輕鬆就買到。

把手套裝備在左手



→不裝備手套，就無法實行。

和街上的人接觸



←靠近想扒的對象，按下□鈕。

ファミリア

必要スキル	口笛B、調教C
必要道具	ペットの餌(142P)

好好地利用動物

叫動物去買東西。即使是海中的孤島或洞窟的最深處，都可以好好地利用哦！



←依據特技等級不同，能呼叫的動物也不同。

必要レベル	動物	購入品目
1	鴿子	ブルーベリィ、アクアベリィ、スペクタクルズ、ブラックベリィ
3	烏鴉	ローズヒップ、トリカブト、ラベンダー、フレアボム
5	鸛鳥	キュアパラライズ、マインドボム、マンドレイク、リザレクトボトル、キュアストーン
7	鷹	魚介類、果物、穀物、肉類、野菜、卵、乳製品
9	鷲	アクアベリィ、ブラックベリィ、ブルーベリィ、スペクタクルズ、リキュールボトル、アセラス、リザレクトボトル、マジックカンバス

アイテムクリエーション系特技

全11種類

アート

必要スキル	デッサンD、美的感覺E
必要道具	マジックカンバス(138P)或マジカルクレイ(139P)

對冒險有助益的藝術作品

在純白的畫布上描繪一下，用黏土捏人像。創作出可利用的道具。

マジックカンバス



マジカルクレイ

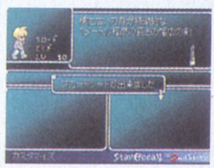


カスタマイズ

必要スキル	クラフトC、キャストE、機能美E
必要道具	武器(115P～121P)礦石、金屬(129～130P)

可以強化自己武器

可以強化自己所裝備武器的特技，不能裝備的武器一定會失敗。



←亦可強化本身即裝備好的武器。

鑑定

必要スキル	道具知識B、礦物學B、藥草B
必要道具	スペクタクルズ(142P)

能確定道具的名字

能看清附有「？」的道具。附有「？」是無法使用的。



←スペクタクルズ即使失敗亦會減少。

細工

必要スキル	礦物學B、クラフトC、美的感覺E
必要道具	礦石、金屬(129P～130P)

製作裝飾品

サファイア或ゴールド之類的寶石，由礦物而作成的裝飾品。僅對於冒險有助益的東西。



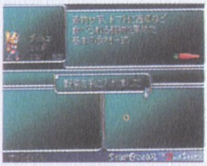
←完成的裝飾品，依人物而有所不同。

サバイバル

必要スキル	藥草學B、忍耐C
必要道具	無

得到食料或礦物

在遊戲中，找出道具。依據實行的場所不同，得到的道具也會變。



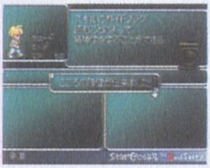
←採尋藥草和打獵之類的行動。

執筆

必要スキル	文筆B
必要道具	萬年筆(141P)

書寫專門書

スキル是書寫學習的專門書。僅有レオン在寫的時候，才能完成レオン專用的武器書。



←想書寫專門書的技巧必須要在等級5以上。

調合

必要スキル	生物學E、藥草學B、精神學D
必要道具	藥草(130P)

融合藥草，製作藥品吧！

混合2種藥草製藥。依據藥草組合的不同，也有製成毒藥的可能。



←藥草共有6種，也可以原封不動地使用。

調理

必要スキル	包丁D、目利きB、レシピA
必要道具	食材(132P)

自己炊飯的冒險著們

使用青菜或魚貝類等食材，完成一個料理的特技。能製作喜愛的料理，成功就更容易了。



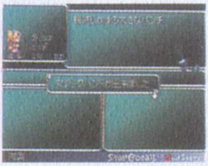
←料理也擁有可使HP或MP回復的效果。

複製

必要スキル	コピーB
必要道具	マジカルカメラ(141P)或RIRICA(141P)、マジカルフィルム(141P)

用魔法相機複製道具

使用マジカルカメラ，可複製大部份的物品。將貴重物品增加吧！



←照相機不會減損，但底片可是消耗品。

マシーナリー

必要スキル	機械知B、機械操作B
必要道具	マテリアルキット(137P)

使特技更容易成功的機械

製造各式機械的特技。利用機械，提升特技的成功率吧！特別是人物的武器也可製成。



←實行的人物可得到和修得特技有相關的機械。

練金

必要スキル	科學技術C、礦物學B、妖精論D
必要道具	アイアン(129P)

從鐵塊開始，各式地物品

由アイアン得到，如魔法般製作寶石或礦物的特技。失敗的話，也只是變成石塊而已。



←特技等級一增加，可製作的礦石種類亦增加。

スーパー特技

全8種類

アイアンシェフ

必要特技	調合、調理
必要スキル	食材(P132)
關連スキル	生物學D、包丁D

搭配食才，做成料理

將2種材料搭配起來，完成超豪華的料理。偶爾也可能做出果汁來。

魚介類 + 卵・乳製品 → 茶碗蒸



クリエーションデータ：113P

オーケストラ

必要特技	アート、音樂
必要スキル	指揮棒(142P)、樂器
關連スキル	美的感覺E、演奏D

大夥一同組成管弦隊！

團體中，有一人擔任指揮，其餘的成員一起演奏。依等級的高低來決定演奏的數。



←各人物擁有拿手的樂器，是參加演奏的必要條件。

開眼

必要特技	修業、サバイバル
必要スキル	無
關連スキル	努力E、忍耐C

發出閃光吧！

一完成「開眼的修業」，就能給予敵陣必殺技之類的攻擊。



←依據修業程度不同，攻擊力等亦會提升。

カモンバーシィ

必要特技	スカウト、ファミリア
必要スキル	無
關連スキル	危險感知B、口笛B

呼叫謎般的生物バーニィ吧！

全員將バーニィ叫出後，一同騎在它背上冒險吧！



←若能乘上バーニィ，就能享受到快速移動的樂趣。

出版

必要特技	執筆、マシーナリー
必要スキル	萬年筆(141P)
關連スキル	文筆B、機械操作B

創造同人誌或小說吧！

努力創作一本書，賣給特定的商店吧！



←若順利將書賣給特定商店的話，就能得到版稅哦！

何でも鑑定だ

必要特技	鑑定、細工
必要スキル	スペクタクルズ(142P)
關連スキル	道具知識B、クラフトC

抬抬價、殺殺價

買進時，就把價錢殺低，賣出時，努力地抬高價錢吧



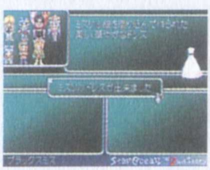
←似乎無法讓人認為是超正義的勇者。

ブラックスミス

必要特技	カスタマイズ、練金
必要スキル	スミスハンマー(137P)
關連スキル	キャストE、礦物學B

共同製作武器

是一項全員共同鍛鑄礦物，製成高品質裝備品的超級特技。



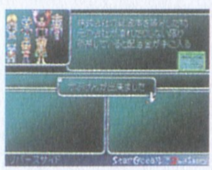
←依據礦石的不同，能製造出的武器、防具會有變化。

リバースサイド

必要特技	ピックポケット、複製
必要スキル	上質紙
關連スキル	胸C、コピーB

1張紙會變成錢嗎？

將亮不起眼的紙，偽造成小郵票或股票來騙奪金錢吧！



←一使用此技，夥伴間的友情度或愛情度會降低。



第四章 SCENE 4 BATTLE

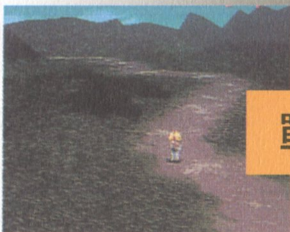
戰鬥篇



用咒紋和必殺技打倒怪物，爲了在戰爭中獲勝，一起學習基礎知識吧！

戰鬥系統

在戰鬥中磨練自己！
指令的選擇方式，使戰鬥中加入快節奏的緊張感。包含各式各樣的特徵。



戰鬥開始



和敵人遭遇
在原野上看不到怪獸，但是走一走會隨意的與敵人碰面。似乎會根據地形的不同，敵人的出現率會有所改變。



戰鬥原野
依據和敵人碰頭場所的不同，戰鬥原野也會有變化。

請參閱75頁

時間表示
砂漏變成紅色後，在等待命令指示時，正是時間停止的時候。

怪物
攻擊這些傢伙吧！偶而可以使用奇襲。

怪物圖鑑在91頁。關於奇襲的部份，請見第76頁。

夥伴
最多4個夥伴能同時出戰。組成隊形向對手迎擊吧。

有關隊形的資料在76～77頁。人物資料請見24～47頁。

距離表示
發出命令時，自己和目標怪物的相對距離。

環狀指令
直接攻擊或必殺技以外的命令項目。

請參閱72頁

完全・真實・戰爭

銀河遊俠2的戰鬥是，戰鬥原野中全部的人物會一口氣地傾巢而出。因為除了設定命令以外的時間，都會不斷地流失，所以異於常人的判斷力是必需的。同時考慮我方和敵方怪物的條件狀況，並且有效地利用廣大的場景，此乃使戰鬥順利進行的小竅門。

戰鬥系統的3個原則

最多4人可參加戰鬥

雖然團體人數最多可容納8人，但能同時參加戰鬥的僅有4人。設定畫面中，若使用戰術命令替換角色則能改變參加人物。



前衛（バトルに参加）　後衛（待機）

雖然玩家能控制的僅有一名人物，但即使在戰鬥中也能變更角色。

玩家僅能操控一名人物。切換角色努力戰鬥吧！其他的夥伴們，就會依照事先預定好的作戰計畫行動。



↑有SELEC出現的，就是玩家能操控的人物。在切換人物時，時間也是停止的。

在戰鬥中獲勝者能得到的經驗值或戰利品是…

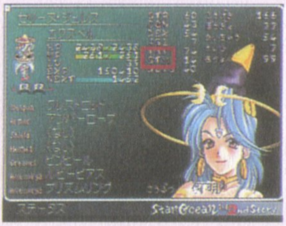


擊破怪物！

若打倒戰鬥場景中的全數怪物，就取得勝利了。一獲勝，除了可得到經驗值或金錢和スキル點數之外，HP和MP亦會回復些許。假如累積到規定的經驗值的話，會在那個場景中提升等級。

戰鬥後的回復量決定於體力值

戰鬥終了時，所回復的HP或MP的量，依據STM（體力）的情況不同，而有所變化。總之，就是體力值愈大，對於長期冒險是愈有利。



←就算道具用盡，或街道太遠，也可單憑體力值進行回復。

選擇適合自己的操作型態

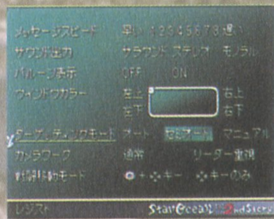
戰鬥的操作型態有3種

本遊戲有3種戰鬥模式。在攻擊敵人的順序上，各有其微妙的差異及優缺點。

遊戲開始前的選擇



↑選完主角後，再選出3種戰鬥模式的其中一種。



←在遊戲中，也可用キャンプ畫面的レジスト來設定。

對不擅長動作型態的玩家

スタンダード

設定	
目標選定模式：Manual	
攝影模式：普通	
自由移動模式：□+方向鍵	

只要定出目標，角色就會意無反顧地走到敵人身邊砍殺它。



↑有藍色箭頭定住的就是目標對象。可用左右按鈕改變對象。



→沒有動作性的模式，適合RPG迷。

對想要隨機應變的玩家

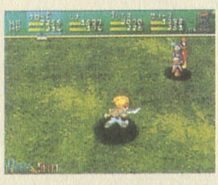
セミアクティブ

設定	
目標選定模式：Semi-AUTO	
攝影模式：重視領導者	
自由移動模式：□+方向鍵	

既可指定目標，亦可使用自由移動在戰場中四處移動。



↑將スタンダード和フルアクティブ的好處都結合在一起的模式。



→一定要靠自己移動到敵人身邊。

對想要自己移動的玩家

フルアクティブ

設定	
目標選定模式：Full-AUTO	
攝影模式：重視領導者	
自由移動模式：只有方向鍵	

無法選擇目標對象，只能攻擊最靠近自己的敵人。請用自由移動接近您想要攻擊的敵人。



↑在本模式，玩家只要能好好地使用自由移動來戰鬥即可。



→盡情地奔馳在戰場，玩弄敵人於手掌中。

戰鬥時的按鈕操作安排

RPG遊戲中，戰鬥時所使用的按鈕種類相當多。請在戰鬥時一邊記住各按鈕的意思。

L2 ×鈕 改變角色

可切換玩家想要扮演的角色。



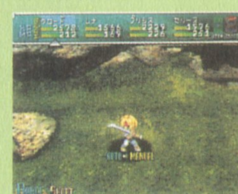
L1 R1 鈕 必殺技

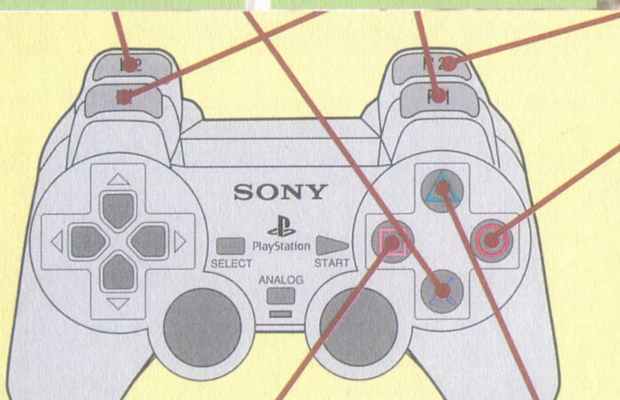
在キャンプ畫面中使用重新分配過按鈕的必殺技。



R2 鈕 切換Manul←→AUTO

切換角色是否遵照作戰計畫。





○ 鈕 攻擊

使用武器的直接攻擊是最基本的行動。



↑不同的戰鬥模式多少會改變操作方法。

□ 鈕 移動

可以一面按著□鈕，一面自由地移動角色。也有可能在設定時，只用方向鍵來移動角色哦。

↓STAR OCEAN THE SECOND STORY的戰鬥系統中，最大的特徵正是自由移動。



△ 鈕 サークル指令

使用咒語和道具時，叫出サークル指令。

請看第72頁



←小圖示會不斷地轉動所以稱為圓圈指令。

サークル（圓圈）指令



除了以武器直接攻擊或必殺技之外的行動，就是按住△鈕使出圓圈指令。具體地說，就是當玩家想使用道具或咒語之類地改變作戰方法時。此外，當玩家不想打了，也可使用這些指令逃之夭夭。因此請玩家記住這4個小圖示的意思吧。

作戰



確認角色發出的作戰指令是否正確或想要更改時。而關於作戰指令的內容請參照下一頁。

道具



想要使用道具時的小圖示。戰鬥中可使用的道具將以反白顯示。請弄清楚每種道具的效果再使用。

咒語



紋章術師所使用的紋章術。如果不能使用紋章術時，會變成上面的小圖示。

逃亡



停止戰鬥重整姿態。只要選擇這個圖示，同伴們就會朝畫面右方逃跑，一旦成功就失去蹤影。

Manu◀ ▶AUTO之切換活用法

除了玩家自已會移動之外，其餘的夥伴就照著作戰方式進行。而當玩家對這樣的系統感到不耐時，可試著讓全部的角色由自己操作。如果能靈活切換Manual◀ ▶AUTO，讓角色該動的時候動，不該動的時候就不亂動，那就太完美了。

可是



←在Manual系統，連玩家自身都無法保護自己，所以請小心。

再等待的時候利用「Manual」



↑Manual系統下和作戰進行無關，角色一定要等到玩家下指示後才開始行動。

自由地操縱隊伍



↑利用快速更換角色來移動角色。如此就可下命令給全體隊員。

作戰指令

本遊戲的戰鬥系統是採即時系統進行，所以角色的行動完全依指令指示。也因此本遊戲勝利的第一步就是看玩家是否可正確抓住這些指令的含義。

不同類別角色的作戰指令都全列在此

角色分成3種類型

在戰爭中，玩家無法直接移動的角色群，就是按照作戰指令來決定行動。每種角色類型都有不同的作戰方法，共有3種。而唯一會回復系作戰方式的レナ就是一個相當寶貴的角色。

角色類型一覽

（肉彈系）	クロード、ボーマン、ディアス、アシュトン、プリシス、エルネスト、オペラ、チサト
（回復系）	レナ
（咒語攻擊系）	セリーヌ、レオン、ノエル

肉彈系角色用作戰

全力で敵を攻撃せよ	不惜損失MP，積極地使用必殺技來作戰。
味方を護れ	不要冒昧地向敵人進攻，儘可能在同伴的附近展開作戰。
必殺技は温存せよ	儘可能不要使用到MP而擊敗敵人。
分散して攻撃せよ	不要和同伴重複攻擊的目標。
敵から離れよ	移動時儘可能地避開敵人，儲存HP。
何もするな	和Manual情況相同，什麼都不做地等待著。

回復系角色用作戰

仲間の回復に専念せよ	完全以咒語為優先以努力回復體力。
味方を補助せよ	唸補助系的咒語以支援同伴。
回復を温存し補助はするな	MP只用於恢復體力，而不使用於補助的咒語。
呪紋は唱えるな	拿武器作戰以節省MP。
自ら攻撃に参加せよ	等待時機，向迎面而來的敵人攻擊。
何もするな	和Manual情況相同，什麼都不做地等待著。

咒語攻擊系角色用作戰

精神力の續く限り攻撃せよ	儘可能地使用強力咒語，儘快解決敵人。
精神力を温存して戦え	一面注意不要用完MP，一面作戰。
離た敵を攻撃せよ	使用咒語，先攻擊遠處的敵人。
紋章術は使うな	禁止花掉MP。一概不使用咒語。
自らの肉體で攻撃せよ	不使用咒語，限定只使用直接攻擊。
何もするな	和Manual情況相同，什麼都不做地等待著。

為了要在F・R・B
存活下來
要極有效率地打好充滿原創性的戰鬥系統，因此請捉住此 5 大重

戰鬥的5大要點

1 用自由移動保護身體

本遊戲的戰鬥系統基本上是以指令選擇來進行。但是，如果玩家能驅使好自由移動的話，也可以打出一場讓動作遊戲相形失色的精彩武打哦！



←善加利用戰場來作戰吧。

以自由移動為主力

□鍵＋方向鍵
（但是，依戰鬥模式及レジスト的設定而會有所不同）。

1 躲開對手的攻擊

算準對手攻擊瞬間的預備動作以取出距離，如此或許可以躲開攻擊。而如果一開始就已挪出可攻擊敵人的範圍，相信這也是一種有效的作戰方法。

↓不要被敵人圍住。因為一旦被包圍住，就很難閃開敵人的攻擊。



仔細看好敵人的動作



←洞悉怪物的習慣、預知它攻擊的前兆。

2 把握住地形的特徵

本遊戲可在各式各樣的戰場上作戰。它們不只是景色的改變，有時也會因地形變化發生落石現象，而讓角色或怪物受傷。遇到這種情況時請用自由移動躲開危險。

↓在石頭滾動的路上，如果不靈活移動，很容易被壓扁。慘…



小心落石



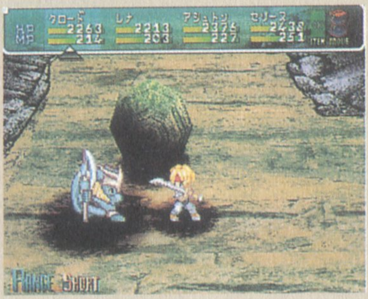
↑引誘敵人被石頭壓住。如此戰況將對玩家有利。笑…

有特殊機關的地形之一

遊戲中登場的的戰場種類共有38種。其中有一些地形將影響到戰況。

山道

從畫面深處滾過來的岩石將通過戰場。



→戰場在ラスガス山脈的舞台。如果在角落打戰，就比較不會被石頭K到了。

リンガ聖地

如果被落下來的鍾乳石打到，就會受傷。



→不知道什麼時候會打下來，所以在任何時刻都不能掉以輕心。

坑道

偶爾會有礦車經過。一旦被它撞到將遭受極大的傷害。



→是ホフマン遺跡的坑道內。如果再加咒語，連木桶都可以破壞。

倉庫

木桶會滾過來，一撞到就受傷。



→在ラクール裡個人行動後的ハーリー的倉庫。

力の場

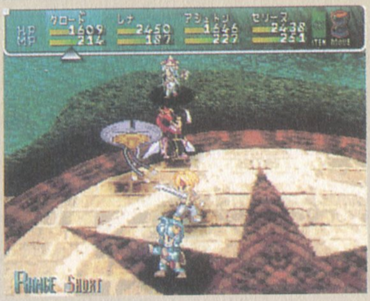
本舞台有時間限制。請儘速結束。



→一旦怪物到達裝有控制桿的地方，戰鬥就結束了。請在這之前就打敗它吧。

愛の場

排成特定的隊伍(※)時，隊伍將被打散。



→配在左上方的角色就把他放置在畫面的左方。

2 對付偷襲的怪物們

一般在正面對峙的怪獸，卻繞到隊伍後面攻擊就是奇襲攻擊。一旦隊伍被打散，情況將對我方相當不利。

通常接觸



↑怪物在左側，隊伍在右側。這是一般的狀態。

奇襲



↑怪物從和以往不一樣的方向出現，並顯示「～アタック」。

偷襲！共分3種

1.レイドアタック

在洞穴或山岳地帶發起奇襲攻擊。怪物將從頭上陸續降落。屆時怪物和我方將混在一團。



←會使用偷襲的敵人是固定的。

2.バックアタック

怪物出現在隊伍的背後。如果玩家將HP少的紋章術師安排在後方的話，將立刻面臨危機。



←將劍士面向怪物突擊。

3.包圍攻擊

從我方隊伍被グルリ和怪物包圍的狀態開始戰鬥。這個時候突破重圍，將隊伍帶到某個角落集合是上策之一。



←敵人的數量太多就不好了。趕快逃吧！人是固定的。

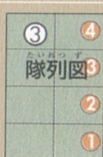
戰鬥模式 隊伍一覽表

隊形共分13種。請考慮隊員的能力來組隊。誰排在前，誰排在後更是特別重要。

看資料的方法

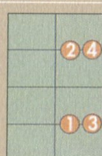
①姓名

②解說



スクウェアシフト1

前面2位後面排2位的隊形。可以分擔工作。



トライシフト2

菱形的隊伍。將紋章術師放置在4，相當活躍的隊形。



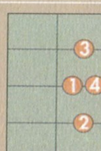
リニアモーション

很單純地將4人排成一列，是標準的隊形。



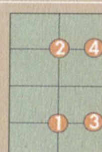
トライシフト

3人排成箭矢狀，保護後面的隊員。



フリーファイト

散開作戰。增加スクウェアシフト戰術的範圍。

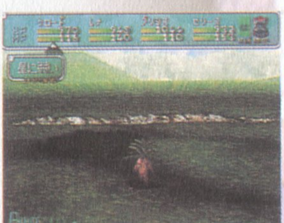


3 有效地給與傷害

在此介紹STAR OCEAN THE SECOND STORY的戰鬥系統之真髓。如果能將這些訣竅牢記在心，應該可以輕鬆獲勝。

1.利用對手的屬性

武器中有像フレイムブレード那樣擁有屬性的東西。如果能以敵人較弱的屬性來攻擊，就會比一般傷害還受傷更重。



↑使用スペクタクル，注視畫面左上方的顯示。

2.從對手背後攻擊！！

怪物可以阻擋正面來的攻擊。使牠沒有辦法阻擋而會受到傷害的方法就是從它的背部展開攻擊。



←有點困難，用自由移動轉進來。

→只要有めくり的スキル，就會自動向後轉。





3.儘量使用相同的必殺技及咒語

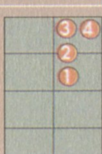
事實上如果能持續使用咒語或特技，其熟練度將會上揚有所成長。所以提醒自已儘可能地使用相同的咒語或必殺技，讓自己成長越來越強悍。如此一來，一旦使出強勢咒語也會讓畫面更加精彩，增加臨場感。



↑最好集中只練一種咒語。

アッパーガード

集中在畫面上方，保護4的角色所排成的隊形。



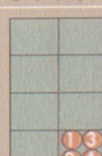
スクウェアシフト2

將スクウェアシフト上下擴散以挾擊敵人。



エスケープシフト

本隊形的目的就是逃跑。也適合用在防禦。



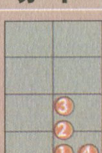
アッパーコーション

遭受到上方來的攻擊的時候。只有1被孤立。



アンダーガード

和アッパーガード相反的配置，集中於戰場的下方。



アストラルシフト

一馬當先的隊形，勇氣十足。適合騎士團使用。



アサルトシフト

全員在打接近戰的隊形。衝向敵人一個個地砍倒。



アンターコーション

和アッパーコーション相反的隊形，用於警戒下方時。



4 活用リンクコンボ

讓必殺技可以連續使用的神奇

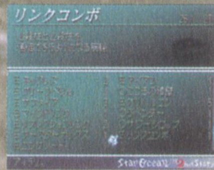
道具



↑リンクコンボ的原形是連著2個黑色的圓環。

リンクコンボ

封住同伴其中一人的必殺技，取而代之的是可以連續地使出必殺技的リンクコンボ。使用好的話，將是一個超強力的道具。

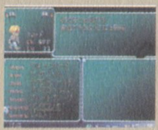


↑本遊戲和前作的不同點是有リンクコンボ的存在。

發動リンクコンボ之前的程序

1 裝備リンクコンボ

打開裝備畫面，將リンクコンボ裝備在配件的1或2。



←即使裝備好，能力值也沒有變。

2 將リンクコンボON

在選單上將必殺技選擇「奪取」，就可以使用リンクコンボ。被奪走必殺技的同伴就無法使用必殺技。



在必殺技的設定畫面按△



→將LC（リンクコンボ）ON。

3 在戰鬥場景按必殺技按鈕

按L1

和普通的必殺技相同，按下分配コンボ的按鈕。



←一決定攻擊目標後，就開始コンボ。



リンクコンボ！炸裂

↑因為MP將減少2個必殺技的份量，所以嚴禁亂用。

3 設定必殺技

L1和R1分成的必殺技各有2種。只要設定好2個就完成コンボ了。

各角色的推薦コンボ請看第24頁開始的角色篇！

各角色的推薦コンボ請看第24頁開始的角色篇！



↑也要謹慎考慮MP的消費再組合。

5 理想的隊伍全在此！

重視平衡的優等生隊伍

クロード篇



基本戰法

將クロード和プリシス排在前面

レナ和ディアス的小組合作

用武器進行直接攻擊的隊員和從後方用咒語支援的隊員，各佔本隊伍的一半。隊形則推薦可以將責任分配真實地反映在排列上的スクウェアシフト。無論出現什麼樣的對手，相信都可以應付的綽綽有餘。

重視平衡的優等生隊伍2

レナ篇



基本戰法

レナとディアスのチームプレー

如是在レナ篇中則ディアス絕對不可沒有

這是レナ篇中積極想推薦的平衡型隊伍。戰法和クロード篇的平衡型隊伍相同。不過由於在レナ篇中加入一名可以和敵軍對峙的戰士型隊員ーディアス，所以本隊伍的攻擊力將比クロード篇高。

全是肉體派(?)組成的肉彈突擊隊

レナ篇



基本戰法

拼命地斬

由一流的劍士所組成

只有在レナ篇中才可組在一起的クロード和ディアス的同伴中，再加入2名劍士就組成全員都是劍士的隊伍。由於隊中沒有紋章術師，所以就無法構成隊伍的弱點，也因此無論再怎樣的奇襲，也難不倒本隊。

拼命唸咒，咒語術全開的隊伍

クロード篇



基本戰法

在敵人來到跟前之前，就決束戰爭

全一色皆是紋章術師

若是在レナ篇，レオン只是一時的朋友。因此只有在クロード篇才可以享受到全是紋章術師的樂趣。不過由於他們沒有辦法做接近戰，所以請儘速使用強力咒語，早點打敗怪物。

必殺技一覽表

公開戰士等直接攻擊系的角色可以使用的所有必殺技！

圖表的看法

フェイズガン ①



修得LV ④ 1

消費MP ⑤ 0

繼承父親．ロニキス的小型光線槍。拯救レナ脫離危機。 ③

①技名
技的名稱

②解說寫真
技的照片

③修得LV
技能夠使用的等級

④消費MP
技的使用所須要的MP

⑤解說
必殺技的詳細說明



クロード

提高自已的氣，加入劍或拳法中！

不單純只使用劍術，以加入集結在一起的鬥氣，不論遠近地進行攻擊。

フェイズガン



修得LV 1

消費MP 0

繼承父親．ロニキス的小型光線槍。拯救レナ脫離危機。

空破斬／衝裂波



修得LV 3

消費MP 4

把劍劈下去產生衝擊波來砍碎敵人。

氣功掌／流星掌



修得LV 7

消費MP 5

飛入敵人的懷中將集結於拳法中、具體成形的鬥氣使出來的絕技。

兜割



修得LV 13

消費MP 6

跳起來，從上空攻擊敵人的頭部。但反應靈活的敵人可躲開。

活人劍



修得LV 20

消費MP 9

調整體內流動的鬥氣，回復自已HP的唯一回復技。

バーストナックル



修得LV 28

消費MP 8

從拳中集結的鬥氣轉換成火焰打進敵人身體。將敵人化成灰燼。

爆裂破



修得LV 38

消費MP 10

將劍刺入腳底下，挑起銳利的石塊以攻擊敵人。

雙破斬



修得LV 45

消費MP 11

將敵人的身體由下往上砍後，藉著反動再往下砍的二段攻擊。

吼龍破



修得LV 53

消費MP 24

將集結好的鬥氣轉換成龍形，襲擊敵人。成團的氣將會吞噬敵人。

ソードボンバー



修得LV 62

消費MP 26

集結鬥氣，變換成火焰，趁跳起來的時候，打入站在劍上的敵人。

鏡面剎



修得LV 70

消費MP 28

連續做出如鏡面般的平滑動作，向敵人砍殺之豪華大技。



アシュトン

運用自如地耍著2把劍向敵人砍過去

攻擊的方式最主要是在劍術中加入鬥氣，但是，也不要錯過使用背後龍的火焰攻擊哦！

ツインスタッブ



修得LV 7
消費MP 3

用雙手握著的2把劍將敵人串刺在一起。

クロスラッシュ



修得LV 17
消費MP 5

將敵人從上往下切開後再橫切過去。十字形的劍法當場令敵人血流如注。

リーフスラッシュ



修得LV 17
消費MP 11

隱身在樹後，一旦接近敵人後，立刻劈開敵人的亂舞技。

ノーザンクロス



修得LV 18
消費MP 7

用劍劃出十字，將巨大的冰塊打向敵人絕技。

ピアシングソーズ



修得LV 22
消費MP 8

將雙手的劍接連著投向敵人，一次砍倒2具。

ハリケーンスラッシュ



修得LV 45
消費MP 10

旋轉自已的身體以產生龍捲風。

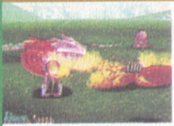
デッドトライアングル



修得LV 53
消費MP 19

以自已的殘像圍住敵人，佈滿鬥氣的結界後再攻擊。

ドラゴンブレス



修得LV 64
消費MP 25

將雙頭龍．ギョロ和ウルル變大，用火攻擊。

ソードダンス



修得LV 70
消費MP 28

將集以舞劍般的華麗姿態向敵人砍殺的亂舞技。

トライエース



修得LV ?
消費MP 32

將自己的鬥氣全部投入劍術以攻擊所有敵人的最終奧義。



オペラ

從巨大的來福槍中發射出各式各樣的子彈

從自已很引以為傲的來福槍中使出效果滿點的必殺技。不過移動時須要花些時間是一大缺點。

フォトンプリズン



修得LV 21
消費MP 6

將特殊的光線射向敵人使它停止動作，之後再好好地收拾它。

フレイムランチャー



修得LV 21
消費MP 7

從槍口射出強力的火球，燒死敵人。距離遠也無妨。

αオンワン



修得LV 24
消費MP 18

連續發射無數的子彈以打穿敵人。只要LV增加，子彈也會增加。

スプレッドレイ



修得LV 34
消費MP 13

在空中跳躍，從上炸裂。發射子彈將敵人打穿的絕技。

コールドウィンド



修得LV 41
消費MP 22

從槍口射出冰塊以攻擊敵人。對一個人的敵人相當有效。

グラビティシエル



修得LV 54
消費MP 11

朝敵人射出強力的重力波。敵人將無法承受而被壓死。

ライトニングブレット



修得LV 69
消費MP 14

發射出如雷電般的電擊，敵人將會因觸電而死。

レーザービット



修得LV ?
消費MP 8

打出反射鏡，用雷射射向鏡子，有可能一次就死掉3具怪物。

ヒールスター



修得LV ?
消費MP 9

將具有回復效果的光線打在頭上，就可回復全體夥伴的HP。

ハイパーランチャー



修得LV ?
消費MP 28

發射高輸出的雷射攻擊敵人。雖然畫面豪華但消費MP許多。

ディアス



鬥氣纏在劍上，不斷地砍向敵人

基本上使用劍的必殺技相當多。也可用鬥氣或衝擊波砍敵人。

空破斬



修得LV 35
消費MP 4

把劍劈下去產生衝擊波來砍碎敵人。

ケイオスソード



修得LV 35
消費MP 5

強力的瘴氣繞在劍上，劈下去時向敵人發射。

クロスウェイブ



修得LV 35
消費MP 7

在敵人面前跳起，從上方將敵人切成十字。

朧



修得LV 35
消費MP 15

可以產生甚至可以將敵人卷向上空的強力衝擊波以攻擊敵人。

疾風突



修得LV 40
消費MP 8

如一陣風地迅速闖入敵軍，展開猛烈的刺殺。

弧月閃



修得LV 48
消費MP 9

用劍在宇宙中畫出三日月，發出衝擊波後射向敵人。

鳳咆破



修得LV 56
消費MP 11

將自已的鬥氣集結成鳳凰形狀攻擊。用鬥氣將敵人撕裂。

元月斬



修得LV 63
消費MP 12

用劍在空中劃出弧形封住敵人後，再攻擊的絕技。

夢幻



修得LV 70
消費MP 13

用如流水般的平滑動作，攻擊一個個的敵人。必殺之亂舞。

朱雀衝擊破



修得LV 78
消費MP 15

將自已的鬥氣纏在身上，化成火鳥後衝向敵人燒死它。

ボーマン



運用體術及藥丸的多彩多姿之必殺技！

攻擊有2種模式。一種是使用攻擊同樣拳的體術，另一種是自已親手調製的特殊藥丸。

氣功擊



修得LV 25
消費MP 4

將自已的鬥氣集結在拳法後向敵人進攻。距離無法達到太遠。

毒氣彈



修得LV 25
消費MP 5

一種特殊的藥丸，一旦投出破裂後，周圍的毒煙散佈四處。

首枷



修得LV 25
消費MP 6

以為已潛入地中，卻又突然從上方偷襲敵人的頭部。

朱雀雙爪擊



修得LV 25
消費MP 8

自已的鬥氣變成火焰形狀，將離得遠遠的敵人燒得一乾二淨。

秘仙丹



修得LV 28
消費MP 7

喝下特殊調製的神祕藥丸，恢復HP。

死方陣



修得LV 35
消費MP 10

將自已的身體分成無數個，圍住敵人後，同時從四面八方攻向敵人。

旋風掌



修得LV 43
消費MP 12

高速地旋轉拳頭，產生巨大的真空旋渦後，砍向敵人。

炸裂掌



修得LV 51
消費MP 16

將自已全部的精力都集中於拳頭，集成巨大的氣塊後打入敵人的身體。

破碎彈



修得LV 66
消費MP 15

投出暗藏強力爆炸力的特殊藥丸，再讓之破裂的絕技。

櫻花連擊



修得LV 74
消費MP 28

鬥氣進入拳頭中，以行雲流水般的動作，不斷地攻擊敵人的絕技。

プリシス



有許多點子新奇的妙技

從自已發明的無人くん或鐵鎚等機械中，使出必殺技。

ロケットぱーんち



修得LV 15
消費MP 4

射出強力的機械拳頭，讓敵人好好地見識一下百萬噸的拳擊。

ほっぷすてっぷ



修得LV 15
消費MP 5

趁勢跳起，從上用鐵鎚打向敵人的頭部。

モール



修得LV 17
消費MP 5

坐上無人くん，挖掘地面，在地下埋好可以攻擊敵人的陷阱。

えーい、やぁっ



修得LV 25
消費MP 6

從リュック中取出無人くん1號，投向敵人攻擊。

パラボラビーム



修得LV 38
消費MP 7

從パラボラアンテナ發射已形成環狀的雷射光線。

ぽかぽかアタック



修得LV 49
消費MP 8

以快速的速度猛力地揮舞鎚子，痛毆敵人的絕技。

ブラッディマリー



修得LV 57
消費MP 18

坐進放大的無人くん，轉動ドリル攻擊。

ほろほるグラフ



修得LV ?
消費MP 10

從機器產生龍形的ホロスコープ，攻擊敵人。

無人くんスーパービーム



修得LV ?
消費MP 11

放大無人くん，用超極粗的雷射光束攻擊。

バーリヤ



修得LV ?
消費MP 12

從無人くん在周圍發出強大的力場，攻擊周圍的敵人。

チサト



將工作道具轉換成武器，進行攻擊。

除了學過神宮流體術之外，工作上使用的道具及嚇退グッズ的物品都可用來攻擊。

朧車



修得LV 40
消費MP 5

高速地旋轉自已的身體，趁勢突進、攻擊敵人的絕技。

バーニングカーズ



修得LV 40
消費MP 7

投出專門為戰鬥做的特製名片以攻擊對手。

旋風



修得LV 40
消費MP 12

以行雲流水般的動作，進行踢敵人的連續攻擊之體術奧義。

10萬ボルト

修得LV 44
消費MP 15
從超高電壓的スタンガン所發出的電擊，電死敵人。

フレイムスロアー

修得LV 53
消費MP 16
用強大的火焰燒死敵人的絕技。對上空的敵人也很有效。

昇龍

修得LV 62
消費MP 13
從下到上，如昇龍一樣，開始連續攻擊的體術奧義。

チアーガス

修得LV 68
消費MP 25
發出強力催淚瓦斯攻擊敵人。此技威力夠又可靠。

プレパレーション

修得LV 76
消費MP 16
用大哥大叫出空中的導彈系統來攻擊的絕技。須花些時間。



エルネスト
揮鞭使出各式各樣的必殺技！
操鞭自如地使出形形色色、變化不一的必殺技。

ディメンジョンウィップ

修得LV 25
消費MP 5
以愛用の鞭通過亞空間，可以打到有一段距離的敵人。

スパイラルウイップ

修得LV 25
消費MP 7
快速地轉動鞭子，展開對敵人攻擊的必殺技。

アークアタック

修得LV 32
消費MP 6
藉著鞭子的反動跳到空中，從上空給敵人來個臨門一腳。

サウザンドウィップ

修得LV 41
消費MP 8
快速地揮舞著鞭子，對一定範圍的敵人展開無數的攻擊。

クラウドダスト

修得LV 49
消費MP 10
揮舞鞭子，揚起猛烈的沙暴後，向敵人開始進攻。

ブロークンハート

修得LV 58
消費MP 10
從地上揮出已捲成荊棘狀的鞭子纏繞敵人，來進行攻擊。

サンダーウィップ

修得LV 45
消費MP 11
將雷電的能量傳至鞭子上，再朝敵人放電。

ソニックウィップ

修得LV 73
消費MP 13
狠狠地揮鞭劈向空氣，使之發生真空波，再用此真空波來攻擊。

咒語一覽表

同伴可以記住的紋章術共有62種。依50音順來介紹。

圖表的看法



種類	咒語名稱	消費MP	屬性	修得角色+LV レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	アースクエイク	25	地	–	–	82	–

發生地震，讓畫面上的所有敵人都產生約2400P的傷害。但是，對在天上飛的敵人就無效。

①咒語的種類。有攻擊．回復．戰鬥補助等3種。②咒語名稱。③咒語的相片。④唸咒語時所消費的MP。⑤咒語所擁有的屬性。「無」時則顯示「－」。⑥顯示可以記住咒語的角色及修得等級。如果尚未學得咒語時則顯示「－」⑦詳細說明咒語的效果。

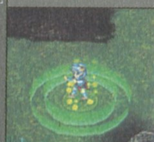
アースクエイク



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	45	地	–	–	82	–

發生地震，讓畫面上的所有敵人都產生約2400P的傷害。但是，對在天上飛的敵人就無效。

アンチドート



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
回復	5	–	3	–	–	–

替一名中毒同伴解毒。在一般畫面和戰鬥畫面下都可以使用。

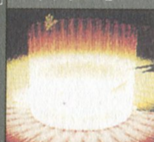
アースグレイブ



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	10	地	–	–	40	–

從地中產生無數尖銳又巨大的岩石，讓畫面上的所有敵人都產生約360P的傷害。

イラプション



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	22	炎	–	34	–	–

讓攻擊目標的敵人周圍噴出溶岩，使得在一定範圍內的敵人都受到約1200P的傷害。

アイスニードル



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	2	冰	–	–	–	30

作出銳利又冰冷的冰槍向敵人射擊，約可以帶給敵人70P的傷害。

ウインドブレイド



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	2	風	–	8	40	–

吹起小型的龍捲風，每劈開1人就帶給它30－60P的傷害。

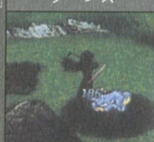
アシッドレイン



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊+戰鬥補助	7	冰	–	–	–	30

吹起內含強毒的雲再下起酸雨，讓畫面上所有敵人的攻擊力都下降。

ウーンズ



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	4	闇	–	–	–	30

召喚「影の精靈」，可給予120P的損傷，特別是對光屬性的敵人最有效。

アンチ



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
戰鬥補助	15	無	54	59	–	–

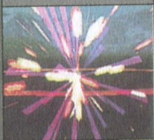
巨大的紋章出現在地面上，讓周圍都佈滿紋章術的力場，因而提高全部同伴的咒語耐性。

エクスティンクション



種類	消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
攻擊	55	無	–	–	–	???

產生強力的能量奔流，讓喝到的所有敵人都有約5000P的傷害。

エクスプロード


分類	消費MP	屬性
攻擊	35	炎

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	66	—	—

讓中心溫度達到１億度的超高溫度之範圍擴大，約可帶給敵人3700Ｐ的傷害。

エナジーアロー


分類	消費MP	屬性
攻擊	12	負

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	12	40	—

暗藏負力的能量弓箭。每刺穿1名敵人就有約250P的損害。

エンゼルフェザー


分類	消費MP	屬性
戰鬥補助	24	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
72	76	—	—

和光彩奪目的光線同時由天降落的天使，可加護一名同伴，讓他的參數全部上昇。

カース


分類	消費MP	屬性
戰鬥補助	15	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	39	66	—

消除敵人咒語的特殊效果，讓一名同伴的狀態回復到從前。

キュアオール


分類	消費MP	屬性
回復	15	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
20	—	41	—

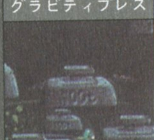
同伴的周圍出現一巨大的十字架，藉著它的神力可讓全部隊員的HP恢復約1400P。

キュアライト


分類	消費MP	屬性
回復	10	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
10	—	40	—

從頭上出現之光球所放出的光線，溫柔地包住身體讓一名同伴的HP恢復約900P。

グラビティプレス


分類	消費MP	屬性
攻擊	18	無

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
28	—	—	—

在空中發生無數的砝碼打到一定範圍內的敵人頭上，約有580P的傷害。

グレイヴ


分類	消費MP	屬性
攻擊	4	地

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	—	40	—

突然從地面穿出好幾根的土刃，每切開1名敵人就帶給它約50P的傷害。

グレムリンエアー


分類	消費MP	屬性
攻擊	20	無

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	—	—	30

召喚在魔界生存的餓鬼，當餓鬼用兵刃每殺死一名敵人就有約360P的傷害。

グロース


分類	消費MP	屬性
戰鬥補助	12	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
47	—	—	50

橘色的光圍住一名同伴給予力的加護。得到力的加護的夥伴其攻擊力將隨之上昇。

サイレンス


分類	消費MP	屬性
戰鬥補助	9	—

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
12	—	41	—

讓畫面上所有敵人周圍的空氣完全停止流動，封住紋章術，讓敵人無法再唸。

サザンクロス


分類	消費MP	屬性
攻擊	30	星

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	41	—	—

使在天空裏閃爍的十字星座之魔力轉換成功擊力的流星出現，帶給敵人約2600P的傷害。

サンダークラウド


分類	消費MP	屬性
攻擊	25	雷

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	55	—	—

在敵人上空呼風喚雨，落下無數的雷鳴，帶給畫面上所有的敵人約1600P的傷害。

サンダーストーム


分類	消費MP	屬性
攻擊	20	雷

修得角色＋LV			
レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	31	—	—

大範圍下產生群魔亂舞的雷電。將帶給敵人約1000Ｐ的傷害。

サンダボルト
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
3	雷	—	8	—	—

從頭上的光球所發生的強力雷電，落在每一名敵人身上就造成80P的傷害。

シャドウフレア
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
23	闇	—	—	—	39

無數的神秘物體吸收黑暗的光芒從天而降，將帶給畫面上所有敵人約2100P的傷害。

シャドウボルト
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
6	闇	—	—	—	30

從敵人的影子中產生一種暗黑色的氣泡，當它在周圍炸開後，帶給敵人約180P的傷害。

スターフレア
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
20	光	63	—	—	—

強力如恆星般的光熱板塊，在天空中產生，撞到敵人，帶給敵人約1300P的傷害。

スターライト
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
8	星	—	17	—	34

從天空降下的星光變成雷射光，帶給全體敵人約200P的傷害。

ソニックセイバー
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
9	風	—	—	40	—

發出真空波，讓目標敵人及與唸咒語的同伴站成一直線的敵人，約得到360P的傷害。

ダークサークル
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
40	無	—	—	—	78

開啟如黑洞般的異空間之門，讓HP已降成全體的1/4以下的所有敵人全被吸走。

ディープフリーズ
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
13	冰	—	—	—	30

在目標敵人的周圍吹起暴風雪。帶給一定範圍內的敵人約450P的傷害。

ディープミスト
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
9	闇	8	—	—	30

周圍瀰漫著濃霧讓畫面上所有敵人的視力降低，減少命中率。

ディスペル
回復



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
16	—	25	—	60	—

解除同伴被下咒語所產生的特殊效果及狀態變化，將狀態回復到從前。

ディレイ
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
10	—	22	—	—	36

出現巨大的時鐘，讓周圍的時間不準，使一名敵人的移動速度降慢。

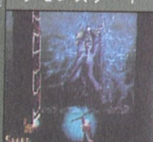
テタナスウインド
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
8	風	—	—	40	—

真空的刀刃含有劇毒，砍一名約有300P的傷害。

デモンズゲート
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
25	無	—	—	—	66

呼風喚雨使無數的雷電同時落下，因而帶給全體敵人約1600P的傷害。

トラクタービーム
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
17	星	36	—	—	—

逆轉引力，將畫面上的所有敵人丟到上空，帶給他們約600P的傷害。不過對在天上飛的敵人無效。

ニュートラル
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
13	—	—	27	45	—

修得角色＋LV

一名同伴被白光包圍住。可以將被下咒語的特殊效果解除，回復到以前的狀態。

ノア
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
26	冰	—	—	—	54

修得角色＋LV

巨大的海嘯吞噬畫面上所有的敵人，造成約1800P的傷害。

ヒール
回復



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
3	—	1	—	40	—

修得角色＋LV

被紋章術封住的同伴被綠色的光線包住，HP約可以回復150P。

ファイアボルト
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
2	炎	—	8	—	—

修得角色＋LV

在周圍浮動的火球移至敵人面前後，聚成一球飛起來，帶給每名敵人約50P的傷害。

フィクスクラウド
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
10	無	18	—	—	—

修得角色＋LV

不可思議的能量讓全體敵人昏迷不醒，不過只是暫時地封住敵人的行動。

フェアリーヒール
回復



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
24	—	52	—	55	—

修得角色＋LV

和天空射出的光芒同時降落的天使群，可以讓一名同伴恢復約3200P的HP。

フェアリーライト
回復



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
32	—	65	—	77	—

修得角色＋LV

天空延伸出光芒後，天使飛落到地面上，全體隊員的HP約回復2600P。

フェーン
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
18	風	—	—	52	—

修得角色＋LV

被呼喚起的熱風將敵人全部連根拔走。造成全體敵人約800P的傷害。

フォーゲット
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
9	雷	—	15	—	—

修得角色＋LV

黑暗的雷電打到一名敵人。被擊到敵人的腦受到刺激，會將咒語封住。

ブラックセイバー
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
10	闇	—	—	—	30

修得角色＋LV

目標敵人的周圍發生真空波，帶給一定區域內的全體敵人約750P的傷害。

ブラッドスキュラー
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
10	負	—	—	49	—

修得角色＋LV

最高吸收每名敵人約350點的HP，並將吸收到點數轉給念咒語的同伴。

プレス
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
12	—	—	28	72	—

修得角色＋LV

青白色的光給予一名同伴光的加護。得到光的加護的同伴，其命中率將會提高。

プレス
攻擊



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
6	無	7	—	—	—

修得角色＋LV

不知從何處落下巨大的砝碼，押住一名敵人就帶給他約50P的傷害。

プロテクション
戰鬥補助



消費MP	屬性	レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
11	—	33	—	—	32

修得角色＋LV

從天空出現巨大的盾，給予守護的加護。得到守護的同伴將可提高防禦力。

ヘイスト
戰鬥補助



消費MP	13	屬性	—

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
42	—	—	42

巨大時鐘出現時，給予伙伴中的1人時間保護。得到時間保護的伙伴，移動速度提升。

マグナムトルネード
攻擊



消費MP	14	屬性	風

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	—	40	—

使目標敵人的周圍產巨大龍捲風，給予一定範圍內所有敵人約400P的損傷。

メテオスォーム
攻擊



消費MP	65	屬性	星

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	???	—	—

從宇宙空間呼喚巨大隕石落至地面，碰撞畫面上的全體敵人約5000P的損傷。

ライトクロス
攻擊



消費MP	13	屬性	光

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
30	—	—	—

產生光體十字架，仍擲利用光子之力的發光球，給予畫面上的全體敵人約260P的損傷。

リフレクション
戰鬥補助



消費MP	9	屬性	雷

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	19	—	—

使伙伴中的1人穿上雷盾甲。身穿盾甲的伙伴，防禦力提升。

ルナライト
攻擊



消費MP	30	屬性	光

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	43	—	—

自天空傾洩而下的月光成光線狀、直擊畫面上的全體敵人。給予約2000P的損傷。

レイ
攻擊



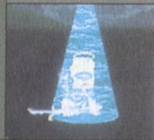
消費MP	8	屬性	光

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
14	9	—	—

自天空發射無數的光熱光束，射穿畫面上的全體敵人，約120P損傷。

レイズデッド
回復



消費MP	30	屬性	—

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	—	—	78

在HP一半的狀態，回復不能行動的1位伙伴。不過，MP不回復。

ロストメンタル
戰鬥補助



消費MP	1	屬性	負

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	22	40	—

吸收1敵人的MP約60P，變換唸咒人物的MP最多至40P。對咒文封印也有效。

ワードオブデス
攻擊



消費MP	12	屬性	負

修得角色＋LV

レナ	セリーヌ	ノエル	レオン
—	—	—	30

利用吟唱藏有強力言靈能力的死亡咒語，使敵人立即死亡。



怪獸圖鑑

以地域別介紹除魔王等之外，登場的怪獸。
弱屬性就當成戰鬥時的參考吧！

表的看法

①主要的出現地域②名字③照片④HP⑤MP
⑥經驗值⑦金額⑧屬性。綠色表強，紅色表弱
⑨特殊攻擊⑩道具 ⑪其它出現地域 ⑫解說

神護の森 ①

■ガーク ②



HP	④	MP	⑤	EXP	10 ⑥
				フォル	300 ⑦
屬性⑧	地水火風雷星負光闇無				
特殊攻擊	⑨ 無				
道具	⑩				
其它出現地點	無 ⑪				

↑特羅魯系怪獸。還算厲害，但若使用フェイズ槍的話，則能輕鬆擊倒，故不必擔心。⑫

神護森林

一切由此處開始

クロード與レナ初次相見的神護森林。只要稍加注意ガーク就不須特別擔心了。



←卡庫正瞄準蕾娜。助其一臂力之吧！

神護の森

■ガーク



HP	2000	MP	0	EXP	10
				フォル	300
屬性	地水火風雷星負光闇無				
特殊攻擊	無				
道具	ー				
其它出現地點	無				

↑特羅魯系怪獸。還算厲害，但若使用フェイズ槍的話，則能輕鬆擊倒，故不必擔心。

アールア～サルバ

習慣於戰鬥

在遊戲初通常沒有很強的怪獸。此時可多戰鬥來習慣戰鬥系統。



←アーリア與サルバ相當接近。

アーリア～サルバ

■チンケシーフ



HP	3	MP	0	EXP	6
				フォル	10
屬性	地水火風雷星負光闇無				
特殊攻擊	無				
道具	スペクタクルズ、へっぽこな飾り				
其它出現地點	サルバ坑道、盜賊の巢窟、山岳宮殿				

↑盜賊系怪獸。雖然單體不強，不過一旦被複數包圍時，也有危險狀況發生。

アーリア～サルバ

■リザードアクフ



HP	60	MP	0	EXP	10
				フォル	18
屬性	地水火風雷星負光闇無				
特殊攻擊	無				
道具	ブルーベリィ、ネックレス				
其它出現地點	クリク周邊				

↑蜥蜴人系怪獸。由於擅長直接攻擊，威力也會強，所以必須注意。

サルバ坑道

對付對手繞到其背後

由於開始是使出背後攻擊或突襲攻擊要注意。寶物不留下，要全面收集起來。



←ランドウォーム確實由身後開始。

サルバ坑道

■ヴォーパルバニー



HP	120	MP	0	EXP	16
				フォル	25

屬性	地水火**風**雷星負光闇無
特殊攻擊	球攻擊
道具	仔うさぎのリゾット
其它出現地點	無

↑巨大的兔系怪獸。雖然球攻擊強力但因動作遲緩，不須特別擔心。

サルバ坑道

■コボルト



HP	65	MP	0	EXP	15
				フォル	30

屬性	地水**火**風**雷**星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	ローズヒップ
其它出現地點	無

↑獸戰士系怪獸。基於動作遲緩，只能做直接攻擊，所以不須害怕。

サルバ坑道

■ランドウォーム



HP	200	MP	0	EXP	35
				フォル	40

屬性	地水**火**風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	キュアポイズン
其它出現地點	クロス洞穴、クリク周邊

↑球根蟲系怪獸。攻擊力稍高，但因動作遲緩，若能繞到身後的話，則能輕鬆獲勝。

クロス洞穴

注意其特殊能力

從這附近開始，有使用特殊能力的怪獸登場。要確實回避喲！



←對敵人的奇襲，也要注意。

クロス洞穴

■アルラウネ



HP	120	MP	0	EXP	38
				フォル	34

屬性	地水火風雷**星**負光闇無
特殊攻擊	ダメージの霧、毒
道具	マンドレイク、ローズヒップ
其它出現地點	クリク周邊

↑植物系怪獸。向四面八方吐出帶損傷的霧氣。由於可能遭受毒氣，要注意。

クロス洞穴

■アームドナイト



HP	180	MP	0	EXP	40
				フォル	25

屬性	地水**火**風**雷**星負光闇無
特殊攻擊	ブーメラン
道具	ブルーベリィ
其它出現地點	無

↑戰士系怪獸。身體發光之後的飛鏢攻擊強力。如果發光，自正面回避。

クロス洞穴

■スライム



HP	200	MP	0	EXP	45
				フォル	40

屬性	地水火風雷星負**光**闇無
特殊攻擊	吐出低攻擊力的球
道具	スライムゼリー
其它出現地點	クリク周邊

↑黏質系怪獸。吐出低攻擊力的球，除此之外，沒啥了不起的敵人。

マーズ周邊

考慮擊倒順序吧！

因使用徽章術的怪獸登場，所以要考慮擊倒的順序。



←マギウス盡可能地先擊倒。

マーズ周邊

■ロバーアクス



HP	MP	EXP	フォル
400	0	130	105

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	キュアポイズン
其它出現地點	紋章の森

↑蜥蜴人系怪獸。HP稍高，但基本上與リザードアクス沒啥不同。

マーズ周邊

■マギウス



HP	MP	EXP	フォル
20	50	150	120

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術
道具	スターピアス
其它出現地點	紋章の森、サルバ洞穴（雙頭龍）

↑魔術師系怪獸。高速移動，利用火焰金鋼石及星光來攻擊。

紋章の森

好好防禦喔！

在紋章森林登場的怪獸中也有攻擊力高的，所以要提升防禦力。



←要注意バクベア的高攻擊力。

紋章の森

■バンデッド



HP	MP	EXP	フォル
500	0	300	360

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	オリハルコン、サファイア
其它出現地點	無

↑盜賊系怪獸。動作敏捷且具攻擊，以複數現身來包圍1人的麻煩敵人。

紋章の森

■バクベア



HP	MP	EXP	フォル
600	0	130	90

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	ペットの餌
其它出現地點	無

↑獸戰士怪獸。由於具高攻擊力，故須注意。火及雷屬性弱。

紋章の森

■カルライーグル



HP	MP	EXP	フォル
800	0	300	260

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	羽攻擊
道具	ゴールドピアス、ブルーベリィ
其它出現地點	無

↑鳥系怪獸。即使攻擊也有逃往上空的事發生。也會自上空展翅攻擊。

紋章の森

■ブラッドウォーム



HP	MP	EXP	フォル
600	0	120	100

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	キラーポイズン
其它出現地點	無

↑球根蟲系怪獸。動作雖遲緩，但身體堅硬。比起直接攻擊，不如依賴紋章術攻擊有效。

紋章の森

■スティングレイ



HP	MP	EXP	フォル
588	0	150	250

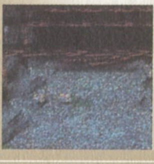
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	キュアパラライズ
其它出現地點	無

↑飛躍魚系怪獸。敏捷地飛躍而來並攻擊。並不是那麼可怕的敵人。

サルバ洞穴（雙頭龍）

內部強敵一堆

當離開坑道進入サルバ洞穴時，怪獸突然變強。要注意突襲攻擊。



←ビーストマスター的特殊能力變危險的。

サルバ洞穴

■サンドグラス



HP	MP	EXP	フォル
780	0	400	260

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ブレス
道具	フェアリィグラス
其它出現地點	山岳宮殿

↑沙漏型怪獸。在前方使出具射程的ブレス攻擊。火及雷屬性弱。

サルバ洞穴

■ゲレル



HP	MP	EXP	フォル
600	0	380	120

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	分裂、毒
道具	キュアポイズン
其它出現地點	無

↑具口與牙的怪獸。當過了一定時間則分裂。有攻擊力高及遭受毒的危險。

サルバ洞穴

■ゼラチンギューブ



HP	MP	EXP	フォル
460	0	160	130

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	吐出球、分裂、泡、毒
道具	ゼラチンステーキ、ダマスクス
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。連續吐出球。分裂。全方位泡泡攻擊。具毒。

サルバ洞穴

■ウェアウルフ



HP	MP	EXP	フォル
750	0	270	130

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	毒
道具	キュアポイズン
其它出現地點	無

↑獸戰士系怪獸。雖只做直接攻擊，但因具毒，所以必須注意。

サルバ洞穴

■スキュラ



HP	MP	EXP	フォル
880	0	520	337

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ツメ連續攻擊、ツメ飛ばし、ワープ
道具	パラライズオイル
其它出現地點	無

↑蜘蛛女系怪獸。一離開則揮動爪子並攻擊。身體發光時則彎曲。

サルバ洞穴

■ビーストマスター



HP	MP	EXP	フォル
840	30	300	130

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術、さっさとしばくのよ
道具	ネックレス、ルビーペンダント
其它出現地點	無

↑人類系怪獸。利用特殊技さっさとしばくのよ，ウェウルフ的攻擊力提升。

クロス西

強敵眾多的海岸

クロス西有海岸地帶クロス城周邊無法與相提並論的強大怪獸存在喔。



←ロール令自己回復。

クロス西

■ロールシャー



HP	MP	EXP	フォル
3000	0	250	150

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	自己回復
道具	フェアリィグラス、ダマスクス
其它出現地點	無

↑沙漏型怪獸。HP值高達3000，甚至可以自己回復所以是個麻煩敵人。

クロス西

■サンドウォーム



HP	1000	MP	0	EXP	50
				フォル	210

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	オリハルコン、ダマスクス
其它出現地點	無

↑球根蟲系怪獸。身體堅硬，火屬性強，但因動作遲緩，可輕易擊倒。

クロス西

■シャドウフラウア



HP	1200	MP	0	EXP	151
				フォル	220

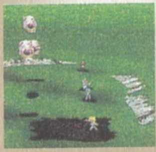
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	マンドレイク、アルテミスリーフ
其它出現地點	無

↑植物系怪獸。向四面八方吐出帶損傷的霧氣。因為也可能以毒氣攻擊，所以要注意。

ヒルトンラクール周邊

人物操作要正確

ラクール王國的某一大陸上，強敵聚集。因應過去狀況，選擇欲操作的人物吧！



←キラーラビ突襲攻擊。

ヒルトン・ラクー周邊

■コカトリス



HP	1200	MP	0	EXP	1000
				フォル	250

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	往上跳以身體攻擊、石化羽攻擊
道具	キュアストーン
其它出現地點	ラスガス山脈

↑鳥系怪獸。以飛行避開直接攻擊。如直接以身體正面迎擊，則得注意石化羽的攻擊。

ヒルトン・ラクー周邊

■サーグェン



HP	850	MP	0	EXP	580
				フォル	130

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ブーメラン
道具	ワルーンソード
其它出現地點	ラスガス山脈

↑戰士系怪獸。身體發光後的飛鏢攻擊強力。發光的話，自正面移動。

ヒルトン・ラクー周邊

■パイルシェリー



HP	500	MP	40	EXP	590
				フォル	200

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	HP吸收、紋章術
道具	フレアリング、ルビー
其它出現地點	ラスガス山脈

↑魔術師系怪獸。吸收我方的HP。因會吟唸イラプション，所以要注意。

ヒルトン・ラクー周邊

■キラーラビ



HP	2000	MP	0	EXP	1600
				フォル	260

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	キバ、吐出球
道具	仔うさぎのリジット
其它出現地點	リンガ聖地

↑巨大兔系怪獸。我方的攻擊難命中，而且突襲攻擊也多。

ヒルトン・ラクー周邊

■コボルトキング



HP	800	MP	0	EXP	600
				フォル	150

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	牛ヒレ肉のステーキ、ステーキラ
其它出現地點	スガス山脈

↑獸戰士系怪獸。雖攻擊力強，但因動作遲緩，並非困難的對手。

ヒルトン・ラクー周邊

■シャウト



HP	700	MP	0	EXP	400
				フォル	150

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	MP吸收
道具	ブラックベリィ
其它出現地點	無

↑卵型怪獸。HP帶損傷的攻擊完全不用做，只要吸收MP。

ヒルトン・ラクール周邊

■フライングレイ



HP	MP	EXP	フォル
1000	0	800	150

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	リングビーム、急降下、シッポ攻擊
道具	キュアパラライズ
其它出現地點	無

↑飛躍魚系怪獸。環樑、急降下，尾端等特殊攻擊強力，故須注意。

リンガ周邊

要注意石化攻擊喲

雖沒具啥特色，但對ペトロゲレル的石化攻擊要注意，只須防止全滅。



←在ペトロゲレル分裂前擊倒吧！

リンガ周邊

■スライムプール



HP	MP	EXP	フォル
4600	0	420	134

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	げれげれスライム
其它出現地點	山岳宮殿

↑黏質系怪獸。因動作遲緩，故繞至背後的攻擊有效。不過，HP高。

リンガ周邊

■アーチャー



HP	MP	EXP	フォル
200	0	295	155

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	弓
道具	韋駄天シップ
其它出現地點	山岳宮殿

↑人類系怪獸，擅長利用連續命中的弓做長距離攻擊。

リンガ周邊

■ペドロゲレル



HP	MP	EXP	フォル
656	0	600	360

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	吐出キバ、石化、分裂
道具	キュアストーン
其它出現地點	山岳宮殿

↑具口與牙的怪獸。在中距離吐山牙並攻擊。當石化攻擊時，即分裂，此點要注意。

リンガ周邊

■ウルフヘッド



HP	MP	EXP	フォル
600	0	840	200

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	シルバーペンダント
其它出現地點	リンガ聖地

↑獸戰士系怪獸。以敏捷動作繞至背後。具備高攻擊力。

リンガ周邊

■シャイネスレディ



HP	MP	EXP	フォル
1000	30	900	280

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術、さっさとしばくのよ
道具	ネックレス、タリスマン
其它出現地點	リンガ聖地

↑人類系怪獸。利用特殊技，「さっさとしばくのよ」，使ウルフヘッド攻擊力提升。

リンガ周邊

■マンドレイク



HP	MP	EXP	フォル
800	0	880	280

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	マヒ、石化
道具	マンドレイク、トリカブト
其它出現地點	リンガ聖地

↑植物系怪獸。由於擁有具麻痺及石化兩屬性的攻擊，所以必須注意。

リンガ聖地

注意鐘乳石喲

在リンガ聖地的戰鬥畫面上，當被落下的鐘乳石命中的話，則會受到損傷。



←若鐘乳石掉落的話，務必回避喔！

リンガ聖地

■ブラックハウンド



HP	MP	EXP	フォル
1100	0	940	288

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	炎
道具	ステーキ
其它出現地點	無

↑オオカミ系怪獸。動作敏捷，HP及防禦力低，採取吐出火焰的遠距離攻擊。

リンガ聖地

■ウーズ



HP	MP	EXP	フォル
2300	0	850	350

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	彈出一部分攻擊
道具	ウーズカクテル
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。攻擊力及防禦力稍高。採取驅使身體一部份的遠距離攻擊。

ホフマン遺跡

不要被軌道車撞喲

在ホフマン遺跡的戰鬥畫面中央，軌道車正行駛。一碰到則受損傷喔！



←也會有碰上怪獸的事發生。

ホフマン遺跡

■サラマンダー



HP	MP	EXP	フォル
5000	0	6000	2000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	シッポ、炎
道具	リバースドール
其它出現地點	無

↑大型蜥蜴系怪獸。火焰攻擊以一發給予連續損傷。レオン的「クーズオブデス」有效。

ホフマン遺跡

■ガーダー



HP	MP	EXP	フォル
200	0	1000	410

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	ファインシールド、オリハルコン
其它出現地點	無

↑盾戰士系怪獸。攻擊力低，以集體方式出現。守備力高，只可用紋章術擊倒。

ホフマン遺跡

■ドゥームアクス



HP	MP	EXP	フォル
3200	0	1020	310

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	ブリガンティ、スタールビー
其它出現地點	無

↑蜥蜴人系怪獸。擅長直接攻擊，攻擊力及HP稍高。

ホフマン遺跡

■ブラックスライム



HP	MP	EXP	フォル
3600	0	1100	350

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	分裂
道具	スライムゼリー
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。HP高，因一過了某程度時間時則分裂，故得注意。

ホフマン遺跡

■ジャイアントボウ



HP	MP	EXP	フォル
600	0	1000	320

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	弓
道具	シルバーペンダント
其它出現地點	無

↑人類系怪獸。不靠近，利用弓箭自遠距離攻擊。對風屬性弱。

ホフマン遺跡

■キティ



HP	MP	EXP	フォル
60	0	4000	1200

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	連續ツメ攻擊、以身體攻擊
道具	プリティアイドル、リバースドール
其它出現地點	無

↑熊布娃娃。動作非常迅速，具強力攻擊。紋章術完全無效。

エルリアタワー

注意其它伙伴的HP

因在1F、2F、成員會被分開，突入戰鬥，所以要注意其它伙伴的HP喔！



←如HP減少的話，立刻回復吧！

エルリアタワー

■ゴウトヘッド



HP	3000
MP	50
EXP	1900
フォル	450
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術、ピラミッドバリア
道具	クリスタル、スタールビー
其它出現地點	無

↑ハーフィンクス系怪獸。會唸火焰金鋼石及イラプション的咒紋，故得注意。

エルリアタワー

■タイムキーパー



HP	3500
MP	0
EXP	1800
フォル	480
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	自己回復、プレス
道具	フェアリィグラス
其它出現地點	無

↑沙漏型怪獸。使出具中損傷的換氣攻擊，直到自我回復為止。

エルリアタワー

■エルダーマギウス



HP	800
MP	50
EXP	2000
フォル	510
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術
道具	ハーミットヘルム
其它出現地點	無

↑魔術師系怪獸。要注意能源箭及牽引光束。採高速移動。

エルリアタワー

■ディフェンダー



HP	800
MP	0
EXP	1820
フォル	410
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	盾攻擊
道具	バリアシールド
其它出現地點	無

↑盾戰士系怪獸。雖然HP不高，但因採集體包圍，故須注意。

エルリアタワー

■コールドリザード



HP	13000
MP	0
EXP	13000
フォル	4000
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	吹雪
道具	アクアリング、バルアアーマー
其它出現地點	無

↑大型蜥蜴系怪獸。吐出連續命中的暴風雪。レオン的「ワーズオブデス」有效。

エルリアタワー

■ダースウィドウ



HP	6700
MP	0
EXP	3000
フォル	1000
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ツメ攻擊
道具	カオスメイル
其它出現地點	無

↑蜘蛛女系怪獸。近距離的連續爪攻擊，遠距離的揮動爪攻擊，其攻擊力皆高。

エルリアタワー

■ゼラチンフロート



HP	3000
MP	0
EXP	4000
フォル	900
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	分裂、以身體攻擊
道具	ブラックベリィ
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。動作雖遲緩，但準備了各種特殊攻擊，所以要注意。

紅水晶洞窟

防備冷不防的攻擊喔！

由於多採突襲攻擊與環繞攻擊，故請不要忘了戰鬥後的回復喔！



←バング的MP吸收技，連續來襲。

紅水晶の洞窟

■バング



HP	4000	MP	0	EXP	2400
				フォル	1040

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	MP吸收
道具	ブラックベリィ、マジックカンバス
其它出現地點	無

↑汽球型怪獸。雖然不會有攻擊，但因連發MP吸收，所以得注意。

紅水晶の洞窟

■ヘルハウンド



HP	8300	MP	0	EXP	2300
				フォル	654

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	炎、ツメ
道具	ファイアリング、指揮棒
其它出現地點	無

↑オオカミ系怪獸。身體發光之後，吐出火焰。若發光則自正面回避吧！

紅水晶の洞窟

■レイスティンガー



HP	4000	MP	0	EXP	2600
				フォル	660

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	リングビーム、急降下、シッポ
道具	キュアパラライズ、萬年筆
其它出現地點	無

↑飛躍魚系怪獸。不論是環樑，急降下或尾端攻擊，其攻擊力皆高，故得注意。

紅水晶の洞窟

■ペリュトン



HP	12500	MP	0	EXP	2800
				フォル	50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	以身體攻擊、羽飛ばし攻擊
道具	プリズムリング、ミーディアライト
其它出現地點	無

↑鳥系怪獸。飛行以回避攻擊。可利用不飛行的連續攻擊來擊倒。

知の場

機械系怪獸登場

從這一帶開始有機械性怪獸登場。特殊攻擊也具機械之感。



←任意移動伙伴的控制器。

知の場

■コントローラー



HP	8000	MP	0	EXP	3100
				フォル	550

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ケーブル
道具	スミスハンマー、上質紙
其它出現地點	無

↑控制型怪獸。被電纜纏住並用力拉時，會連續遭受損傷。

知の場

■リキイ



HP	10000	MP	0	EXP	3500
				フォル	850

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	以身體攻勢、電氣ショック
道具	サンダーリング、マジカルフィルム
其它出現地點	無

↑3隻腳的機械系怪獸。當猛力攻擊時，電氣衝擊的攻擊力高，故得注意。

知の場

■ウィザード



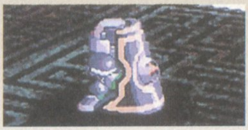
HP	20000	MP	200	EXP	4600
				フォル	2000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	光球、紋章術
道具	ルーンバックラー、ミスリル
其它出現地點	無

↑奇才系怪獸。做高速移動。要注意ファイアボルト、イラプション。

知の場

■リフレクトガーダー



HP	3000	MP	0	EXP	3300
				フォル	10

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	ミスリルシールド、シルバー
其它出現地點	愛の場

↑盾戰士系怪獸。基於防禦力高，不論哪個屬性皆強，所以攻擊難奏效。

力の場

盡是重視精力的敵人

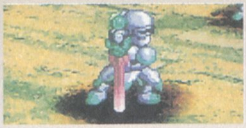
這兒也是多突襲攻擊及環繞攻擊。而且，攻擊力高的怪獸齊聚在此。



←若受到攻擊的話，則會有大損傷。

力の場

■インセインロード



HP	8000	MP	0	EXP	4950
				フォル	1200

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ブーメラン
道具	ブラッティヘルム、カオスメイル
其它出現地點	無

↑戰士系怪獸。身體一發光則做飛鏢攻擊。突襲、包圍攻擊的機率高。

力の場

■イエティ



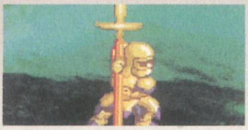
HP	20000	MP	0	EXP	6500
				フォル	18000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	スタールビー、レインボーダィヤ
其它出現地點	無

↑トロル系怪獸。保護防止雪崩的桿槓。利用兩手的攻擊力高。

力の場

■アトゥルアトゥル



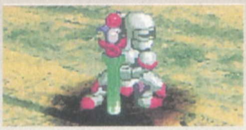
HP	5000	MP	0	EXP	3800
				フォル	50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	槍
道具	パープルミスト
其它出現地點	無

↑戰士系怪獸。裝備槍枝、以突刺及拋投等來攻擊。

力の場

■ダーククルセイダー



HP	10000	MP	0	EXP	4500
				フォル	1000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ブーメラン
道具	ブラッディアーマー
其它出現地點	勇氣の場

↑戰士系怪獸。身體一發光則做飛鏢攻擊。突襲、環繞攻擊的機率高。

力の場

■ガースト



HP	20000	MP	0	EXP	4800
				フォル	50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	パラライチェック、キュアパラライズ
其它出現地點	無

↑オーガ系怪獸。由於揮動胳膊的攻擊力特大，要注意。HP很高。

勇氣の場

注意口柱喲

戰鬥畫面上的某巨大石柱倒下時，因位處下方且會受到損傷，所以要注意。



←使用紋章術，可有效擊倒。

勇氣の場

■フェンリルビースト



HP	25000	MP	0	EXP	22000
				フォル	1500

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	ブレス
道具	メテオリング、ルーンメタル
其它出現地點	無

↑大型蜥蜴系怪獸。以ブレス攻擊。水、雷、火的屬性強。

勇氣の場

■オティフ



HP	8000	MP	0	EXP	3650
				フォル	800

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	分裂、吐出球
道具	ポイズンチェック、キュアポイズン
其它出現地點	無

↑具口及牙的怪獸。做吐出球的攻擊，經過一定時間則分裂。

勇氣の場

■リキロ



HP	10000	MP	0	EXP フォル	3900 800

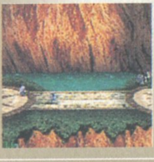
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	以身體攻擊、電気ショック
道具	サンダーリング、ピコピヨボム
其它出現地點	無

↑3隻腳的機械系怪獸。因裝置強力猛衝及電氣衝擊，所以要注意。

愛の場

放置強力伙伴於2號

在愛の場進入戰鬥時自上方2號的伙伴只有1人往左行，所以要放置強力伙伴。



←變更成員的排列。

愛の場

■マスターウィザード



HP	35000	MP	400	EXP フォル	13000 2200

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術
道具	フェアリィリング、シルバーピアス
其它出現地點	無

↑ウィザード系怪獸。唸紋章術。要注意火焰金鋼石及イラプション。

愛の場

■リキハ



HP	15000	MP	0	EXP フォル	5500 50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	身體攻擊、電氣ショック
道具	サンダーリング
其它出現地點	無

↑3隻腳的機械系怪獸。因裝置強力猛衝及電氣衝擊，所以要注意。

愛の場

■ゼラチンブロック



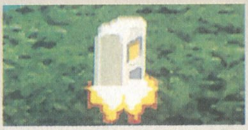
HP	80000	MP	0	EXP フォル	65000 6000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	???
道具	ピクシーコロン、ブラックベリィ
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。？？？

愛の場

■ニクイアHG



HP	1300	MP	50	EXP フォル	1000 50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	マジカルカメラ
其它出現地點	無

↑小型飛行機械。因只移動而不做任何攻擊，所以先擊倒其他之後，再以它為對手吧！

愛の場

■ブレイクウイング



HP	30000	MP	100	EXP フォル	7600 2020

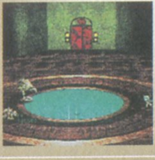
屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術、ピラミッドバリア
道具	ムーンティアラ
其它出現地點	ミーネ洞窟

↑ハーフィンクス系怪獸。利用ピラミッドバリア障礙使攻擊無效。紋章術也強力。

終場入口

要注意タキコドゥス

不愧是最終目的地，相當厲害。半途而廢時，只好復仇不成反被仇敵所殺。



←連續命中非常駭人的マルチプルテラー。

フィナール入口

■タキコドゥス



HP	25500	MP	50	EXP フォル	9000 50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	マルチプルテラー
道具	キュアストーン
其它出現地點	フィーナル內部

↑2腳步行炮台。靈活地靠近，以連續命中的マルチプルテラー來攻擊。

フィナール入口

■ミイル64



HP	18000	MP	0	EXP	9900
				フォル	2000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	???
道具	リザレクトミスト
其它出現地點	フィーナル內部

↑小型砲台。利用6隻腳敏捷地移動。在中距離，從正面採取？？？攻擊。

ミーネ洞窟

仍多埋伏！

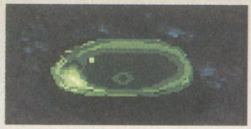
基本上，在洞窟內多是突襲攻擊及環繞攻擊。此處仍然很多。



←因突然降落而難以對付的人物。

ミーネ洞窟

■エビルウォーター



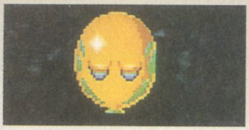
HP	40000	MP	0	EXP	6600
				フォル	50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	石化、マヒ、彈起身體攻擊
道具	げればれスライム
其它出現地點	無

↑黏質系怪獸。動作雖遲緩，但要注意其各式各樣的特殊攻擊。

ミーネ洞窟

■バースト



HP	6000	MP	0	EXP	4800
				フォル	600

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	MP吸收
道具	ブラックベリィ
其它出現地點	無

↑氣球系怪獸。雖不攻擊但會持續吸收MP，所以早點擊倒吧！

終場內部

強敵的集體練習場

終於到達了。到了最後，還有一些，不論哪種怪獸都難對付。要用心喔！



←高HP的敵人連續登場。

終場內部

■キドニア



HP	14700	MP	100	EXP	8500
				フォル	1020

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	グリーンベリル
其它出現地點	無

↑ヴィッセーア系怪獸。慢慢靠近，以大口攻擊。

終場內部

■リヴァーサイド



HP	5200	MP	100	EXP	12000
				フォル	50

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	無
道具	サファイア
其它出現地點	無

↑ヴィッセーア系怪獸。因動作遲緩且無特殊攻擊，如等級提升的話，則可輕鬆擊打。

終場內部

■エリコドゥス



HP	5500	MP	0	EXP	9800
				フォル	650

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	マルチプルテラー
道具	スタールビー
其它出現地點	無

↑タキコドゥス系2腳步行砲台。靈敏地靠近，利用マルチプルテラー使能連續命中。

終場內部

■ウィアードエイビア



HP	10000	MP	300	EXP	160000
				フォル	30000

屬性	地水火風雷星負光闇無
特殊攻擊	紋章術、マスターアタック
道具	鷹の羽衣
其它出現地點	無

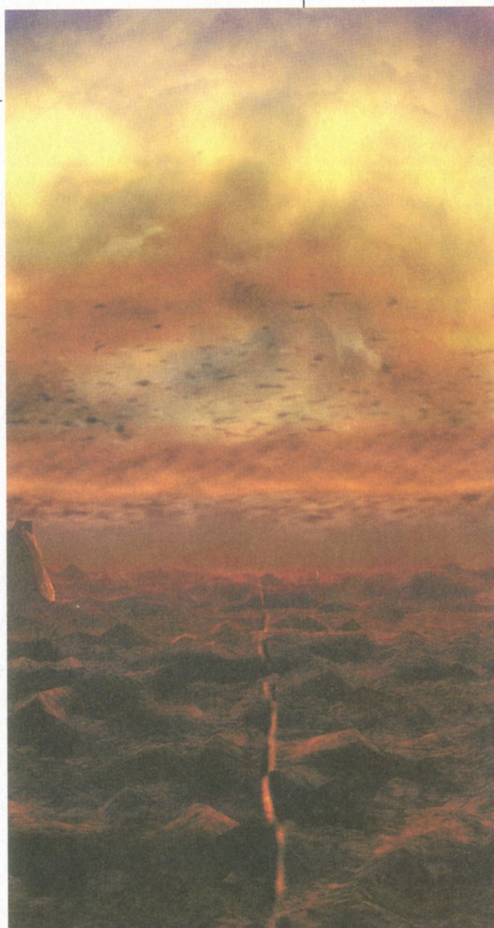
↑大型鳥系怪獸。使用高攻擊力的主攻擊及回復咒文的強敵。



第五章

SCENE 5 ITEM

道具篇



有效使用各種道具，把握爲了能輕鬆前進冒險的基礎知識！

製作道具入門

變化、合成道具，以製造出更具效果的道具機能，就是「道具創作」。在「スキル商店」購入スキル裝配，分配在戰鬥中獲得的SP，提升欲使用技法的LV。

藝術 〔變化〕

完成作品爲戰鬥的強力支援

根據繪畫、彫刻的作成及注入靈魂，製成具效果的道具。在戰鬥時使用，會帶來各式各樣的效果吧！或使擁有タレント「設計感覺」中的一位人物學習的話，可期待大效果出現。

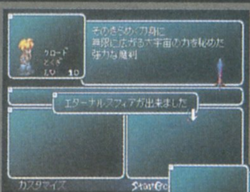
必要道具	マジックカンバス、マジカルクレイ

細工 〔變化〕

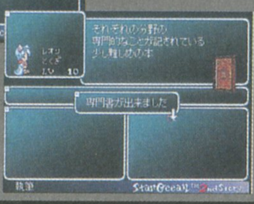
人物不同作成道具也有變化

這是加工礦石、金屬道具，製成裝飾品及其它裝備的指令。由於可作成道具因人物而不同，考慮想做怎樣的道具，使適用人物學習吧！因等級低的話，則失敗多，所以要注意。

必要道具	アイアン、シルバー、ゴールド、サファイア、ルビー、クリスタル、グリーンベリル、ダイヤモンド、スタールビー、レインボーダイヤ、ムーナイト、賢者石、ひび割れた寶珠。



←要成功雖然困難，但多挑戰幾次，也可作成不錯的武器。



→以書本為武器作戰的レオン，在「執筆」中，作成強力書籍以防戰鬥。

カスタマイズ 〔合成〕

以特定組合，製成強力武器

這是使武器配合其人物的改造指令。合成特定武器及礦石、金屬道具以作成獨創的武器。是想以更強力或最優的武器來作戰的人，務必記住的技法。由於需要很多SP，故學習困難。

必要道具	アイアン、ゴールド、シルバー、サファイア、ルビー、グリーンベリル、クリスタル、ダイヤモンド、スタールドー、グマスクス、オリハルコン、レインボーダイヤ、ムーナイト、賢者ク石、ミーティアライト、ミスリル、ルーメンダル。

執筆 〔變化〕

若是レオン，也可作成武器。

這是如文字般，寫書的指令。基本上能作成關於「技藝」的書籍，根據閱讀，也能提升適用技藝的等級。作成的書。本是有關執筆者本人學習的技藝之書。若擁有タレント的「文才」則更棒。

必要道具	萬年筆

調合 〔合成〕

アルテミスリーフラベンダ系

這是合成2種植物道具，作成回復系葯品的指令。必要植物可自道具商店及寶箱中獲得。在魔王戰及迷宮中，為了保留蕾娜的MP，若有1人記住此指令的話，則非常便利。

必要道具	マンドレイク、ローズヒップ、アルテミスリーフ、トリカブト、ラベンダー、アセラス。

調理　變化

早點發現愛吃的東西吧

這是使各種食物成為料理道具的指令。根據食物種類及調理人的等級作成料理也有異。因料理具有回復HP的效果，所以若取得食物別忘了要「調理」喔！特別是當使用愛吃的料理時，效果大增。

必要道具	魚介類、果物、穀物、肉類、蔬菜、卵、乳製品

マシーナリー　變化

若是オペラ、プリシス也能作成武器

這是在冒險中製成各種有效機械類的指令。使用マテリアルキット來作成。也能製造在アイテムクリエーション、超級特技上的必要機械及戰鬥時的有用炸彈等。オペラ、プリシス也能製作專用武器。

必要道具	マテリアルキット

マスターシェフ　合成

喜愛的料理什麼皆能作

這是集合眾之力，作成豪華料理的超級特技指令。以1種食物為基礎加入其它食物道具而作成。由於「調理」及「調合」的等級相關連，所以要充分提升此2者的等級。

必要道具	魚介類、果物、穀物、肉類、野菜、卵、乳製品

ブラックスミス　變化

首先取得「マジカルラスプ」

這是集合眾人之力，由礦石・金屬道具製作成特製防具類的超級特技指令。所謂「ブラックスミス」，即打鐵人。「スミスハンマー」是必須品，若有「マジカルラスプ」的話，則精確度提升。

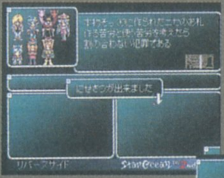
必要道具	スミスハンマー、アイアン、オリハルコン、ダマスクス、ミスリル、ミーティアライト、ムーナイト、ルーンメタル。

鍊金　變化

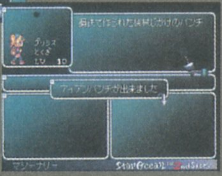
LV提升可作成的礦石也增加

這是以アイアン為原料，作成各種貴重礦石・金屬道具的技術。由於從非常便宜的鐵器製成難以取得的高價道具，若記得的話，蠻便利的。但是，必要的技藝學習困難，多失敗，所以必須有耐心。

必要道具	アイアン



←果真怎樣危險的物品都能完成？由於偽造是種惡習，為此感到煩惱。



→プリシス、オペラ也能作成當武器來使用的機械。

出版　變化

多量製成的話收入也會增加？

這是集合眾人之力，孕育出華麗書籍的超級特技指令。根據執筆人物，可作出各種具個性特色的書籍。完成的書籍可由セントラルシティー的出版社出版。必要的特技指令為「執筆」及「マシーナリー」。

必要道具	萬年筆

リバースサイド　變化

「ふわたりてがた」則立即處分

這是集合眾人之力，作出無限制，奇怪書籍等的超級特技指令。作為的書本全為仿製品。也就是說，此特技是禁止的偽造指令。必要特技為「ピックポケット」及「複製」。愈發地怪異。

必要道具	上質紙

アイテムクリエーヨン

表格看法　1.特技名　2.材質道具名稱與組合
3.完成的道具名稱　4.解說道具的頁數

1 アート
2 ART
マジカルカンバス
Magical Canvas
3 絵画「最後の晩餐」 4
肖像画A
肖像画B P137
肖像画C P137
肖像画D P138

アート ART

マジカルカンバス Magical Canvas

絵画「最後の晩餐」	P137
肖像画A	P137
肖像画B	P137
肖像画C	P137
肖像画D	P138
肖像画E	P138
肖像画F	P138
肖像画G	P138
肖像画H	P138
肖像画I	P138
肖像画J	P138
肖像画K	P138
肖像画L	P138
ピクトリアルカード	P138
モータリアルカード	P138
リヴァイバルカード	P138
フォルアップカード	P138
ディスカバリーカード	P138
エクステンドカード	P138
フェアリーズカード	P138
ファウンテインカード	P138
サイレンスカード	P138
ヘキサグラムカード	P138
らくがき	P138

マジカルクレイ Magical Clay

トライボール	P139
ハイパーボール	P139
スーパーボール	P139
マジックロック	P142
天使の像	P139
妖精の像	P139
女神の像	P139
ダミードール	P139
御神体	P139
韋駄天	P138
玉手箱	P139
びっくり箱	P139
知恵の鏡	P139
変なかたまり	P138

カスタマイズ CUSTOMIZE

クロード Crawd

奇妙な盾	P122
細身の剣	P116
ブロードソード	P116
シンクレアー	P115
グースヴィネ	P115
ロングエッジ	P116
ベイルピアサー	P116
サード	P115
フォースソード	P116
オーラブレード	P115
なまくらソード	P116
一定の武器＋ゴールド→ゴールデンタスク	P115
一定の武器＋シルバー→シルバーファング	P115
一定の武器＋ルビー→フレイムブレード	P116
一定の武器＋スタールビー→イグニートソード	P115
一定の武器＋オリハルコン→シルヴァンス	P115
シャープエッジ＋ダマスクス→グランスティング	P115
シャープエッジ＋ミスリル→ミノスソード	P116
ピアサー＋ダイヤモンド→ハートブレイカー	P116
ミノスソード＋ダマスクス→グランスティング	P115
ミノスソード＋ミスリル→エターナルスフィア	P115

レナ Rena

レディフィンガー	P136
ナックル	P117
ハードナックル	P117
セスタス	P116

メタルファング	P117
ペインセスタス	P117
マジカルグローブ	P117
カイザーナックル	P116
がたがたナックル	P116
一定の武器＋ムーナイト→ドラゴンクロウ	P117
一定の武器＋ダマスクス→ペインセスタス	P117
一定の武器＋ルーンメタル→メタルファング	P117
マジカルグローブ＋ムーナイト→ルーンフルムーン	P117
マジカルグローブ＋ルーンメタル→ソーサレスグローブ	P116
ルーンフルムーン＋賢者の石→ソーサレスグローブ	P116
ソーサレスグローブ＋ダイヤモンド→カイザーナックル	P116
カイザーナックル＋ムーナイト→エンブレシア	P116

セリーヌ
Celine

奇妙な服	P121
ロッド	P118
ルビーワンド	P118
クレストロッド	P118
マジカルロッド	P118
タングツイスター	P118
クラップロッド	P118
ロッドオブスネークス	P118
ぼろぼろロッド	P118
一定の武器＋ミスリル→シルバーロッド	P118
一定の武器＋ルビー→ルビーワンド	P118
一定の武器＋スタールビー→ルビーロッド	P118
一定の武器＋オリハルコン→ホーリィロッド	P118
シルバーロッド＋ムーナイト→シルバームーン	P118
ホーリィロッド＋スタールビー→ドラゴンタスク	P118
ルビーロッド＋オリハルコン→ドラゴンタスク	P118

アシュトン
Ashton

奇妙な服	P121
バタフライナイフ	P117
ガードソード	P117
ボウスシェイバー	P117
ツインエッジ	P117
ツインピックス	P117
ダブルマッシャー	P117
サイザー	P117
スターライト	P117
ホーリィクロス	P117
へろへろソード	P116
バタフライナイフ＋ダマスクス→スモーラー	P117
スモーラー＋ムーナイト→ベアナッツ	P117
ベアナッツ＋ミーティアライト→ジェミニ	P117
ガードソード＋アイアン→シールドソード	P117
ツインエッジ＋ミスリル→ホーリィクロス	P117
スターライト＋ミーティアライト→ジェミニ	P117
サイザー＋ダマスクス→メルーファ	P117

オペラ
Opera

奇抜なヒール	P125
ラジオボックス	P119
ブラックボックス	P119
ライトボックス	P119
Xボックス	P119
αボックス	P119
βボックス	P119
γボックス	P119
鉄くず	P137
ブースターボックス＋ダマスクス→ブラックボックス	P119
ブラックボックス＋クリスタル→ライトボックス	P119
ライトボックス＋ルーンメタル→マジックボックス	P119
ライトボックス＋レインボーダイヤ→セブンスレイ	P119
マジックボックス＋賢者の石→バーストボックス	P119
βボックス＋オリハルコン→パルスボックス	P119
γボックス＋オリハルコン→パルスボックス	P119

ディアス
Dias

奇妙な兜	P123
細身の剣	P116
バスタードソード	P116
バゼラード	P117
オリエンタルブレード	P115
肢閃刀“村雨”	P115
ミノスソード	P116
ブリーズホープ	P116
ルインズフェイト	P116
肢閃刀“昴露”	P115
なまくらソード	P116
一定の武器＋ミーティアライト→ワールウィンド	P116
一定の武器＋スタールビー→クリムゾン―D―	P115
クリムゾン―D―＋賢者の石→ソウルスレイヤー	P115
シャープネス＋ダマスクス→ミノスソード	P116
シャープネス＋ミスリル→妖刀クロムレア	P116
ミノスソード＋ダマスクス→ルインズフェイト	P116

ブリーズホープ+レインボーダイヤ→ハードクリーヴァ	P116
ハードクリーヴァ+ダマスクス→ソウルスレイヤー	P115

ボーマン
Bowman

奇妙な薬	P130
ナックル	P117
ハードナックル	P117
バグナク	P117
ジャイアントフィスト	P116
ブレイズナックル	P117
タイタンフィスト	P116
カイザーナックル	P116
がたがたナックル	P116
一定の武器+ミーティアライト→ブレイズナックル	P117
一定の武器+ルーンメタル→メタルファング	P117
ジャイアントフィスト+レインボーダイヤ→タイタンフィスト	P116
タイタンフィスト+クリスタル→阿修羅	P116
阿修羅+ダイヤモンド→ヘカトンケイル	P117
ヘカトンケイル+アイアン→タイタンフィスト	P116
ルーンフルムーン+ダイヤモンド→ムーンフィスト	P117

プリシス
Precis

奇抜な帽子	P123
マジックハンド	P118
アイアンパンチ	P118
ワンツーパンチ	P118
ウルトラパンチ	P118
グレートパンチ	P118
アトミックパンチ	P118
ＳＤパンチ	P118
鉄くず	P137
一定の武器+ルビー→ファイアパンチ	P118
一定の武器+サファイア→アイスパンチ	P118
一定の武器+ダイヤモンド→サンダーパンチ	P118
一定の武器+スタールビー→バーニングハンド	P118
一定の武器+レインボーダイヤ→スパークハンド	P118
マジックハンド+アイアン→アイアンパンチ	P118
ＳＤパンチ+ダマスクス→ＵＧＡパンチ	P118
ＵＧＡパンチ+ダマスクス→ＳＤＵＧＡパンチ	P118

ノエル
Noel

奇妙な小手	P123
ナックル	P117
ハードナックル	P117
ネコファング	P117
メタルファング	P117
ドラゴンクロウ	P117
タイガーファング	P116
カイザーナックル	P116
がたがたナックル	P116
一定の武器+ムーナイト→ドラゴンクロウ	P117
一定の武器+ルーンメタル→メタルファング	P117
ネコファング+オリハルコン→タイガーファング	P116
フェルパーネイル+クリスタル→タイガーファング	P116
ハードナックル+ミスリル→イーグルクロウ	P116
イーグルクロウ+グリーンベリル→ドラゴンクロウ	P117
イーグルクロウ+サファイア→サーペントトゥース	P116
ドラゴンクロウ+アイアン→グリズリークラップス	P116
タイガーファング+ミスリル→プラチナネイル	P117

レオン
Leon

ペットのえさ	P142
厚手の本	P119
図鑑	P119
辞書	P119
辞典	P119
参考書	P119
ＥＳＰのすべて	P119
頭脳内改革	P119
紙くず	P141
一定の武器+アイアン→厚手の本	P119
一定の武器+ダマスクス→暗黒の書	P119
一定の武器+ルーンメタル→紋章術理論	P119
紋章術理論+ムーナイト→紋章学大事典	P119
暗黒の書+ミスリル→聖なる書物	P119
暗黒の書+ダマスクス→混沌の書	P119
混沌の書+ダマスクス→古代の書物	P119

チサト
Chisato

らくがき	P138
スタンガン	P120
エレクトリック	P120
ボルテージ	P120
エレキガン	P120
ライトニングガン	P120
スパーク	P120
エレクトロン	P120

10Vスタンガン …… P120
一定の武器＋ミスリル→ショックガン …… P120
一定の武器＋スタールビー→フレイムガン …… P120
一定の武器＋ダマスクス→クラッカー …… P120
ショックガン＋サファイア→フリーズ …… P120
クラッカー＋賢者の石→サイキックガン …… P120
フレイムガン＋ミーティアライト→フレアガン …… P120
スタンガン＋レインボーダイヤ→エレクトリック …… P120
スタンガン＋サファイア→※注 …… P－

エルネスト
Ernest

奇妙な靴 …… P124
皮の鞭 …… P120
スプリンター …… P120
ハードウィップ …… P120
ロゼウィップ …… P121
ライトウィップ …… P121
単分子ワイヤー …… P120
インビジブル …… P120
へにゃへにゃな鞭 …… P121
一定の武器＋スタールビー→フレアウィップ …… P121
一定の武器＋賢者の石→フリーズウィップ …… P120
一定の武器＋レインボーダイヤ→スパークウィップ …… P120
スプリンター＋ルビー→ロゼウィップ …… P121
ハードウィップ＋クリスタル→ライトウィップ …… P121
ライトウィップ＋ミスリル→インビジブル …… P120
ロゼウィップ＋シルバー→ツインテール …… P120
ナインテール＋シルバー→ツインテール …… P120
単分子ワイヤー＋ダマスクス→ダークウィップ …… P120

＊成功時，可變成スパーク、ボルテージ、エレクトロン、ライトニングガン、エレキガン其中之一（如失敗則變為10Vスタンガン）

細工（さいく）
METALWORK

アイアン
Iron

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	プ	ノ	レ	チ	エ
変な人形		○	○	○				○	○			○
ポイズンチェック	○				○	○	○			○	○	
パラライチェック		○			○	○	○			○		
ヘビーリング	○		○	○				○	○		○	○
ストーンチェック		○				○	○		○	○		
ハードリング	○		○	○	○			○			○	○
漆黒のピアス		○	○		○			○	○	○		
ハードピアス	○			○		○	○				○	○

シルバー
Silver

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	プ	ノ	レ	チ	エ
シルバーアイドル		○		○				○	○			○
シルバーバレッタ	○		○		○	○	○			○	○	
シルバーペンダント		○			○	○	○		○		○	
シルバーリング	○		○	○				○		○		○
シュトゥルムリング	○			○	○	○	○	○			○	○
シルバーチャーム		○	○						○	○		
シルバークロス	○			○		○	○				○	○
シルバーピアス		○	○		○			○	○	○		

ゴールド
Gold

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	プ	ノ	レ	チ	エ
ゴールドアイドル		○		○					○			○
ネックレス	○		○		○	○	○	○		○	○	
ゴールドリング		○	○		○				○			
ゴールドピアス	○			○		○	○	○		○	○	○
ゴールドブレスレット	○					○	○	○	○	○	○	
ゴールドクラウン		○	○	○	○							○
幸せの指輪		○	○	○	○		○		○	○		
ゴールドクロス	○					○		○			○	○

サファイア
Sapphire

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	プ	ノ	レ	チ	エ
アクアリング		○	○			○		○	○	○		
アンクレット	○			○	○		○				○	○
パープルミスト	○					○			○		○	○
フィートシンボル		○	○	○	○		○	○		○		
ブルータリスマン		○	○		○			○	○	○		○
ゲイルピアス	○			○		○	○				○	
フェアリィティア	○	○	○	○	○	○	○	○			○	○
ウォーターリング									○	○		

ルビー
Ruby

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
フレアリング		○	○			○		○	○	○		○
ルビーピアス	○			○	○		○				○	
バーサークリング	○							○			○	
ブラッドピアス		○	○	○	○	○	○		○	○		○
シールドピアス		○		○		○	○		○	○		○
リコイルブレスレット	○		○		○			○			○	
パイルティア	○	○		○	○	○	○	○	○		○	○
ファイアリング			○							○		

スタールビー
Star Ruby

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
ルビーペンダント	○			○	○		○		○		○	
スターリング		○	○			○		○		○		○
イクリプスリング	○			○	○	○	○	○			○	○
スターピアス		○	○						○	○		
スターネックレス		○	○						○	○		
シールドリング	○			○	○	○	○	○			○	○
プロテクトリング		○	○	○	○		○		○	○		
メテオリング	○					○		○			○	○

クリスタル
Crystal

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
カエル	○					○		○	○		○	
降伏のペンダント		○	○	○	○		○			○		○
プリズムリング	○				○			○			○	
ホーリーリング		○	○	○		○	○		○	○		○
ガラスの靴		○	○		○						○	
レジストリング	○			○		○	○	○	○	○		○
プリンセスリング		○	○					○			○	
リフレクトリング	○			○	○	○	○		○	○		○

レインボーダイヤ
Rainbow Diamonnd

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
マジックミスト		○		○					○	○		○
ドリームブレスレット	○		○		○	○	○	○			○	
そよ風のピアス	○		○		○	○	○				○	○
マジッククロス		○		○				○	○	○		
リジェネレートリング	○		○		○	○	○				○	
ヒールリング		○		○				○	○	○		○
アトラスリング	○			○	○	○	○				○	○
レフトクロス		○	○					○	○	○		

グリーンベリル
Green Beryl

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
グリーンブレスレット		○				○	○	○	○	○	○	
クラウン	○		○	○	○							○
マイトチェイン	○				○	○		○			○	
タリスマン		○	○	○			○		○	○		○
エメラルドリング		○	○	○		○	○		○	○		
ロットブレスレット	○				○			○			○	○
フェアリィリング	○			○	○	○	○	○		○	○	○
エメラルドピアス		○	○						○			

ムーナイト
Moonite

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
インセインリング	○				○	○	○				○	
バトルレイヤーリング		○	○	○				○	○	○		○
ルナティックピアス	○				○	○			○		○	○
ムーンピアス		○	○	○			○	○		○		
ルナタブレット		○	○	○	○		○	○			○	○
ルナタリスマン	○					○			○	○		
ムーンライト	○			○	○	○	○		○	○	○	
ルナティックリング		○	○					○				○

ダイヤモンド
Diamonnd

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
プリティアイドル		○		○					○			○
アタックピアス	○		○		○	○	○	○		○	○	
ファーストピアス	○		○			○	○	○			○	○
輝きのピアス		○		○	○				○	○		
リバースドール	○					○	○				○	○
プロミスリング		○	○	○	○			○	○	○		
サンダーリング			○						○			
フラッシュピアス	○	○		○	○	○	○	○		○	○	○

賢者の石
Stone of Sage

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
ピヨハン	○			○	○	○	○				○	
ミスティシンボル		○	○					○	○	○		○
インフィニティリング		○	○					○	○			○
ピヨノン	○			○	○	○	○			○	○	
メンタルリング	○		○			○	○	○		○	○	○
マインドリング		○		○	○				○			
ワイズリング	○		○		○	○	○	○			○	
破魔の指輪		○		○					○	○		○

ひび割れた宝珠
Cracked Orb

	ク	レナ	セ	ア	オ	デ	ボ	ブ	ノ	レ	チ	エ
紅蓮の宝珠	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

執筆（しっぴつ） WRITING

こころの障壁	P139
大地の秘密	P140
ポケットミニ図鑑	P140
金細工・銀細工	P139
きょうの一品	P139
楽典	P139
大自然の生命	P140
文法論	P140
森の仲間たち	P140
野草のすべて	P140
ポーズ全集	P140
操作マニュアル	P140
料理はこころ	P140
バイエル	P140
逆襲の書	P139
お茶くみの合間に	P139
工学論	P139
食材選び	P140
神秘の生き物	P140
阿吽の呼吸	P139
ヘルメスの理論	P140
練気の書	P140
参考書（レオンのみ）	P119
専門書（レオンのみ）	P119
紋章術理論（レオンのみ）	P119
紋章学大事典（レオンのみ）	P119

調合（ちょうごう） MIXING

	アセラス	ラベンダー	トリカブト	アルテミスリーフ	ローズヒップ	マンドレイク
マンドレイク	⑥	⑤	④	③	②	①
ローズヒップ	⑪	⑩	⑨	⑧	⑦	
アルテミスリーフ	⑮	⑭	⑬	⑫		
トリカブト	⑱	⑰	⑯			
ラベンダー	⑳	⑲				
アセラス	㉑					

①	ナチュラルハイ	P131
①	リスキーリキッド	P132
①	バイオレントピル	P131
①	クラッシュピル	P131
②	アタックボトル	P130
②	スモークミスト	P131
②	神風トニック	P130
②	フラッシュポット	P131
③	デンジャーポット	P131
③	スイートシロップ	P131
③	リキュールボトル	P132
③	サワーシロップ	P131
④	リリストニック	P132
④	バブルローション	P131
④	メルトローション	P132
④	フェアリィトワレ	P131
⑤	メープルシロップ	P132
⑤	ナイトメアポット	P131
⑤	スモークオイル	P131
⑤	マーリンドリンク	P131
⑥	リスキーリキッド	P132
⑥	エナジートニック	P130
⑥	ホットシロップ	P131
⑥	ハーバルオイル	P131
⑦	キュアポイズン	P131
⑦	キュアパラライズ	P131
⑦	メープルシロップ	P132
⑦	ミックスシロップ	P132
⑧	キュアポイズン	P131
⑧	キュアパラライズ	P131
⑧	韋駄天シップ	P130
⑧	マリオネットピル	P131
⑨	デンジャーポット	P131
⑨	ナイトメアポット	P131
⑨	パラライミスト	P131
⑨	サキュバスコロン	P131
⑩	スイートシロップ	P131
⑩	フレッシュシロップ	P131
⑩	フルーツシロップ	P131
⑩	ホーリィミスト	P131
⑪	サキュバスコロン	P131
⑪	神風トニック	P130
⑪	メンタルポット	P132
⑪	韋駄天軟膏	P130
⑫	リキュールボトル	P132
⑫	ケアタブレット	P131
⑫	ミントポット	P132
⑫	フェアリィグラス	P131

バイオレントピル	P131	⑬
サワーシロップ	P131	⑬
フルーツシロップ	P131	⑬
ホットシロップ	P131	⑬
特効薬	P131	⑭
気付け薬	P130	⑭
メディカルリンス	P132	⑭
リザレクトボトル	P132	⑭
特効薬	P131	⑮
ツインズトニック	P131	⑮
ハーバルオイル	P131	⑮
媚薬	P131	⑮
スティンクジェル	P131	⑯
ビターローション	P131	⑯
マッドミスト	P131	⑯
メルトローション	P132	⑯
スティンクジェル	P131	⑰
ビターローション	P131	⑰
パラライズオイル	P131	⑰
メルティローション	P132	⑰
リリストニック	P132	⑱
バブルローション	P131	⑱
ピクシーコロン	P131	⑱
ショックオイル	P131	⑱
ミックスシロップ	P132	⑲
メディカルリンス	P132	⑲
ハーバルオイル	P131	⑲
リザレクトミスト	P132	⑲
エナジートニック	P130	⑳
フレッシュシロップ	P131	⑳
リザレクトボトル	P132	⑳
ホーリィミスト	P131	⑳
気付け薬	P130	㉑
韋駄天軟膏	P130	㉑
フェアリィミスト	P131	㉑
リザレクトミスト	P132	㉑

調理（ちょうり）
COOKING

魚介類（ぎょかいるい）

とろ	P134
シュウマイ	P134
ワカメの味噌汁	P136
お吸い物	P133
海老グラタン	P133
おおとろ	P133
舌平目の果実ソース	P134
サーモンオムレツ	P134
海老ピラフ	P133
フカヒレスープ	P135
痛んだ刺身	P133

果物（くだもの）

ワイン	P136
オレンジエード	P133
オレンジシャーベット	P133
バナナのクレープ	P135
ドゥルフォール	P134
梅干し	P133
いちごのババロア	P133
りんごのクレープ	P136
白桃のアイス	P135
グランエシェゾー	P133
オレンジグラタン	P133
苦いジュース	P135

穀物（こくもつ）

ビール※	P135
黒龍“石田屋”※	P134
珠の光“有機雄町”※	P134
船中八策※	P134
八重垣“無”雫搾り※	P136
美丈夫“うすにごり”※	P135
三倍醸造酒※	P134
あんまん	P133
大根の味噌汁	P134
粥	P133
大福	P134
ホットケーキ	P135
豆乳	P134
ライスコロッケ	P136
チャーハン	P134
海老ドリア	P133
オムライス	P133
臭うおはぎ	P135

肉類（にくるい）

肉まん	P135
餃子	P133
ビーフコロッケ	P135
地鶏串焼き	P134
ジャンバラヤ	P134
チキンドリア	P134
ステーキ	P134
仔うさぎのリゾット	P134
ミンチステーキ	P134
ハンバーグ	P135
まずいシチュー	P135

野菜（やさい）

浅漬け	P132
南瓜のコロッケ	P133
コーンポタージュ	P134
糠漬け	P135
春巻き	P135
キャロットジュース	P133
ロールキャベツ	P136
にんじんのアイス	P135
南瓜の春巻き	P133
ベジタブルジュース	P135
グリーンポタージュ	P133
しなびたサラダ	P134

卵・乳製品
たまご・にゅうせいひん

- 目玉焼き……P136
- 卵サンド……P134
- フルーツ牛乳……P135
- ヨーグルト……P136
- チョコクレープ……P134
- ベーコンエッグ……P135
- バニラアイス……P135
- ショートケーキ……P134
- プリン……P135
- マカロニグラタン……P135
- 辛いケーキ……P133
- 元牛乳……P136

錬金（れんきん） ALCHEMY

- シルバー（ＬＶ１）……P129
- ゴールド（ＬＶ１）……P129
- ルビー（ＬＶ２）……P130
- サファイア（ＬＶ２）……P129
- グリーンベリル（ＬＶ３）……P129
- クリスタル（ＬＶ３）……P129
- ダイヤモンド（ＬＶ４）……P129
- スタールビー（ＬＶ５）……P129
- ダマスクス（ＬＶ６）……P129
- ルーンメタル（ＬＶ６）……P129
- オリハルコン（ＬＶ７）……P129
- レインボーダイヤ（ＬＶ７）……P130
- ムーナイト（ＬＶ８）……P129
- 賢者の石（ＬＶ８）……P129
- ミーティアライト（ＬＶ８）……P129

マシーナリー MACHINERY

- グラフィックツール……P136
- オルゴール……P136
- マジカルラスプ……P137
- 元素分析機……P136
- はんだごて……P137
- サバイバルキット……P136
- ワープロソフト……P137
- 滅菌手袋……P142
- マジシャンハンド……P129
- ＲＩＲＩＣＡ……P141
- 三角フラスコ……P136
- ミュージックツール……P137
- キラーポイズン……P137
- ピコピヨボム……P137
- マインドボム……P137
- フレアボム……P137
- アサルトボム……P137
- プロテクトボム……P137
- テトラボム……P137
- ハーフデッドボム……P137
- ソウルトラップ……P137
- ニュークリアボム……P137
- アイアンパンチ（プリシスのみ）P118
- ワンツーパンチ（プリシスのみ）P118
- ストレートパンチ（プリシスのみ）P118
- ウルトラパンチ（プリシスのみ）P118
- 立体投影機（プリシスのみ）……P137
- プラズマびりびり棒（プリシスのみ）P137
- ハイメカランチャー（プリシスのみ）P137
- ブースターボックス（オペラのみ）P119
- ブラックボックス（オペラのみ）P119
- Ｘボックス（オペラのみ）……P119
- マジックボックス（オペラのみ）P119
- ホワイトシステム（オペラのみ）P137
- ブラックシステム（オペラのみ）P137
- グリーンシステム（オペラのみ）P136

マスターシェフ MASTERCHEF

	魚介類	果物	穀物	肉類	野菜	卵・乳製品
魚介類	お刺身	舌平目のワインソース	フカヒレ餃子	海燕の巣のスープ	半平と南瓜のサラダ	茶碗蒸し
果物	舌平目ワインソース	洋梨のコンポート	フルーツサンド	マスカットゼリー	こんにゃくゼリー	ココナッツミルク
穀物	フカヒレ餃子	いちご大福	きな粉おはぎ	海老シュウマイ	ふろふき大根	茶巾寿司
肉類	海燕の巣のスープ	マスカットゼリ	肉細切りチャーハン	牛ヒレ肉のステーキ	八宝菜	クリームシチュー
野菜	松茸のお吸い物	こんにゃくゼリー	粕漬け	北京ダック	野菜炒め	ヨーグルトサラダ
卵・乳製品	茶碗蒸し	ココナッツミルク	フレンチトースト	クリームシチュー	ヨーグルトサラダ	プレーンオムレツ

＊只有20歳以上的角色（除去クロード、レナ、プリシス、レオン）才能以調理做出アルコール類。
＊在マスターシェフ裡，根據各素材的不同所完成的料理通常是固定。

出版（しゅっぱん） PUBLISHING

どーじん？	P140
どーじん…	P140
どーじん	P140
どーじん♪	P140
どーじん！	P140
どーじん♥	P140
どーじん♂	P140
どーじん♀	P140
風の惑星	P139
あなたしか見えない	P139
世界は私のために	P140
紋章合成学　上級篇	P140
血塗られた道	P140
未知の文明	P140
黒猫館殺人事件	P139
ＮＯといえる男	P140
買ってね♥	P139
動物とつきあう	P140
真実はひとつ！	P140
カウントダウン	P139
星星の大海	P140
恋はロマンス	P139
燃えろいい女	P140
特殊紋章学理論	P140
生きる	P139
偉大な先人たち	P139
蝋人形殺人事件	P140
振り返らない	P140
をとめの秘密	P140
大自然の摂理	P140
完全他殺マニュアル	P139
失われた聖櫃	P139

ブラックスミス BLACKSMITH

アイアン Iron

万能包丁	P117
プレートグリーブ	P124
ナイツシールド	P122
バックラー	P122
スチールヘルム	P123
スチールアーマー	P122
安全靴	P124
オリハルコン	P129
バリアアーマー	P122
ネオグリーブ	P124
レアガントレット	P123
バリアシールド	P122
リフレックス※	P122
ハーミットヘルム	P123
オーディンヘルム※	P123

ダマスクス Damascus

コアプレート	P122
アルゴル※	P122
ブラッディアーマー	P122
デュエルスーツ※	P122
ブラッディヘルム	P123
デュエルヘルム	P123
カオスメイル	P121

ミスリル Mithryl

ミスリルヘルム	P123
ミスリルグリーブ	P124
ミスリルメッシュ	P122
ミスリルコート	P121

ミーティアライト Meteorite

イブニングドレス	P121
ミスリルシールド	P122
パラスアテネ※	P122
イブニングドレス	P121
シルヴァンブーツ※	P124
シルヴァンヘルム※	P123
シルヴァンメイル※	P122
スタークローク	P121
スターグリーブ	P124
サンタブーツ	P124

ムーナイト Moonite

クレスティアガード※	P122
ジャンヌヘルム	P123
ジャンヌシールド	P122
ジャンヌアーマー	P122
イシスティアラ※	P124
ウィッチブーツ	P124
イシュタルローブ※	P121

ルーンメタル Runemetal

ルーンバックラー	P122
鷹の羽衣※	P121
ミラージュローブ※	P121
クレスティアカード	P122
ウィザーズメット	P123
ルーンシューズ	P125
ウィザーズメイル	P121
穴あき鎧※	P121

＊有標示＊記號的道具，需先持有「マジカルラスプ」才能完成。

リバースサイド REVERSE SIDE

ふわたりてがた	P142
フィルアップ	P142
にせさつ	P141
ぎぞう小切手	P141
ぎぞう書類	P141
うら帳簿	P141
かぶけん	P141
ぎぞうくんしょう	P141
さしおさえ	P141
けいやくしょ	P141
せいめいほけん	P141

各項目名稱

アイテムリスト

底下公佈本遊戲所有出現的道具。對冒險有很大的幫助，好好利用。

001	イグニートソード	7200	0	0	0	0	0		–	17000	4250
002	エターナルスフィア	1600	70	0	40	0	0	25	防：星負光闇	–	1000000
003	オーラブレード	1200	80	0	0	0	0	32	攻：光	–	260000
004	オリエンタルブレード	448	0	0	0	0	0	0	–	–	1250

項目表由左而右分別是編號、名稱道具、名稱使用時的屬性變化（UP→綠色，DOWN→紅色）、及標示店裡的買賣金額。

武器

全部共10個項目17個種類

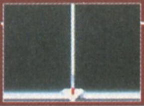
■長剣…P115
■ナックル…P116
■小剣…P117
■ロッド…P118
■パンチ…P118
■エネルギーパック…P119
■本…P119
■スタンガン…P120
■小銃…P120
■ムチ…P120

WEAPON　可裝備的人物：クロード、ディアス

長劍

全41種類

屬於攻擊能力相當優異的武器。其種類在所有項目裡亦是最多。但其中也有限定使用者的劍。



←全員皆可裝備萬能包丁

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
001	イグニートソード	720	0	0	0	0	0	0	–	17000	4250
002	エターナルスフィア	1600	70	0	40	0	0	25	防：星負光闇	–	1000000
003	オーラブレード	1200	80	0	0	0	0	32	攻：光	–	260000
004	オリエンタルブレード	448	0	0	0	0	0	0	–	–	1250
005	グースグィネ	250	0	0	0	0	0	0	–	4500	1125
006	グランスティング	620	120	0	0	0	0	10	攻：星　防：星負	–	50000
007	クリムゾン-D-	1100	80	0	0	50	0	24	防：光闇無	–	880000
008	ゴールデンファング	10	0	0	0	0	0	0	–	–	10000
009	サード	990	80	0	60	0	0	20	–	–	100000
010	肢閃刀“昴露”	1200	60	0	0	0	0	30	防：水火	–	280000
011	肢閃刀“村雨”	552	20	0	10	0	0	22	–	–	5000
012	シャープエッジ	222	60	0	0	0	0	10	–	–	3500
013	シャープネス	500	50	0	10	0	0	33	–	–	20000
014	シルヴァンス	1210	99	0	0	0	0	30	攻：光　防：光闇	–	180000
015	シルバーファング	12	0	0	0	0	0	0	–	–	8000
016	シンクレアー	100	0	0	0	0	0	0	–	860	215
017	セイクリッドティア	1250	50	0	0	0	0	60	–	–	–
018	聖剣ファーウェル	1900	70	70	0	0	0	15	–	–	4000000
019	ソウルスレイヤー	982	10	0	0	0	0	12	–	–	50000
020	チンケスレイヤー	1	0	0	0	0	0	40	–	–	300

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
021	なまくらソード	2	0	0	0	0	0	1	—	—	5
022	ハードクリーヴァ	1100	60	0	0	0	0	30	—	—	55000
023	ハートブレーカー	550	20	0	0	0	0	10	—	—	50000
024	バスタードソード	150	10	0	0	0	0	10	—	—	250
025	フォースソード	908	0	0	0	0	0	0	—	50000	12500
026	ブリーズホープ	770	30	0	0	0	0	20	攻:風	—	40000
027	フレイムブレード	160	20	0	0	0	0	10	攻:火	4800	1200
028	ブロードソード	60	0	0	0	0	0	0	—	400	100
029	ベイルピアサー	480	0	0	0	0	0	0	—	—	2000
030	へろへろソード	3	0	0	0	0	0	1	—	—	5
031	細身の剣	3	0	0	0	0	0	0	—	—	50
032	マーヴェルソード	1100	100	0	0	10	0	15	—	—	87500
033	魔剣レヴァンテイン	3000	50	0	50	50	0	35	—	—	8000000
034	ミノスソード	599	80	0	0	0	0	10	攻:負　防:星負	—	40000
035	名剣ヴェインスレイ	1400	0	0	0	0	0	0	—	—	600000
036	妖刀クロムレア	1399	0	0	0	0	0	0	—	—	580000
037	ルインズフェイト	1000	50	0	0	0	0	0	—	190000	47500
038	ロングエッジ	285	0	0	0	0	0	5	—	12300	4920
039	ロングソード	30	0	0	0	0	0	0	—	200	50
040	ワールウィンド	780	50	0	0	0	0	13	攻:風	—	40000
041	ワルーンソード	240	0	0	0	0	0	0	—	3900	975

WEAPON　可裝備的人物：レナ・ボーマン・ノエル

ナックル

全30種類

裝有拳的武器。有效範圍雖不大但其威力絕對不讓你失望。



←種類與形狀相當豐富。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
042	阿修羅	750	20	0	0	0	0	3	—	—	60000
043	イーグルクロウ	760	0	110	0	0	0	10	—	20000	8000
044	ウィアードスレイヤー	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
045	エンプレシア	1220	70	300	0	0	0	30	—	—	300000
046	カイザーナックル	1100	60	200	0	0	0	4	—	—	186000
047	がたがたナックル	1	0	0	0	0	0	0	—	—	2
048	グリズリークラップス	840	60	200	0	0	0	0	—	140000	35000
049	サーペントトゥース	900	20	150	0	0	0	12	—	—	180000
050	ジャイアントフィスト	470	10	0	0	80	0	26	—	—	4640
051	セスタス	140	0	20	0	0	0	0	—	1400	350
052	ソーサレスナックル	1000	0	180	0	0	0	0	—	—	22500
053	タイガーファング	600	30	100	0	0	0	20	—	—	80000
054	タイタンフィスト	1000	30	0	0	50	0	5	—	—	70000

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
055	デスファング	1350	50	0	10	0	0	15	–	–	250000
056	ドラゴンクロウ	450	20	100	0	0	0	26	–	–	20850
057	ナックル	30	0	0	0	0	0	0	–	110	27
058	ネコファング	120	0	0	0	0	0	0	防:雷	–	60000
059	ハードナックル	58	0	10	0	0	0	0	–	300	75
060	バグナク	165	0	0	0	0	0	0	–	1400	350
061	ファルンホープ	1000	50	300	0	0	0	50	–	–	–
062	フェルパーネイル	1200	50	30	0	0	0	0	–	–	125000
063	プラチナネイル	850	55	300	0	0	0	2	–	–	199000
064	フレアバースト	1300	0	0	0	0	0	0	攻:火	–	386000
065	ブレイズナックル	599	30	70	0	0	0	6	攻:火	–	7500
066	ペインセスタス	580	0	80	0	0	0	0	–	15000	6000
067	ヘカトンケイル	630	50	0	0	0	0	27	–	16200	4050
068	マジカルグローブ	688	50	60	0	0	0	12	–	–	35526
069	ムーンフィスト	1200	60	0	0	0	0	8	–	–	220000
070	メタルファング	400	0	50	0	0	0	0	–	–	1250
071	ルーンフルムーン	900	0	150	0	0	0	0	–	50000	12500

WEAPON　可裝備的人物：アシュトン

小劍

全17種類

單獨使用的攻擊力並不出色，但如以2支1組來使用則破壞力相當強。



←アシュトン的專用武器。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
072	ガードソード	160	10	0	0	0	0	11	–	–	8000
073	サイザー	820	0	0	0	0	0	0	–	18000	4500
074	シールドソード	490	0	0	0	0	0	0	–	–	2500
075	ジェミニ	1200	80	0	0	0	50	21	攻:星　防:火光闇	–	200000
076	スモーラー	180	0	0	0	0	0	0	–	2000	500
077	双魔刀	700	0	0	0	0	0	0	–	–	145000
078	ダブルマッシャー	799	40	0	0	0	0	15	–	–	20512
079	ツインエッジ	340	0	0	0	0	0	0	–	3000	750
080	ツインソード	40	0	0	0	0	0	0	–	–	80
081	ツインピックス	500	50	0	0	0	0	20	–	–	20000
082	バゼラード	180	0	0	0	0	0	0	–	–	225
083	万能包丁	160	0	0	0	0	0	10	–	12000	4800
084	ペアナッツ	380	20	0	0	0	0	12	–	–	10000
085	ボウスシェイバー	120	0	0	0	0	0	0	–	850	212
086	ホーリィクロス	1240	60	0	0	0	80	18	–	–	280000
087	メルーファ	1320	80	0	0	0	100	40	防:水光闇	–	1200000
088	ロータスイーター	1150	50	0	0	0	0	0	–	188000	47000

WEAPON 可裝備的人物：セリーヌ

ロッド

全15種類

主要是做為紋章士的護身用途。當然其攻擊力較低。



←主要做為補助效果。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
089	クラップロッド	280	0	30	0	0	0	0	–	–	1250
090	クレストロッド	100	0	25	0	0	0	0	–	1200	480
091	シルバームーン	1000	0	300	0	0	0	0	–	–	80000
092	シルバーロッド	350	20	250	0	0	0	0	–	9800	2450
093	聖杖ミリオンテラー	?	?	?	?	?	?	?	–	?	?
094	タングツイスター	300	0	25	0	0	0	0	–	–	25000
095	ドラゴンタスク	990	80	360	0	0	0	6	–	–	260000
096	プライムプレアー	1000	80	80	0	0	0	5	–	–	400000
097	ホーリィロッド	520	0	240	0	0	0	0	攻：光	–	50000
098	ぼろぼろロッド	5	0	1	0	0	0	0	–	–	22
099	マジカルロッド	150	0	0	0	0	0	10	–	–	2000
100	ルビーロッド	680	0	300	0	0	0	0	–	80000	20000
101	ルビーワンド	70	0	20	0	0	0	0	–	600	240
102	ロッド	10	0	5	0	0	0	0	–	10	2
103	ロッドオブスネークス	700	60	50	0	0	0	6	–	–	250000

WEAPON 可裝備的人物：プリシス

パンチ

全16種類

是使用裝置在プリシス身上背的ターボザック的專用武器。



←獨特的形狀是一大特徵。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
104	アイアンパンチ	165	0	0	0	0	0	0	–	–	75
105	アイスパンチ	380	0	0	0	0	0	0	攻：水	–	17040
106	アトミックパンチ	1120	55	0	0	0	0	0	–	170000	42500
107	UGAパンチ	1300	60	0	60	0	0	25	–	–	200000
108	ウルトラパンチ	650	0	0	0	0	0	0	–	–	500
109	グレートパンチ	850	0	0	0	0	0	0	–	14000	3500
110	サンダーパンチ	420	50	0	0	0	0	25	攻：雷負 防：雷	–	18500
111	SDUGAパンチ	1600	0	0	65	0	0	30	–	–	400000
112	SDパンチ	1150	50	0	50	0	0	20	–	–	80000
113	ストレートパンチ	400	0	0	0	0	0	0	–	–	125
114	スパークハンド	650	30	0	0	0	0	20	攻：風雷光	–	50000
115	バーニングハンド	600	50	0	0	0	0	20	攻：火	–	40000
116	ハイパーパンチ	1250	0	0	0	0	0	0	–	–	300000
117	ファイアパンチ	699	0	0	0	0	0	0	攻：火	–	17040
118	マジックハンド	125	0	0	0	0	0	0	–	–	50
119	ワンツーパンチ	280	0	0	0	0	0	0	–	–	200

WEAPON　可裝備的人物：オペラ

エネルギーパック

全13種類

裝置在オペラ專用鎗的零件。



←容量大是其特徵。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
120	αボックス	690	50	0	0	0	0	0	–	139900	34975
121	Xボックス	500	0	0	0	0	0	0	–	–	9760
122	γボックス	750	50	0	0	0	0	20	–	–	200000
123	サイコボックス	1050	0	0	0	0	0	0	–	–	199000
124	セブンスレイ	280	60	0	0	0	0	35	攻：星光　防：星負光闇	–	52500
125	バーストボックス	780	60	0	0	0	0	20	攻：火	–	230000
126	パルスボックス	1000	60	0	0	0	0	20	–	–	295000
127	ブースターボックス	128	0	0	0	0	0	0	–	–	37
128	ブラックボックス	200	20	0	0	0	0	20	–	–	10000
129	βボックス	690	30	0	0	0	0	20	–	–	150000
130	マジックボックス	650	50	0	0	0	0	20	–	–	65000
131	ライトボックス	490	0	0	0	0	0	0	攻：光	–	150
132	ラジオボックス	162	0	0	0	0	0	0	–	–	70

WEAPON　可裝備的人物：レオン

本

全16種類

基本上只是一般的讀物，然而レオン卻可把它當作護身用的武器來使用。其破壞力也是不容忽視的。



←愈是困難的書其破壞力愈強。

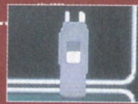
NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
133	厚手の本	180	0	15	0	0	0	0	–	–	275
134	暗黒の書	700	0	80	0	0	0	0	攻：闇　防：光闇	–	80000
135	ESPのすべて	780	0	70	0	0	0	0	–	–	40000
136	古代の書物	800	50	380	0	0	20	0	–	–	250000
137	混沌の書	950	80	400	0	0	0	0	攻：闇無　防：光闇無	–	190000
138	悟りの書	50	20	88	0	20	20	0	–	–	50750
139	参考書	280	0	50	0	0	0	0	–	2300	575
140	辞書	340	0	50	0	0	0	0	–	20000	5000
141	辞典	500	0	100	0	0	0	0	–	50000	12500
142	図鑑	320	0	22	0	0	0	0	–	–	3100
143	頭脳内改革	680	0	60	0	0	0	0	–	–	60000
144	聖なる書物	920	50	199	0	0	0	0	攻：光	–	150000
145	専門書	50	0	390	0	0	50	0	–	–	200000
146	脳の構造	890	50	80	0	0	0	0	–	–	120000
147	紋章学大辞典	500	50	100	0	0	0	0	–	–	120000
148	紋章術理論	290	0	100	0	0	0	0	–	7000	1750

WEAPON 可裝備的人物：チサト

スタンガン

全8種類

雖是護身用的道具，但依使用的不同或許也會產生恐怖的威力。



←發出電擊攻擊對方。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
149	10Vスタンガン	10	0	0	0	0	0	10	–	–	30
150	エレキガン	410	0	0	0	0	0	0	–	15000	3750
151	エレクトリック	280	60	0	0	0	0	50	–	–	6000
152	エレクトロン	830	66	0	0	0	0	60	–	–	100000
153	スタンガン	200	50	0	0	0	0	50	–	–	1250
154	スパーク	750	60	0	0	0	0	80	–	–	60000
155	ボルテージ	460	70	0	0	0	0	50	–	–	12000
156	ライトニングガン	650	51	0	0	0	0	0	攻：雷	158000	39500

WEAPON 可裝備的人物：チサト

小槍

全7種類

與スタンガン不同，可精準的攻擊對方。當然其破壞力亦相當大。



←攻擊力出乎意外非常強。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
157	エアロガン	800	0	0	0	0	0	0	攻：風	–	276000
158	クラッカー	660	0	0	0	0	0	50	–	–	100000
159	サイキックガン	980	65	0	0	0	0	70	–	–	220000
160	ショックガン	380	40	0	0	0	0	50	–	–	13000
161	フリーズ	600	40	0	0	0	0	50	攻：水	–	100000
162	フレアガン	920	65	0	0	0	0	90	攻：火	–	220000
163	フレイムガン	550	60	0	0	0	0	50	攻：火	–	100000

WEAPON 可裝備的人物：エルネスト

ムチ

全14種類

以細長的鞭子。與敵人稍保持距離再以長鞭子襲擊，是相當便利的武器。



←攻擊力相當強。

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
164	インビジブル	950	150	0	40	0	0	31	–	–	260000
165	皮の鞭	60	0	0	0	0	0	0	–	–	37
166	スパークウィップ	1080	50	0	0	0	0	0	攻：雷	160000	40000
167	スプリンター	460	0	0	0	0	0	0	–	1300	325
168	ダークウィップ	1100	50	0	0	0	0	30	攻：闇	–	2800000
169	単分子ワイヤー	799	60	0	0	0	0	24	–	–	156000
170	ツインテール	860	0	0	0	0	0	0	–	–	182500
171	ナインテール	1280	0	0	0	0	0	0	–	–	292500
172	ハードウィップ	550	0	0	0	0	0	0	–	3000	750
173	フリーズウィップ	800	80	0	0	0	0	25	攻：水	–	50000

NO.	道具名	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
174	フレアウィップ	800	80	0	0	0	0	25	攻:火	−	50000
175	へにゃへにゃな鞭	2	0	0	0	0	0	0	−	−	27
176	ライトウィップ	820	0	0	0	0	0	0	攻:雷負	14000	3500
177	ロゼウィップ	600	66	0	0	0	0	25	−	−	11500

防具

全部共10個項目111個種類

■衣服…P.121 ■兜……P.121 ■脚甲…P.122
■鎧……P.121 ■帽子…P.122 ■靴…P.122~P.123
■盾……P.122 ■冠……P.124 ■ブーツ…P.122
■小手・腕輪…P.122~P.123

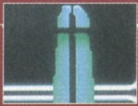
ARMOR 可裝備的人物：レナ・セリーヌ・オペラ・プリシス・レオン・チサト

防具

衣服

全16種類

大多是以美的裝飾或加護的力來保護自身。



←太多是女性或術師較喜歡的裝備。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
178	アンバーローブ	30	0	0	0	0	0	0	−	4000	1000
179	イシュタルローブ	230	30	230	0	50	0	0	−	−	490000
180	イブニングドレス	30	0	100	0	0	0	0	−	5000	1250
181	ヴァルキリーガーブ	480	0	0	50	0	0	0	−	−	900000
182	奇妙な服	2	0	0	0	0	0	0	−	−	20
183	シルクローブ	12	0	0	0	0	0	0	−	1800	450
184	シルバーローブ	70	0	120	0	0	0	0	防:雷	10000	2500
185	スタークローク	220	0	220	0	0	0	0	防:星	−	120000
186	セラフィックガーブ	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
187	鷹の羽衣	170	0	150	0	0	0	0	防:風雷無	−	280000
188	バトルスーツ	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
189	ホーリィクローク	100	0	100	0	0	0	0	−	30000	7500
190	ミスリルコート	88	0	80	0	0	0	0	防:星光	15000	3750
191	ミスリルドレス	20	160	220	0	0	.0	0	防:風雷星負光	−	400000
192	ミラージュローブ	230	100	150	50	50	50	10	防:雷星負光闇	−	600000
193	ローブ	3	0	0	0	0	0	0	−	10	2

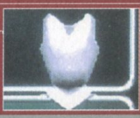
ARMOR 可裝備的人物：レナ・セリーヌ・レオン以外的人物皆可

防具

鎧

全19種類

主要是裝備在以擅長直接攻擊的戰士系人物較多。



←可提高防禦力。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
194	穴あき鎧	1	0	0	0	0	0	0	−	−	12
195	ヴァリアントメイル	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
196	ウィザーズメイル	200	0	10	0	0	0	0	−	−	96000
197	カオスメイル	99	9	0	0	0	0	0	防:雷星光	−	1999

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買値	賣値
198	奇抜な鎧	1	0	0	0	0	0	0	−	−	37
199	コアプレート	100	0	0	0	0	0	0	防:雷星	−	35000
200	ジャンヌアーマー	180	0	0	20	0	0	0	防:負光	−	50000
201	シルヴァンメイル	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
202	スチールアーマー	150	0	0	0	0	0	0	−	52000	13000
203	デュエルスーツ	300	0	0	20	0	0	0	−	−	350000
204	バリアアーマー	92	5	0	0	0	0	0	防:地水火	−	12000
205	バンデッドメイル	12	0	0	0	0	0	0	−	600	150
206	ブラッディアーマー	144	44	0	0	0	0	0	防:水火雷星闇無	−	1444
207	ブリガンディ	30	0	0	0	0	0	0	−	3500	875
208	プレートメイル	90	0	0	0	0	0	0	−	13400	3350
209	ミスリルメッシュ	200	0	0	0	0	0	0	−	−	62500
210	リフレックス	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
211	リングメイル	20	0	0	0	0	0	0	−	1200	300
212	レザーアーマー	6	0	0	0	0	0	0	−	300	75

ARMOR　可裝備的人物：クロード・ディアス・ボーマン・プリシス・エルネスト　防具

盾

全14種類

大多裝備在以防禦力擅長的戰士系人物。其中亦不乏有附帶特殊效果的道具



←有各是各樣的太小及素材。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買値	賣値
213	アルゴル	40	80	0	0	50	0	0	−	−	310000
214	ヴァリアントガード	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
215	ウッドシールド	2	50	0	0	0	0	0	−	120	30
216	奇妙な盾	5	10	0	0	0	0	5	−	−	100
217	クレスティアガード	20	80	0	0	0	0	0	防:水	36600	9150
218	ジャンヌシールド	30	80	0	0	0	0	0	防:雷星	−	200000
219	ナイツシールド	10	60	0	0	0	0	0	−	1000	250
220	バックラー	1	30	0	0	0	0	0	−	650	162
221	パラスアテネ	20	80	0	0	0	0	0	防:地水火風雷星負光闇無	−	560000
222	バリアシールド	24	40	0	0	0	0	0	防:水雷	−	5700
223	ファインシールド	15	70	0	0	0	0	0	−	6800	1700
224	ミスリルシールド	31	60	0	0	0	0	0	防:火闇無	−	49750
225	ラウンドシールド	4	60	0	0	0	0	0	−	500	125
226	ルーンバックラー	5	60	0	0	0	0	0	−	−	5520

ARMOR　可裝備的人物：レナ・セリーヌ・オペラ・プリシス・チサト　防具

小手・腕輪

全4種類

拿起來比盾還輕，是女性人物人氣的裝備。



←隱藏著各種力量的手鐲。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買値	賣値
227	ヴァルキリーガード	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

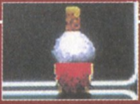
NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
228	カーリーハンド	30	30	0	0	0	0	10	防:無	–	298500
229	奇妙な小手	0	10	0	0	0	0	0	–	–	12
230	トリックスター	0	0	0	0	0	0	0	防:水	–	550
231	フォーチューン	0	0	0	0	0	0	0	防:火	–	800
232	ミスチーフ	0	0	0	0	0	0	0	防:地	–	300
233	レアガントレット	20	30	0	0	0	0	0	–	–	26250

ARMOR　可裝備的人物：レナ・セリーヌ・レオン以外的人物　防具

兜

全15種類

防禦力高、特殊效果的道具極多。屬戰士系的人物較喜好。



←將頭部完全包住的防具。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
234	アイアンヘルム	25	0	0	0	0	0	0	–	1200	300
235	オーディンヘルム	50	0	10	60	60	0	10	防:無	–	360000
236	奇妙な兜	6	0	0	0	0	0	0	–	–	30
237	サクノスメット	0	40	15	0	0	0	0	–	–	4800
238	サラマンドメット	0	12	10	0	0	0	0	–	–	1800
239	ジャンヌヘルム	56	0	0	0	0	0	0	防:水無	8600	2150
240	シルヴァンヘルム	50	0	0	0	0	0	0	–	–	300000
241	スチールヘルム	50	0	0	0	0	0	0	–	16000	4000
242	デュエルヘルム	100	0	0	0	0	0	0	–	–	50000
243	バンデッドヘルム	6	0	0	0	0	0	0	–	120	30
244	フェイムヘルム	12	0	0	0	0	0	0	–	500	125
245	ブラッディヘルム	33	33	33	0	0	0	13	防:地火負	–	333
246	プレートヘルム	38	0	0	0	0	0	0	–	7000	1750
247	ミスリルヘルム	65	0	0	0	0	0	0	–	–	20850
248	レザーヘルム	3	0	0	0	0	0	0	–	50	12

ARMOR　可裝備的人物：レナ・セリーヌ・レオン

帽子

全6種類

是紋章術師喜好的裝備。其防禦力相當強。



←擁有法術或加護的道具極多。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
249	ウィザーズメット	29	0	0	0	0	0	0	–	–	26080
250	奇妙な帽子	1	0	0	0	0	0	0	–	–	2
251	ハーミットヘルム	35	20	0	0	0	0	0	防:火	–	6000
252	ベレー帽	0	0	0	0	0	0	0	–	40000	10000
253	マジカルハット	10	0	0	0	0	0	0	–	600	150
254	ルーンキャップ	26	0	0	0	0	0	0	–	–	5000

ARMOR　可裝備的人物：レナ・セリーヌ・レオン・ノエル　具

冠

全5種類

以高價的材料所作成。尤以女性角色特別喜好。



←從髮夾到十字架都有。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
255	イシスティアラ	50	0	0	0	0	0	0	–	–	125000
256	クラウン	0	0	0	0	0	0	0	–	1600	400
257	ゴールドクラウン	0	0	0	0	0	0	0	–	–	1250
258	ドリームクラウン	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
259	ムーンティアラ	0	0	0	0	0	0	0	防：闇	–	25000

ARMOR　可裝備的人物：レナ・セリーヌ・レオン以外的人物　防具

脚甲

全10種類

是直接攻擊系角色所喜好的裝備。主要著重在於防禦力，特殊效果方面稍打折扣。



←小腿以下皆受到極佳的保護。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
260	アイアングリーブ	10	0	0	0	0	0	0	–	110	27
261	ヴァリアントブーツ	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
262	シルヴァンブーツ	60	0	0	0	0	0	0	–	–	300000
263	シルバーグリーブ	30	0	0	0	0	0	0	–	5200	1300
264	スターグリーブ	60	0	0	0	0	0	0	防：負闇	–	80000
265	ネオグリーブ	20	5	0	0	0	10	0	防：地	–	9200
266	ノイマンブーツ	4	4	0	0	10	0	0	–	–	2384
267	プレートグリーブ	18	0	0	0	0	0	0	–	800	200
268	ミスリルグリーブ	45	0	0	0	0	0	0	–	–	24000
269	レザーグリーブ	5	0	0	0	0	0	0	–	50	12

ARMOR　可裝備的人物：クロード・アシュトン・ディアス・ボーマン・エルネスト以外的人物　防具

靴

全11種類

為紋章術師所裝備。其中亦有提升攻擊力或回避力的道具。



←只有擁有泥靴才可在泥沼裡行走。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
270	編み上げ靴	25	0	0	0	0	0	0	–	4100	1025
271	アンクレット	0	3	0	0	0	0	0	–	400	100
272	安全靴	8	60	0	0	0	0	0	–	3200	800
273	ウィッチブーツ	34	10	0	0	0	0	0	防：火無	–	45000
274	ガラスの靴	1	0	0	0	0	0	0	–	–	30
275	奇妙な靴	1	0	0	0	0	0	0	–	–	12
276	サンタブーツ	0	0	0	0	0	0	0	–	–	2500000
277	サンダル	1	0	0	0	0	0	0	–	10	2
278	泥靴	0	0	0	0	0	0	0	–	–	–
279	ハイヒール	5	0	0	0	0	0	0	–	120	30

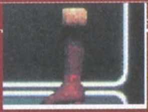
NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
280	ピンヒール	3	0	0	0	0	0	10	—	300	75
281	ルーンシューズ	20	20	0	0	0	0	0	防：風雷	—	50000

ARMOR　可裝備的人物：全員

ブーツ

全7種類

不論是那一位角色，如能運用自如便會成為完美的防具。



←在很多場合皆可使用，然其特色較為薄弱。

NO.	道具名	防御	回避	魔力	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
282	ヴァルキリーブーツ	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
283	奇抜なブーツ	3	0	0	0	0	0	0	—	—	37
284	シークレットブーツ	3	0	0	0	0	0	0	—	80	20
285	スエードブーツ	5	0	0	0	0	0	0	—	200	50
286	バーニィシューズ	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
287	ブーツ	3	0	0	0	0	0	0	—	40	10
288	レザーブーツ	6	0	0	0	0	0	0	—	105	26

アクセサリー

全部共10個項目129個種類

■指輪…P.125
■首飾り…P.126
■ブレスレット…P.127
■ピアス…P.127
■ヘアアクセサリー…P.128
■お守り・紋章…P.128
■人形…P.128
■十字架…P.129
■手袋…P.129
■鉱石・金属…P.129

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

指輪

全41種類

擁有最多種類的各式裝飾品。各個特殊效果也非常豐富。



←選擇適合各角色的裝飾品。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
289	アクアリング	0	0	0	0	0	0	0	防：水火	—	750
290	アトラスリング	0	0	0	0	0	0	0	防：地水火風雷星負光闇無	—	7500
291	イクリプスリング	0	0	0	0	0	0	0	—	—	850
292	インセインリング	0	0	0	0	0	0	0	—	—	300
293	インフィニティリング	0	0	0	0	0	0	0	防：地水火風雷星負光闇無	—	5000
294	ウォーターリング	0	0	0	10	10	0	0	防：水火	—	2000
295	エメラルドリング	0	0	0	0	10	0	0	—	—	16200
296	重たい指輪	0	2	0	5	0	0	2	防：負闇無	—	2
297	悲しみの指輪	0	0	0	0	0	0	0	—	—	3280
298	ゴールドリング	0	0	0	0	0	0	0	—	—	500
299	サンダーリング	0	0	0	30	0	0	0	防：水雷	—	2000
300	幸せの指輪	0	0	0	0	10	50	0	—	—	6000
301	シールドリング	0	0	0	0	0	0	0	—	—	250
302	ジェネラルリング	0	0	0	0	0	0	0	—	—	875
303	シュトゥルムリング	15	0	15	0	0	5	0	—	—	500

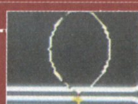
NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
304	シルバーリング	0	2	0	0	10	10	0	防：負光闇	–	700
305	スターガード	0	120	0	0	0	0	0	–	–	460000
306	スターダストリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	1250
307	スレイヤーリング	0	0	0	10	30	0	5	–	–	7000
308	バーサークリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	900
309	ハードリング	0	0	0	6	0	0	3	防：星	800	200
310	バトレイヤーリング	0	30	0	0	0	0	0	防：地火雷負闇	–	2125
311	破魔の指輪	0	0	0	0	0	0	0	–	–	2460
312	ヒールリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	2420
313	ファイアリング	0	0	0	10	10	0	0	防：水火	–	2000
314	フェアリィリング	?	?	?	?	?	?	?	–	?	?
315	プリズムリング	0	0	0	5	0	0	0	–	6200	2170
316	プリンセスリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	3850
317	フレアリング	0	0	0	0	0	0	0	防：水火	–	750
318	プロテクションリング	0	6	0	0	0	0	0	–	–	500
319	プロミスドリング	0	0	0	20	20	10	10	–	–	2500
320	ヘビーリング	0	0	0	10	0	0	5	防：火風雷	–	150
321	ホーリィリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	375
322	マインドリング	0	0	0	0	0	0	0	防：雷	–	4000
323	メテオリング	0	0	0	5	10	0	1	–	–	7000
324	メンタルリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	2200
325	リジェネレートリング	0	2	0	0	0	0	0	–	6500	1625
326	リフレクションリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	500
327	ルナティックリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	877
328	レジストリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	250
329	ワイズリング	0	0	0	0	0	0	0	–	–	1325

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

首飾

全41種類

隱藏力量的東西很多，而其中大部分皆可變更計量表。



←其中亦有咒語的道具。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
330	イスラフィルティア	30	30	30	20	0	50	30	防：無	–	–
331	降伏のペンダント	0	0	0	0	0	0	0	–	–	4000
332	シルバーペンダント	0	0	10	5	0	0	0	–	–	250
333	スターネックレス	0	0	0	0	0	0	0	–	–	4800
334	ネックレス	0	0	1	0	0	0	0	–	1200	300
335	パープルミスト	0	0	0	0	0	10	0	–	14000	2100
336	パイルティア	0	0	0	0	0	0	0	防：水火	–	5000
337	フェアリィティア	0	0	0	0	0	0	0	防：水火	–	5000

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
338	マイトチェイン	0	0	0	0	30	0	0	－	－	300
339	マジックミスト	0	0	0	0	0	0	0	－	－	5200
340	リーフペンダント	0	0	0	0	0	10	0	－	－	2400
341	ルビーペンダント	0	0	0	0	0	0	0	－	－	400

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

ブレスレット

全10種類

如有裝備，在戰鬥時會出現相當多有用效果的東西。



←使每一個人都裝備一個。

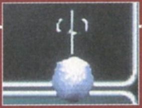
NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
342	グリーンブレスレット	0	0	0	0	0	5	0	－	－	150
343	昴翼天使の腕輪	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
344	ゴールドブレスレット	0	10	0	0	0	0	0	－	－	500
345	ドリームブレスレット	0	0	0	0	0	0	0	－	－	500
346	リコイルブレスレット	0	0	0	0	0	0	0	－	－	300
347	リンクコンボ	0	0	0	0	0	0	0	－	－	－
348	ロットブレスレット	0	0	0	0	0	0	0	－	－	2500

ACCESSORY　可裝備的人物：セリーヌ・オペラ・チサト・セサリー

ピアス

全18種類

以セリーヌ為首，其它3個大人的女性皆可配帶。



←擁有攻擊、防禦力的多樣的效果。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
349	アタックピアス	0	0	0	20	0	0	20	－	－	750
350	エメラルドピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：風	－	1500
351	輝きのピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：光	－	375
352	ゲイルピアス	10	0	10	0	0	0	15	防：風	－	7500
353	ゴールドピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	625
354	シールドピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	1250
355	漆黒のピアス	?	?	?	?	?	?	?	－	?	?
356	シルバーピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	7500
357	スターピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：星	－	750
358	そよ風のピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	1250
359	ダサダサなピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	24
360	ハードピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	300
361	ファーストピアス	0	0	0	0	0	20	0	防：負	－	1250
362	フラッシュピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：雷	－	1250
363	ブラッドピアス	0	0	0	0	0	0	0	－	－	700
364	ムーンピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：負	－	375
365	ルナティックピアス	0	0	0	0	0	0	0	防：負	－	1250
366	ルビーピアス	0	1	0	0	0	0	0	－	6000	2400

ACCESSORY　可裝備的人物：只限女性人物

ヘアアクセサリー　全3種類

保護身體不過足部方面的效果則嫌不足。



←沒有特別的地方。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
367	エンゼルヘア	0	0	5	0	0	0	0	–	–	125
368	カエル	2	0	0	0	0	0	0	–	–	64
369	シルバーバレッタ	0	3	0	0	0	0	0	–	1300	325

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

お守り・紋章　全3種類

其中更有如裝備便可避開敵人的特殊攻擊。



←有了它，敵人的攻擊也可輕易應付。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
370	シルバーチャーム	0	0	0	0	0	0	0	–	–	10000
371	ストーンチェック	0	0	0	0	0	0	0	–	7000	1750
372	タリスマン	0	0	0	0	8	0	0	–	–	750
373	トライエンブレム	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
374	トライエンブレム	?	?	?	?	?	?	?	–	?	?
375	パラライチェック	0	0	0	0	0	0	0	–	6000	1500
376	ピヨノン	0	0	0	10	0	0	0	–	–	6000
377	ピヨハン	0	0	0	5	0	0	0	–	–	4500
378	フィートシンボル	0	0	0	0	0	0	0	–	–	750
379	ブルータリスマン	0	0	0	0	12	0	0	防：水	–	3000
380	へっぽこな飾り	0	0	0	0	0	0	0	–	–	5
381	ポイズンチェック	0	0	0	0	0	0	0	–	5000	1250
382	ミスティシンボル	0	0	0	0	0	0	0	–	–	750
383	ムーンライト	0	0	0	0	0	0	0	–	–	1300
384	ルナタブレット	0	0	0	0	0	0	0	–	–	850
385	ルナタリスマン	0	0	0	20	0	0	0	–	–	1500

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

人形　全5種類

リバースドール可從死亡中復活一次。一定要裝備。



←好像可做出藝術作品的樣子！

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
386	ゴールドアイドル	1	0	0	0	0	0	0	–	–	1400
387	シルバーアイドル	0	0	1	0	0	0	0	–	–	1200
388	プリティアイドル	0	0	0	0	0	0	0	–	–	2500
389	変な人形	0	0	0	0	0	0	0	–	–	3
390	リバースドール	0	0	0	20	0	0	0	防：地水火風雷星負光闇無	5650	282

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

十字架

全5種類

擁有強大的威力，如裝備計量表會大幅的提升。



←以強大的力量守護者。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
391	ゴールドクロス	50	0	0	0	0	0	0	防：火負	－	1500
392	シルバークロス	0	0	0	0	0	0	0	防：火負光	3000	750
393	マジッククロス	0	0	0	0	0	0	0	防：星負光	－	500
394	ライトクロス	0	20	40	10	0	20	0	防：地水火風雷星負光闇無	－	2500
395	レフトクロス	40	0	0	0	20	0	10	防：地水火風雷星負光闇無	－	2500

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

手袋

全2種類

材質很柔軟所以很容易攜帶，因材質很薄是不可錯失的特殊道具。



←必需要實行扒手的動作。

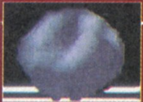
NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
396	盗賊てぶくろ	0	0	0	0	0	0	0	－	40000	10000
397	マジシャンハンド	0	0	0	0	0	0	0	－	－	3000

ACCESSORY　可裝備的人物：全員

礦石・金屬

全17種類

以アイテムクリエーション的指令作出各式各樣的東西。



←期待這次會出現什麼東西。

NO.	道具名	命中	防御	回避	GUTS	STM	LUC	CRT	屬性	買值	賣值
398	アイアン	1	0	0	0	0	0	0	－	200	50
399	オリハルコン	0	0	0	0	0	0	0	防：闇無	－	2500
400	グリーンベリル	0	0	0	0	0	0	0	防：風	500	125
401	クリスタル	0	0	0	0	0	0	0	防：雷	500	125
402	賢者の石	0	0	0	0	0	0	0	防：光闇無	－	50000
403	ゴールド	0	0	1	0	0	0	0	－	300	75
404	サファイア	0	0	0	0	0	0	0	防：水	800	200
405	シルバー	0	1	0	0	0	0	0	－	200	50
406	スタールビー	0	0	0	0	0	0	0	防：火闇	－	2500
407	ダイヤモンド	0	0	0	0	0	0	0	防：雷	9000	2250
408	ダマスクス	0	0	0	0	0	0	0	防：闇	－	1600
409	ミーティアライト	0	0	0	0	0	0	0	防：闇	－	1300
410	ミスリル	0	0	0	0	0	0	0	防：光	－	3750
411	ムーナイト	0	0	0	0	0	0	0	防：負	－	375
412	ルーンメタル	0	0	0	0	0	0	0	防：雷	－	1750
413	ルビー	0	0	0	0	0	0	0	防：火	400	100
414	レインボーダイヤ	0	0	0	0	0	0	0	防：星光	－	3500

消費道具（非裝備品）

全部共17個項目388個種類

■宝珠…P.130
■植物…P.130
■薬品…P.130
■食材…P.132
■鉱石・金属…P.136
■機械・工具・道具…P.137
■爆弾…P.138
■絵…P.138
■カード…P.139
■粘土…P.139
■像…P.139
■箱・ボール・鏡…P.139
■本・万年筆…P.140
■カメラ・フィルム…P.141
■楽器・羽ペン…P.142
■書類・紙・勲章…P.142
■虫眼鏡・他…P.142

ITEM　可裝備的人物：全員　消

寶珠

全2種類

將破裂的寶石鑲在紅蓮的寶石上，會有什麼好的東西出現呢…



←絕對要試著做這個看看。

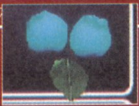
NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
418	紅蓮の宝珠	×	×	×	−	−	?
419	ひび割れた宝珠	×	×	○	−	−	?

ITEM　消費ア

植物

全9種類

是一些可以回復HP・MP的藥草或是不可直接使用而需經調合而成為藥品的東西。



←在道具屋裡也可獲得一些東西。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
420	アクアベリィ	○	○	○	105	26	解毒
421	アセラス	○	○	○	660	165	HP回復2%
422	アルテミスリーフ	○	○	○	720	180	回復ステータス異常
423	トリカブト	○	○	○	360	90	含有毒性在根部的植物
424	ブラックベリィ	○	○	○	200	50	MP回復22%
425	ブルーベリィ	○	○	○	60	15	HP回復22%
426	マンドレイク	○	○	○	150	37	含有毒性在根部的植物
427	ラベンダー	○	○	○	490	122	HP回復3%
428	ローズヒップ	○	○	○	230	57	HP回復2%

ITEM　消費アイ

藥品

全57種類

是可回復HP、MP或ステータス異常非常有效的藥。其中也有特殊效果的藥品。



←以調合便可做出。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
429	アタックボトル	×	○	○	230	57	戰鬥時可迅速提升腕力
430	韋駄天シップ	×	○	○	−	50	戰鬥時可迅速提升速度
431	韋駄天軟膏	×	○	○	−	125	戰鬥時全員皆可迅速提升速度
432	エナジートニック	×	○	○	−	250	可切換HP及MP
433	神風トニック	×	○	○	−	250	戰鬥時可迅速提升腕力
434	気付け薬	○	○	○	−	50	使氣絕的同伴復活
435	奇妙な薬	○	○	○	−	50	如使用便有天國或地獄的效果

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
436	キュアストーン	○	○	○	450	112	回復石化
437	キュアパラライズ	○	○	○	180	45	回復麻痺
438	キュアポイズン	○	○	○	140	35	解毒
439	クラッシュピル	○	○	○	–	35	人物本身的生命力轉換成能量
440	ケアタブレット	×	○	○	–	100	戰鬥時會出現不同的東西來保護身體
441	サキュバスコロン	○	○	○	–	125	召喚敵人
442	サワーシロップ	○	○	○	–	75	MP30%回復
443	ショックオイル	×	○	○	–	50	戰鬥時噴出使敵人的MP為0的油
444	シンデレラグラス	○	×	○	–	300	如在店內使用時會得到不錯的東西
445	スイートシロップ	○	○	○	300	75	HP30%回復
446	スティンクジェル	×	○	○	–	75	在戰鬥時以含有毒性的武器攻擊敵人
447	スモークオイル	×	○	○	–	45	戰鬥時下降敵人一人的速度
448	スモークミスト	×	○	○	–	75	戰鬥時下降敵人全體的速度
449	ツインズトニック	○	×	○	–	25000	能加深與同伴的友好度
450	デンジャーポット	○	○	○	–	55	可治癒傷口但會有副作用
451	特効薬	○	○	○	–	200	完全解毒體內的毒素
452	ナイトメアポット	○	○	○	–	47	可回復體內不適，但若回復元氣則會有副作用
453	ナチュラルハイ	×	○	○	–	137	在戰鬥時使用便無法冷靜的判斷
454	ハーバルオイル	○	○	○	–	75	MP30%回復
455	バイオレントピル	○	○	○	140	35	如使用便會有天國或地獄的效果
456	バブルローション	×	○	○	–	125	在戰鬥時以武器攻擊敵人可在一定機率內一擊必殺
457	パラライズオイル	×	○	○	–	125	戰鬥時可使敵人一人在一定時間內麻痺
458	パラライズミスト	×	○	○	–	75	戰鬥時可使敵人全體在一定機率內麻痺
459	ピクシーコロン	×	○	○	–	250	在戰鬥中可提升紋章力的力量但會不能操作
460	ビターローション	×	○	○	–	125	戰鬥時以武器攻擊敵人可在一定機率內一擊必殺
461	媚薬	○	×	○	–	25000	如使用於同伴中便會燃起愛的火苗
462	フェアリィグラス	×	○	○	–	2500	戰鬥時可不消費MP值便可打敗敵人
463	フェアリィトワレ	○	○	○	–	112	防上敵人的靠近
464	フェアリィミスト	×	○	○	–	3250	一時使同伴全員不會消費MP
465	フラッシュポット	○	×	○	–	75	在同伴內使用時一瞬間爆發出才能
466	ブランクミスト	×	×	○	–	750	無視敵人的屬性即可攻擊
467	フルーツシロップ	○	○	○	600	150	各回復HP與MP45%
468	フレッシュシロップ	○	○	○	800	200	HP完全回復
469	ホーリィミスト	○	○	○	–	800	回復同伴的HP 60%
470	ホットシロップ	○	○	○	–	75	回復HP或MP70%
471	マーリンドリンク	○	○	○	–	125	完全回復MP
472	マジカルドロップ	○	○	○	–	2125	戰鬥時可停止一些時間流失
473	マッドミスト	×	○	○	–	125	戰鬥時可使敵方產生混亂
474	マリオネットピル	×	○	○	–	35	可使氣絕的同伴復活並提升攻擊力

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
475	ミックスシロップ	○	○	○	500	125	各回復HP與MP30%
476	ミントポット	○	×	○	−	−	可在同伴中發揮不可思議的力量
477	メープルシロップ	○	○	○	−	50	HP20%回復
478	メディカルリンス	×	○	○	−	30	戰鬥時可一點一點回復HP
479	メルティローション	×	○	○	−	30	在戰鬥時可一擊必殺敵方
480	メンタルポット	×	○	○	−	75	在戰鬥時可提升紋章力
481	リキュールボトル	○	○	○	−	30	完全解毒
482	リザレクトボトル	○	○	○	3600	900	使氣絕的同伴復活
483	リザレクトミスト	○	○	○	−	1500	使氣絕的同伴完全復活
484	リスキーリキッド	○	○	○	−	20	雖可使氣絕的同伴復活但會有副作用
485	リリストニック	×	○	○	−	37	在戰鬥時可提升攻擊力但不能操作

ITEM

消費ア

食材

全16種類

可在料理屋或食品店內取得。直接使用時不會有任何效果但經由調理便可「料理」。



←向不同的料理挑戰！

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
486	がんぜ	×	×	○	−	1600	食材
487	魚介類	○	×	○	500	125	食材
488	果物	○	×	○	80	20	食材
489	クリーミィチーズ	×	×	○	−	150	食材
490	げれげれスライム	×	×	○	−	1	食材
491	高級まぐろ	×	×	○	−	2000	食材
492	穀物	○	×	○	145	36	食材
493	ジューシィビーフ	×	×	○	−	1500	食材
494	スイートフルーツ	×	×	○	−	125	食材
495	卵・乳製品	○	×	○	10	2	食材
496	肉類	○	×	○	300	75	食材
497	ピュアリーフ	×	×	○	−	750	食材
498	プルプルスライム	×	×	○	−	1	食材
499	マジカルライス	×	×	○	−	450	食材
500	ヤーマ食材セット	×	×	○	−	1000	食材
501	野菜	○	×	○	30	7	食材

ITEM

消費ア

料理

全145種類

將取得的食材以「調理」來做出料理。可做出各式各樣的料理。



←可回復HP

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
502	浅漬け	○	×	○	−	5	HP回復5%
503	アメーバスープ	○	×	○	−	185	MP回復68%

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
504	アロエジャム	○	×	○	80	20	HP30%、MP15%回復
505	あんまん	○	×	○	140	56	HP回復12%
506	痛んだ刺身	○	×	○	–	1	吃入體內則會中毒
507	いちごジャム	○	×	○	50	12	HP回復10%
508	いちご大福	○	×	○	2250	900	HP回復55%
509	いちご煮	○	×	○	–	5000	MP回復90%
510	いちごのババロア	○	×	○	–	60	HP回復14%
511	ウーズカクテル	○	×	○	–	115	MP回復30%
512	海燕の巣のスープ	○	×	○	–	2500	MP回復70%
513	梅干し	○	×	○	–	500	HP回復2%
514	海老グラタン	○	×	○	–	250	HP回復26%
515	海老シュウマイ	○	×	○	–	1000	MP回復60%
516	海老ドリア	○	×	○	–	275	HP回復21%
517	海老ピラフ	○	×	○	–	200	HP回復30%
518	黄金のシチュー	○	×	○	–	12000	MP回復90%
519	おおとろ	○	×	○	–	1500	HP回復45%
520	大とろの串焼き	○	×	○	–	20000	MP回復70%
521	お刺身	○	×	○	2800	1120	HP回復70%
522	お吸い物	○	×	○	–	150	MP回復30%
523	オムライス	○	×	○	–	200	HP回復20%
524	オレンジエード	○	×	○	110	44	MP回復10%
525	オレンジグラタン	○	×	○	–	85	HP回復21%
526	オレンジシャーベット	○	×	○	16	6	HP回復10%
527	粕漬け	○	×	○	–	1000	HP回復20%
528	ガトーマルジョレ	○	×	○	–	5000	HP回復100%
529	南瓜のコロッケ	○	×	○	–	200	HP回復22%
530	南瓜の春巻き	○	×	○	–	150	HP回復28%
531	粥	○	×	○	–	200	HP回復10%
532	辛いケーキ	○	×	○	–	5	HP回復1%
533	きな粉おはぎ	○	×	○	–	1000	HP回復80%
534	キャロットジュース	○	×	○	–	110	MP回復13%
535	究極のサーロイン	○	×	○	–	24000	HP回復80%
536	牛ヒレ肉のステーキ	○	×	○	–	1000	HP回復80%
537	餃子	○	×	○	280	112	HP回復19%
538	グランエシェゾー	○	×	○	–	5000	回復異常ステータス
539	クリームシチュー	○	×	○	–	1000	MP回復70%
540	グリーンポタージュ	○	×	○	–	150	MP回復25%
541	豪華なドリア	○	×	○	–	8000	HP回復88%
542	高級まぐろステーキ	○	×	○	–	18000	HP回復80%

NO.	道具名	原野	戦鬥中	消費	買値	賣值	效果
543	仔うさぎのリゾット	○	×	○	−	300	HP回復35%
544	コーンポタージュ	○	×	○	−	150	MP回復20%
545	極楽ドリア	○	×	○	−	30000	HP/MP回復100%
546	黒龍"石田屋"	○	×	○	−	7500	MP回復60%
547	ココナッツミルク	○	×	○	−	1000	回復異常ステータス
548	心躍るテンダー	○	×	○	−	6500	HP回復70%
549	こんにゃくゼリー	○	×	○	−	1650	HP回復40%
550	サーモンオムレツ	○	×	○	−	250	HP回復29%
551	三倍増釀酒	○	×	○	−	25	MP回復3%
552	幸せのカマ焼き	○	×	○	−	12000	HP回復70%
553	至高のいちご煮	○	×	○	−	15000	MP回復90%
554	舌平目の果実ソース	○	×	○	−	300	HP回復22%
555	舌平目ワインソース	○	×	○	−	950	HP回復60%
556	地鶏串焼き	○	×	○	500	200	HP回復5%
557	しなびたサラダ	○	×	○	−	5	HP回復2%
558	シャトーラトゥール	○	×	○	−	80000	HP/MP回復100%
559	ジャンバラヤ	○	×	○	−	240	HP回復46%
560	シュウマイ	○	×	○	280	112	HP回復10%
561	ショートケーキ	○	×	○	−	90	HP回復16%
562	ステーキ	○	×	○	600	240	HP回復50%
563	スペシャル炒め	○	×	○	−	4000	MP回復70%
564	スライムゼリー	○	×	○	110	55	MP回復60%
565	ゼラチンステーキ	○	×	○	−	175	MP回復60%
566	船中八策	○	×	○	−	1400	MP回復40%
567	戦慄のグラタン	○	×	○	−	10000	HP回復68%
568	大根の味噌汁	○	×	○	300	120	MP回復10%
569	大福	○	×	○	−	55	HP回復19%
570	卵サンド	○	×	○	250	100	HP回復19%
571	魂込めたうに丼	○	×	○	−	26000	HP/MP回復100%
572	珠の光"有機雄町"	○	×	○	−	6000	MP回復55%
573	チキンドリア	○	×	○	520	208	HP回復48%
574	チャーハン	○	×	○	300	120	HP回復26%
575	茶巾寿司	○	×	○	−	2500	MP回復70%
576	茶碗蒸し	○	×	○	−	1050	HP回復50%
577	チョコクレープ	○	×	○	115	46	HP回復22%
578	豆乳	○	×	○	−	20	MP回復10%
579	ドゥルフォール	○	×	○	−	2500	MP回復40%
580	殿様雑煮	○	×	○	−	7700	HP/MP回復60%
581	とろ	○	×	○	2000	800	HP回復20%

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
582	臭うおはぎ	○	×	○	−	2	HP回復1%
583	苦いジュース	○	×	○	−	3	MP回復1%
584	肉の細切りチャーハン	○	×	○	−	1000	HP回復60%
585	肉まん	○	×	○	360	144	HP回復22%
586	糠漬け	○	×	○	−	7	HP回復6%
587	にんじんのアイス	○	×	○	−	10	HP回復12%
588	ネクタル	○	×	○	−	100000	HP/MP回復100%
589	白桃のアイス	○	×	○	−	75	HP回復10%
590	八宝菜	○	×	○	−	3250	HP回復20%
591	バナナのクレープ	○	×	○	90	36	HP回復18%
592	バニラアイス	○	×	○	30	12	HP回復10%
593	春巻き	○	×	○	−	150	HP回復20%
594	ハンバーグ	○	×	○	200	80	HP回復19%
595	半平と南瓜のサラダ	○	×	○	−	1000	回復異常狀態
596	ビーフコロッケ	○	×	○	420	168	HP回復30%
597	ビール	○	×	○	300	120	MP回復35%
598	美丈夫"うすにごり"	○	×	○	−	2000	MP回復45%
599	秘蔵のゴルゴン	○	×	○	−	19000	HP回復78%
600	ピューリホアイス	○	×	○	−	28000	HP/MP回復80%
601	ファインソテー	○	×	○	−	9700	HP回復70%
602	フカヒレ餃子	○	×	○	−	1500	HP回復70%
603	フカヒレスープ	○	×	○	−	300	MP回復40%
604	プリン	○	×	○	−	51	HP回復15%
605	フルーツサンド	○	×	○	−	720	MP回復50%
606	フルーツ牛乳	○	×	○	−	60	MP回復8%
607	プレーンオムレツ	○	×	○	−	1210	HP回復66%
608	フレンチトースト	○	×	○	−	720	MP回復55%
609	ふろふき大根	○	×	○	−	520	HP回復10%
610	ベーコンエッグ	○	×	○	−	95	HP回復20%
611	北京ダック	○	×	○	−	1000	HP回復70%
612	ベジタブルジュース	○	×	○	−	100	MP回復26%
613	ホットケーキ	○	×	○	340	136	HP回復23%
614	微笑みのプラトー	○	×	○	−	8000	HP回復70%
615	マカロニグラタン	○	×	○	−	75	HP回復10%
616	マジカルサラダ	○	×	○	−	5200	MP回復100%
617	魔神流ヒレステーキ	○	×	○	−	50000	HP回復90%
618	魔神流マティーニ	○	×	○	−	30000	回復異常狀態
619	魔神流野菜スープ	○	×	○	−	40000	MP回復90%
620	まずいシチュー	○	×	○	−	1	MP回復1%

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
621	マスカットゼリー	○	×	○	−	2100	毒を回復
622	松茸のお吸い物	○	×	○	−	1100	MP回復66%
623	幻の大とろ	○	×	○	−	30000	HP/MP回復70%
624	まろやかチーズピザ	○	×	○	−	4000	HP回復68%
625	ミラクルチャーハン	○	×	○	−	7200	HP回復75%
626	ミルキーポタージュ	○	×	○	−	2000	MP回復80%
627	魅惑のフィレット	○	×	○	−	20000	HP回復100%
628	ミンチステーキ	○	×	○	−	250	HP回復40%
629	目玉焼き	○	×	○	−	100	HP回復18%
630	元牛乳	○	×	○	−	1	MP回復1%
631	八重垣"無"雫搾り	○	×	○	−	5000	MP回復50%
632	野菜炒め	○	×	○	−	2000	HP回復50%
633	洋梨のコンポート	○	×	○	−	2500	回復異常狀態
634	ヨーグルト	○	×	○	−	100	HP回復5%
635	ヨーグルトサラダ	○	×	○	−	1000	毒を回復
636	ライスコロッケ	○	×	○	−	30	HP回復12%
637	落涙のリゾット	○	×	○	−	20000	HP/MP回復80%
638	ラズベリージャム	○	×	○	60	15	HP回復11%
639	りんごジャム	○	×	○	70	17	HP回復12%
640	りんごのクレープ	○	×	○	200	80	HP回復15%
641	レディフィンガー	○	×	○	−	80	HP/MP回復8%
642	ロールキャベツ	○	×	○	−	140	HP回復26%
643	ロマネコンチ	×	×	○	不定	不定	HP/MP回復90%
644	ワイン	○	×	○	200	80	MP回復5%
645	ワカメの味噌汁	○	×	○	−	95	MP回復20%
646	1upプディング	○	×	○	−	30000	HP回復100%

ITEM 消費ア

機械・工具・道具

全20種類

也有以「マシーナリー」等使用的特殊道具。



←這是與武器組合來使用的東西。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
647	オルゴール	×	×	○	−	2150	避免魔王的接近
648	カエルの輝石	○	×	○	−	50000	想要回家時使用會有奇蹟出現
649	グラフィックツール	×	×	×	−	6500	如擁有會提升アート的成功率
650	グリーンシステム	○	×	○	−	−	在萬花筒裡可追加ハイパーランチャー
651	元素分析器	×	×	×	−	12000	如能取得便會提升鑑定的成功率
652	サバイバルキット	×	×	×	−	6000	如能取得便會提升サバイバル的成功率
653	三角フラスコ	×	×	×	−	12200	如能取得便會提升鍊金的成功率
654	スミスハンマー	×	×	○	250	62	以スーパー特技「ブラックスミス」

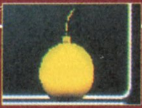
NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
655	鉄くず	×	×	×	−	5	失敗作
656	ハイメカランチャー	○	×	○	−	−	プリシス學會スーパービーム
657	はんだごて	×	×	×	−	1800	如擁有會提升細工的成功率
658	プラズマびりびり棒	○	×	○	−	−	プリシス可以使用パーリヤ
659	ブラックシステム	○	×	○	−	−	可追加レーザービット在カレイドスコープ
660	ホワイトシステム	○	×	○	−	−	可追加ヒールスター在カレイドスコープ
661	マジカルラスプ	×	×	×	−	87500	以カスタマイズ或ブラックスミス作成高級品
662	マテリアルキット	×	×	○	1200	960	實行マシーナリー時消費
663	ミュージックツール	×	×	×	−	4000	如持有在作曲的成功率會大幅提高
664	立体投影機	○	×	○	−	−	プリシス可使用殘缺不全的圖片
665	レザードフラスコ	×	×	×	120000	30000	可精製製造高度的礦石
666	ワープロソフト	×	×	×	−	4000	如持有執筆出版的成功率會上升

ITEM 消費ア

爆彈

全10種類

在戰鬥中使用時便會爆炸而給予敵人不同程度的損傷。



←種類的不同其效果亦有所改變。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
667	アサルトボム	×	○	○	−	800	戰鬥中使用便可攻擊近距離的敵人
668	キラーポイズン	×	○	○	300	120	戰鬥中使用便會使敵人中毒
669	ソウルトラップ	×	×	○	−	−	戰鬥中可對於上空的敵人發出一擊必死
670	テトラボム	×	○	○	−	480	戰鬥時使用可同時對四方向擊發出レーザー
671	ニュークリアボム	×	○	○	−	3200	戰鬥時擊飛戰場上所有的東西
672	ハーフデッドボム	×	○	○	−	2000	在戰鬥時使用可使附近敵方的HP減半
673	ピコピヨボム	×	○	○	−	400	戰鬥時在一定的機率擊中敵人
674	フレアボム	×	○	○	450	180	戰鬥時使用時可使用火炎攻擊敵人
675	プロテクトボム	×	○	○	−	1600	戰鬥時使用時可攻擊附近的敵人
676	マインドボム	×	○	○	−	320	戰鬥時在一定的機率下使敵人的MP值為0

ITEM 消費ア

繪

全18種類

在戰鬥中使用時會出現不同的效果。也有只可描繪本人的東西。需以「アート」作成。



←並非只是單純的藝術品

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
677	絵画「最後の審判」	×	○	○	−	100	召喚暗黑的火焰（全體攻擊）
678	絵画「最後の晩餐」	×	○	○	−	162	回復同伴全員的生命力
679	絵画「叫び」	×	○	○	−	125	召喚惡魔（單獨攻擊）
680	絵画「春」	○	×	○	−	75	回復全部的HP・MP（全員）
681	肖像画A	×	×	○	−	250	可以看到グラフィック
682	肖像画B	×	×	○	−	1600	可以看到グラフィック
683	肖像画C	×	×	○	−	1800	可以看到グラフィック

SCENE 5 ITEM

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
684	肖像画D	×	×	○	−	200	可以看到グラフィック
685	肖像画E	×	×	○	−	1800	可以看到グラフィック
686	肖像画F	×	×	○	−	1600	可以看到グラフィック
687	肖像画G	×	×	○	−	800	可以看到グラフィック
688	肖像画H	×	×	○	−	750	可以看到グラフィック
689	肖像画I	×	×	○	−	2400	可以看到グラフィック
690	肖像画J	×	×	○	−	375	可以看到グラフィック
691	肖像画K	×	×	○	−	400	可以看到グラフィック
692	肖像画L	×	×	○	−	1200	可以看到グラフィック
693	マジックカンバス	×	×	○	500	125	可用於アイテムクリエーション
694	らくがき	×	×	×	−	1	「アート」的失敗作

ITEM 消費ア

カード

全10種類

在戰鬥中使用時會引出特殊效果的魔法卡片。



←可以以「アート」作成。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
695	エクステンドカード	?	?	?	?	?	?
696	サイレンスカード	×	○	○	−	75	封印敵方一人的咒紋
697	ディスカバリーカード	×	○	○	−	125	可提高在戰鬥時得到道具的機率
698	ビクトリアルカード	×	○	○	−	30	提升全員的耐力值
699	ファウンテインカード	○	×	○	−	250	如在同伴中使用便會取得某些道具
700	フェアリーズカード	×	○	○	−	50	戰鬥時，可治癒同伴全體人員的傷
701	フォルアップカード	×	○	○	−	125	在戰鬥時可得到2倍的フォル
702	ヘキサグラムカード	×	○	○	−	87	封印敵方全員的咒紋
703	モータリアルカード	×	○	○	−	30	下一次的攻擊順序必定是クリティカル
704	リヴァイバルカード	×	○	○	−	50	即使氣絕也會復活

ITEM 消費ア

粘土

全2種類

在「アート」裡使用マジカルクレイ便可作出特殊效果的肖像。



←「變なかたまり」是失敗作品。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
705	変なかたまり	×	×	×	−	1	「アート」的失敗作
706	マジカルクレイ	×	×	○	600	150	アイテムクリエーション作用

ITEM 消費アイテ

像

全6種類

以「アート」作出，隱藏著不可思議力量的肖像。如在戰鬥中使用會出現許多有利的效果。



←一定得試著作出華麗的肖像喔！

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
707	韋馱天	×	○	○	−	105	可在戰鬥時迅速逃走

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
708	御神体	×	○	○	－	200	將敵人全部消滅
709	ダミードール	×	○	○	－	75	使出分身術減低命中率
710	天使の像	○	○	○	－	40	回復HP30%（全員）
711	女神の像	○	○	○	－	75	回復MP30%（全員）
712	妖精の像	×	○	○	400	100	消滅敵方1人

ITEM

消費ア

箱・ボール・鏡

全6種類

可在戰鬥或野地時使用。



←從箱子裡會出現某些東西！

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
713	スーパーボール	×	○	○	－	50	來回跳躍給予敵人損傷
714	玉手箱	○	×	○	－	750	打開後便可得到三個道具
715	知恵の鏡	○	○	○	1200	300	提升同伴全員的知力
716	トライボール	×	○	○	－	75	可對彈向三方向的敵人給予損傷
717	ハイパーボール	×	○	○	－	50	可對彈向三方向的敵人給予損傷
718	びっくり箱	○	×	○	－	525	打開便會跳出某些東西

ITEM

消費ア

本・万年筆

全6種類

籍由閱讀學習各種技巧，其中也有其它效果的書。



←以鋼筆來「執筆」寫書。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
719	阿吽の呼吸	○	×	○	－	150	可學會キャスト
720	あなたしか見えない	○	×	○	－	1250	道具
721	生きる	○	×	○	－	1250	道具
722	偉大な先人たち	○	×	○	－	1250	道具
723	失われた聖櫃	○	×	○	－	1250	道具
724	お茶くみの合間に	○	×	○	－	150	可學會（コピー）複製
725	カウントダウン	○	×	○	－	1250	道具
726	楽典	○	×	○	－	150	可學會オタマジャクシ
727	風の惑星	○	×	○	－	1250	道具
728	買ってね♥	○	×	○	－	1250	道具
729	完全他殺マニュアル	○	×	○	－	1250	道具
730	逆襲の書	○	×	○	－	150	可學會反擊技
731	きょうの一品	○	×	○	－	150	可學會レシピ秘方
732	金細工・銀細工	○	×	○	－	150	可學會工藝技術
733	黒猫館殺人事件	○	×	○	－	1250	道具
734	恋はロマンス	○	×	○	－	1250	道具
735	工学論	○	×	○	－	150	可學會機械知識
736	こころの障壁	○	×	○	－	150	可學會精神學

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買値	賣値	效果
737	食材選び	○	×	○	－	1250	讀完後可學會鑑定的能力
738	真実はひとつ！	○	×	○	－	150	道具
739	神秘の生き物	○	×	○	－	1250	可學會妖精論
740	世界は私のために	○	×	○	－	1250	道具
741	操作マニュアル	○	×	○	－	150	可學會機械操作
742	大自然の生命	○	×	○	－	150	可學會生物學
743	大自然の摂理	○	×	○	－	1250	道具
744	大地の秘密	○	×	○	－	150	可學會動物學
745	血塗られた道	○	×	○	－	1250	道具
746	動物とつきあう	○	×	○	－	1250	道具
747	どーじん	×	×	×	800	200	道具
748	どーじん？	×	×	×	－	50	道具
749	どーじん！	×	×	×	10000	2500	道具
750	どーじん…	×	×	×	－	143	道具
751	どーじん♂	×	×	×	－	2500	道具
752	どーじん♀	×	×	×	－	2500	道具
753	どーじん♪	×	×	×	－	750	道具
754	どーじん♥	×	×	×	－	12500	道具
755	特殊紋章学理論	○	×	○	－	1250	道具
756	NOといえる男	○	×	○	－	1250	道具
757	バイエル	○	×	○	－	150	可學會演奏的能力
758	振り返らない	○	×	○	－	1250	道具
759	文法論	○	×	○	－	150	可學會「文筆」
760	ヘルメスの理論	○	×	○	－	150	可學會科學技術
761	ポーズ全集	○	×	○	－	150	可學會設計（デッサン）
762	ポケットミニ図鑑	○	×	○	－	150	可學道具知識
763	星星の大海	○	×	○	－	1250	道具
764	万年筆	×	×	○	460	115	在「出版」裡使用執筆
765	未知の文明	○	×	○	－	1250	道具
766	燃えろいい女	○	×	○	－	1250	道具
767	森の仲間たち	○	×	○	－	150	學會調教
768	紋章合成学　上級篇	○	×	○	－	150	道具
769	野草のすべて	○	×	○	－	150	學會藥草學
770	料理はこころ	○	×	○	－	150	學會包丁（操刀料理）
771	練気の書	○	×	○	－	150	學會練氣
772	蝋人形殺人事件	○	×	○	－	1250	道具
773	をとめの秘密	○	×	○	－	1250	道具

ITEM

消費ア

カメラ・フィルム

全4種類

可將實物立體複製的魔法相片機及底片。



←以「RIRICA」精密複製。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買値	賣値	效果
774	ピンボケ写真	×	×	×	−	5	アイテムクリエーション「複製」的失敗作
775	マジカルカメラ	×	×	×	7800	1950	立體複製畫像的照相機
776	マジカルフィルム	×	×	○	420	105	立體複製畫像的底片
777	RIRICA	×	×	×	−	5800	如有取得則可提高複製的成功率

ITEM

消費ア

全10種類

可以用來「作曲」「演奏」的道具。



←以「演奏」顯示特殊效果。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買値	賣値	效果
778	オルガン	×	×	×	12000	1200	在特技「音樂」中使用
779	指揮棒	×	×	○	85	22	在特技「音樂」中使用
780	チェンバロ	×	×	×	8000	400	在特技「音樂」中使用
781	ハーモニカ	×	×	×	500	75	在特技「音樂」中使用
782	バイオリン	×	×	×	21000	2100	在特技「音樂」中使用
783	白銀のトランペット	×	×	×	−	30000000	在特技「音樂」中使用
784	羽ペン	×	×	○	20	5	使用在作曲的時候
785	ピアノ	×	×	×	30000	1500	在特技「音樂」中使用
786	幻の三味線	×	×	×	−	550000	在特技「音樂」中使用
787	ライラ	×	×	×	5000	1000	在特技「音樂」中使用

ITEM

消費アイ

書類・紙・勳章

全13種類

以スーパー特技可做成リバースサイド的道具。



←被偽造的可疑東西。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買値	賣値	效果
788	うら帳簿	○	×	○	−	300	如持有則在購買商品時可降低5%的價錢
789	かぶけん	×	×	×	−	10000	如持有在某一定時間內便會得到一筆意外之財
790	紙くず	×	×	×	−	1	「執筆」的失敗作
791	ぎぞうくんしょう	○	×	○	−	300	可得到提升一個等級的經驗值
792	ぎぞう小切手	×	×	×	−	20000	可在店裡以高額的價錢賣出
793	ぎぞう書類	×	×	×	−	50000	可在店裡以更高的價錢賣出
794	けいやくしょ	○	×	○	−	300	如在街上使用，則而後可以免費住宿
795	さしおさえ	○	×	○	−	300	如在街上使用，則可在店裡得到一個道具
796	上質紙	×	×	○	150	37	在リバースサイド實行時使用
797	せいめいほけん	×	×	○	−	300	如使用在已氣絕同伴的身上，則可獲得一筆高額獎金
798	にせさつ	×	×	×	−	5000	在店內可以以面額值的價錢賣出

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
799	フィルアップ	○	×	○	−	200	所擁有的特定道具數全滿。
800	ふわたりてがた	×	×	×	−	−250	失敗作。如擁有其所持金會持續減少。

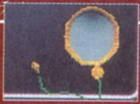
ITEM

消費アイテ

虫眼鏡・他

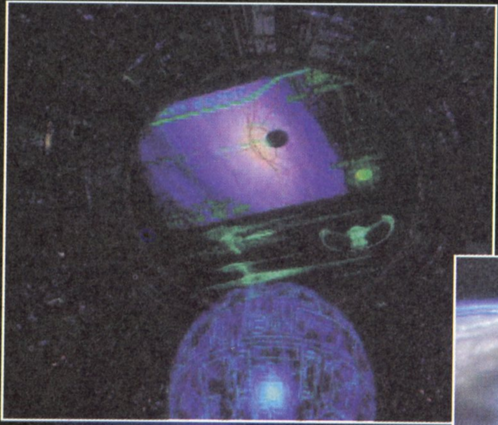
全5種類

放大鏡需要有ファミリア。



←一個一個取得。

NO.	道具名	原野	戰鬥中	消費	買值	賣值	效果
801	石ころ	×	×	×	−	2	「鍊金」裡的失敗作。
802	スペクタクルズ	×	○	○	8	2	以「鑑定」「なんでも鑑定だ！」使用。
803	ペットの餌	×	×	○	10	2	以特技「ファミリア」使用。
804	マジックロック	×	○	○	−	27	在地面滾動的岩石攻擊敵人。
805	滅菌てぶくろ	×	×	×	−	5000	如擁有則會提升調合的成功率。







貴重品的資料

共有17個項目

①道具名…キャンプ畫面的「アイテム（道具）」→可認定為「貴重品」。②表示所登場道具其人物的名字。③可取得道具的街町．迷宮的名稱。④解說。

表的看法

通信機 ① クロード②

取得場所 一開始時 ③

此為クロード所持有。藉此可與戰艦カルナス保持連絡。④

通信機 クロード

取得場所 一開始時

此為クロード所持有。藉此可與戰艦カルナス保持連絡。

レナ的ペンダント レナ

取得場所 一開始時

此為レナ自幼時便一直放在身邊的ペンダント。有時，會發出光芒。

レナ的髮飾り クロード レナ

取得場所 サルバ

此為夾在レナ的三日月形的髮飾。可在アレン的屋子內發現。

通行許可証 クロード レナ

取得場所 クロス城

此為可從クロク港出港的許可證。從クロス王手裡取得。

寶の地圖 クロード レナ

取得場所 クロス

此為セリーヌ所持有，上面畫有クロス洞內秘密通路的地圖。

古文書 クロード レナ

取得場所 クロス洞穴

在クロス城內的深處內發現，以古代的文字所寫的書物。

武具大會參加バッジ クロード レナ

取得場所 ラクール城

此為參加ラクール武具大會參加者所需配帶的バッチ徽章。

クラリセージ クロード レナ

取得場所 リンガ聖地

生長在リンガ聖地洞內的植物。為未知的藥草。效果暫時不明。

エナジーストーン クロード レナ

取得場所 ホフマン場所

增強紋章力的效果，為特殊的礦石。此為使用紋章兵器所不可缺少的。

IDカード クロード レナ

取得場所 エルリア集落

表面泛著不可思議的光澤，如謎的卡片。其作用似乎是表示某人的身份。

カードキー クロード レナ

取得場所 エルリアタワー

表面泛著不可思議的光澤，似乎是進入塔內所必要的東西。

ルーンコード クロード レナ

取得場所 セントラルシティ

為了解除4個場所的封印，其暗號便是刻在這個卡上。

知惠の寶珠 クロード レナ

取得場所 知の場

可說是象徵ネーデ知惠的寶珠。是非常的貴重的。

勇者の像 クロード レナ

取得場所 勇者の場

証明所有者勇氣的像。

ミーネ洞窟の鍵 クロード レナ

取得場所 アームロック

能解除ミーネ洞窟封印的カード。裡面有強敵在等著。

N.P.I.D クロード レナ

取得場所 アームロック

如取得，便可自由出入ファンシティ。

結界の紋章 クロード レナ

取得場所 セントラルシティ

從セントラルシティ的手中獲得，為強力的紋章術的來源。



序章

在浩瀚無盡的廣闊宇宙中，四處散播著夢想…其中有好夢…也有惡夢…這是發生在銀河連邦提督ロニキス・J・ケニー（羅尼基斯・J肯尼）當他還是カルナス（卡魯納斯）戰艦艦長時的故事…銀河連邦軍與レゾニア軍（雷索尼亞軍）間發生過無數次的爭戰…為調查雷索尼亞軍在未開化惑星ローク（洛克）所進行的某計畫，羅尼基斯支身前往調查。羅尼基斯在那裡結識了一對少男少女，並且由於他們的努力使雷索尼亞的陰謀終告失敗，解除了危機……（註）。

時光飛逝，經過了二十年的歲月……。

連銀河連邦的宇宙圖上都沒有記載的邊陲惑星エスクペル（艾克斯貝爾），這是一顆尚未開化充滿自然資源的星球。數個月前，在這顆美麗的星球上突然落下一顆稱為ソーサリーグローブ（魔之石）的謎之物體。緊接而來的是地震、火山爆發、魔物大量出現…災害頻頻發生…，星球上的住民頓時陷入恐懼的深淵之中…。

就在此時，羅尼基斯與其子クロード（克羅得）正乘坐新造戰艦卡魯納斯號（感覺根本就是企業號嘛）前往惑星ミロキニア（米羅基尼亞）調查不明的能源現象……。

註：其實這裡所講的就是銀河遊俠一代的劇情，羅尼基斯所結識的少男少女就是一代的男女主角ラティ（拉迪）和ミリー（米莉）。

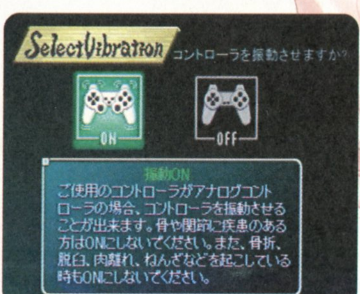
註：遊戲開始前的選擇

一、SOUND SELECT（音效選擇：看您的裝備決定囉）（圖0－1）



SURROUND（環場音效）
STERO（立體聲）
MONAURAL（單音）

二、SELECT VIBRATION（振動選擇）（圖0－2）



如果有振動把手又無骨頭或關節方面的疾病，就選擇ON吧（強烈建議）

三、接著請選擇クロード・ケニー（克羅得・肯尼）

進入遊戲（圖0－3）



由於レナ（蕾娜）篇的劇情、流程與克羅得篇可說是大同小異，所以蕾娜篇就請玩家自行品味囉⋯

克羅得・肯尼（Crawd.C.Kenny）地球連邦英雄ロニキス・J・ケニー（羅尼基斯・J・肯尼）的獨子。正值少年多愁的十九歲，現就讀於連邦士官學校，官拜少尉。對其被人稱為英雄的父親充滿著強烈的自卑感。

四、BATTLE MODE（戰鬥模式）（圖0－4）



STANDARD (標準：初級)
SEMI-ACTIVE（半手動：中級）
FULL-ACTIVE（全手動：高級）

劇情攻略 Disc 1 艾克斯貝爾之章

第一章　開端

攻略流程惑星米羅基尼亞

↓

調查巨蛋入口左側柱子

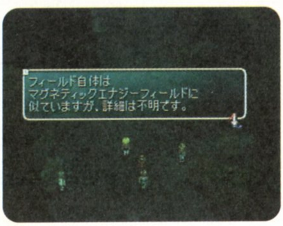
↓

調查最裡側機械裝置

↓

被傳送至惑星艾克斯貝爾

在太空船順利地著陸之後，羅尼基斯立刻命令手下的科學士官進行調查，果然是連邦的提督，說起話來真是威風八面，神氣十足。由士官口中得知探查物與未著陸時相同，仍然沒有任何反應。只知道探查物與磁氣力場相似，會吸收我方所放出的探測電波。因此探查可說是一籌莫展，科學士官也只好繼續為分析探查物的波長而疲於奔命（圖1－1）。



此時羅尼基斯語重心長地對兒子說道『克羅得、你也已經是個少尉了若是發生了戰鬥，你就用這個保護大家吧！』

羅尼基斯交與克羅得一把連邦士官的標準配備フェイズガン（位相槍），並帶著玩笑的口吻問克羅得是否會感到害怕恐懼。雖說虎父無犬子，但天下父母心羅尼基斯還是再三囑咐肯尼在遇到危險的時候千萬不要猶豫，要立刻按下L1發射位相槍應敵（圖1－2）。



此時士官前來報告分析仍無斬獲，雖然冒然接近稍嫌草率，但不入虎穴焉得虎子，羅尼基斯下令全員向探查物前進。

探查物是一個狀似巨蛋的龐然大物，在其漆黑的金屬表層不時金光閃閃瑞氣千條，極為駭人。一行來到探查物的入口處，卻苦無進入之法。此時四處探查走馬看花的克羅得發現入口左方豎立著一根可疑的柱子（這麼明顯居然沒人發現，那些人是幹假的呀！），克羅得在調查後立刻呼叫大伙來看看（圖1－3）。果然不出所料，柱子正是入口的開關。在科學士官的解析下成功地打開了大門，於是一行便繼續朝內部探查。



巨蛋內部可說是別有洞天（註），科學士官們對於內部奇妙的能源反應都感到不可思議。但人類對未知的事物總是抱

持著恐懼感，因此探查緩慢地進行著。此時克羅得實在是無聊到了極點，雖然父親再三地告誡不准隨便接近尚未調查的東西，但在好奇心的驅使下克羅得一馬當先前去調查最裡側的怪異機械（圖1－6）。







註：左上方有個記錄點可以存檔（圖1－4），打開主選單選擇カード→セーブ就可以了（圖1－5）。

原來不過是個壞掉的機械裝置，正當克羅得心裡正想著根本沒什麼危險嘛，才一回頭背後就傳來迥異的怪聲：

『嗶…嗶…

座標…214…3－68……97－78……1開…始…傳…送…』（圖1－7）

說時遲那時快，一眨眼克羅得就被吸入裝置之中動彈不得。在一陣青光之後，克羅得消失得無影無蹤不知去向。



發生如此異變一伙立刻前來查看，但為時已晚，克羅得早已不知所蹤。此時羅尼基斯低著頭不斷地自責…

『都是我的錯……』

第二章　邂逅

攻略流程惑星艾克斯貝爾

↓

救助遭魔物襲擊的蕾娜

↓

與蕾娜一同前往雅利安村

↓

前往蕾娜家

↓

與村人交談

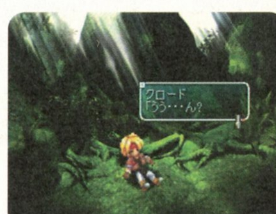
↓

回到蕾那家

↓

到村長家

不知昏迷了多久，克羅得緩緩地睜開矇朧地雙眼（圖2－1）。在半昏半醒之間克羅得想起自己在米羅基尼亞惑星的探查中…被奇怪的光包住…之後…。回過神來才發現四周的怪異景觀，不知身在何處的克羅得一時慌了，不斷地向四處叫喊著父親及隊員的名字。但結果卻沒有任何回應。此時克羅得靈機一動，取出身上的通信機試圖與父親取得連繫。而天不從人願，仍然沒有傳來任何回應…



（圖２－２）。



與其坐以待斃不如絕地逢生，克羅得心裡想著。看看四周的景觀，這裡或許是個還未開化的惑星，但…這裡究竟是何處呢？此時一名紫髮紅衣的少女映入克羅得的眼簾，『人…是人…！』看到人類的蹤影克羅得一時不由得又驚又喜，但隨之出現的卻是一頭虎視眈眈的怪物跟隨其後（圖２－３）。克羅得見狀立刻大叫危險警告那名少女。少女聽到叫聲立刻回過身來，看到兇猛的怪物少女嚇得兩腿發軟癱在地上。克羅得見情勢不對，立刻上前英雄救美。危急當頭，克羅得立刻拔出位相槍朝怪物猛開了幾槍（註），怪物不敵一命嗚呼哀哉。





註：戰鬥中（圖２－４）按Ｌ１便可使用位相槍，若是不使用要打贏那大概要靠金×指了…。

戰鬥結束後克羅得突然想到在未開化的惑星上使用位相槍是觸犯連邦法律的，但為了救人也別無他法（圖２－５），但以後還是少用為妙。正當克羅得想向少女詢問自己身處何地之際，少女可能是驚嚇之餘，克羅得一接近她就一溜煙地地跑開了。

克羅得朝少女跑走的方向追去，不一會兒便看到少女在遠方來回踱步，似乎在等克羅得（圖２－６）。克羅得前去與少女談話，少女非常抱歉地說剛剛是因為害怕之故才會逃走。少女名叫レナ・ランフォード（蕾娜・蘭佛特）（註）為了報答救命之恩，蕾娜帶著克羅得回她的村莊アーリア（雅利安）。一路上蕾娜詢問許多有關克羅得的事，但愈是說明就愈扯不清（就像是對老一輩的人說電腦），克羅得半打哈哈地矇混過去（圖２－７）。





註：蕾娜・蘭佛特（Rena Lanford）天性純僕、經常說出一些令人驚嚇的言語。擁有紋章術中沒有的治癒能力，身上沒刻有紋章卻能詠唱咒紋自如。

來到了雅利安村，由於克羅得已經很久沒有聞到這麼新鮮的空氣了，此時此刻雖處異鄉但感動萬分。但是對於未開化星球上的住民而言，根本沒有空氣污染這個名詞，因此蕾娜感到奇怪吸個空氣居然也會感動。而蕾娜說她有事要先回家一趟，要克羅得先在村裡逛逛，她馬上就會回來（圖２－８）。



克羅得此時心裡擔憂的是要如何回去，因此四處向村人詢問有關惑星米羅

基尼亞的情報及太空船的消息。但根本是雞同鴨講，村人的表情除了茫然還是茫然。打聽到除了最近附近常有怪物出沒及村人相信不久將會有勇者前來拯救他們的情報之外可說是一無所獲。



走著走著不小心就來到了蕾娜的家（圖2－9），此時蕾娜正在與母親談論有關克羅得的事。克羅得的突然出現不知為何似乎讓她們大吃一驚，而打斷了她們間的對話。蕾娜的母親很感謝克羅得救了蕾娜一命，但母親大人的話題愈扯愈遠好像沒完沒了之際，蕾娜當機立斷說要帶克羅得去參觀村子（圖2－10），逃離現場。



蕾娜詳細地為克羅得一一介紹村裡的左鄰右舍，村人給人的感覺十分和善，彼此間的相處也十分融洽。除了村長因為外出沒有回來，與全村的人打了一聲招呼後，再度返回蕾娜家裡，此時蕾娜的母親早已準備好一大桌的拿手好菜準備好好招待克羅得以謝其恩。

飯後，蕾娜帶著克羅得到二樓休息。蕾娜說要下樓去幫母親收拾餐具要克羅得在二樓等等，不過不知為何蕾娜似乎非常高興的樣子。離開家裡已經好一陣子了，克羅得此時此刻想起了母親，這輩子或許再也吃不到母親所作的料理



了。克羅得如今百感交集感慨萬千。（圖2－11）

過了一會兒蕾娜的母親興沖沖地跑上來詢問克羅得飯菜合不合胃口，聽到克羅得說味道不錯，蕾娜的母親莫名奇妙竟稱克羅得為勇者大人。發現自己說溜嘴後便慌慌張張地跑下樓去，嘴裡還不時地自責自己的嘴巴不牢靠。（圖2－12）



為何蕾娜的母親會稱自己為勇者大人，克羅得百思不得其解。解鈴還需繫鈴人，正當克羅得想下樓去詢問之際，外頭似乎來了一個客人。來者是雅利安村的村長レジス（雷吉斯），村長很感謝克羅得在神護之森救了蕾娜，但言歸正傳村長立刻說明來意。由於村裡古有傳言『當艾克斯貝爾遭到襲擊、百姓痛苦之時，身穿異國服飾的勇者將會降臨。手持光之劍，拯救世人…』因此村長認為克羅得就是來自異世界的傳說勇者，是來拯救他們的勇者。（圖2－13）



簡直是莫名其妙，來到這裡第一天就被當作是勇者，又不是RPG。克羅得當然是極力地否定，並找藉口說他只是外地來的旅客，才會如此奇裝異服。



此時村長詳細地說明艾克斯貝爾所遭到的劫難…（圖2－14）

『三個月之前，在エル（艾爾）大陸西方的エルリア（艾爾利亞）村中落下了一顆奇異的隕石，之後接二連三地在世界各地引發了異變，地震群起、動物魔物化四處流竄，人民慘不堪言…，他們將那顆帶來災厄的妖石稱之為ソーサリーグローブ（魔之石）…』

如今只有勇者才能以光之劍驅除災厄之石，拯救艾克斯貝爾。克羅得聽了後更加解釋說道他是因為意外才來到這裡，而且他那來什麼光之劍，怎麼可能用光之劍拯救世界。村長認為克羅得並不像是在說謊，於是便相信克羅得所言，認為這只不過是單方面的一場誤會。但此時一直深信不疑克羅得就是她是白馬王子兼勇者的蕾娜彷彿晴天霹靂般大失所望地跑了出去…。

村長要求克羅得今後要謹言慎行，不然像蕾娜這樣對勇者抱持希望又嘗到幻滅的悲劇就會不斷地重演。克羅得答應了村長並接受村長的邀請前往村長家暫住一宿……。

【雅利安村入手道具一覽】

レザーアーマー（皮革鎧甲）	－武器屋前
２００フォル（２００元）	－武器屋前
リザレクトボトル（復活瓶）	－武器屋前
ローズビッブ（野薔薇果）	－民家二樓
ブルーベリィ（藍漿果）	－民家二樓
いちごジャム（草莓醬）	－民家一樓
ブラックベリィ（黑漿果）	－蕾娜的房間

第三章　誘拐

雅利安村

↓

村長家

↓

前往薩爾巴村

↓

前去亞連宅邸

↓

回到雅利安村

↓

前去亞連宅邸救人

↓

進入地下礦坑

↓

救出蕾娜

↓

回到雅利安村

↓

接受村長的請託

↓

前往克羅斯城

第二天早上克羅得睡飽後便下樓去與村長交談。村長建議克羅得可以先到村

子北方的礦村サルバ（薩爾巴）去打聽情報，因為那兒聚集了來自世界各地的人群，天下之大或許會得到什麼意想不到的消息也不一定。另外為了避人耳目，由於克羅得的位相槍太過醒目恐有誤會之虞，因此村長送了一把ロングソード（長劍）給克羅得作為魚目混珠之用（圖3－1）。



由村人口中得知蕾娜最近喪父，心情一直處於低潮期，雖然她表面上看起來活潑開朗，但其實內心一直是寂寞萬分的。自小就憧憬著勇者到來的蕾娜，如今一場誤會令她美夢成空。另外由村人口中得知蕾娜一早就去了神護之森，為了向她道歉，克羅得前去村子南方的神護之森。



果然在當初邂逅蕾娜之處找到了蕾娜（圖3－2），蕾娜向著大樹低頭不語，看起來好像十分沮喪又沒精神。克羅得上前想向蕾娜說聲抱歉，但蕾娜反而說誤會的人是她，而直直向克羅得道歉不已，弄得克羅得是焦頭爛耳。最後蕾娜說她想一個人靜一靜，不得已克羅得只好先去辦正事，動身前往薩爾巴村查探有關回去的情報。回村莊前在入口處會看到一個眼神呆滯不發一語的神秘人（圖3－3）（註），克羅得當時也沒有想到竟會……。



註：由村人口中得知，鄰村礦山主人的兒子アレン（亞連）是蕾娜的青梅竹馬，一直愛慕著蕾娜，但遲鈍的蕾娜尚不知情，此神秘人就是他。

回到村子後添購一些防身裝備後就可以出發前往薩爾巴村了，離開村子前好心的小妹妹還會告訴克羅得說要小心不要走到大馬路之外，會有強敵出現十分危險，感覺好像怪怪的。沿著大道朝北方前進，不一兒工夫就可以看到薩爾巴村矗立在遠方。

進入村莊後克羅得立刻展開收集情報的的工作，但是只要問到有關機械或是艾克斯貝爾的消息時就像是對牛彈琴（就像有人問我什麼是Wafer一樣），村民都快把克羅得當成笑也（台語）了。最後在礦山主人的宅邸內（圖3－6）聽到家僕竊竊私語說道主人的兒子最近得到一顆奇怪的礦石，之後就像著了魔一般茶不思飯不想一直在書桌前發呆。離開宅邸之後（圖3－7），情報的收集根沒有是一樣的 ，克羅得心裡





有數，回去的機率十分渺茫，但也只好先回雅利安村再作打算了。

才剛進雅利安村，門口就聚集了一大票人，村長和蕾娜的母親都在。（圖3－8）由村長口中得知蕾娜被鄰村礦山主人的兒子亞連給強行抓走了，但由於對方財大勢大而且背後還有道上兄弟撐腰，恐遭報復而牽連家族。因此一直沒有人敢前去營救，真是一群×種。克羅得聽了之後當然是義不容辭立刻前往救人，誰叫他是個外地人，無後顧之憂嘛。



來到宅邸門口由於大門深鎖，克羅得只好祭出法寶位相槍應聲將大門擊破。但也因此位相槍的能源耗盡而壽終正寢，也就是說以後沒得用了…哇咧，我說這麼會一開始就有這種好康的武器……（圖3－9）。



進入宅邸後由家僕口中得知亞連根本沒有踏出大門一步卻不見蹤影，克羅得在一樓右側的書齋內發現蕾娜的髮飾（圖3－10），而在該房間右側有個開關（金光閃閃想不發現你也難～）（圖3－11），啟動開關後書櫃後方便會出現了通往礦坑的密道。







礦坑內部地形十分單調，一直朝上走便可看到記錄點（圖3－12），記錄後進入右方的門內（註）。裡頭是一個充滿妖氣的祭壇，此時蕾娜被亞連五花大綁在祭壇上動彈不得，而亞連就像是中了邪一般說什麼活祭蕾娜從此兩人就可以同心同體永浴愛河，在搞什麼南洋神降術（圖3－13）。正當亞連要對蕾娜出手之際，克羅得立刻以迅雷不及掩耳的速度上前解救了蕾娜。亞連見狀氣得怒髮衝冠，一陣激怒後手中高舉那顆妖石，接著變身成怪物殺了上來。



註：礦坑左側有個龍巢，要之後才能進去，別浪費時間在那裡。

克羅得不得已只好與亞連戰鬥，在連番大戰之後亞連不支倒地。亞連奄奄一息倒在地上痛苦呻吟，怎麼說也是從小一快長大的青梅竹馬，蕾娜見他如此痛苦立刻上前使用回復魔法替他治療（圖3－14）。



在咒紋的療效下亞連逐漸恢復意識，清醒過來後亞連竟然完全不記得自己曾經作過的好事，一行暫時回到書房看他怎麼解釋（圖3－15）。



由亞連口中得知，約二個星期前他發現了一顆奇妙的石頭，之後就什麼也不記得了。雖然是處於無意識下的狀態，但對蕾娜作出如此過份的事卻是不爭的事實，亞連百口莫辯自責不已…。

事件解決之後，克羅得帶著蕾娜再度返回雅利安村，見到寶貝女兒平安歸來蕾娜的母親不由得潸然淚下（圖3－16）。當晚克羅得與蕾娜在村長家詳談這一連串事件的原由，根據大伙推論的八九不離十是與魔之石有所關連。此時村長是得寸進尺，竟要克羅得前去調查魔之石，克羅得再三考慮之後還是答應了村長，因為如此一來他便可以順路查探回去的方法（圖3－17），沒什麼損失。而此時蕾娜居然提出她也要跟著去的要求，由於克羅得對艾克斯貝爾人生地不熟，有蕾娜在一旁照應一定會有所幫助。再加上村長也在一旁點火煽風推波助瀾，看來這件事已成定局。但克羅得要求蕾娜要先經過母親的同意才行（不然人家告他把女兒拐跑），





於是蕾娜便回家向母親報告。

送蕾娜到門口後，原本蕾娜想對克羅得傾訴心事，但不料殺出村長這個程咬金，害得蕾娜羞答答地跑回家去了（圖3－18）。



之後克羅得回到村長家與村長談話，村長表情凝重地說道，蕾娜還不知道她並不是她母親親生的女兒（圖3－19）。大約在蕾娜二歲的時候蕾娜的母親在神護之森撿到了她（圖3－20），當時除了知道她叫蕾娜之外，就只有身上的一條項鍊可以作為她身世的線索。由於夜已深了，就不再詳談，村長拜託克羅得要好好照顧蕾娜之後就離開了。此時外頭傳來奇怪的聲響，應該是從陽台那兒傳來的，於是克羅得便到陽台去一探究竟。





出到外頭，原來是蕾娜在下面。蕾娜說她有事想和克羅得談談，希望克羅得能下來一下（羅密歐與茱莉葉，不過位置好像反了）（圖3－21）。



趕到下頭去卻不見蕾娜的蹤影，最後克羅得在村子西邊的拱橋上找到了蕾娜（圖3－22）。蕾娜說其實她會想與克羅得一同前去是有原因的，在父親死去時蕾娜曾經偷聽到母親與村長的談話（圖3－23），從而得知她非母親的親生女兒。雖然線索只有一條項鍊，但為了追本溯源，蕾娜想去尋找她真正的母親，了解她真正的身世以及她為何擁有別人沒有的治癒能力。夜已深，蕾娜覺得她對克羅得說了一大堆奇怪的話，不好意思地跑了回去，留下克羅得孤伶伶的一人。月是故鄉明，克羅得仰望著星空無限感傷，不知何時才能夠回到父親那兒…。





【薩爾巴村入手道具一覽】

ヘビーリング（蛇形戒指）	－寶石屋前
肖像畫B	－亞連宅邸二樓
幸せの指輪（幸福戒指）	－事件後與亞連談話二次

第四章 克羅斯王城

攻略流程雅利安村

↓

前往薩爾巴村

↓

前往克羅斯城

↓

在旅舍過夜

第二天一早村長與蕾娜的母親在村子入口替克羅得一行餞行，此時村長交與克羅得一封介紹信，說是只要將之交與クロス城（克羅斯城）的國王，國王就會幫助她們（圖4－1）。天下沒有不散的宴席，克羅得與蕾娜就踏上旅途。



要前往克羅斯城必須要經由薩爾巴村（ＰＡ１），因此首先朝北走來到薩爾巴村（ＰＡ２）。

ＰＡ１：

地點－雅利安村蕾娜房間（圖4－3）



條件－無

內容－我想去找蕾娜談一些事情，卻瞧見蕾娜一個人在房裡沈思著什麼　　。本來想離開的，卻被她發現了，我只好口隨問問她在想些什麼。蕾娜說她想起了以前的往事，於是我便問她…

1、以前的事？
2、蕾娜小時候是什麼樣的小孩？
3、與其緬懷過去不如思索未來！

選擇１：蕾娜說當她知道她不是母親 親

生的時候非常震驚，一個人跑到神護之森淚如雨下。此時他的青梅竹馬（另一個）給她一個糖果並說『蕾娜、不要哭，哭只是浪費眼淚，和我一起笑吧』，這句話一直烙印在蕾娜的心底深處。而那個人在幾年前離開了村子不知所蹤。想必蕾娜一定很喜歡那名男子吧，真是晴天霹靂啊！

PA2：

地點：薩爾巴村中央的空屋前（圖4－4）

條件：無



內容：我在薩爾巴村閒逛時看見蕾娜一個人在幢空屋前，於是我便過去和她聊聊天。雖然不是親生的父親，但蕾娜此時此刻想起她那憨直的父親。……我也不由得想起了父親，那一天的事又歷歷在目。當時與父親一同乘坐卡魯納斯戰艦前去調查惑星米羅尼基亞…我想身為連邦英雄的兒子所承受到的壓力不是你們能夠體會的。真是的…又讓我想起了不愉快的事。



註：離開雅利安村時注意看畫面右上方有著Private Action（簡稱PA）的字樣（圖4－2），所謂的PA是指玩家隨意引發的事件，滿足一定條件就會發生，但有些PA一旦錯過便不會再發生了。當畫面上出現上述訊息時按下□鈕即可進行PA事件。

經由薩爾巴村後繼續沿著大路朝北走，在十字路的北方矗立著克羅斯城（圖4－5）。



進入克羅斯町後由於天色已晚城門早已深鎖，決定只好先在町內的宿屋暫住一宿（圖4－6），明天再前往王城覲見國王。



一行來到入口上方的國王旅舍，沒想到櫃台的服務生レイチェル（蕾邱爾）碰巧是蕾娜的舊識，但年輕男女到旅舍來開房間，蕾邱爾誤會他們是一對情侶也是正常的，害得蕾娜滿臉通紅不知所措（圖4－7），但對於蕾娜的強烈否定克羅斯似乎有點不是滋味。



在蕾邱爾帶克羅得一行前去房間時，由她口中得知兩個星期前有一名稱作フラック・ディアス（布拉克・迪亞斯）的人曾經住過這裡。蕾娜聽到迪亞斯這個名字臉上立刻露出高興的表情，令克羅得有些吃味。進到房間後克羅得按奈不住，馬上拐彎抹角地詢問蕾娜布拉克是誰，蕾娜說迪亞斯是她孩提時的青梅竹馬，因為一件悲慘的事而離開了村子。聽到這裡克羅得也就不便再追問下去了，不過由於蕾娜叫布拉克那傢伙如此親熱，克羅得向蕾娜提議以後他們之間也改成較親密的稱呼，蕾娜同意了（圖4－8）。



第五章 追寶獵人瑟莉努

克羅斯町

↓

前往王城謁見國王

↓

瑟莉努暫時成為伙伴

↓

出發前往克羅斯洞穴

↓

得到古文書

↓

瑟莉努正式成為伙伴

第二天早上克羅得一行立刻前去王城謁見國王，首先在入口處櫃台的左側辦理謁見登記（圖5—1）。由於謁見的人數眾多，必須等待一些時間，於是克羅得一行就在王宮內四處遊走，順便收括一番。



【克羅斯城入手道具】

レザーヘルム（皮革頭盔）	ー王城地下武器庫
ウッドシールド（木盾）	ー王城地下武器庫
500フォル（500元）	ー王城3F王子房間

時間差不多了，就可以回到櫃台處，進入上方的謁見之間。見到國王之後，蕾娜立刻向國王說明一行將前去調查魔之石秘密，希望國王能盡可能地提供情報給他們（圖5－2）。由國王那裡得知，雖然之前有派調查隊但全是有去無回，現在正打算召募勇士前去調查。而要前



去魔之石所在的エル大陸（艾爾大陸）必須先前往クリク港町（克利克港町）乘坐定期船。說到這裡國王賜與克羅得一行一張通行証及６００元大洋當作盤纏。在謝過國王後一行離開了王宮，不過在謁見國王時後方一直有個鬼鬼祟祟的人在偷看，令人在意。

離開王城後一行來到克羅斯町的中央廣場，此時廣場中央有一名身裝奇特的女性與一名紋章使正為了一張地圖大打舌戰（圖５－３）。由於紋章使出口成髒大罵三字經，在旁觀看的克羅得實在是火冒三丈忍無可忍，立刻上前去加入戰局。但克羅得不但沒幫上忙，反而是火上添



油以致戰局由舌戰轉變成魔法戰。最後紋章使吃了一記火球後逃之夭夭，此時那名女性拾起地上的地圖自我介紹地說道她名叫セリーヌ・ジュレス（瑟莉努・茱蕾絲），是名追寶獵人（註）。原來她就是剛剛在王宮時鬼鬼祟祟的那個人，不知她安得什麼心說她手上這張地圖是古代秘寶的地圖 ， 要克羅得一行與

她一同去尋寶。由於並不耽擱多少時間，而且古代秘寶也許與克羅得的回去方法有關，於是克羅得一行答應了瑟莉努的請求（選擇わかりました、行きましょう）。

註：瑟莉努・莱蕾絲（Celine Jules）從小生於紋章術士的村莊，為了成為最優秀的紋章使而踏上修行之旅。喜好追寶，自尊心強烈的大小姐，千萬不能小看她。

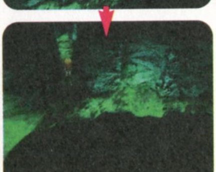
根據瑟莉努所言，所謂的古代秘寶洞窟其實不過就是克羅斯城東方的クロス洞穴（克羅斯洞穴），真是令人不覺生疑。在出發之前可以先到克羅斯町左側的商店街去打點一番（註）。

註：其中最重要的是スキルギルド（技能工會），在此可以購得一些除了天生タレント（才能）之外的技巧。有了這些技巧就可以創造道具、裝備、武器等，不但實用更能增加遊戲的趣味性。在アイテム（道具）欄畫面按下△鈕選擇アイテムクリエーション（道具創造）即可。









離開王城後沿著大路朝東走，不一會工夫就可以看到克羅斯洞穴（圖5－4）（註）。進入洞穴後，首先沿著右側一直朝上走到盡頭，接著向右方前進（圖5－5），到底後朝左方走（圖5－6），接著再向上走（圖5－7）會來到一個遍地石花之處。從石花處朝右方前進（圖5－8）會到一處盡頭，但前方矗立著一顆巨大的怪石（圖5－9）。





註：在原野畫面按開始鈕會顯示地圖，分成大小二種比例。

根據地圖記載這裡應該就是藏寶之處，但此處不但沒有密寶，連前進的路都沒有了。此時克羅得從瑟莉努手中接過地圖看了一下，發現地圖上有記載在此處要使用紋章術…，果然瑟莉努到怪石旁使用紋章術右方便出現了新的通路。

一行繼續朝右方的通路前進，果然在裡側找到了古代密寶『古文書』（圖5－10）。雖然找到了密寶，但由於古文書是以古代語言所著，一般來看來根本是一堆咒文有看沒有懂，如今之計只有先離開洞穴再請高人指點了。



順著來時的路往回走，一行要離開洞穴之際，任務圓滿達成，到了分道揚鏢的時候了。但由於順路克羅得希望瑟莉努能夠繼續和他們一同前往艾爾大陸。瑟莉努考慮了一下說道，只要蕾娜肯點頭就沒問題。多一個伙伴多一分力嘛，蕾娜當然是爽快的答應了。（選擇ぜひ參加してもらう）（圖5－11）。



第六章　ＰＡ之章

攻略流程無

塞莉成為伙伴之後就可以出發前往港町克利克了，不過在這之前最好先回克羅斯町補充一下裝備（ＰＡ１）（ＰＡ２）（ＰＡ３）。

ＰＡ１：



地點：克羅斯町通往王宮道上（圖６－１）

條件：無

內容：我在前往王宮的途中，遇到一位擁有三隻眼的奇異男子，到現在我還記得清清楚楚…（請務必讓此事發生，這會影響到某人的加入）。

ＰＡ２：



地點：克羅斯町東部（圖６－２）

條件：瑟莉努在隊伍中

內容：我從遠處瞧見蕾娜與瑟莉努在竊竊私語什麼，於是我…

１、過去加入話局

２、雖然有些不好，還是偷聽吧

３、跟我無關

選擇２：沒想到蕾娜與瑟莉努竟然在偷偷談論有關我的事，瑟莉努雖然沒有明說，但她的意思就是說我對戰鬥完全沒有貢獻是個累贅，竟把我說的如此一文不值真是可惡至極。還好蕾娜挺身為我說話，令人感動。看來我和蕾娜還是有機會的。

ＰＡ３：

地點：克羅斯町大教堂（圖６－３）

條件：無



內容：我在克羅斯町的大教堂看見蕾娜一個人呆若木雞，看著教堂前面傻傻地笑著，我跑過去問她在想什麼有趣的事。蕾娜很靦腆地說道，其實她一直幻想著在這種氣派的教堂內舉行場盛大的婚禮。於是我…

１、蕾娜也是個普通女孩嘛

２、結婚典禮不是結束了嗎？

３、我也想在這種地方舉行婚禮呢

選３：我不好意思地帶著暗示說道，其實我也想在這種地方舉行婚禮呢，但在那之前要先有對象…。沒想到蕾娜居然說我一定會找到理想的意中人的，啊！心碎了…。

順便將其他的ＰＡ列出

ＰＡ４：

地點：薩爾巴村寶石屋內（圖６－４）

條件：無



內容：蕾娜在逛寶石店時看見一款中意的項鍊，上面鑲著綠寶石。於是我…

１、很漂亮呢

２、我對寶石是門外漢呢

３、買來送給蕾娜當禮物（２００大洋）

選３：我很慷慨地買下那款項鍊送給蕾娜當禮物，因為我知道綠寶石正是蕾娜的誕生石。蕾娜知道我記得她的生日好像很感動的樣子， 這又印證了追女孩子銀彈攻勢果然是最有效的…。

ＰＡ５：

地點：薩爾巴村果醬屋內（圖６－５）



條件：塞利努在隊伍中

內容：我看見瑟莉努在果醬店內好像在煩惱著什麼，於是我便過去問她發生了什麼事。原來瑟莉努臨時想買一些果醬，但店員卻碰巧不在。於是我對瑟莉努說…

１、我去幫你把店員找來

２、下次再買嘛

選１：最後在村子北方的礦坑入口找到了店員，原來店員一心嚮往當一名歌手，所以偷偷地在音響效果絕佳的山洞內練習唱歌。但是理想和現實總是有段距離的，店員有點想放棄這個夢想。於是我…（圖６－６）



１、怎麼能這樣就放棄自己的夢想！

２、夢想總是夢想，妳是活在現實之中的！

選１、我用鼓勵的眼神對她說道，只要妳不放棄，夢想終究是會實現的。店員被我這麼一說便不在消沈，立刻趕回店裡去了。我也再度回到果醬店去，瑟莉努很感謝我為她為做的事。但後來我才知道，瑟莉努買果醬是要做美容用的，真是把我氣死。

ＰＡ６：

地點：薩爾巴村中央廢屋前（圖６－７）

條件：無



內容：我一個人在村內閒逛，突然有一位可愛的小妹妹詢問我是否就是傳說中的光之勇者，於是我…

１、沒錯、我就是光之勇者

２、很可惜我並不是勇者

３、我是否是勇者現在還不知道

選２：我想起了村長的教誨，不能再有像蕾娜一樣的悲劇出現。於是我堅決地否認我是勇者，小妹妹聽了之後一臉沮喪。我在想為什麼人們總是要依賴別人…而自己卻不想想辦法呢？

ＰＡ７：

地點：雅利安村道具村前

條件：瑟莉努在隊伍中

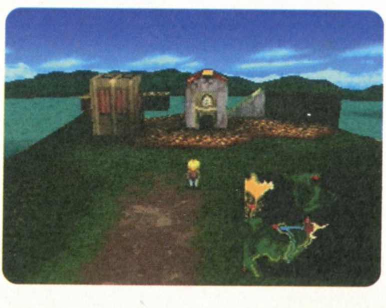
內容：我和瑟莉努在道具屋前閒聊，瑟莉努突然說要送我一個護身符。她說那是她以前在尋寶時找到的，有著神秘的紋章力量。但是對來路不明的東西要打破沙鍋問到底是我的個性，於是我追問這個護身符之前的主人是怎樣的人。瑟莉努毫不思索就回答，那個人現在已經是一堆白骨了吧（這個護符會有效嗎？）…於是我…

1、你的好意我心領了
2、我很高興，真是謝謝你了

選2：沒想到瑟莉努會對我這麼好，莫非她對我有意思。但隨後她又說我感覺就像她的弟弟一樣，…弟弟嗎？（有？號的道具要使用技能中的鑑定來查看）

第七章 港町克利克

前往港町克利克
↓
在碼頭找到船長
↓
錢包被小偷扒走
↓
在酒藏附近找到小偷（凱迪魯）
↓
帶著凱迪魯前去碼頭找小孩
↓
再度前去船長處



萬事俱全後就可以出發前往克利克港町了（註），克利克港町位於克羅斯洞穴的北方，沿著大路朝北走，過了橋之後不一會兒就可以看到克利克港町座落在河口的出海之處（圖7－1）。

註：如果手頭寬，可以先到東方的マーズ村（瑪斯村）及港町ハーリ（港町哈里），那裡可以購得此大陸上最強的裝備。

進入克利克港町之後（ＰＡ），克羅得一行立刻前去港町西南的碼頭找船長（圖7－3）。船長見到通行証當然肯載人，但是由於貨物還未補齊，船長要克羅得一行稍待片刻後再來，於是克得一行只得先隨處逛逛打發時間。



ＰＡ：

地點：克利克港町中央廣場（圖7－2）



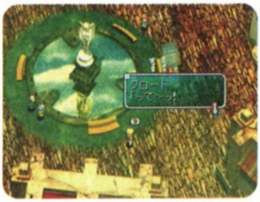
條件：進入港町一次且在沒與船長談話的情況下（只有一次機會）

內容：一大堆人聚集在中央廣場不知發生了什麼大事，原來是有位預言家正在大力疾呼警告居民此處即將發生災難，要居民早點避難。雖說如此，但卻沒有半個人肯相信她，反而把她當成是神經病。若是她的預言成真的話…那…！

【港町克利克入手道具一覽】

ライラ（豎琴）	－入口民家
野菜、穀物、魚介類	－餐館

回到中央廣場，正當一行想要在長椅上休息之際，一個小鬼冷不勝防地從後頭衝向克羅得，克羅得被撞得四腳朝天。一肚子肝火的克羅得一邊站起來嘴裡還唸個不停。啊！錢包被扒了，一定是剛剛那個小鬼幹的好事。吃了火藥的克羅得決定將那個小鬼找出，並給他一些懲罰，當然最重要的還是身上的錢全沒了（圖７－４）。



由碼頭附近的小孩口中得知那個小鬼名叫ケティル（凱迪魯），經常在酒藏附近出沒，於是一行立刻前去港町東側的酒藏拿人，果然在酒藏前面找到了凱迪魯（圖７－５）。那小鬼一開始還死不承認，最後在蕾娜與克羅得軟硬兼施下還是招了。凱迪魯說他被附近的小孩譏笑是『什麼都不行的富家子弟』，而不跟他一起玩，為了不讓他們看不起才會出此下策的。克羅得聽了之後說道，原諒你是可以，不過你要帶我們參觀這個港町，凱迪魯當然是答應了（註）。一行來到碼頭右側去找那群小孩，在蕾娜的勸說之下凱迪魯與村裡的小孩打成一遍，可喜可賀（圖７－６）。





註：此時前往港町各地凱迪魯會使出吃奶的力為一行介紹。

時間差不多了，該去找船長了，一行再度前往船長的所在處。此時船長說只剩下最後的貨物檢查了，而出發之前你們也去作最後的裝備採買吧，於是一行前往中央廣場的商店街。此時突然發生強烈地震（振得手都麻了），居民驚嚇之餘拼命地朝高處跑，克羅得一行當然也不落於人後。但地震不但沒有止勢，反而是愈演愈烈、一發不可收拾，眨眼間房屋倒塌、天崩地裂，港町克利克幾乎完全癱瘓。

地震終於停了，克羅得一行立刻上前詢問船長是否無恙（圖７－７）。船長說由於船毀人亡，要從克羅斯大陸前去艾爾大陸已別無他法。為今之計是先前往東邊ラクール（拉喀爾大陸），再由接喀爾大陸坐船前去艾爾大陸。船長將國王的通行証交還給克羅得並說，要前往拉喀爾大陸必須先到克羅斯大陸東邊的ハーリ（哈里港町），而途中會經過マーズ（瑪斯）村，你們可以先到那打點一下。正當一行準備離開之際，真是一波未平一波又起，此時地震所引發的海嘯如狂風巨浪般襲向克利克，一瞬間克利克已在一片汪洋之下，真是慘不忍睹。克羅得想起了當初被人當成傻瓜的那名預言家…。



第八章　綁票

前往瑪斯村

↓

在長老村得知村莊目前的處境

↓

迪亞斯氣憤之餘離去

↓

蕾娜為追迪亞斯脫隊

↓

第二天前去紋章之森

↓

打倒山賊頭目

↓

與蕾娜迪亞斯再會

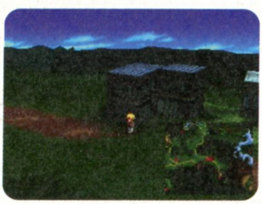
↓

救助小孩回到村中

↓

前往港町哈里

事不疑遲，克羅得一行立刻動身前往克羅斯洞穴東方的瑪斯村（圖８－１）。進入瑪斯村後才知道原來這裡是瑟莉努的故鄉，由村人口中得知村中的小孩被山賊綁



票，村民正在村長家開會商討對策，克羅得一行也立刻前往入口上方的村長家共同商議（圖８－２）。



首先村長說明事情的經過，昨天傍晚村子裡的小孩莫名奇妙全部消失，正當他們急於尋找之際從紋章之森傳來一則消息。內容是小孩全被山賊綁票了，山賊要求村子付贖金５０萬加上鎮村之寶『密印之書』才肯放人。由於該村是紋章術士之村，所以就連小孩也會詠唱基本咒文，但山賊竟能一次將全部小孩擄走，又能佔據設有結界保護的紋章之森，肯定不是泛泛之輩，因此冒然動手恐遭撕票之虞。而碰巧路過此地的劍豪迪亞斯（就是之前那個）願意拔刀相助，但瑟莉努認為村子的事不應假手於外人，一方面為了証明自己修行的成果，於是毛遂自薦由自己來解決。拿自己的熱臉去貼別人的冷屁股，這番話立刻激怒了迪亞斯，迪亞斯氣沖沖地離席而去，蕾娜見狀也追了出去。

不一會兒蕾娜趕了回來，蕾娜希望克羅得能夠讓迪亞斯加入隊伍一同前去營救小孩，但此時克羅得妒火中燒完全喪失理性，竟說出隊伍中不需要那種自信過剩的人（圖８－３）。蕾娜聽了之後雙眼一紅，留下『克羅得不需要、我需要』就氣得跑走了。



留下的克羅得與瑟莉努決定明天早上再出發前去紋

章之森。在整頓好裝備之後再度回到村長家，與村長談話選擇（泊まる）住宿一夜（圖8－4）。



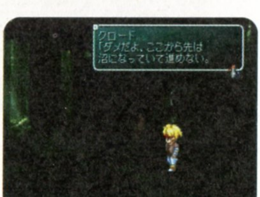
第二天早上村人為克羅得一行餞別，並再三囑咐以人質安全為第一考量（圖8－5）。但此時克羅得根本是心不在焉，蕾娜留下的那句話一直在他心裡揮之不去。在村長的耳提面命之後給了克羅得一雙泥鞋，說是用來通過泥沼用的，之後一行就出發前往紋章之森（圖8－6）。

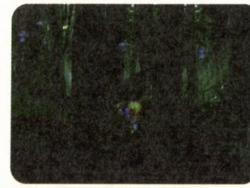




紋章森林的地形十分簡單，要注意的是途中遇到山賊來襲的戰鬥是無法逃走的（一共三次）（圖8－7），另外在沼澤地區要裝備村長交與的泥鞋才能夠通過（圖8－8）。通過記錄點後（圖8－9）再向前走一會，此時後方突然出現在村長家的那名紋章師（圖8－10）。沒想到那名紋章師竟是山賊首領所假扮的，由於他在村長家裡應外合，山賊才會如此輕易得手，另外還得知瑟莉努的父親已遭毒手生命危在旦夕…。









解決山賊頭目之後，克羅得要瑟莉努先回村莊看看父親的傷勢，雖然心急如焚但瑟莉努仍決定以先救小孩為重。此時蕾娜與迪亞斯趕到現場，蕾娜與迪亞斯說她們已成功地完成救助小孩的任務（圖8－11）。而對於克羅得能夠打倒山賊頭目迪亞斯可說是刮目相看，迪亞斯留下他很期待與克羅得交手的話後便離開了。大伙擔心瑟莉努父親的傷勢，馬不停蹄地趕回瑪斯村。



在蕾娜治癒咒紋的療效之下瑟莉努的父親恢復了意識，只要在稍作休養應該就沒事了。蕾娜對於克羅得非吳下阿蒙的成長也是讚許有佳，但克羅得並沒有因此感到高興，雖然蕾娜極力否認她與迪亞斯的關係，但克羅得卻認定他與迪亞斯在不久的將來必定有場情敵間的戰鬥（圖8－12）。



當克羅得與蕾娜正要離開瑪斯村之際瑟莉努趕了上來，對於克羅得與蕾娜的大恩大德瑟莉努可說是感激萬分（圖8－13）。瑟莉努希望能夠繼續與克羅得一行共同冒險，並誠懇地邀請克羅得與蕾娜在其寒舍委身一宿以還綿恩。



當夜，在大快朵頤瑟莉努母親為他們準備的山珍海味之後，一行在客廳中閒聊。瑟莉努的父親認為魔之石可能是一種會放射出使動物魔物化能源的妖石，或者也可能根本只是顆普通的隕石罷了！？他建議克羅得一行不要一到拉喀爾大陸就急忙趕往艾爾大陸，那是有勇無謀。應該要先在拉喀爾大陸收集有關魔之石的情報之後再行前往（圖8－14）。第二天早上，在瑟莉努的父母為克羅得一行餞別之後一行出發前往東方的港町哈里（PA）。



PA：

地點：瑪斯村露天商店前（圖8－15）



條件：山賊事件後

內容：我看見蕾娜一個人在露天商店中興高彩烈地與老闆談天，於是我跑去插一腿。原來蕾娜又看上了一款店內的裝飾品，蕾娜直誇老闆的手工精美，並說這家店只是露天的有點可惜。於是我…

1、沒錯

2、我也不清楚

選1：我也跟著蕾娜一搭一唱誇聲連連，我想說不定老闆一高興就會便宜算給我們。老闆聽了之後果然是笑得嘴都合不攏，接著更自豪地說他的作品是天下第一無人能敵。…果然是被拍馬屁連豬都會上樹…。

【瑪斯村入手道具一覽】

サワーシロップ（酸果液）	－村長家
パープルミスト（紫霧首飾）	－村長家
サイレンスカード（沈默卡片）	－村長家シル
クローブ（絹絲道袍）	－瑟莉努家2樓房間

第九章 港町哈里

前往港町哈里

↓

前往碼頭坐船

↓

前往港町比爾頓



離開瑪斯村後繼續朝東邊前進，不久便能看見位於克羅斯大陸最東方的港町哈里（圖9－1）。

進入港町哈里後由村人口中得知，最近在薩爾巴的礦坑出現了一頭雙頭龍，各地的勇士皆前往屠龍（圖9－2）。但是由於魔之石的調查迫在眉梢，克羅得一行決定還是照原來的計畫前往拉喀爾大陸要緊（註）。



註：如果此時前往薩爾巴屠龍則可收到伙伴アシュトン（阿修頓），但由於有亞修頓加入オペラ（歐蓓菈）就無法成為伙伴，所以只好忍痛放棄阿修頓。在此僅列出阿修頓成為伙伴的流程以便玩家重完時作參考

前往薩爾巴坑道，阿修頓成為伙伴
↓
前往瑪斯村村長家詢問如何解除魔龍憑依
↓
從克羅斯王那得到通行証
↓
前往山岳宮殿取得『銀之杯』
↓
前往ラスガス山脈（拉斯卡斯山脈）取得『魔鳥之淚』
↓
再次回到薩爾巴坑道

在此補齊裝備之後（註），接著就直接前往碼頭坐船（選擇渡る）（圖9－3）前去拉喀爾大陸的港町ヒルトン（港町比爾頓）。



註：在此處的技能店可以購得技能『根性』，隨著『根性』等級的提升其他技能所需的SP值將大幅減少，非常重要也。

【港町哈里入手道具一覽】

悲しみの指輪（悲傷戒指）	－エラノール（艾菈諾爾）的房間
リングメイル（鐵環鎧）	－サンドの屋敷（薩德的宅邸）
1200フォル（1200元）	－薩德的宅邸
シンクレアー（直軍刀）	－薩德的宅邸
レザーブーツ（皮革鞋）	－薩德的宅邸

第十章 武具大會

從比爾頓出發前往拉喀爾城
↓
在王宮櫃台報名參加武具大會
↓
前往武具屋
↓
在宿屋休息
↓
在武具大會現場櫃台遇到迪亞斯
↓
武具大會正式開鑼
↓
得到準優勝
↓
回武具店領取獎賞
↓
出發前往林卡町

到達比爾頓後，同樣也是在整頓裝備後出發前往東南方的拉喀爾城（註）（PA）。



註：若在比爾頓的宿屋過夜，在半夜克羅得會偷偷地跑出去使用通信機連絡，但仍然是毫無音迅。月是故鄉明…克羅得想家了…（圖10－1）。

ＰＡ：

地點：港町比爾頓宿屋（圖１０－２）

條件：無

內容：某天在宿屋經過瑟莉努房間時我無意間聽到她在房裡自言自語，沒想到平日一向自命不凡的大小姐也會害怕自己的身材走樣。但此時我卻不慎摔了一摔跤而暴露了行蹤，瑟莉努發現我的蹤跡立刻帶著殺氣朝我這裡走過來說道『剛才的話你聽到了嗎？』，我吱吱唔唔地回答…



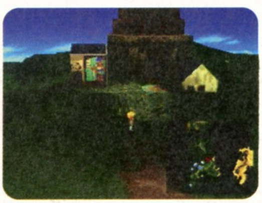
１、什…什麼事？

２、不必那麼在意體重的事

選１：我假裝沒有聽到企圖矇混過去，但所謂欲蓋彌彰，我的企圖一下子就被瑟莉努看穿了。我永遠記得那個時候她對我說的話…

『如果你向別人說出這件事，當心你的小命不保！』…我想她一定不是開玩笑的…唉…女人真是可怕…。

離開港町比爾頓之後，沿著大路朝東南方前進，不久便可見到拉喀爾城座落在半山腰之上（圖１０－３）。首先進入拉喀爾城城下町，由居民口中得知最近城內將舉辦一年一度的武具大會。一行來到拉喀爾城王宮武具大會的報名處，此時克羅得一方面為了証明自己的實力，一方面由於聽到傳言迪亞斯將參加這次的武具大會，所以克羅得希望能夠在這次的武具大會上與迪亞斯一決雌雄，於是決定報名參加武具大會（選擇参加する）（圖１０－４）。





根據大會規定凡參加武具大會的人除報名之外還要到武具屋去作登錄並使用該武具屋的裝備，若是選手在武具大會上得到優勝則由該登錄的武具店頒發獎金和獎品。在城下町右側有四家武具屋，克羅得選定一家武具屋作登錄後（建議第三家スレイヤー，不是因為只有那家是女的喔）（圖１０－５），再度回到城下町的中央廣場。由於離大會還有幾天，一行決定這段時間待在宿屋渡過（到宿屋選擇大丈夫です、大會にのぞめます（註）（圖１０－６）。





註：一旦選擇後到大會結束都無法離開拉喀爾城，如果覺得等級不夠可以先到城外練功，等級２０左右應該就可以輕鬆得勝。

當晚由於迪亞斯一直沒有露面，克羅得擔心迪亞斯會不會不打算參加這次的大會。此時不知為何蕾娜也坐立難安，她說要到外頭去散步解悶（圖１０－７）。之後一連幾天蕾娜也都魂不守舍，大概也是因為迪亞斯的關係吧…。



武器大會終於正式開鑼了，來自各地的參觀者絡繹不絕，參加的選手無不磨拳擦掌準備在大會上大顯身手揚名立萬。說不緊張那是騙人的，當天早上克羅得抱著一顆忐忑不安的心<u>前往拉喀爾王宮</u>的大會現場。首先<u>在櫃台處領取裝備</u>（圖10－8），就



在此時迪亞斯出現了，由於迪亞斯登錄的武具屋尚未將裝備送來以致迪亞斯可能無法參加大會。而迪亞斯所登錄的武具屋竟是由蕾娜推薦的，因此蕾娜認為她該負起這個責任。也由於這件事打翻了克羅得的醋譚子，在與克羅得吵了一架後蕾娜與迪亞斯一同離開前去武具屋查探



原因。而大會即將展開，克羅只得<u>進到左側的選手休息室等候</u>（圖10－9）。

不一會兒便輪到克羅得上場，第一戰的對手是アモン・ラウ（圖10－10），應該可以輕鬆解決。勝利之後有一段休息時間，此時可以前去觀眾席查探敵情。



<u>在觀眾席最上方碰到了瑟莉努</u>，此時蕾娜也趕了回來。

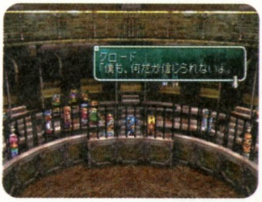


（圖10－11）。蕾娜說裝備沒送來的原因是有人惡意將裝備藏起來使迪亞斯無法參加大會。還好迪亞斯及時趕上了大會，並以壓倒性的勝利贏得第一場勝利。緊接著第二戰的對手ドル・アダン（圖10－12）與第三戰的對手ウォーゼ・デュラハン（圖10－13），只要使用遠距離攻擊的空破斬應該不難取勝。





第三戰勝利後又有一段休息時間，同樣前<u>去觀眾席與蕾娜談話</u>。克羅得對於自己能夠連勝三場感到不可置信，蕾娜與瑟莉努也都肯定了克羅得的能力（圖10－14）。終於決戰的對手產生了，果然是迪亞斯。在入場比賽之前，迪亞斯對克羅得說他會遵守與蕾娜的約定，但蕾娜並沒有告訴克羅得是什麼約定……（圖10－15）。







決賽正式開打，在一陣激鬥之後克羅得被打得不省人事（註）（圖10－16），醒來時已身處於休息室之中。克羅得完全不記得比鬥的經過，由瑟莉努口中才知道自己輸了，而蕾娜拼命地使用治癒咒紋才使他回復過來。此時迪亞斯再度出現，迪亞斯說已經很久沒人能讓他全力以付的了。他留下我們還會再見的話便離開了（圖10－17）。



註：這場戰鬥一定會輸，就算把迪亞斯打倒他也會再復活。

由於得到準優勝，回到當初登錄的武具店就可得到獎品與獎金（圖10－18）。之後一行決定前往リンガの町（林卡町）找尋學者解讀古文書，順利的話還可以得到有關魔之石的情報（註）（PA1）（PA2）。



註：武具大會結束後，到拉喀爾城城下町最左側的武具屋，可以得到迪亞斯送給克羅得的名刀シャープエッジ（圖10－19）

PA1：

地點：拉喀爾城城下町東側（圖10－20）

條件：無



內容：某天我在街上閒逛時碰上了一位離家出走的小女孩，那傢伙不知是腦袋秀逗還是怎樣我是不清楚啦，一直說些莫名其妙的話。什麼我要把她抓去賣啦，抓去活祭邪神啦，想對她做出XX的事啦。唉…真是有理說不清，於是我…

1、我累了、不鳥她了

2、不能放著她不管

選擇2：本著仁義道德我不能放著她不管，於是我便好心地想要送她回家。但那傢伙真是狗咬呂洞賓不識好人心，居然說我是披著羊皮的狼，氣得我抓狂…真是好心沒好報…。

PA2：

地點：拉喀爾城城下町西側（圖10－21）



條件：無

內容：一日在街上遇到一位老婆婆，老婆婆說她的腳踝扭傷了，希望我能幫她去道具屋『ペレンノール』買點東西。於是我…

1、好吧

2、我現在很忙

選1：本著助人為快樂之本的信念我答應了老婆婆，接著我前往拉喀爾城城下町東側的道具屋將老婆婆想要的東西帶了回來。原來老婆婆的腳根本就沒事，她只是想試探一下現在的年輕人會不會敬老尊賢。老婆婆送了我幾顆寶石做為謝禮，這使我想起韓信當年也是用這招得到兵書的……。

【拉喀爾城入手道具一覽】

スタールビー（星之紅寶石）－王宮2樓姬之間

第十一章 三隻眼 歐蓓

到港町比爾頓

↓

酒場內遇到歐蓓

↓

回到克羅斯城

↓

謁見國王

↓

前往山岳宮殿

↓

歐蓓成為伙伴

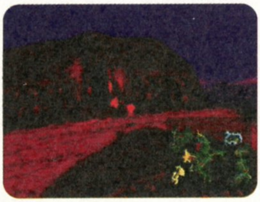
前往林卡町之前先回到港町比爾頓，在比爾頓的酒場內克羅得一行遇到一位稱作オペラ・ベクトラ（歐蓓菈・貝克多拉）（註）擁有三隻眼的女性。歐貝拉正在尋找另一個三隻眼的男性，在從克羅得口中得知曾在克羅斯王城看到過後（之前的三隻眼事件一定要發生），歐蓓拉立刻動身前往克羅斯城（圖11－1）。



註：歐蓓菈・貝克多菈（Opera Vectra）為追尋所愛的之人踏上宇宙之旅的貴族大小姐。擅長機械，交通工具，及重型武器。其貴族般的口吻與為情執著的態度十分醒目。

接著克羅得一行也坐船回到克羅斯城，此時在謁見國王時選擇（三つ目の女性について）（圖11－2），國王會說歐蓓菈已前往克羅斯城北方的山岳宮殿。在獲得國王的許可之後，克羅得一行也動身前往山岳宮殿。沿著克羅斯城東邊的大路朝北走，山岳宮殿位於港町克利克南方的小山丘上（圖11－3）。





山岳宮殿為克歷代克羅斯王所管理，內部通路並不複雜。一行在內部找到了歐蓓菈（圖11－4）。原來歐蓓菈與克羅得一樣並不屬於這顆星球的人，歐蓓菈為了尋找愛人エルネスト・レヴィッド（艾爾涅斯特・雷必得）（註）來到這顆星球。由於人多好辦事，歐蓓拉要求克羅得一行幫忙她尋找艾爾涅斯特，他鄉遇故知，克羅得也答應她的請求（選擇ええ、いいですよ）（圖11－5）。





一行繼續朝內部前進，通過記錄點後在一處發現二頭巨獸陳屍當場，想必是艾爾涅斯特幹的好事，但沒想到怪物竟然沒死突然一躍而起向克羅得一行襲來（圖11－6）。



註：艾爾涅斯特·雷必得在宇宙各處冒險的考古學家，與歐蓓菈的關係匪淺。能夠隨心所欲地操縱鞭子，是遠距離攻擊的能手。
●艾爾涅斯特加入的方法請參照『伙伴加入一覽』

打倒怪物之後繼續朝內部邁進，在盡頭的房間內一行發現一堆奇怪的研究設備鐵定不是屬於這顆星球的東西！？（圖11－7）由於艾爾涅斯特早已離去，歐蓓菈決定與克羅得一行一同冒險，順便尋找愛人的行蹤。



歐蓓菈成為伙伴之後，依照原定的計畫，一行回到拉喀爾城，繼續朝南前往林卡町（PA）。

PA：

地點：港町哈里碼頭倉庫（圖11－8）

條件：拉喀爾城離家出走小女孩PA事件之後



內容：真是孽緣，在港町哈里的碼頭倉庫內我又碰上了那天的秀逗小鬼。她還是一樣像隻瘋狗對著我瘋言瘋語，竟然說她是因為被一票怪人追趕才會藏身於此。於是我…

1、還是不要和她扯上關係比較好

2、不能放著她不管

選2：雖然實在不想再和她有所瓜葛，但我還是不能放著她一個人不管。就在此時竟然真的出現一幫惡霸企圖強行帶走她，我當然是挺身而出解決他們（最好事先裝備防麻痺東東否則…）。之後小女孩終於了解到外頭世界的可怖，決定回家去了（林卡町）。

第十二章 天才發明家 普琳西絲

前往林卡町

↓

拜訪語言學者基斯教授

↓

前往波曼藥局

↓

接受採集植物的條件

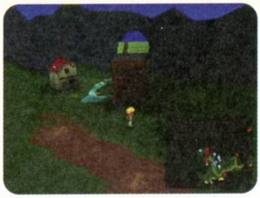
↓

進行PA事件普琳西絲成為伙伴

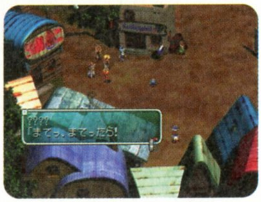
↓

前往林卡聖地

林卡町位於拉喀爾大陸的最南端，由拉喀爾城順著大路朝南走一會便可到達



（圖12－1）。才剛進入林卡町，突然有個身背怪異背包的少女從遠方朝克羅得一行這邊跑來，好像在追趕著什麼（圖12－2）。是機械！為什麼這個星球上會有機械呢？或許回家有望了，克羅得興奮地朝少女那兒跑去（註）。



註：原本克羅得想靠歐蓓菈的太空船回去，誰知道歐蓓菈的太空船竟在降落時損壞而無法使用，但她似乎並不怎麼擔心。

魯莽的少女在追那不知名的玩意時摔了一跤眼冒金星，眼前突然出現一個超級大帥哥（克羅得），少女羞靦地不知所措。克羅得還沒問到什麼話，少女就說她要去追『無人君』一溜煙就消失了（圖12－3）。

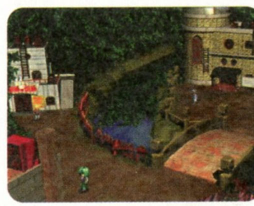


事不宜遲，克羅得一行立刻前去拜訪村內著名的語言學家キース教授（基斯教授）以解讀古文書的內容（圖12－4），但沒想到才到門口就吃了一個大閉門羹。教授的助手說教授是個大忙人，如果沒有事先預約就別想見人，而就算是預約也得等上一個月才行（圖12－5）。開玩笑，誰有那個閒工夫等上一個月，一行討論的結果是看看能不能找到教授的好友幫忙介紹以省去等待的時間（圖12－6）。









終於村子左上角藥局（圖12－7）的老闆ボーマン（波曼）（註）說他能幫克羅得一行介紹，但由於波曼並不相信克羅得一行能夠取得克羅斯洞穴中的古文書，他提出克羅得一行得到林卡聖地去採集未知的藥草作為測試的條件（圖12－8）。



註：波曼（Bowman jean）林卡町經營藥局的藥劑師。研究嗜狂，27歲時就以醫學及紋章學聞名各地。生性隨和的愛家男人。

接受波曼所開出的條件，一行刻不容緩立刻出發前往林卡村北方的林卡聖地採集藥草（PA）。

PA：

地點：林卡町波曼藥局前（圖12－9）



條件：普琳西絲事件發生後，波曼不在隊伍中

內容：我一直很在意那天追著奇怪機械人的少女，為什麼在這未開化的星球上竟會有這種技術。這天本來是想去詢問波曼一些有關藥理的問題，沒想到卻在藥局門口碰上了那名少女。那名少女名叫プリシス・F・ノイマン（普琳西絲・F・諾依曼）（註），因為她與父親經常發明一些奇怪的玩意，在村子裡是頗具盛名的怪胎父女。普琳西絲似乎對我很有意思，言語中不時透露出想倒追泡我的意思。為了詳細了解那個機器人『無人君』，我答應了她的邀請前去她家喝茶坐坐。沒想到在她家居然碰到了蕾娜（圖１２－１０），而蕾娜也是對『無人君』有興趣才會前來查探。聽了普琳西斯父親的話後真是令我大失所望，居然只是腦袋裡靈光一閃所發明的，看來回家的路還是遙遙無期。在離去時普琳西絲追了上來，她說其實『無人君』並不是父親發明的，是而是某天從天上掉下了來被父親撿到的。普琳西絲希望能與我們結伴前去調查魔之石，於是我…（圖１２－１１）





１、好吧、一起去吧。

２、不行！又不是去玩。

選１：雖然蕾娜好像有點不高興，但我想多一個人多一分力量，還是決定讓普琳西斯加入我們，從此我們的隊伍中就多了一顆超級開心果。

註：普琳西斯・F，諾依曼（Precis F neumann）著名發明家的女兒，本身也對機械大感興趣的發明少女。身背奇異背包，驅使精密機械戰鬥。喜歡撒嬌的開心果。

第十三章 林卡聖地

前往林卡聖地採集藥草

↓

將藥草帶回交給波曼

↓

前去拜訪基斯教授

↓

與二樓的波曼談話

↓

回到拉喀爾城



離開林卡町後，林卡聖地就在北方不遠處的山洞內部（圖１３－１）。林卡聖地內部構造並不複雜，但由於波曼所要求的未知藥草其生長位置是以亂數決定的

，也就是說要由玩家自行尋找（圖13－2）。（找到之後拔藥草時就不會再出現訊息）（註）。



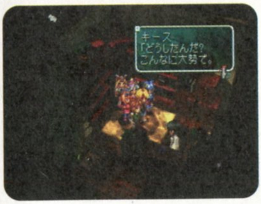
註：山洞內有一個小頭目，由於不影響劇情，在此不多作贅述。

找到草藥之後立刻將之帶回林卡町交給波曼，雖然藥草並不是波曼所要的未知藥草，但能夠取回如此珍貴的藥草已証明克羅得一行的能力，於是波曼也信守諾言願意幫忙作克羅得與基斯教授間介紹人（圖13－3）。

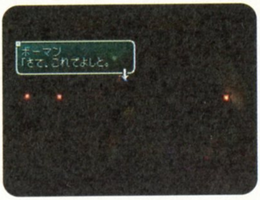


一行立刻前去拜訪教授，這次由於有波曼在，教授助手對克羅得一行的態度真是相去千里截然不同（圖13－4）。見到教授之後，教授說解讀是沒問題但可能會花些時間。教授要克羅得一行先將古文書放在他那兒，過些時日再來將之取回（圖13－5）。





當夜一行就在波曼的家中過夜，用完晚餐之後克羅得一個人上個二樓去與波曼閒聊（圖13－6）。波曼對克羅得說，若不是要守護這個家，他一定與克羅得一同前去冒險（註）。由於解讀古文書尚需時日，一行決定先回拉喀爾城向國王報告取得通行証，再前往艾爾大陸調查魔之石的真相。



註：若有普琳西絲在隊中波曼就無法成為伙伴，在此列出波曼加入的流程作為玩家重玩時的參考：

接受波曼的委託
↓
前去林卡聖地
↓
帶回藥草交與波曼
↓
將古文書交與基斯教授解讀
↓
當夜前往波曼家
↓
波曼要求成為伙伴

第二天早上，在波曼伉麗為克羅得一行餞別之後，一行出發前往拉喀爾城（圖13－7）（PA）。



PA：
地點：林卡町大學前
條件：無

內容：不知道為何林卡町大學前鬧哄哄地聚集了一堆人潮，我想反正沒事就過去湊湊熱鬧。原來是有個怪異的傢伙正在推銷一本名為『大地の秘密』（註）的書給大學生，那傢伙把那本書說得天花亂墜好像不買可惜。於是我…

1、買一本吧

2、沒興趣還是別買了

選1：由於好奇心作祟我忍不住就買了一本，拿回去之後才知道裡頭記載的盡是一些無聊的礦物知識，真是最好的安眠藥。這讓我想起了在連邦士官學校時買了一堆從未翻過的書…。

註：使用『大地の秘密』可以直接讓礦物學這門技能升一級。

第十四章 赫夫曼遺跡

回到拉喀爾城城下町

↓

前往王宮避難

↓

在紋章武器研究所得知王國所面臨的問題

↓

與雷歐博士前去赫夫曼遺跡

↓

成功地取得礦石

↓

回到王宮接受國王委託

一行回到拉喀爾城城下町，在入口處由守衛口中得知，艾爾大陸已經完全為怪物為淪陷，如今成群結隊的怪正朝拉喀爾大陸襲來，不久拉喀爾城北方將成為戰場。此時城下町的居民皆攜家帶眷前往王宮避難，原本熱鬧非常的城下町如今宛如一座死城。守衛要一行也前往王宮避難，於是克羅得一行立刻前往王宮一探究境（圖14－1）。



進入王宮後，在櫃台辦理避難登記後（圖14－2）（註），就可以隨便自由行動。克羅得一行在王宮右側地下的紋章武器研究所入口處偷聽到一些斷斷續續的談話（圖14－3），內容是有關什麼紋章武器…。但此時行蹤不慎敗露，還好國王還記得克羅得是武具大會上的準優勝，不然可能就會被當作是間諜關入天牢之中。





註：一旦辦理登記後短時間內便無法出城，此外可以在武具大會時的選手休息室休息。

此時拉喀爾王國所面臨的問題是，好不容易由レオン博士（雷歐博士）（註）開發出強力的紋章兵器ラクールホーブ（拉喀爾希望巨砲）卻因為沒有能耐高能源的材料而遲遲無法完成。據雷歐博士所言，此種材料只有用ホフマン遺跡（赫夫曼遺跡）礦坑內的礦石才能提煉出來。此時克羅得毛遂自薦向國王提議一行和雷歐博士一同前去赫夫曼遺跡取回所需之礦石，在取得國王與雷歐博士的共識之後，一行與雷歐一同前去港町比爾頓乘船前往赫夫曼遺跡（圖14－4）。



註：雷歐・DS・蓋斯特（Leon DS Geeste）雖說是個小孩，卻是智商１８０的超級天才。擔任拉喀爾王國紋章兵器之開發，其紋章技巧也不含糊。雖然任性高傲，但偶爾也會展現小孩子純僕的一面。

到達港町比爾頓後，國王早已下令準備好船隻，只要與碼頭的士兵談話選擇準備萬端！出發しょう！（圖14－5），就可以直接前往赫夫曼遺跡所在的島嶼。下了船之後，朝西方走一段路便可看見被密林團團包圍的赫夫曼遺跡（圖14－6）。





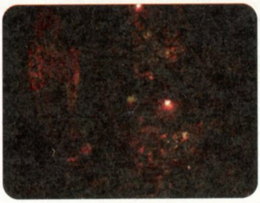
一行來到遺跡的入口處，但入口卻因大門深鎖無法進入。此時雷歐博士大言不慚地說這種鎖他只要二秒鐘便可以解開，但一行看他在那兒左晃右晃搞了幾分鐘都沒什麼進展。最後靈光一現，原來只要左右一起押下就可以解開（圖１４－７）。



進入遺跡後朝右走，通過記錄點後便可乘坐升降梯到達地下礦坑。礦坑內部還不算太複雜，而礦坑內有七處地方設有炸藥可以引爆（選擇引く）（圖１４－８、１４－９）。…由記錄點（圖１４－１０）往上走便可來到礦石的所在處。







註：引爆炸藥便會出現密道或捷徑，但要注意的是，炸藥引爆之後全員都會遭受波及（體力減半），別忘了補血。

驕傲自復的雷歐博士竟說找到礦石全是他一人的功勞，克羅得一行只是作為陪襯罷了（圖１４－１１），一個小鬼在此撒野，氣得克羅得說不出話來。而此時不



知是否是因為受到礦石的影響，蕾娜胸口的項鍊一直閃爍個不停。就在雷歐博士沾沾自喜準備挖取礦石之際，由上方落上兩頭怪物向克羅得一行襲來。

在一番大戰之後解決了怪物，但此時卻不見雷歐博士的蹤影，原來那小鬼因為害怕一直躲在石頭後面不敢出聲。雷歐博士的顏面盡失，說話自然也不敢那麼大聲了（圖14－12）。一行成功地完成取得礦石的任務後，便順著來時的路回到下船處（圖14－13），乘船回到港町比爾頓後再以陸行回到拉喀爾王城。







回到拉喀爾城後，一行直接前往王宮謁見之間向國王報告結果（圖14－14）。國王在得知任務圓滿達成之後，立刻下令雷歐及其父母親趕緊完成紋章兵器拉喀爾巨砲的最後階段。之後國王向克羅得一行帶著暗示說道，在拉喀爾巨砲完成之後，即可派遣大軍反攻艾爾大陸，但如果在這之前前線基地被魔物所攻破，那不只是拉喀爾王國，全世界的人民都將陷入水深火熱萬劫不復之中，擺明了是要克羅得一行幫忙。為阻擋魔物入侵，國王希望克羅得一行能夠前去戰況最為激烈的前線基地幫忙抵擋，以爭取時間。克羅得自然是義不容辭地答應了…。

第十五章 拉喀爾希望巨砲

往拉喀爾前線基地

↓

在總司令室遇到迪亞斯

↓

與迪亞斯交談接受委託

↓

與蕾娜交談得知迪亞斯的過去

↓

碉堡上方怪物來襲

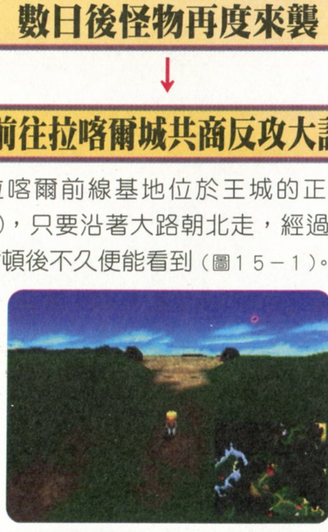
↓

數日後怪物再度來襲

↓

前往拉喀爾城共商反攻大計

拉喀爾前線基地位於王城的正北方（註），只要沿著大路朝北走，經過港町比爾頓後不久便能看到（圖15－1）。



註：港町比爾頓東方原本無法通過之處，此時可以通行。

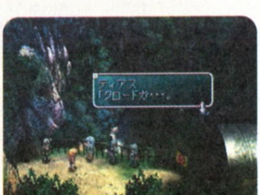
到達前線基地後立刻前往總司令室聽取戰況報告，沒想到竟然在那兒遇到了迪亞斯。原來拉喀爾王不僅是對克羅得一行施苦肉計，他還四處招募勇士，迪亞斯便是其中一人。總司令對於戰況交代的不清不楚，只是一味地說著現在我方佔盡上風，明天便可將敵人全數殲滅的大話……。(圖15－2)



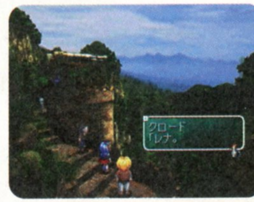
離開司令室後，克羅得對於與迪亞斯的再會可說是百感交集。此時克羅得忍不住向蕾娜詢問當初迪亞斯為何會離開雅利安村，正當蕾娜吱吱唔唔說不出口之際迪亞斯出現了(圖15－3)。迪亞斯像是吃了火藥一樣，語中帶刺地對克羅得說了一堆莫名其妙的話後氣憤地離開。此時蕾娜對克羅的說，迪亞斯非常在意你的存在，身為她的『妹妹』有責任要去安慰他，說完後就離開了。



『妹妹』嗎…克羅得此時心境十分複雜，於是聽從歐蓓菈的建議到外頭去透透氣，沒想到在外頭又碰上了迪亞斯。此時的迪亞斯非常冷靜地對克羅斯說，我之所以強完全是為了我自己，我不像你是為了別人而變強，我的『妹妹』蕾娜就交給你照顧了，說完之後便離開了(圖15－4)。

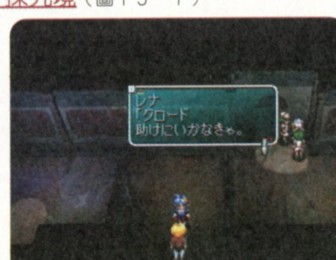


接著在上方的碉堡處找到了蕾娜，此時蕾娜娓娓道來迪亞斯離開村子的經過。(圖15－5)一日村內突然闖入一匹盜賊，當時的迪亞斯並不像現在這麼強，他只能眼睜睜地看著自己的家人慘遭毒手毫無抵抗之力(圖15－6)。雖然迪亞斯奇跡似地生還，但之後他一直無法揮開當時的陰影，不斷地自責自己的無能。而當時蕾娜與迪亞斯的妹妹就像是親姐妹一般，因此迪亞斯也把蕾娜當作親妹妹般看待。克羅得聽了之後激動地對對蕾娜說，在神護森林之所以邂逅蕾娜，一定是為了要守護蕾娜妳…。





第二天…克羅得一行先到外頭確認並無異常後，正準備前往司令室聽取戰況時，怪物突然來襲，一行連忙著趕往外頭一探究境(圖15－7)



第六章 劇情攻略

在碉堡上方果然出現一頭狀似撒旦的魔物盤旋於空中（圖15－8），魔物大言不慚的放話後襲擊而來，但沒三兩下就說不玩了而離開了戰場（註）。此時指揮官憂心忡忡地說道，只守不攻對我方實在是太不利了，這樣下去可能撐不了多久。就在此時後方兵士前來報告，拉喀爾希望巨砲已告完成，一瞬間士氣大振（圖15－9）。





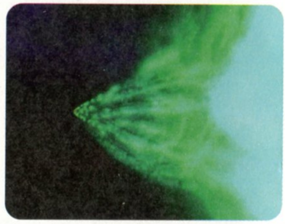
註：這場戰鬥只要一定時間怪物就會逃走，好好撐吧。

數日後…

消息傳來後已經過了好幾天了，但一直沒見到拉喀爾城那邊有所動靜。兵士死的死傷的傷，不知道還能夠撐多久。克羅得一行同樣先到外頭確認並無異常後，前往救護室探查士兵病情。此時突然士兵進來報告又有怪物來襲，要克羅得一行前去幫忙（圖15－10）。一行匆促地趕到碉堡上方，但這次不像上次只來一隻，成千上萬的怪物像烏雲般佈滿整個天空。正當一行有所覺悟準備背水一戰之際，雷歐博士突然出現（圖15－11），他態度從容充滿自信地說道根本用不著擔心（註）。此時畫面一轉來到拉喀爾城，拉喀爾巨砲聚集能源後青光一閃朝魔物群所在發射，巨砲畫過天際不偏不倚地命中魔物群的中央，一瞬間魔數全數殲滅（圖15－12）。







註：此時如果普琳西絲在隊伍中雷歐會送她武器サンダーパンチ（閃電拳）。

一瞬間情勢逆轉，士兵們不由得興奮地高聲歡呼。雖說雷歐那小子高傲自負，但此時克羅得一行也不得不對他另眼相看。雷歐說他父母親有事想與克羅得一行談談，一行回到碉堡內此時雷歐的父母親也正好趕到（圖15－13）。原來他們是受拉喀爾國王之命前來請克羅得一行前往王宮共商反攻大計，於是一行直接前往王宮。



第十六章　全軍覆沒

王宮内計畫抵定

↓

出發前往艾爾大陸

↓

途中遭襲全軍覆沒

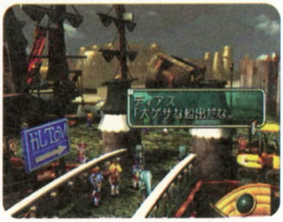
↓

尋找失散的伙伴

一行回到王宮後拉喀爾王立刻說明他的反攻計畫（圖16－1），國王認為兵貴神速，要在敵人還來不及反應時一舉將之殲滅。根據情報指出敵人的大本營位於艾爾大陸的エルリア（艾爾利亞），若直接以乘載巨砲的戰艦出其不意來個艾爾利亞灘登陸作戰必可殺個敵人措手不及。但唯恐傷及艾爾大陸居民，必須派遣先行隊前去疏散居民，而此重責大任就委託給克羅得一行負責。



事不宜遲，克羅得一行立刻前往港町比爾頓。出發前一行彼此討論此戰的成敗，結論是不論成敗與否他們必當全力以付（圖16－2）。由於迪亞斯負責鞏固後方先行離去，但此時蕾娜卻有預感，這是與迪亞斯的最後一面……。



準備完成後一行搭上戰艦浩浩盪盪地出發了，一路上風平浪靜。正當戰艦準備登陸之際，空中突然出現魔物來襲，而戰艦也從容地發射巨砲應付。轟隆一聲，巨砲呼嘯而過朝敵人射去，但人算不如天算，怪物群的頭目竟張開護罩硬生生地將巨砲擋下毫髮無傷（圖16－3）。艦上的人對於這種結果一時之間皆無法置信，克羅得心想為什麼敵人會有宇宙戰艦所使用的防護罩，難道是…！當一行還在驚措之餘敵人已無情地殺了上來。



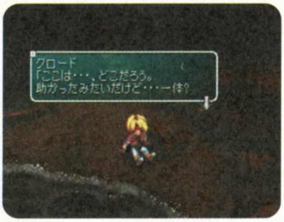
在解決囉嘍之後，魔物群的頭目親自前來應戰（圖16－4）。由於實力相差懸殊，沒兩三下克羅得一行便慘遭全滅，接著就被當作死狗般踢下海裡餵鯊魚（圖16－5）。其他人見情勢不妙，不管三七二十一也都一個接一個地跳海逃命。而魔物在破壞拉喀爾巨砲後得意洋洋地離去……。





身體好重…
什麼都看不見…
所有的東西都往下沈…
我也在下沈嗎……？
愉悅的聲音…這裡是那裡…
浪…

克羅得緩緩地睜開沈重的雙眼…我還活著…，只有我一個人得救嗎…我又要變回一個人孤孤單單的…蕾娜…（圖16－6）。此時附近傳來微弱的氣息聲，克羅得立刻趕去查看。原來雷歐也被海水飄來此處，雷歐醒來後得知父母伙伴皆生死未卜傷心欲絕，此時雷歐萬念俱灰而有輕生的念頭（圖16－7）。克羅得憤怒之餘賞了雷歐一記耳光，這一當頭棒喝使雷歐恢復了理智，一行決定出發尋找其他伙伴的下落。





第十七章　世界末日

在小集落內找到失散伙伴

↓

前去拜訪集落長老

↓

在武器庫得到ID卡

↓

出發前往艾爾利亞

↓

克羅得在艾爾利亞塔內被強行傳送至卡魯納斯戰艦

↓

回到艾爾利亞塔

↓

到達艾爾利亞塔最上層

↓

與十賢者戰鬥

↓

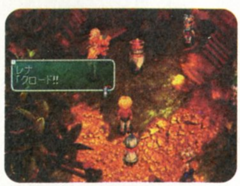
惑星艾克斯貝爾崩壞

↓

換片

離開海灘後通過小橋朝東走，便可看見密林中有一小村落（圖17－1）。進入集落後，沒想到全員皆平安無事（圖17－2）。見到平安歸來的克羅得，蕾娜忍不住心中的喜悅立刻衝進克羅得的懷抱，此時雙方真情流露早已無視眾人的存在。但幾家歡樂幾家愁，雷歐的雙親至今下落不明生死未卜。





由於集落的村民正在幫忙協助救難，如果有什麼消息村長必會知道，因此一行決定先去詢問村長有沒有雷歐雙親的消息。



見到村長後由村長口中得知（圖17－3），此處的居民原本是住在東邊的港街テヌー（港街德魯），但由於受到怪物的迫害不得已才前來此處避難。另外，之所以會有數量如此龐大的魔物是由於魔之石就像是母體一般會產出大量的魔物。如今魔之石墜落所在的艾爾利亞已成為魔物的大本營，早已是渺無人煙的廢城。聽到這些，雖然危險萬分但克羅得一行決定前去破壞罪魁禍首的魔之石。村長聽了雖不贊成，但為今之計也只有如此，為了聊表心意村長說克羅得一行可以將武器庫的裝備帶走。

由於雷歐的雙親仍下落不明，克羅得心想雷歐畢竟還是個孩子，與其將他一個人放在這個人生地不熟的地方，不如將之帶在身邊（選擇やっぱり僕たちといっしょに來るか？）（圖17－4）。



恭敬不如從命，出發前一行先到村子左側的武器庫去收括一頓。正當要離去時，武器庫的管理員說他曾在拉喀爾撿到一個奇怪的東西（IDカード（ID卡）），並將之送給克羅得一行（圖17－5）。



同一時間在連邦戰艦卡魯納斯號上，由於自己的疏失而失去獨子的羅尼基斯終日鬱鬱寡歡。此時艦橋探測到在此星系的第四惑星有異常的能源反應，此外還接收到一則求救信號。經過辨識後確認是由克羅得所放出的求救信號，羅尼基斯立刻下令以最大速度前往第四惑星（圖17－6）。



離開小村落後朝東走，不一會便可看見一個巨大奇特的建築物矗立在前方不遠處（圖17－7），沒想到艾爾利亞已被魔物改造成如此駭人的魔窟。一行進入艾爾利亞，此時不知是否因為受到魔之石的影響，蕾娜胸口的項鍊又閃爍個不停（圖17－8）。





克羅得一行使用ID卡進入其中，通過記錄點後上到艾爾利亞塔（圖17－9）。

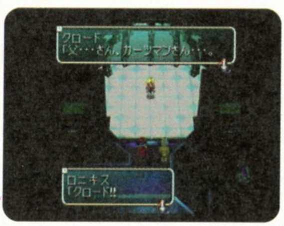


先向走右邊走連上兩層，接著調查中央的牧師像回答秘語，依序是『もくしろく(默示錄)』得到カードキー（卡片鑰匙）(圖17－10)。接著由左邊下去，再由最左邊上去，使用卡片鑰匙解開紅色屏障後到達最左邊二個石像處(圖17－11)。





此時由通信機突然傳出斷斷續續的訊息，看來是要進行瞬間傳送的前兆。為避將蕾娜一行被捲入其中，克羅得一個人跑到前方而被傳回卡魯納斯戰艦上。與父親羅尼基斯久別重逢，心裡自然是有許多話想說(圖17－12)。但此時克羅得擔心蕾娜們的安危更甚，立刻要求父親再將他傳送回惑星艾克斯貝爾。但基於連邦法律不能干涉未開化惑星的事物，羅尼基斯以強硬的口吻要克羅得忘了這檔事。克羅得無法抗命，只好先跟著父親前去艦橋。



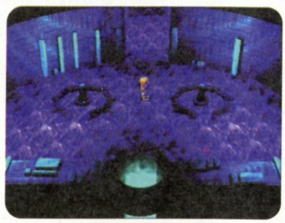
一行來到艦橋，此時艦橋人員突然探測到惑星艾克斯貝爾突然急速脫離軌道衝向異常的能源體(圖17－13)。由於該能源體能量異常巨大，若軌道不變在80分鐘後兩者將會撞擊，其結果是惑星艾克斯貝爾將成為宇宙中的灰塵。克羅得聽到這個消息立刻前去央求父親將他傳送回去，至少也要跟伙伴們說聲再見。羅尼基斯想起了年輕時一同奮戰的伙伴，一時心軟就答應了克羅得的要求，但時間只有五分鐘，時間到了就會進行強制傳送。



我是屬於那裡的……

抱著與蕾娜一同赴死的覺悟而傳送回去，克羅得將通信機放在地上後與伙伴繼續朝艾爾利亞塔上方邁進。另一方面，看到傳送回來的通信機羅尼基斯明白克羅得的心意，但由於自己身為提督身負重任，又不能派遣手下前往即將爆炸的星球送死，雖然擔心兒子的安危卻無計可施。

另一方面，克羅得一行繼續朝上層前進。通過記錄點後(圖17－14)朝上走便會遇到當初把克羅得一行踢下海的那隻怪物，仇人見面份外眼紅話不多說就打了起來(圖17－15)。





經過這一連串的鍛鍊，克羅得一行並非昔彼，輕鬆地就將怪物解決。回去存個檔後一行繼續朝上走，接著會來到一處有三個門的地方，由中間的門進入後往右邊走便可到達艾爾利亞塔的最上層。

此時出現在克羅得一行前方的是青光閃閃令人毛骨聳然巨大球狀物…

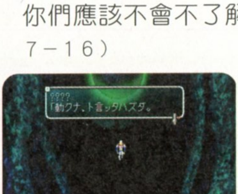
克羅得『這到底是…？』
蕾娜『那個就是…魔之石嗎？』

強光一閃…

蕾娜『啊…！！』
克羅得『蕾娜！』

前方出現一個狀似人類的的生物…

？？？『不要動…站在那裡』
？？？『為什麼這個女的會有クォドラティック・キー（核結晶之鑰）？核結晶之鑰是我們用來使核結晶的鑰匙，應該只有一把才對？』
蕾娜『你們到底是什麼人！？』
克羅得『危險！』
克羅得替蕾娜頂了一記…
克羅得『嗯……』
蕾娜『克羅得！』
？？？『我不是說過不要動嗎，你們應該不會不了解吧』（圖17－16）



蕾娜『振作點、克羅得』
蕾娜用治癒咒紋為克羅得治療…

？？？『治癒之力！？你是ネーデ人（涅德人）嗎？』
蕾娜『…涅德、人？』
克羅得『你們到底在說什麼！？你們究境是什麼人！？』
？？？『唉…未開化星球的人還真是野蠻，馬上就用那麼大聲說話』
？？？『不…依儂之見，這位少年並不是艾克斯貝爾的人喔。恐怕會是地球人』
？？？『那麼就失禮了…為什麼地球人會出現在這宇宙的盡頭呢？』
？？？『這個儂就不知道了』
？？？『但是、真是令人不敢相信，這樣的未開化星球上不但有地球人，居然還有テトラジェネス（泰德拉捷斯星人）（指的是歐蓓菈）』
瑟莉努『你們到底在說些什麼？』
蕾娜『地…球…人？
地…球？
…克羅得？』
？？？『…不瞭解嗎？那儂告訴妳吧那位少年不是艾克斯貝爾人，是別的星球的人類』
蕾娜『別的星球…的人類』
？？？『沒錯。在你們認為只是會發光的星星上住著各式各樣的生物。地球、艾克斯貝爾都是如此。但是，妳和我們一樣都是…涅德星人』
蕾娜『我…我和你們一樣…涅德星人』
克羅得『不要聽信這傢伙講的話！…你們究竟有什麼目的！？毀滅艾爾利亞的也是你們嗎！？』
？？？『我們的目的你沒有必要知道』
克羅得『什麼！？』
？？？『而且知不道知道也無所謂了。

這顆星球即將與涅德星衝撞了！就算知道了目的你們也無計可施』
蕾娜『衝…撞？』克羅得『為什麼要作這樣的事！？你們的目的就是毀滅這顆星球嗎？』
？？？『哈哈哈哈…哈哈哈哈！』
克羅得『有什麼好笑的！！』
？？？『…果然是下等生物，只有如此膚淺的想法。毀滅這種位於邊疆的星球能作什麼。這只不過是我們為了回到涅德星的方法而已，全部都是為了作為取回我們的力量、征服全宇宙的踏腳石罷了』
克羅得『征服全宇宙！？』
？？？『沒錯，像你這種螻蟻很難理解吧』

發生強烈振動…

？？？『時間差不多了。這顆星球就要與涅德星衝撞了』
克羅得『為什麼？為什麼你們要選這顆星球！？』
？？？『只是因為…這顆星球是最接近涅德星周期軌道的星球』
？？？『為了使星球脫離軌道與涅德星相撞，我們使用了クォドラティック・スファア…你們稱之為魔之石的東西』
？？？『但是真沒想到這顆星球上會有核結晶之鑰。托此之福，計畫提早了１００年』
蕾娜『你們從剛剛就提到的核結晶之鑰，究竟是什麼東西！？』
？？？『那是一種用來使紋章石結晶化，你們稱之為『能源石』的東西。就掛在妳的脖子上不是嗎？』
蕾娜『這個項鍊是核結晶之鑰？但是，為什麼…？』
？？？『身為涅德星人的妳會有核結晶之鑰一點也不奇怪，因為只有涅德星人才能作出核結晶之鑰』
？？？『那應該不重要了。反正你們都要死在這裡』
克羅得『我不能讓你們隨心所欲！我要打倒你們結束這場鬧劇！』
？？？『可惜的是，就算打倒我們也無法改變艾克斯貝爾的軌道』
克羅得『不試試看怎麼會知道！』
？？？『真是愚蠢…我來當你的對手吧』
？？？『看來你們是想找死』
？？？『就當是同情你們…我會讓你們毫無痛苦的死去…』
？？？『這裡交給我吧。這種貨色我一個人就足夠了』
？？？『我是十賢者之一的メタトロン（梅塔多隆）。能夠和我戰鬥是你們的驕傲』

接著進入戰鬥…（註）

註：只要撐一段時間就會結束，可以將作戰指令改成逃避敵人。

戰鬥結束後…

梅塔多隆『哼…還不錯嘛…。但是就陪你們玩到這裡了』（圖１７－１７）



？？？『如果能到這裡來，就能以我們的力量傳送到涅德星去…再見了，愚蠢的傢伙們…』

卡魯納斯戰艦上…（圖17－18）



卡茲曼『羅尼基斯…』

羅尼基斯『我對10億人類和…我的兒子克羅得…見死不救…』

士官『這只能說是一場自然現象所發生的意 外…』

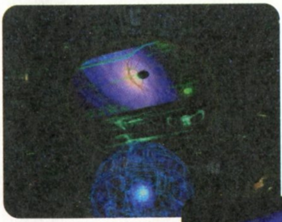
士官『至於貴公子，那也是無可奈何的事』

羅尼基斯『………』

卡茲曼『而且這個區域是屬於還未探查的區域，現在才後悔也是無濟於事』

羅尼基斯『卡茲曼…』

卡茲曼『克羅得是以自己的意志回去的，那傢伙回到這裡時就已經有所覺悟了』卡茲曼『而10億人類並不是我們能夠拯救的，那是那顆星球的命運』羅尼基斯『可惡…。科學是那麼的沒用…。』



（圖0－5）



（圖0－6）



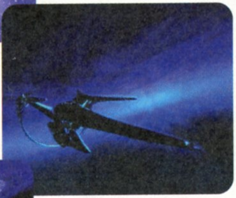
（圖0－7）

（圖0－8）



（圖0－9）





（圖0－10）



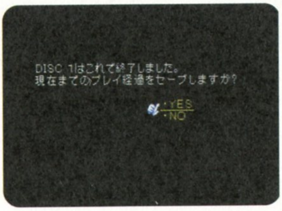
（圖0－11）

此時畫面上會顯示（圖17－19）

DISC 1已經結束了。要記錄遊戲的進度嗎？

YES

NO



接著出現換片的畫面（圖17－20）此時將PS主機的蓋子打開，放入第二片CD，蓋上蓋子



劇情攻略Disc 2

涅 德 篇

序章

？？？『似乎進行的很順利我們回到涅德星了』
？？？『但是、那些螻蟻好像也一起來了』
？？？『那也是沒辦法的事。誰叫他們剛好在那裡，只要他們沒死就一定會被傳送過來』
？？？『怎麼辦、要殺了他們嗎？但是他們似乎被傳送到離我們相當遠的地方』
？？？『暫時別管他們。反正他們又不能怎樣』
？？？『確實、反正遲早會去宰了他們』
？？？『但是我在意的是那名少女為什麼涅德星人會在那顆星球上？』
？？？『這我也不知道。事實上要離開涅德星前往外部是不可能的』
？？？『算了、只不過是個小女孩。應該不會對我們構成什麼威脅吧』
？？？『就是說全部都在計畫之內囉』
？？？『沒錯…』
？？？『但是、所謂大意失荊州』
？？？『全部計畫將由現在開始』
？？？『嗯』

第一章　原委

一行被傳送至涅德星

↓

見到中央城市長那爾明白事件來龍去脈

↓

接受市長委託封印十賢者

↓

出發前往諾斯城

原本必死無疑的克羅得一行，真是諷刺，居然拜十賢者之賜而能死裡逃生。克羅得睜開雙眼後連忙地將倒在一旁的蕾娜給搖醒，此時其他伙伴也平安無事地出現（圖1－1）。正當一行不知身處何處而胡亂猜測之際，蕾娜自己也不明白但她彷彿憶起了什麼，說道這裡是涅德的『外壁樂園』，她感覺到她在很小的時候曾經住過這裡，此處的一花一草甚至是空氣都能夠使她感到安心。



此時克羅得正式向一行說明他遇到突發事故後來到艾克斯貝爾的來龍去脈。雖說如此，但伙伴們卻沒有因此認為他是異星人而歧視他（應該是相反吧）。一行決定先探查四周環境再作打算，但伙伴們似乎還不知道艾克斯貝爾已成為宇宙塵土，一路上閒聊著有關那兒的事。克羅得於心不忍，便附和著善意的謊言。

走著走著一行在前方發現一個奇怪的裝置（圖1－2），此時由裝置內傳出一名老者的聲音，



老者說只要克羅得一行進入裝置之中便可解開一切謎團，一行別無選擇只好進入其中。

進入裝置後，來到一個充滿怪異機械的奇妙地方（圖1－3），一行朝右走去見那位謎之老者。





在右側的房間見到了老者（圖1－4）。老者名為ナール（那爾），他自稱是涅德星中央城的市長。那爾向克羅得一行說明涅德星的歷史以及十賢者的來龍去脈……（圖1－5）。



…

涅德星是距今３７億年前的一顆惑星，但如今為一顆外表覆蓋高能源力場的人工惑星『能源涅德』。３７億年前的涅德是一個魔法昌明的時代，當時宇宙間的其他惑星皆不約前來與涅德訂定連盟條約。但此連盟並非是個強制的體系，而是一個互依互存的理想體系。但是，無論任何世界都會有具有邪心之人。此時出現了自稱是『神之十賢者』的十個人，他們不希望與其他惑星共存，而企圖支配全宇宙。十賢者與跟隨他們的瘋狂信徒決定先以武力收服涅德，在他們的攻擊下涅德的主要城市一一淪陷。只要違逆他們的人，即使只是個小女孩也會遭到無情的殺害。涅德星人雖然集結兵力與之對抗，但由於他們強大的邪惡之力終告失敗。但是，他們的暴行並沒有持續太久（圖1－6）。涅德軍以最後之力力圖反撲，經過數週的死鬥終於成功地打倒十賢者。為了懲罰他們，涅德人將他們



封印在稱為エタニティースペース（永恒空間）的特殊空間之中，只要被關進去就永遠無法離開。涅德星人雖然贏得了勝利，但經過這場戰鬥他們發現到自己擁有的強大之力，那是可以支配全宇宙的強大之力。若是…再出現如十賢者般的野心份子…那涅德將會再次捲入戰亂的旋渦之中，這是誰也不希望發生的事。在漫長的會議後得到結論…實行ランティス（蘭迪斯）博士所提倡的『自行進化與封印涅德』。於是涅德星被涅德星人自己的手所破壞，居民全體移住到以高能源體所製造的人工惑星『能源涅德』。能源涅德外表所覆蓋的能源體是用來斷絕涅德與外界之往來，從此涅德就這樣與外界斷絕了一切……。

之後就如克羅得一行所知，十賢者逃出了『永恒空間』並再度企圖征服全宇

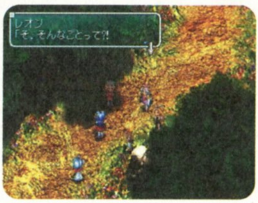
宙。但由於此刻的涅德星人早已喪失與十賢者對抗的能力，因此那爾希望克羅得一行能夠幫助他們再度封印十賢者。而為了能在涅德星上行動方便，那爾要克羅得一行先到中央城北方的ノースシティー（諾斯城）去取得飛行紋章生物サイナード（塞那得）。出發前市長說有話要與蕾娜單獨談，要克羅得一行先在外頭等候（圖1－7）。克羅得雖然想問蕾娜市長跟她談了些什麼，但不知為何話至嘴邊卻說不出口。



在中央城整頓裝備後，一行出發前往北邊的諾斯城…（PA1）（PA2）。

PA1：

地點：中央城宿屋二樓（圖1－8）



條件：無

內容：蕾娜一個人心事重重地看著窗外，她落寞地看著我說想和我談談。於是我…

1、抱歉、我現在很忙

2、蕾娜、有什麼事嗎？

選2：其實我也有些話想和她說，於是便藉著這個機會與她談談。蕾娜自怨自艾地說，她果然是與其他人不同的涅德星人…擁有別人沒有的能力…，都是因為她十賢者才會逃出來…艾克斯貝爾才會…如果沒有她的話…。最後蕾娜像是隻迷途的羔羊般茫然地看著我，她問我她到底是什麼…。於是我…（圖1－9）



1、蕾娜當然是不折不扣的涅德星人啦。

2、蕾娜是我們的伙伴，不是嗎？

3、你問我…我也不知道。

選2：於是我用激勵的眼神望著她說『蕾娜是我們的伙伴，不是嗎？』蕾娜聽了後一掃陰霾，心情開朗多了。沒想到這種老掉牙的台詞居然這麼管用…我又學到了一招…。

PA2：

地點：中央城宿屋一樓酒吧（圖1－10）



條件：歐蓓菈在隊伍中

內容：我看見歐蓓菈一個人在喝悶酒，悶悶不樂的樣子。於是我…。

1、艾爾涅斯特一定會平安無事的。

2、喝太多對身體不好喔。

3、不、沒什麼事。

選1：惑星艾克斯貝爾爆炸後艾爾涅斯特生死未卜，歐蓓菈如此煩悶也是理所當然的。雖說如此，我還是盡量安慰她艾爾涅斯特必能逢兇化吉平安無事的。不過…這個時候還是讓她一個人靜一靜比較好…。

第二章 飛行生物塞那得

出發前往諾斯城
↓
在塞那德牧場櫃台作登記
↓
前往拜會館長
↓
塞那得突然暴走
↓
打倒塞那得
↓
傳送至稀有動物保護區
↓
與諾耶魯一同前往紅水晶洞窟
↓
成功馴服塞那得
↓
回到中央城那爾處



離開中央城後朝北方前進，不久便可看見諾斯城（圖2－1）。進入諾斯城後，一行立刻前往城內右上角的塞那得牧場（圖2－2），不過途中有一個鬼鬼祟祟的人似乎在偷偷跟蹤克羅得一行（圖2－3）。在向櫃台的服務員說明來意後（圖2－4），前往櫃台左側的館長室去拜會館長（圖2－5）。由於那爾有事先知會這裡一聲，館長アーティス（亞迪斯）很爽快地答應幫忙「作」一隻塞那得給克羅得一行。由於「作」塞那得必須事先輸入使用者的個人資料，因此館長派了一位研究員帶領克羅得一行前去研究室輸入資料。其實研究員是受到上頭的壓力行事，不然他們才捨不得將如此珍貴的塞那得送與克羅得一行使用。在資料輸入室前等待時，其他伙伴詢問克羅得有沒有辦法與艾克斯貝爾的人連絡，好讓他們不會擔心。但克羅得仍然無法說出那殘酷的事實…（圖2－6）。











進入資料輸入室後，依照順序由克羅得開始輸入資料。而正當蕾娜輸入完成之際，樓下突然傳來轟隆巨響，緊接著研究員進來報告說由於輸入了非涅德人的資料塞那德突然發狂暴走（圖2－7）。



若不趕緊處理，其他的塞那得也會跟著遭殃，於是一行立刻前往將之制止。

成功地打倒塞那得後（圖2－8），對於這樣平白損失一頭塞那得又差點使他們的研究心血付之一炬，館內的研究人員對於克羅得一行都無法諒解。此時館長也說他已無能為力，但還有辦法可行，於是一行前往館長室詳談（圖2－9）。此時那個鬼鬼祟祟的人又出現了，原來她是一名記者，正在追蹤採訪克羅得一行。而另一方面在館長室中，館長並沒有說明具體的辦法，只是很遺憾地說到了那裡你們就會知道了。如今也別無他法，克羅得一行也只好進入左側的傳送點（圖2－10）。





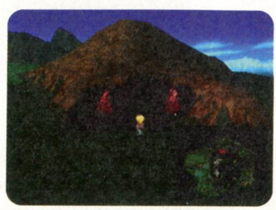


傳送過去後上到二樓會進入一間民宅，此時突然出現一個人他誤以為克羅得一行是擅闖民宅的小賊（圖2－11）。克羅得當然立刻說道他們是由館長亞迪斯傳送來此，而目的是為了取得紋章生物塞那得。那人聽了後明白克羅得一行就是那群來自涅德星外部的人，便說道這裡是稀有動物保護區，他是這裡的管理員兼動物學家ノエル・チャンドラー（諾耶魯・強特拉）（註）。由諾耶魯口中得知，塞那得原本就是一種稀有的野生動物，諾斯城那的塞那得是人類擅自抓去將之培養改造的。而野生的塞那得必須加以馴服後才能當作交通工具使用，但馴服塞那得除了武力之外還要以心會心，如此一來塞那得才會忠心耿耿地服從主人的命令。而如今涅德星上只剩碩果僅存的一頭塞那得了，為了拯救世界如果因而滅絕那也是命運…。



註：諾耶魯・強特拉（Noel Chandler）喜愛動物、熱衷研究的動物學家。歷代家族皆擅長於紋章術，但他卻將其優秀的頭腦用在動物及妖精的研究上。總之笑容滿面，軟化周圍僵硬的氣氛。

諾耶魯加入後由他帶路一行前往西南方塞那得所在的紅水晶洞窟（圖2－12）。才剛進入洞窟諾耶魯就覺得氣氛有些詭異，從洞窟內部竟傳來塞那得的陣陣殺氣，這是諾耶魯擔任管理員多年從未遇過的事。

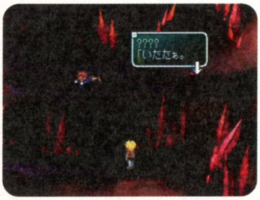


諾耶魯認為塞那得可能受到什麼驚嚇，



不然平日乖馴的塞那得應該不會對人類產生敵意才對（圖2－13）。

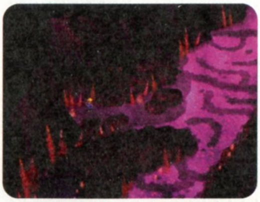
一行為了調查真相進入洞窟之中，沿著左邊的通路向內部邁進。此時那位陰魂不散的狗仔隊又出現了，不知為何她匆匆忙忙地跑出來，但卻不慎摔了一跤（圖2－14），



這副糗像要是被人瞧見她肯定是嫁不出去了。爬起了後她又像是見鬼般地跑了，此時從她口袋中似乎掉下什麼東西，克羅得過去一看原來是她的名片。名片上寫著『涅德報社編輯部記者チサト・マディソン（西莎德・瑪汀森）（註）』。

註：西莎德・瑪汀森涅德新聞社新進熱血記者，對採訪對象死纏不放的執著個性格尤為著名。其偶爾出現的輕浮態度也常令人大傷腦筋。

接著一行向西莎德跑走的方向繼續前進，通過記錄點（圖2－15）之後便可到





達塞那得的所在處。此時一行見到的是塞那得正遭到一群魔物襲擊（圖2－16），但塞那得好像在保護什麼似的任憑魔物怎麼攻擊也不還手，眼看塞那得危在旦夕一行立刻上前將魔物解決。

解決魔物之後，從塞那得身體下方滾出兩隻小塞那得。原來塞那得是為了保護自己的孩子才會任憑攻擊毫不還手的。此時塞那得已身受重傷，再加上克羅得一行不忍心將小塞那得的母親給帶走。在蕾娜為塞那得治療傷口後，一行準備回那爾另尋他法。此時塞那得突然受到一行的精神感召，願意幫助克羅得一行成為他們往來各處的交通工具。

正當一行乘坐塞那得準備離去之際，諾耶魯說十賢者的事全是涅德人的過錯，不應該由克羅得一行負這個責任，此外為了不使可愛的動物再因十賢者而兇暴化，他希望克羅得能夠讓他加入一同為討伐十賢者盡一份力量。但是此時克羅得心想，若是諾耶魯離開了這裡，那這些動物要由誰來照顧呢。於是克羅得謝絕了諾耶魯的好意，決定還是不要連累諾耶魯較好（選擇『ノエルさんは動物達を守って下さい』（註）（圖2－17）



註：若是選擇『分かりました、いっしょに行きましょう』諾耶魯便會加入，玩家請自行考量。由於小弟是女性主義至上者，男性一概不收（小孩除外）…所以…。

離開水晶洞窟後，一行立刻乘坐塞那得回到左下角的中央城去見那爾。進入中央城後克羅得想起在洞窟裡拾獲的那張名片，於是一行順路前往市政府大廈四樓的涅德報社找記者西莎德。見到西莎德後，克羅得立刻問她為何一直鬼鬼祟祟地跟著他們。西莎德開玩笑地說道

，身為記者為了取得現在涅德最熾手可熱的新聞『勇者大戰十賢者』，在克羅得一行打倒十賢者之前她會一直跟在後頭採訪的。反正都是跟著，克羅得便邀西莎德一同前去冒險（選擇『だったら、僕たちと一緒に旅をしませんか？』（圖２－１８）。西莎德向報社總編輯取得長期取材的許可後便加入隊伍，成為隊中的第七位伙伴。



接著一行前往頂樓的市長室去拜會那爾。那爾很高興克羅得一行可以順利地取得塞那得，但由於十賢者的危機已迫在眉梢，那爾立刻交代往後要做的事（圖２－１９）。要打倒十賢者必須先得到『涅德之力的根源』，所謂涅德之力的根源即是紋章術的真理，那是結合『涅德之力』與『頓悟之力』的最強力量。得要得到此力量，首先必須通過位置中央城東南西北四個位置的力場的試鍊。依序是…



北方	－知之場
西北方	－力之場
東南方	－勇氣之場
東北方空中	－愛之場

由於各個力場都設有封印保護，那爾交與克羅得一個ルーンコード（封印之卡）用來解除封印之用。此外，臨走之前那爾還交代說為了支援克羅得一行，在東北方的ラクア（拉克亞）設有涅德防衛軍，如果有什麼麻煩就到那裡去吧。最後，為了聊表心意還送了一個リンクコンボ（必殺技連結腕輪）。

刻不容緩，整頓好裝備一行立刻出發前往北方的知之場…（註）。

註：出發前可以先前往東南方的アームロックの街（阿姆洛克街），那裡有賣強力的武器（ＰＡ）。

ＰＡ：

地點：阿姆洛克街酒場二樓（圖２－２０）

條件：普琳西絲在隊伍中



內容：那天當我上到酒場二樓時，突然有人從後頭矇住我的雙眼，然後用奇怪的聲音問道『猜猜我是誰』。於是我…

１、是蕾娜吧

２、是普琳西絲吧

３、我不知道

選２：我想會這麼惡作劇的大概只有普琳西絲吧，果然被我猜對了。普琳西絲雖說她精心的計畫被我看破非常可恨，但我知道其實她的心裡是很高興的。雖說如此，當時我還是暗暗期待出現在我眼前的人是蕾娜……。

另外東南方的ファンシティ（遊樂城）有許多有趣的玩意，如鬥技場（註）、烹飪比賽、賽巴尼、占卜…等，可以去玩玩…（ＰＡ）

註：鬥技場不但是練功的絕佳場所，優勝所得到的獎品更是不容錯過，例如一對一Ａ級的獎品是攻擊力１４００的名劍ヴェインスレイ。

ＰＡ：

地點：遊樂城占卜屋（圖２－２１）

條件：無



內容：想趁一個人的時候偷偷地到占卜屋去算算我和蕾娜的未來，碰巧瞧見蕾娜也在占卜。…你與克羅得是天造地設的一對，將來一定是幸福美滿…但妳要再積極一些才行…。我聽了之後心裡好高興，因為聽說這裡算愛情是出了名的靈。此時蕾娜發現我在後頭偷聽，她不知所措地問我是什麼時候來的。於是我…

１、我剛剛才到的

２、我從剛剛就一～直在這裡…。

選２：此時蕾娜的臉紅的像顆蘋果…。於是我

１、我好高興。妳那麼在意我。

２、妳不要在意…。

３、占卜這種東西還是不要太相信才好…。

選１：我高興地對蕾娜說『我應該早點知道妳對我的心意的』，沒想到蕾娜不但沒有感動，反而當場捧腹大笑著說『真是老套的台詞…你的玩笑很有趣…』笑著笑著就離開了…。此時我的心情跌到了谷底…女人啊…真是難懂…。

第三章　知之場

前往北方知之場

↓

打倒守護者

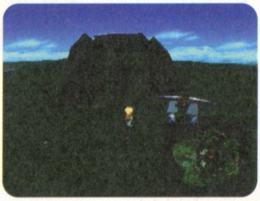
↓

得到智慧寶珠

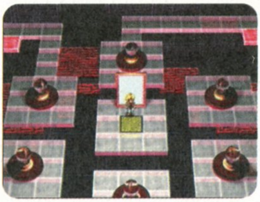
↓

前往力之場

知之場位於中央城的正北方，乘坐塞那得朝北方飛，在看見的第一個島嶼上外表漆黑的四角建築物之內（圖３－１）。進入四角建築物內後，調查上方的鏡子便可進入知之場內部（圖３－２）。先進入左邊的鏡子，此時地面上黃色的方格便是傳送點，順著路走將六個開關開啟（調查紅紅的上面有顆球的那個），此時入口中央的鏡子內便會出現新的傳送點（圖３－３）。進入該傳送點後一行來到一處空中飄著奇怪珠子的地方（圖３－４），此時上方的防衛機器人發現入侵著便向克羅得一行襲來。









戰鬥結束後，克羅得與蕾娜不約而同地走到珠子的下方，此時兩人的意識漸漸變淡……

克羅得『這裡是…地球！？沒錯這裡是連邦總部的父親房間！』（圖3－5）



此時羅尼基斯走了進來…

克羅得『爸爸！』
羅尼基斯『沒想到…雷索尼亞軍會再發動攻勢…若不趕緊整理這些件重組連邦軍的話，恐怕就來不及了』

少年克羅得登場…

少年克羅得『爸爸！』
羅尼基斯『克羅得！你來這裡做什麼？』
少年克羅得『但是…爸爸難得從宇宙回來，還是一直在工作不回家』
克羅得『我想起來了…這天父親隔了一年才回到地球』
少年克羅得『爸爸、我們回家吧。為了能和爸爸一起去宇宙，我拼命地在讀書喔』
克羅得『那個時候只要父親一回來我就好高興…』
羅尼基斯『克羅得、你長大了』
羅尼基斯『克羅得、對不起。爸爸有非做不可的工作要做』
少年克羅得『為什麼？爸爸不是說回家後要讀很多書給我聽的嗎？』
羅尼基斯『……』
少年克羅得『爸爸、你不回家嗎？那書…？媽媽也一直在等你喔。』
羅尼基斯『你母親一定會諒解我的』
少年克羅得『……』
羅尼基斯『克羅得乖乖回家，好好保護你媽媽』
少年克羅得『爸爸是個騙子！大騙子！我最討厭爸爸了！』

少年克羅得哭著離開…

羅尼基斯『最討厭騙人的…爸爸…』

兩人的意識再度回到現實，蕾娜剛剛也見到自己小時候的情景（圖3－6）。但現此時不是沈緬於過去的時候，得到知慧寶珠之後，一行繼續朝下一個試練『力之場』出發。



第四章　力之場

前往力之場

↓

打倒守護者

↓

得到力之寶珠

↓

前往勇氣之場

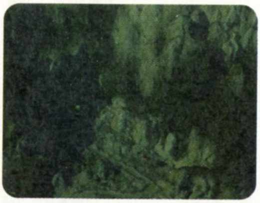
力之場位於中央城西北方的雪山之中（山頂有屋子的那座），由於塞那得無法直接降落於山頂，於是一行將塞那得停在山角下，以徒步攀爬雪山（圖4－1）。





進入力之場之後（圖4－2），無論走那一條山路都可通往山頂。但要注意的是，山道上會有許多怪物把關與你大玩開關保衛戰（圖4－3）。戰鬥中不能讓怪物接近身後的開關，如果讓怪物到達開關處就算失敗。若是失敗那麼該處就會落石坍方。這麼一來，就得要繞其他路上山了。另外，在上下梯子時只要先按○鈕再以十字鍵上下控制即可。





一直朝上走直到一寬闊之處（圖4－4），此時左上方有路可行，不要以為是個死胡同。在通過記錄點後（圖4－5），一行在吊橋上碰上力之場的守護者（圖4－6），不用多說打倒它便是了。





通過試練後，一行來到山頂的祭壇處（圖4－7），此時克羅得的意識又漸漸遠去…



航宙艦艦長『諸位士官候補生，感覺如何。第一次搭乘航宙艦有何感想？』（圖4－8）



克羅得『對了…這是我第一次前往宇宙時的事』

航宙艦艦長『怎麼了，應該要很高興不是嗎？』

少年克羅得『不、我很高興！』

克羅得『那是騙人的！那個時候的我一點也不高興。只是覺得很麻煩而已…。』

航宙艦艦長『嗯～是這樣呀。』

少年克羅得『是的！』

克羅得『沒錯…我就是這樣欺騙自己。那個時候我只是想要博的別人對我的好感而已』

航宙艦艦長『算了，怎麼說你也是那個羅尼基斯的寶貝兒子嘛。說不定你早就來過宇宙也不一定…。』

士官A『果然羅尼基斯提督的兒子待遇就是不同…』

士官B『你知道嗎？那傢伙還是首席畢業的呢』

士官A『因為怕他父親不高興，教官們給他的分數自然就隨之水漲船高』

克羅得『不要！！不要給我特別待遇！』

航宙艦艦長『我並不打算永遠待在這裡，連邦宇宙將軍才是我的目標。但其他人都害怕我的才能會威脅到他們的地位……。就麻煩您在提督面前替我美言幾句…。』

克羅得『無論我走到那、做什麼、父親的力量…連邦的力量都如影隨行。我厭惡那樣。』

克羅得『…還是說，那個時候我只是個小孩子而已？我到底是從何時開始變成這樣的…』

克羅得『沒錯，逃避無法改變任何事實。如果那個時候我勇於面對現實，我的人生或許將會完全改觀……。』（圖4－9）



順利得到力之寶珠後，一行離開力之場出發前往下一個試練『勇氣之場』。

第五章　勇氣之場

前往勇氣之場

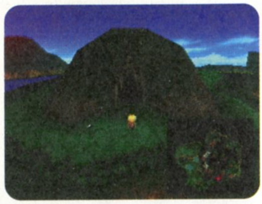
↓

得到勇氣寶珠

↓

前往愛之場

勇氣之場位於中央城東南方海島上的洞窟內（圖5－1）。洞窟內的敵人不但多的離譜，而且還會不時地使毒、放石化，十分難纏。最好先裝備防止石化的『ストーンチェック』再上路比較保險。進入洞窟後（圖5－2），依右、上、上、右上、左、左的順序前進，便可得到『勇者の像』（圖5－3）。







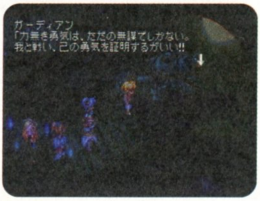
接著回到入口處，朝右直走至一狀似電梯處（圖5－4）。乘坐電梯下去後會有個記錄點（圖5－5），存檔後朝右走至盡頭。此時將『勇者之像』放在祭壇之上（選擇『置く』（圖5－6）），便會出現勇氣之場的守護者（圖5－7）。





此時將『勇者之像』放在祭壇之上（選擇『置く』(圖5－6)），便會出現勇氣之場的守護者(圖5－7)。





成功地打倒守護者之後，克羅得的意識超越時空來到戰艦卡魯納斯號上…

通信士『……提督。SECTOR Θ的高能源體仍然謎樣般地一再變更軌道，原因不明。』(圖5－8)



羅尼基斯『是嗎…謝了…』
通信士『提督…』
士官『提督。貴公子的事您已經盡了最大的努力了，那也是無可奈何的事』
羅尼基斯『盡了最大的努力…，但現實卻是我活著…我兒子死了…』
士官『對不起…提督』
羅尼基斯『不、你沒有必要道歉』
羅尼基斯『我想克羅得不是那麼有勇氣的人，所以才會安心地讓他回去…他只是在逞匹夫之勇，急於早死罷了。如果像我一像怯弱他就不會死了。』
通信士『您在說什麼？提督決不是個怯弱的人。提督一向是個充滿勇氣又果敢的人！』
羅尼基斯『不、我總是害怕著被人們…妻子…兒子所討厭，因此才會有那些有勇無謀的舉動，其實我是很害怕的。我…害怕被兒子所討厭……』
通信士『……』
克羅得『爸爸…。』

此時克羅得頓悟了真正的勇氣，人生的重大決擇必須果斷直行，不能退縮(圖5－9)。而蕾娜所看見的則是涅德人必須擁有『捨棄一切的勇氣』…，這意味著什麼，如今一行尚未知曉…但不久後…。

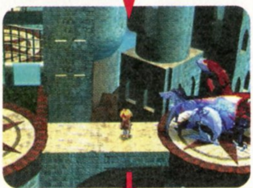


得到勇氣寶珠後，一行朝最後的試練『愛之場』前進…

第六章　愛之場

前往愛之場
↓
打倒法
↓
得到愛之寶珠
↓
回到中央城











愛之場位於中央城東北方的浮遊大陸上（圖6－1），一行乘坐塞那得直接飛進浮遊大陸內部（圖6－2）。以封印之卡解開左側的封印後，一行進入愛之場內部。（圖6－3）。愛之場內部構造幾乎成一直線，只要觸摸兩處的水晶球（選擇『觸る』）（圖6－4）)，通過記錄點後（圖6－5），便可到達妖精之泉（註）。

註：愛之場內會出現一種身穿藍衣的魔法師，如果不優先解決掉的話，後果將…。

此時愛之場的守護者泉之精出現了，但沒想到她竟是十賢者的頭號手下ラヴァー（菈法）所假扮的。菈法殺死了真正的守護者，並趁克羅得一行不注意時抓了西莎德為人質威脅交出封印之卡才會放人（圖6－6）。克羅得為了救西莎德，不得已只好忍痛將封印之卡



將給菈法。但沒想到菈法拿到封印之卡後卻言而無信，不但沒放人還向克羅得一行殺了過來。

解決菈法後西莎德也平安無事，由於守護者已遭殺害，正當一行不知何是好之際，突然發出一陣眩目的光芒……

克羅得『這裡是…』

克羅得『令人不悅…紫黑的東西包圍著我的四周…』

克羅得『好冷…好黑…令人恐懼…痛苦…好不舒服…』

克羅得『我…不行了…』

黑暗中出現一位女性的身影…（圖6－7）



克羅得『！？妳是誰？』

我就是…我啊

克羅得『什麼…妳在說什麼？』

不要害怕…坦然於心…我能做的只有這些…剩下的就是你自身的問題了…

克羅得『等等…妳到底是…？』

身影消失在克羅的眼前…

克羅得『父親總是這樣！總是一味地壓抑我的想法！！』

是這樣嗎？

克羅得『我不是父親所操縱的傀儡！！』

真的是這樣嗎？

克羅得『我不是父親的陪襯！你們看看我！！看看真正的我！！』

現在還是這樣嗎？

克羅得『我不知道…我不知道！』

克羅得『哈哈…為什麼…為什麼眼淚不自覺地…』（圖6－8）



克羅得『畜牲惡！畜牲！畜牲———！！』

克羅得看到了從前的自己，雖然不知道蕾娜看到了什麼（圖6－9）。但一行總算成功地通過四個試練得到最後的寶珠『愛之寶珠』。拿到四顆寶珠後，一行立刻離開趕愛之場乘坐塞那得回到中央城去見那爾（註）。



見到那爾後，克羅得滿心疑問地詢問那爾為什麼他一點變強的感覺都沒有。雖然那爾說現在涅德星上克羅得已是所向無敵，但克羅得仍然一點實感也沒有。此時拉克亞涅德防衛軍的負責人マリアナ（瑪莉亞娜）前來報告說，涅德防衛軍以整軍待發，準備明日正午對十賢者所在的フィナル（菲那爾）進行總攻擊，報告完後便匆匆離去。

此時雷歐由於惦記在艾克斯貝爾的雙親，於是詢問那爾有沒有辦法與他們取得連絡。那爾雖然難以啟齒，但還是將艾克斯貝爾早已消失殆盡的惡耗轉告他們。正當一行無法接受這個事實而覺得打倒十賢者已無意義之際，那爾說道還有一線希望可行。那就是使用時空轉移系統，將爆炸前的艾克斯貝爾轉移離開軌道。但由於以時空轉移系統轉移如此巨大的艾克斯貝爾必須使用到全涅德的能源才有可能辦到，因此必須打倒十賢者取回菲那爾才行。一方面為了全宇宙的和平，一方面也為了使拯救在艾克斯貝爾上的１０億人類，一行決定參與明日正午的絕地大反攻作戰。為養精蓄銳，那爾要一行今晚好好休息。

第七章　全軍覆沒

前往拉克亞與防衛軍會合

↓

乘坐艾拉修前往菲那爾

↓

全軍覆沒逃回中央城

↓

前往阿姆洛克街

第二天早上，一行與那爾一同使用傳送裝置前往拉克亞與防衛軍會合（圖7－1）。



途中那爾向一行說道，由於十賢者所在的菲那爾外側有強力能源力場保護之故，塞那得無法進入其中。另外，涅德人將通往菲那爾的傳送裝置破壞以防止十賢者反利用該裝置前來攻擊。而根據調查菲那爾外側的能源力場範圍只至海面以下１００公尺，若是乘坐紋章生物ヘラッシュ（艾拉休）便可潛入其中，說到這裡那爾立刻帶著一行去見識見識那神奇的艾拉休。（圖７－２）。此時那爾說道，艾拉休原本是用來作深海探查研究之用，雖然外表恐怖但實際上卻是十分乖馴。話不多說，一行立刻乘坐艾拉休前往十賢者的大本營菲那爾。不一會工夫就到了菲那爾附近的小碼頭，一行上岸後菲那爾就在北方不遠處（圖７－３）（註）。一行立刻直搗菲那爾。



註：回到小碼頭，調查艾拉休選擇『戻る』可以回去整頓裝備。



一行進入菲那爾後…（圖７－５）



瑪莉亞娜『奇怪了…』（圖７－６）



那爾『確實有點奇怪』
克羅得『怎麼回事？』
？？？『就這麼回事』

此時十賢者一一出現…

克羅得『什麼！？』
？？？『哼哼…歡迎諸位光臨。比我預料的還慢哩。我們可是一直在等候諸位的大駕光臨喔』
蕾娜『什麼意思！』
？？？『也沒什麼啦。我們的計畫進入最後階段了，想向諸位報告一下而已』
克羅得『你說什麼！』
？？？『我們已經完成了能源涅德的空間轉移盾系統和對航宙艦兵器，而惑星破壞兵器也即告完成，不久銀河系將成為我們的囊中之物。』
歐蓓菈『你們以為地球連邦會坐視不管嗎？』
？？？『可惜的是地球連邦的陽電子砲根本無法傷及能源涅德的一根汗毛，而相較之下我們的反陽子砲卻能像貫穿紙般地穿破他們的防護盾。』



此時在上頭的螢幕上顯示一艘戰艦…（圖７－７）

蕾娜『那個是…？』
克羅得『那是…卡…魯…納斯』
歐蓓拉『卡魯納斯？難道是…』
克羅得『是我父親搭乘的船』
克羅得『難不成、你們要！』
？？？『先以出力１０％試試好吧？』
？？？『發射！』

卡魯納斯戰艦上…（圖７－８）



通信士『提督！SECTORΘ中心有能源反應。能源正急壕增加之中』
操舵員『什麼…圓周加速反應！？提督、是反物質砲！』
羅尼基斯『什麼！？那裡不是超新星的殘骸嗎。在等級９的能源體中會有什麼！？』
通信士『說不定內部存在什麼東西』
羅尼基斯『打開全部通信回路！使用全部可能的通信語言傳答我方的友好意思。同時預防萬一，將後部防御盾全部打開』
通信士『了解！』
操舵員『目標圓周加速反應繼續增加中！』
羅尼基斯『對方是什麼回應！』
通信士『不行！對方依然保持沈默。』
羅尼基斯『後部防御盾出力最大。全員作好受震準備』



反物質砲命中戰艦卡魯納斯（圖７－９），一陣搖晃之後…

通信士『後部防御盾出力降至７２％！』

菲那爾內部…

？？？『……沒想到還不錯嘛』
？？？『提高出力！』
？？？『那麼…這次試試３０％好了』
克羅得『什麼！！』

卡魯納斯戰艦上…

操舵員『目標圓周加速反應繼續增加！已超越剛剛砲擊的能量，現在能量是等級０・４！。』
羅尼基斯『將全艦能源轉往後部防御盾！快點！』
通信士『來了！』

反物質砲再度命中卡魯納斯號，一陣巨晃之後…

通信士『後部防御盾出力降至２２％！撐不住了！』
羅尼基斯『打開陽電子砲應戰！』
操舵員『敵人是由巨大能源體的何處發動攻擊的！？』
羅尼基斯『以剛才的兩發砲擊計算發射地點計算結束後立刻反擊！』
通信士『了解！』
通信士『計算終了！座標２４１５－３３２５－１４１４。陽電子砲、瞄準！』羅尼基斯『發射！』

陽電子砲射向菲那爾（圖７－１１），在菲那爾…



？？？『沒用的…』
？？？『提高…出力』
克羅得『求求你們、停止……』
？？？『再見了』
克羅得『不要──！！！』

卡魯納斯戰艦上…

羅尼基斯『怎麼樣、結果如何！？』
通信士『陽電子砲效果無法確認！』
操舵員『圓周加速反應！又來了！這次是等級0・7！！』
羅尼基斯『怎麼會…這樣！』



反物質砲直接命中，戰艦卡魯納得爆炸…（圖7－12）

克羅得見狀發瘋似地對十賢者狂吼，說要宰光他們。此時十賢者之一的ザフィケル（薩菲凱爾）出現了，薩菲凱爾要求這裡交給他來處理，於是其餘的十賢者便匆匆離去（圖7－13）。之後薩菲凱爾叫出兩頭怪獸，第一波攻擊襲來。解決後，緊接著是第二波攻擊，最後薩菲凱爾親自出馬應戰。在薩菲凱爾壓倒性的攻擊下，克羅得一行毫無招架之力慘遭全滅。



由於力量相差懸殊，如今之計是暫時撤退再作打算。而為了掩護克羅得一行逃走，瑪莉亞娜壯烈地犧牲了…。一行成功地逃離菲那爾，回到中央城…。

回到中央城後過了一天，一行對於昨日的戰鬥只是空留餘恨卻無能為力。此時那爾說道，昨日的失敗並不是輸在克羅得一行的能力，而是輸在沒有強力的武器（圖7－14）。若能取得被封印在紋章兵器研究所內的封印兵器，就會有一線希望。但那爾說他還有要事要辦，要克羅得一行先行前往紋章兵器研究所所在的アームロックの街（阿姆洛克街），他會隨後趕到會合。此外還有令人在意的事，那爾昨日戰鬥時在十賢者身後發現刻有究極紋章，其效果會使全宇宙崩壞，那是即使在涅德也只有極少數的人知道的禁用咒紋。但十賢者的目的不是要征服全宇宙嗎，為什麼他們會擁有那個紋章呢。而為今之計就是打倒十賢者，因此一行立刻動身前往阿姆洛克街。



第八章 蕾娜的過去

前往阿姆洛克街

↓

進入封印之扉

↓

傳送至紋章兵器研究所遺跡

↓

得知蕾娜身世

↓

克羅得一人前去追蕾娜

↓

克羅得帶回蕾娜

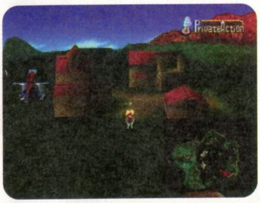
↓

前去拜訪米菈裘博士

↓

前去米涅洞窟

阿姆洛克街位於中央城的正東方，乘坐塞那得飛往地圖上最東的紅點便是。（圖8－1）進入阿姆洛克街後，那爾派遣的使者前來通知他在『封印之扉』那裡等候克羅得一行前去（圖8－2）。由村人口中得知『封印之扉』位於村子的最裡側，一行順利地在村子的最裡側找到那爾（左上角的紅點）（圖8－3）。







見到那爾後，那爾立刻帶領一行進入『封印之扉』。扉內放置了一個傳送裝置，於是一行進入傳送裝置之中（圖8－4）。接著一行被傳受至一綠葉茂密，花草如蔭的世外桃源。此時那爾說這裡是紋章兵器研究所的遺跡，而他有事要先過去，要克羅得一行先在四處逛逛後再趕去（圖8－5）。臨走之前那爾好像想向蕾娜說些什麼，但欲言又止。而不知為何蕾娜總覺得她曾經來過這裡。





時間差不多了，一行朝那爾離去的方向前去，通過記錄點（圖8－6）後便進到研究所內。一行在研究所最裡側找到了那爾，那爾說此處是記錄之間，這裡的資料記錄著涅德星的全部的歷史，查看研究所崩壞前的資料應該可以找到打倒十賢者的提示（那爾也是第一次看）（圖8－7）。







涅德紋章兵器研究所將在五分鐘後崩壞（圖8－8）研究所已經與外界完全斷絕所有人員請儘速前往避難所避難

兩個人走了進來…

所員『所長、請快點前往避難所』

莉瑪『沒用的。能源裝置暴走所產生的能量不是避難所可以承擔的。』

所員『……』

莉瑪『外面應該會沒事的，在實驗中的空間轉移盾和永恒力場的雙重保護下爆炸時所產生的巨大能源會被移轉到其他空間去。』
所員『但是我們沒有時間逃到外面去了』
莉瑪『我知道。我們是死定了。你也應該知道的』
所員『……』
莉瑪『我還有東西想試試』
所員『試什麼東西？』
莉瑪『是我正在研究的東西。把蕾娜帶過來』
所員『是小姐……嗎？』
莉瑪『沒時間了。快點去』
所員『是』

所員離去…

莉瑪『蕾娜…』

所員帶著蕾娜出現…

蕾娜『媽媽、媽媽』
莉瑪『蕾娜、怎麼啦？沒關係，媽媽會救你的』
所員『所長！現在研究中的東西無法放入生物的』
莉瑪『但是，這麼一來這孩子就會死。大人又無法進入，只好賭一賭了。』
所員『我知道了』
莉瑪『對不起，本來想多陪你一會的…對不起…』
莉瑪『這是媽媽提早給妳的生日禮物喔。本來想在妳大了再送一個更漂亮的寶石給妳』
莉瑪『蕾娜、蕾娜…』
所員『所長、只能再撐一分鐘了』
莉瑪『我知道了』
莉瑪『研究資料庫的密碼是3248-9976-2168-9934-BZQF，但是儘可能地請不要使用。拜託了。』（對著鏡頭講的）

看完資料後蕾娜知道那個小女孩就是她，雖然她不記得了，但她的身體還記得。此時那爾說道，這是發生在７億年前的事了，或許是由於時空轉移盾的影響，蕾娜超越了時空被傳送到艾克斯貝爾。得知自己長久以來一直尋覓的親生母親早在７億年前就隨著研究所的爆炸而離開人世，蕾娜受到很大的刺激一溜煙就跑了出去。克羅得擔心她會出事，便匆匆地追去，而在一開始的傳送裝置附近找到了蕾娜……（圖８－９）。



克羅得『蕾娜…』（圖８－１０）



蕾娜『對不起、不吭一聲就跑了出來』
蕾娜『總覺得我曾經來過這裡』
蕾娜『雖我不記得了，但風的香味和大地的柔軟令人感到懷念』
蕾娜『這顆樹…不知多久以前就在這裡了…』
蕾娜『一千年前…還是二千年前…』
蕾娜『我是…七億年前的人類呢…』
蕾娜『比起這顆在樹在更久更久以前就……而且母親也…』
蕾娜『克羅得、我的母親愛著我嗎？』

蕾娜『母親好像一直在從事什麼研究似的』

蕾娜『比起我來研究對母親而言更為重要』

克羅得『我的母親…她在結婚之前一直都是地球連邦的士官』

克羅得『父親和母親結婚之後生下了我』

克羅得『之後母親就一直在從事研究，她是個『紋章科學』的權威呢』

克羅得『但母親並沒有因此棄我而不顧。曾經有一次母親對我說，無論是研究還是我，對她而言都是無可替代的也無法捨棄的，因此母親竭盡所能地…』

克羅得『我想蕾娜的母親也是一樣的，對蕾娜和研究的愛雙方都無法捨棄』

克羅得『這也是蕾娜母親所選擇的道路』

蕾娜『嗯……』

克羅得『不要勉強自己，痛苦的時候不要一直忍耐著，妳可以向伙伴們傾訴』

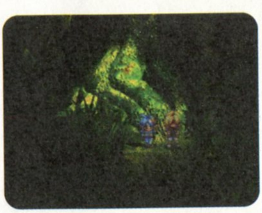
蕾娜『克羅得…』



蕾娜衝向克羅得的懷抱…(圖8－11)

蕾娜『總覺得這裡…好像是神護森林…』

克羅得『蕾娜會喜歡神護森森一定也是因為懷念這裡的關係吧』



過了一會…(圖8－12)

克羅得『蕾娜、好多了吧』

蕾娜『嗯。對不起…克羅得因為父親的事應該很難過的…』

克羅得『我已經沒事了』

克羅得『…我想…父親也一定不希望我難過…』

克羅得『大伙都在等你，走吧』

蕾娜離開後…

克羅得『是這樣吧…爸爸』

克羅得與蕾娜回到記錄之間，此時那爾正以剛剛得到的資料庫密碼查詢相關資料。見到蕾娜平安無事地歸來，一行皆為她感到高興(圖8－13)。雖然沒有得到打倒十賢者的提示，但卻從資料庫中取得紋章兵器的設計圖。那爾說要將設計圖拿給阿姆洛克街的天才博士ミラージュ(米菈裘)解析，於是一行便回到阿姆洛克前去拜訪天才博士米菈裘。



博士的家位於村子的正中央(有煙囪冒煙的那間)(圖8－14)，一行順利地見到米菈裘博士。原本博士因為戰時製造兵器是違法的而不肯答應解析資料，但聽到十賢者擁有『崩壞紋章』後便不再推辭。



不一會工夫資料成功地解析出來了，所謂的紋章兵器是一種狀似刀劍的反陽子物質兵器(圖8－15)。



擁有這種武器便可以輕易地破壞十賢者所開發出的能量護盾。但由於要使反物質空間安定需要有レアメタル（反物質金屬），米拉裘要克羅得一行前往西邊的ミーネ洞窟（米涅洞窟）去將之取回。而住在米涅洞窟的パーク人（帕克人）本身就是所謂的反物質金屬，而為了取得高純度的反物質金屬則必須打倒具有與十賢者相當力量的帕克人。刻不容緩，在從米菈裘那接過米涅洞窟之鍵後，一行立刻動身前往（ＰＡ）。

ＰＡ：

地點：阿姆洛克街米菈裘家研究室（圖８－１６）



條件：普琳西絲在隊伍中

內容：一天我瞧見普琳西絲一個人在米菈裘的研究室中瞪大著雙眼看著一個奇怪的裝置。她就像著了魔一般，不停地玩弄那部裝置，口中還不時喃喃自語地說些叫人聽不懂的話。我在後頭叫了半天她都沒有反應，於是我…

1、有什麼好玩的東西嗎？

2、普琳西絲，你知道嗎？這個裝置是…

3、還是別跟她說了

選２：還好我曾在士官學校看過類似的裝置，於是我便裝出一副很有學問的的樣子對她說道，這部裝置是為了防止能源逆流用的。而右邊這個則是高溫離心分離器…。她聽了之後眼神透露出對我佩服的五體投…真是哈死我了…。

第九章 究極紋章兵器

前去米涅洞窟

↓

打倒帕克人得到反物質金屬

↓

回到米菈裘家研究室

↓

前往歡樂城

↓

進行虛擬修行

↓

十賢者來襲

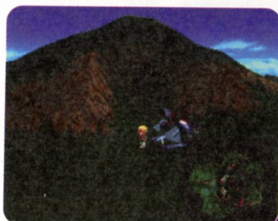
↓

前往阿姆洛克街解救米菈裘

↓

前往拉克亞與那爾會合

米涅洞窟位於阿姆洛克街正西方的海島上（圖９－１），一行在入口處使用米涅洞窟之鑰後便可進入其中（圖９－２）。





洞窟內敵人多不勝數（註），一行在通過記錄點後便會碰上帕克人的頭目（圖９－３）。說是頭目但也不堪一擊，將之打倒後便可得到高純度的反物質金屬（圖９－４）。





註：一開始寶箱先不用拿，等打完頭目後再回去搜括吧…。

一行回到米菈裘的家，順利地將反物質金屬交到她手上。此時米菈裘說那爾有事先回去了，不過那爾離走前託付她交與克羅得一行一份大禮（圖９－５）。禮物是ファンシティ（歡樂城）的永久免費入場券『N.P.I.D』，由於武器制作必須花費三天的時間，於是一行便浮日偷閒出發前往歡樂城。



歡樂城位於阿姆洛克街的正北方（同一個島嶼上）（圖９－６），本來以為可以好好輕鬆一下的，沒想到竟被那爾算計，才剛進入歡樂城就有使者奉命前來帶領克羅得一行前去鬥技場修行（圖９－７）。鬥技場內設有虛擬實境裝置，以上次戰鬥時所取得的戰鬥資料所造出的虛擬十賢者薩菲凱爾與克羅得一行戰鬥。





三日後…克羅得一行在不眠不休的修行之下，如今對付十賢者已能得心應手。此時米菈裘將所完成的究極紋章兵器『セイクリッドティア』與『ファルホーブ』送到鬥技場來交與克羅得與蕾娜（圖９－８）。此外米菈裘還做了一個紋章兵器增幅裝置『ヴォイドマター』送給克羅得一行，只要將此裝置帶在身上，所使用的武器便會被反物質力場包住大大增強其殺傷力。



米菈裘離去後，一行決定先去找那爾再作打算（與鬥技場的負責人談話選擇『ナールさんに會いに行く』（圖９－９））。而在動身之前大伙想要再作一次最後的訓練，此時十賢者中的薩菲凱爾、梅塔多隆以及ジョフィエル（喬菲艾爾）突然襲來（圖９－１０）。





梅塔多隆及喬菲艾爾前去追殺米拉裘，留下薩菲凱爾與克羅得一行戰鬥。艱苦地修行的成果加上紋章武器之力可說是如虎添翼，一行終於一雪前恥成功地擊敗薩菲凱爾。

打敗薩菲凱爾後，一行擔心米拉裘的安危，立刻朝那兩名十賢者身後追去。來到鬥技場外，此時喬菲艾爾正瘋狂地屠殺無辜的遊客（圖9－11）。一行見狀立刻上前阻止他濫殺無辜，一陣激鬥之後喬菲艾爾不支倒地，臨終前他還無法理解為何戰敗。



離開遊樂城回到阿姆洛克街，一行見到米拉裘家門前聚集一堆人群。詢問人群得知米拉裘家內闖入一名怪異男子（圖9－12）。此時米拉裘被梅塔多隆轟了出來，危急當頭一行立刻上前救助。克羅得一行愈戰愈勇，成功地解決第三位十賢者。



在米拉裘謝過克羅得一行之後，正當要離開阿姆洛克街之際，那爾派使者前來通知克羅得立刻前往拉克亞與其會合商討最終決戰。

第十章　最終決戰

前往拉克亞與那爾會合

↓

商討決戰大計

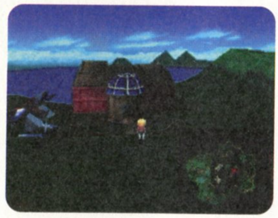
↓

前往菲那爾

↓

打倒十賢者

拉克亞位於遊樂城西北方的島嶼上（圖10－1）。進入拉克亞後，一行在右側的醫務室內找到那爾，刻不容緩一行立刻前去會議室商討作戰計畫（選擇『はい、完璧です』（圖10－2））。





商議的結果，定於明日拂曉發動總攻擊。此外，那爾對克羅得一行忠告說道…我並非長他人志氣滅自己威風，你們所打倒的只是十賢者中最弱的三個。所謂人外有人天外有天，或許今晚就是你們的最後一夜了，今晚好好休息吧…（好像有點怪怪的）。

當夜…在海濱…（圖10－4）



蕾娜『對不起、突然把你叫出來』
克羅得『不、沒關係。怎麼了？…睡不著嗎？』
蕾娜『不是的。…我可以靠過去一點嗎？』
克羅得『啊、可以。』
蕾娜『克羅得…』
克羅得『？』
蕾娜『我想最後來向你說聲謝謝』
克羅得『謝謝…？』
蕾娜『謝謝你，克羅得。因為有你我才能努力到現在』
克羅得『蕾娜…』
蕾娜『我真的是由衷地感謝你。亞連的事……母親的事…我沮喪不安時克羅得總是成為我心靈的支柱』
克羅得『…那不對。那都是靠蕾娜自身的努力才克服的』
蕾娜『…不是的』
克羅得『我…只是在旁邊拉妳一把而已，之後就全靠蕾娜自身的努力了』
克羅得『而且…我才是從蕾娜那裡得到勇氣，在迷離不安時蕾娜總是我唯一的心靈依靠…』
蕾娜『克羅得……我…』
克羅得『蕾娜…在這場戰鬥結束後，回到艾克斯貝爾我有件事想要問妳』
蕾娜『想問我一件事？』
克羅得『嗯。一件非常重要的事…。我能夠問嗎？』
蕾娜『克羅得……嗯』
克羅得『蕾娜…』
蕾娜『？』
克羅得『一定要活著回艾克斯貝爾』
蕾娜『嗯…一定』
克羅得『一定』

兩人相擁而吻…

第二天清晨，那爾在碼頭為克羅得一行送行（圖10－5）。此時那爾交與蕾娜一個『結界紋章』，說這是當十賢者啟動崩壞紋章時的最後王牌。接著米拉裘也趕來送行，米拉裘對克羅得一行承諾只要打倒十賢者她保證一行可以平安地回到艾克斯貝爾。

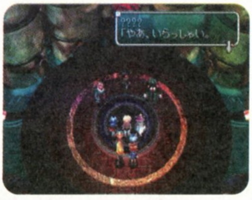


一行乘坐艾拉休再度來到菲那爾附近的小碼頭，接著便直接進入菲那爾之中。（註）

註：只要與碼頭旁的士兵交談選擇『歸る』便可回拉克亞整頓裝備（圖10－6）。



菲那爾入口處…



？？？『啊、歡迎光臨』（圖10－7）
？？？『我們早已料到你們會來了』

？？？『就算是你們，被連名字都不知道的人宰了也太可憐了。最後還是為你們來個自我介紹吧，我叫做サディケル（薩迪凱爾）』

？？？『ラファエル（拉法艾爾）…』

？？？『儂是カマエル（卡瑪艾爾）喔』

薩迪艾爾『自我紹介完了，你們應該死而無憾了吧？』

卡瑪艾爾『放心吧。我讓你們毫無痛苦地死去』

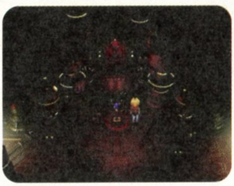
克羅得『你別作夢了！我們身繫著全宇宙人的希望！』

拉法艾爾『無聊…死吧』

接著便進入戰鬥…勝利後…

卡瑪艾爾『為什麼…應該沒有儂無法預測的事…』

接著便正式進入最後迷宮。由1F最右側的通路一直朝上走直至5F的記錄點…



進入記錄點上方的紅色門後…（圖10－8）

？？？『ハニエル（哈尼艾爾）有客人來了喔！』

哈尼艾爾『是那群垃圾嗎…可不能讓他們破壞了我們的計畫喔！』

哈尼艾爾『上吧、ミカエル（米卡艾爾！）』

米卡艾爾『別那麼急躁嘛……』

米卡艾爾『看樣子樓下的傢伙被你們宰了吧，真是可憐的傢伙！』

克羅得『覺悟吧、這次輪到你們了！』

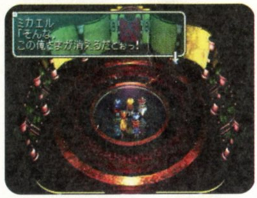
米卡艾爾『嘿…就憑你們殺得了我嗎？哈哈哈…這傢伙真是有趣，快要笑死我了！』

瑟莉努『有什麼好笑的』

米卡艾爾『別太得意忘形了，自不量力。算了…為了向來到這裡的你們表達敬意，我就親自出馬來解決你們』

哈尼艾爾『反正你們來這也是白白送死』

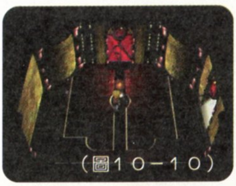
哈尼艾爾『我會向你們証明垃圾永遠就是垃圾』

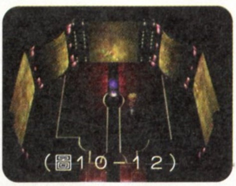


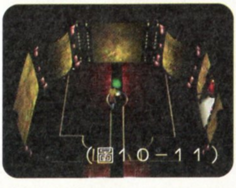
進入戰鬥…勝利後…（圖10－9）

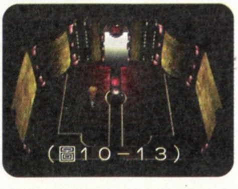
米卡艾爾『這麼會！難道我會消失嗎！』

在6F的機關要<u>將橙、綠、紫、紅四顆球的機關打開</u>…進入後依…左開啟橙球（選擇『押す』）（圖10－10）→右→右→上→調查中央三顆球選擇『真ん中』→左→左開啟綠球（圖10－11）→右→右（調查中央三顆球選擇『左』）→上→左→調查中央三顆球選擇『右』→左→上（開啟紫球）（圖10－12）→下→右（調查中央三顆球選擇『左』）→右→下→調查中央三顆球選擇『真ん中』→右→下開啟紅球（圖10－13）→上→左→調查中央三顆球選擇『左』→上→左→上調查中央三顆球選擇『真ん中』→右→上……前往7F…

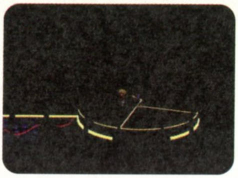

（圖10－10）


（圖10－12）


（圖10－11）


（圖10－13）

進到７Ｆ後朝右走，通過記錄點後進入左側的紅門…（圖１０－１４）



？？？『你們能夠來到這裡，難道說十賢者只剩下我和ガブリエル（卡夫利艾爾）二個人了嗎…？（圖１０－１５）



克羅得『沒錯！包含你在內十賢者只剩二個人了！你也乖乖地投降吧！』

？？？『是嗎…都死了嗎…』

？？？『哈哈哈…全都在我計算之內。如此一來刻意地將兵力分散好讓你們能夠各個擊破才有價值』
西莎德『那是什麼意思！』

？？？『哈哈哈哈………』

？？？『這麼一來只要將卡夫利艾爾殺了，全宇宙就將都是我的了。那些像狗一樣的缺陷品根本不是我ルシフェル（魯錫菲爾）的對手』

西莎德『難道你是故意讓伙伴去送死的？』

魯錫菲爾『啊！……這麼說來，你們好像還沒死呢』

魯錫菲爾『看來非得給你們這些活蹦亂跳的棋子來點獎賞不行了』魯錫菲爾『你們想要什麼？錢？還是地位？哼…看樣子你們似乎都不想要？果然你們還是想死吧…』

進入戰鬥…勝利後…（圖１０－１６）





魯錫菲爾『…明明只要再一點…再一點…全宇宙就會落入我的手中…』

打敗魯錫菲爾後，一路來到下一個記錄點…（註）（圖１０－１７）

註：破關之後便可進入隱藏迷宮，請參照『隱藏迷宮』的部分。

進入上方的門後，連續通過三段階梯…

克羅得『你的美夢已經結束了！為了全銀河也為了報父親的仇，我要打倒你！』（圖１０－１８）



卡夫利艾爾『噢、架勢還不錯嘛。但是已經太遲了，崩破紋章早已完成了』

克羅得『別在作無謂的掙扎了！只剩下你一個人了！』

卡夫利艾爾『無謂的掙扎？一個人？要怎麼說呢？我一個人就足夠了其他的九個人有沒有都無所謂，只要我一個人就綽綽有餘了。』

卡夫利艾爾『…フィリア（菲莉亞）想要好好享受一下嗎？將這些傢伙給捻死，以他們臨終前的哭喊作為破滅的序曲吧』



進入戰鬥…

勝利後…（圖10－19）

魯錫菲爾『做什麼都沒用了…反正宇宙就要崩壞了…只要我一死就會啟動崩壞紋章，我的目的也就達到了…』

克羅得『目的！？全都毀滅了你還能支配什麼！』

魯錫菲爾『支配？支配…無法支配也好。若是無法支配就將他們全毀了』

蕾娜『什麼？為什麼要這麼做？』

魯錫菲爾『你們無法瞭解的…那樣正是我們存在的使命…我們也是為了這個目的被創造出來的…

蕾娜『……』

突然狂震…

克羅得『發生什麼事！？』

魯錫菲爾『由於我的生命活動低下，崩壞紋章似乎啟動了無論什麼方法也無法阻止崩壞了…』



那爾與米菈裘趕到…（圖10－20）

那爾『蕾娜。快點將結界紋章放在崩壞紋章上面！』

米菈裘『還在做什麼！不快點就來不及了！』

紋章放上後狂震停止…

魯錫菲爾『怎、怎麼會…』

突然又狂震起來…

蕾娜『怎麼了！？』

米菈裘『似乎開始了』

克羅得『怎麼回事！結界紋章不是阻止宇宙崩壞了嗎？』

那爾『沒錯。結界紋章之力確實阻止了宇宙的崩壞』

蕾娜『那為什麼還在搖晃，而且比剛剛還要厲害！』

米菈裘『我有說過吧。結界紋章是將破壞的對象逆轉過來…沒有任何地方能夠承受使全宇宙崩壞的能源…』

普琳西絲『那是什麼意思？』

那爾『結界紋章之力將使『能源涅德』承擔所有的能源』

歐蓓菈『那麼一來能源涅德會…』

那爾『恐怕會形跡無存地消失吧』

克羅得『怎麼會這樣……』

米菈裘『放心吧。使用崩壞所產生的能源便可進行空間轉移，同時也能夠使艾克斯貝爾作時空移轉，你們的願望就能實現了』

塞莉努『不是那個問題吧！』

米菈裘『這比起全宇宙崩壞要好的多吧？崩壞紋章也是由於我們涅德人的錯誤所產生的，我們不會連累你們的』

那爾『而且若是宇宙崩壞，只剩下涅德永遠存在，沒有任何其他的文明…。這樣也沒什麼意思。』

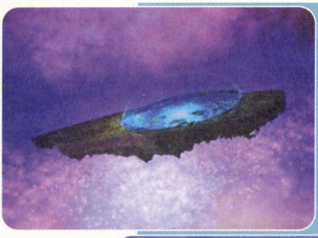
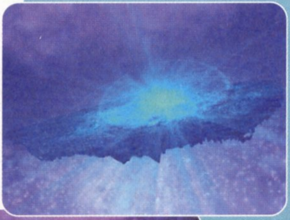
克羅得『為什麼不告訴我們呢…？要是知道要犧牲那爾和其他能源涅德的人，我們就不會……』

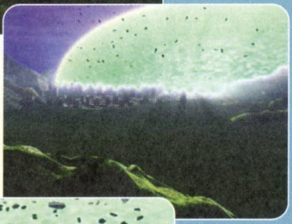
米菈裘『你們都是好人，我們知道若是你們知道了一定會有所猶豫』

那爾『所以我們拜託西莎德不要向你們說』

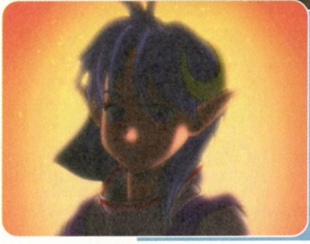
西莎德『抱歉、一直沒向你們說』
克羅得『對了，能源涅德的人也一起前去艾克斯貝爾的話……』
那爾『不行。涅德毀滅之時我們也會一同毀滅』
那爾『我們領悟到停止進化的生物已無存在價值』
那爾『蕾娜、克羅得，你們是涅德人的最後延存，請你們好好地活下去吧』
蕾娜『你們…』
西莎德『大家…再見了』
那爾『差不多是說再見的時候了』
克羅得『那爾、我……』
那爾『沒關係的。不知為何此時此刻心中反而覺得安穩。想必是因為與你們心靈共通的關係。』
米拉裘『再見了、別忘了我們喔』

接著便是精彩的破關動畫…



時光流逝……

由於『銀河遊俠２』在遊戲中設定有伙伴的感情度參數，依據其參數不同，結局會有所不同，共有８０種之多。故以下結局僅供參考…

●西莎德



西莎德『大家都還好吧？』
西莎德『不行、不行。不能老想著過去的事』
西莎德『應該多想想將來的事才對』

●雷歐



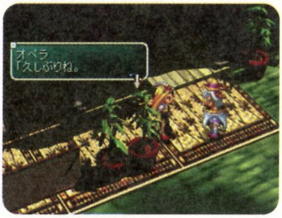
雷歐雙親『雷歐、吃飯了！』
雷歐『嗯、知道了』
雷歐『那明天見囉』
小孩男『嗯』
小孩女『中午之後再一起玩吧』
雷歐母『你們在玩什麼？』
雷歐『我們在玩捉迷藏和抓鬼』
雷歐母『那就好』
雷歐『那我先回去了』
雷歐父『雷歐好像開朗多了』
雷歐母『是呀，他比以前更愛笑了』
雷歐父『我們以前的教育似乎錯了』
雷歐母『那種年齡的小孩還是弄得一身髒、受點小傷、活蹦亂跳的比較好』

●普琳西絲



父『喂、普琳西絲。要喝杯茶嗎？』
普琳西絲『等一下嘛，這部分就快完成了』
父『嗯～…說得也是，只差一點就完成了，我再等妳一下好了』
父『可是…你真是一點也沒變』
普琳西絲『咦！？』
父『妳曾經歷過拯救宇宙的大冒險，至少應該變得比較有威嚴不是嗎？』
普琳西絲『你這樣說我也沒辦法，只不過是在那裡冒險幾個月就完全改變。我可不想要過這種沒有主體性的人生』
普琳西絲『與其說那些還不如給我來杯茶，好嗎』
父『無論經歷過什麼事情，那傢伙還是我行我素的嗎……』

●歐蓓&瑟莉努



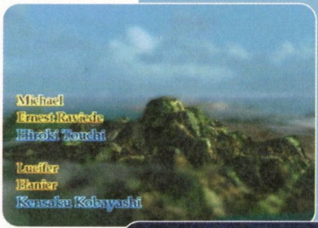
歐蓓菈『好久不見了』
瑟莉努『真的是好久不見了，真是難得妳會來這裡』
歐蓓菈『是因為剛好有事經過，所以才會想過來看看妳喔』

歐蓓菈『怎麼樣？之後有沒有物色到什麼好男人呀？』
瑟莉努『幹什麼…突然問我這個…』
瑟莉努『歐蓓菈那妳呢？』
歐蓓菈『哈哈…呀哈哈哈…』
瑟莉努『哈哈…呀哈哈哈…』
歐蓓菈『哈………』
瑟莉努『哈………』

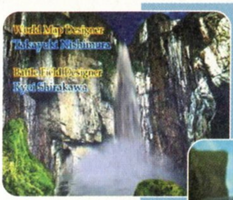
●克羅得&蕾娜



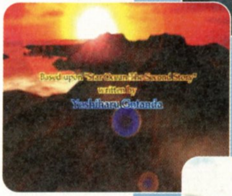
蕾娜『克羅得，這次什麼時候會回來？』
克羅得『嗯……SECTORβ的軍事演習，大概要半年吧』
蕾娜『這樣呀…要小心點喔』
克羅得『對不起，總是留妳一個人』
蕾娜『沒關係，那是你的工作嘛』
蕾娜『而且以後不是一個人了』
克羅得『咦！？』
蕾娜『你還真是遲頓。半年後你就要作爸爸了……』







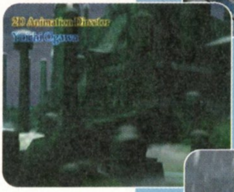


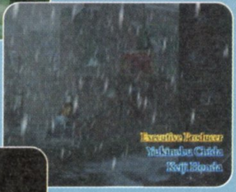






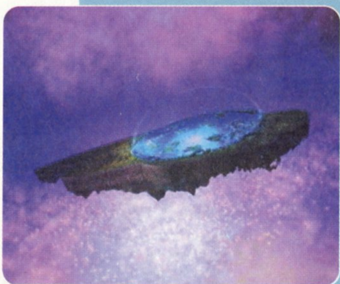














【全伙伴加入事件一覽】

◆クロード（克羅得）
→這傢伙是主角

◆レナ（蕾娜）
→不用懷疑她是女主角

◆セリーヌ（瑟莉努）
謁見クロス王（克羅斯王）後在中央廣場發生事件。

◆アシュトン（亞修頓）
在港町ハーリー（港町哈里）得知サルバ（薩爾巴）出現雙頭龍後，回到薩爾巴礦坑發生事件。

＊歐蓓菈事件發生，由國王那得到通行証後則無法加入

◆オペラ（歐蓓　）
武具大會結束，在港町ヒルトン（比爾頓）酒場發生事件，接著前去謁見]克羅斯王得到通行証，最後在山岳宮殿發生事件。

◆ボーマン（波曼）
リンガ（林卡）聖地藥草採集後，前往波曼家則發生事件。

＊普琳西絲在隊伍中則無法加入

◆プリシス（普琳西絲）
リンガ（林卡村）進行ＰＡ，在波曼的藥局旁發生事件。

＊波曼在隊伍中則無法加入

◆ディアス（迪亞斯）
在前線基地發生事件。

＊僅在蕾娜篇可以成為伙伴

◆レオン（雷歐）
エル（艾爾）大陸小集落內發生事件。

＊僅在克羅得篇可以成為伙伴

◆ノエル（諾耶魯）
塞那得救出後事件發生。

◆チサト（西莎德）
紅水晶洞窟拾獲西莎德名片後，前往セントラルシティ（中央城）報社則事件發生。

◆エルネスト（艾爾涅斯特）
歐蓓成為伙伴後↓

回到アーリア村（雅利安）村

↓

在PA中與歐蓓　交談（圖OP－1）



（圖OP－1）

↓

前往村子南方的神護森林發生事件（圖OP－2）



（圖OP－2）

↓

ホフマン（赫夫曼）遺跡取得礦石後離開之際發生事件

↓

打倒附身的魔物後選擇（もう少し一緒に、旅を續けませんか？）（圖OP－3）



（圖OP－3）

【全伙伴好物一覽】

所謂『好物（こうぶつ』是指喜好的食物，在角色狀色狀態欄會顯示。對該角色使用其好物則HP、MP會全回復。

- ◆クロード（克羅得）－ステーキ（牛排）
- ◆レナ（蕾娜）－ショートケーキ（小蛋糕）
- ◆セリーヌ（瑟莉努）－仔うさぎのリゾット（兔肉飯）
- ◆アシュトン（亞修頓）－ハンバーク（漢堡）
- ◆オペラ（歐蓓菈）－ドゥルフォル（高級甜酒）
- ◆ボーマン（波曼）－大根の味噌汁（蘿蔔味噌湯）
- ◆プリシス（普琳西絲）－チョコクレープ（巧克力麥燒）
- ◆ディアス（迪亞斯）－地雞串燒き（地雞串燒）
- ◆レオン（雷歐）－キャッロトジュース（人參果汁）
- ◆ノエル（諾耶魯）－おおとろ（鮪魚生魚片）
- ◆チサト（西莎德）－フルーツサンド（水果三明治）
- ◆エルネスト（艾爾涅斯特）－船中八策

【隱藏迷宮　試練の迷宮】

◆進入法

首先在最後魔王前存檔

↓

離開菲那爾前往遊樂城（ファンシティ）

↓

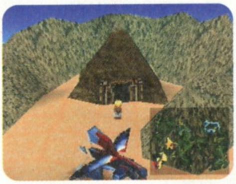
與鬥技場左上角的老人說話選擇（はい→お願いします）（圖H－1）



回到雅利安村（註）

↓

乘坐塞那得前往西南方沙漠的紅點（圖H－2）



註：若要回涅德只要調查雅利安村上方的紫色生物選擇（ぺんぺんのば～か！）（圖H－3）



謎宮攻略（★為前往下一階的條件，☆為打倒頭目得到的玩意）

■第一階
★打倒頭目ダークフェザード
重要道具
リンクストック
☆バーニィシューズ

■第二階
★將石像以下列方式轉動後，打倒頭目ブレッドゲレル

左邊フェリア	－東
ユフィ	－南
ロイト	－東
システィナ	－南
シャロン	－西右邊
ミレーヌ	－南
ルーク	－北

第六章　劇情攻略

重要道具

リンクコンボー調查右邊兩石像中央

☆セラフィックガーブ

■第三階

★將此層的房間在不重覆的情況下從階梯口出發一次走完，也就是讓階梯入口地板上的方格滿江紅。建議走法，右到盡頭→下→左到盡頭→上到盡頭→右到盡頭→下→左三個房間→下。

重要道具

☆マジカルトロップ

■第四階

★打倒頭目ミイル３２註：此階左上角和右上角房內的黑牆均有密道，左上角是頭目，右上角則有開關可以打開中央的門。門內有舞神，演奏一曲讓她中意可以得到樂器幻の三味線。

重要道具

幻の三味線雷歐咒紋

『エクスティンクション』

■第五階

★碰上怪人パフィ

↓

回答兩個問題（隨便）

↓

與魔物戰鬥，在戰鬥中逃走（不逃只有死路一條）

↓

在此階右側拯救剛剛的パフィ（選擇『助ける』）

↓

パフィ留下武器『ウィアードスレイヤー』

↓

裝備『ウィアードスレイヤー』挑戰剛剛的魔物

↓

打敗魔物得到『紅蓮の寶珠』（即是此階的鑰匙）

■第六階

★調查右下角的盜賊石像選擇（押す）

↓

打倒頭目チンケシーフＬＶ９９

重要道具

☆チンケスレイヤー

■第七階

★在此階右側得到『ひび割れた寶珠』

↓

使用『細工』指令修復『ひび割れた寶珠』

↓

得到『紅蓮の寶珠』

↓

將『紅蓮の寶珠』放在中央的祭壇上

↓

打倒頭目ミスリルイーター

重要道具

☆聖杖ミリオンンテラー

■第八階

★在上方大臉處餵食，一開始只能選好吃的，餵一定量後就選個難吃的（此時菜單會改變）

↓

打倒頭目エリシン・ビースト

重要道具

☆ゼラチンステーキ

■第九階

無

■第十階

★將全部方塊踏成黃色

↓

將全部方塊踏成紅色

↓

將全部方塊踏成綠色

↓

打倒頭目ジオ・ガーディアン

重要道具

瑟莉努咒紋『メテオスォーム』

■第十一階

★打倒皇龍ドラゴンタイラント得到最終技巧『フロート』

註：打倒皇龍後進入上方的魔法陣離開迷宮。接著再次進入迷宮，但此時只能選擇兩人進入。再度前往十一階便可直接前往第十二階。

■第十二階

★打倒フェニックス
↓
得到聖劍ファーウエル
↓
回到十一階使用魔法陣傳送回一階
↓
集合伙伴後直接掉落到第九階（在第一階有個地上四個紅色方格的地方）
↓
調查第九階的那口棺材
↓
打倒頭目魔法師
↓
得到魔劍レヴァンテイン
↓
再度回到十二階
↓
再度打倒頭目フェニックス

重要道具
☆聖劍ファーウエル

■第十三階

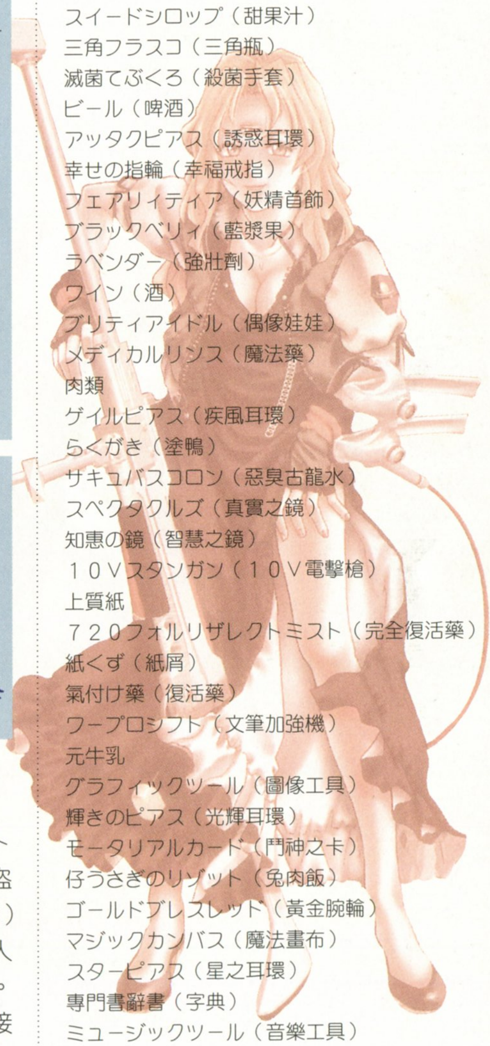
★打開左右兩側的開關
↓
打倒天使ガブリエ・セレスタ

重要道具
☆白銀のトランペット
昂翼天使の腕輪

註：回到第六階會出現行商人サンタ，那兒有賣全部礦石和一些超高價位的東東。

【涅德星三隻手扒得道具一覽】

只要學會技巧中的ビックポケット（三隻手），再裝備如盜賊てぶくろ（盜賊手套）、マジシャンハンド（奇術手套）…等防具。在村莊城鎮裡，只要在路人身邊按下□鈕即可進行××的行為…。要注意的是若有伙伴在身旁，或是直接對其下手，伙伴的好感度都會下降。所以要作就要在沒人的時候（ＰＡ事件時）…。

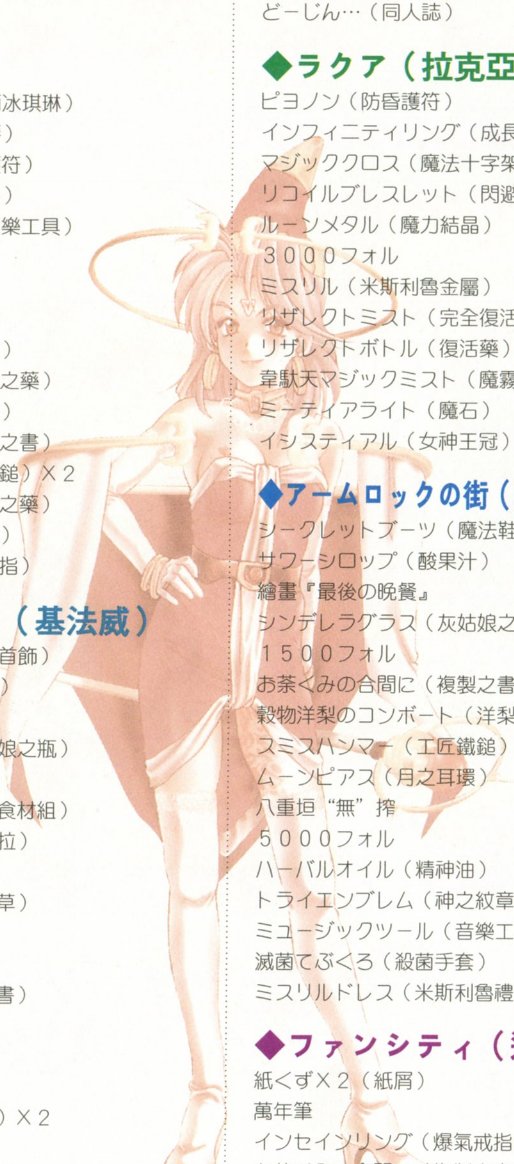


◆セントラルシティ（中央城）

ショートケーキ（小蛋糕）
マジカルクレイ（魔法黏土）
５００フォル×３
８００フォル
ルビー（紅寶石）
スイードシロップ（甜果汁）
三角フラスコ（三角瓶）
滅菌てぶくろ（殺菌手套）
ビール（啤酒）
アッタクピアス（誘惑耳環）
幸せの指輪（幸福戒指）
フェアリィティア（妖精首飾）
ブラックベリィ（藍漿果）
ラベンダー（強壯劑）
ワイン（酒）
プリティアイドル（偶像娃娃）
メディカルリンス（魔法藥）
肉類
ゲイルピアス（疾風耳環）
らくがき（塗鴨）
サキュバスコロン（惡臭古龍水）
スペクタクルズ（真實之鏡）
知恵の鏡（智慧之鏡）
１０Ｖスタンガン（１０Ｖ電擊槍）
上質紙
７２０フォルリザレクトミスト（完全復活藥）
紙くず（紙屑）
氣付け藥（復活藥）
ワープロシフト（文筆加強機）
元牛乳
グラフィックツール（圖像工具）
輝きのピアス（光輝耳環）
モータリアルカード（門神之卡）
仔うさぎのリゾット（兔肉飯）
ゴールドブレスレッド（黃金腕輪）
マジックカンバス（魔法畫布）
スターピアス（星之耳環）
專門書辭書（字典）
ミュージックツール（音樂工具）

◆ノースシティ（諾斯城）

４００フォル
トリカブト（毒草）



變な人形（奇怪的娃娃）
サード（細刃劍）
安全鞋
にんじんのアイス（蘿蔔冰琪琳）
バイオリン×２（小提琴）
ルナタブレット（月之護符）
キュアポイズン（解毒劑）
ミュージックツール（音樂工具）
かぶけん（股券）
ピンピール（女用鞋）
萬年筆×２
こころの障壁（心之障壁）
フラッシュポット（頓悟之藥）
きょうの一品（料理之書）
お茶くみの合間に（複製之書）
スミスハンマー（工匠鐵鎚）×２
リリストニック（狂戰士之藥）
フルールシロップ（果汁）
プリズムリング（守護戒指）

◆ギヴァウェイ（基法威）

ミスティシンボル（智慧首飾）
スーパーボール（魔法球）
５０００フォル
シンテレラグラス（灰姑娘之瓶）
らくがき（塗鴨）
ヤーマ食材セット（食神食材組）
しなびたサラダ（腐敗沙拉）
２００フォル
アルテミスリーフ（新月草）
ガラスの靴（玻璃鞋）
ピヨノン（防昏護符）
ヘルメスの理論（科學之書）
萬年筆×２
上質紙
５００フォル
野草のすべて（藥草之書）×２
知恵の鏡（智慧之鏡）
紙くず（紙屑）
大自然の生命（大自然的生命）
ダサダサなピアス（爛耳環）
フェアリィグラス（妖精之水）
１００００フォル
スターピアス（星之耳環）
どーじん…（同人誌）

◆ラクア（拉克亞）

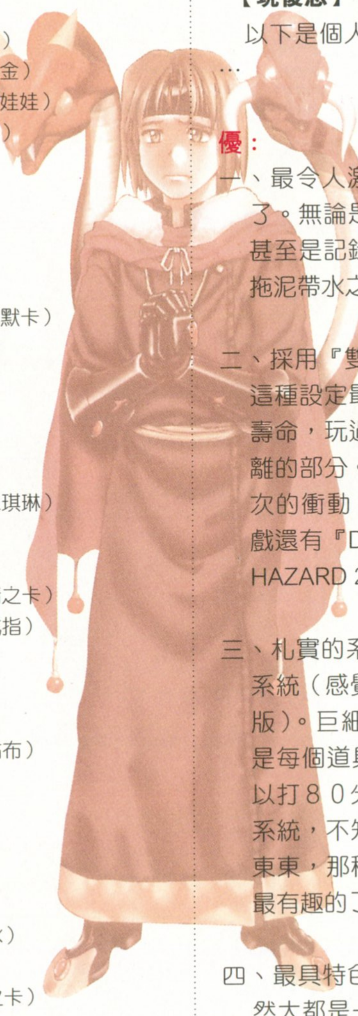
ピヨノン（防昏護符）
インフィニティリング（成長戒指）
マジッククロス（魔法十字架）
リコイルブレスレット（閃避腕輪）
ルーンメタル（魔力結晶）
３０００フォル
ミスリル（米斯利魯金屬）
リザレクトミスト（完全復活藥）
リザレクトボトル（復活藥）
韋駄天マジックミスト（魔霧首飾）
ミーティアライト（魔石）
イシスティアル（女神王冠）

◆アームロックの街（阿姆洛克街）

シークレットブーツ（魔法鞋）
サワーシロップ（酸果汁）
繪畫『最後の晩餐』
シンデレラグラス（灰姑娘之瓶）
１５００フォル
お茶くみの合間に（複製之書）
穀物洋梨のコンポート（洋梨煮）
スミスハンマー（工匠鐵鎚）
ムーンピアス（月之耳環）
八重垣“無”搾
５０００フォル
ハーバルオイル（精神油）
トライエンブレム（神之紋章）
ミュージックツール（音樂工具）
滅菌てぶくろ（殺菌手套）
ミスリルドレス（米斯利魯禮服）

◆ファンシティ（遊樂城）

紙くず×２（紙屑）
萬年筆
インセインリング（爆氣戒指）
お茶くみの合間に（複製之書）
輝きのピアス（光輝耳環）
スーパーボール×２（魔法球）
プロミストリング（勇氣戒指）
女神の像（女神之像）
ドゥルフォールビバン（高級甜酒）
奇妙な服（奇妙服）



奇妙な帽子（奇妙帽子）
オレンジシャーペット（柳橙冰果）
オレンジンエード（柳橙汁）
１０００フォル
ブルーベリィX２（藍漿果）
サキュバスコロン（惡臭古龍水）
バニラアイス（甜點）
ビールX２（啤酒）
バナナのクレープ（香蕉麥燒）
ゴールドアイドル（偶像娃娃金）
プリティアイドルX２（偶像娃娃）
シルバアイドル（偶像娃娃銀）
御神體X２
玉手箱
辛いケーキ（辣蛋糕）
元牛乳
ネクタル（傳說之酒）
ヘキサクラムカード（完全沈默卡）
クリスタル（水晶）
ネクッレス（項圈）X２
６００フォル
５００フォル
ランペダー（強壯劑）
にんじんアイスX２（蘿蔔冰琪琳）
キュアストーン（治療石）
うら帳簿（裏帳簿）
フェアリーズスカード（妖精之卡）
ルナティックリング（月光戒指）
どーじん！（同人誌！）
こころの障壁（心的障壁）
４００フォル
特效藥韋駄天シップ（疾風貼布）
ナックル（拳套）
びっくり箱（嚇人箱）
らくがく（塗鴨）
知恵の鏡（智慧之鏡）
繪畫『春』
ビクシーコロン（瘋狂古龍水）
ワイン（酒）
ビクトリアルカード（鼓舞之卡）
キャロットジュース（人參果汁）
ナチュラルハイ（興奮藥）X２
アロエジャム（蘆薈醬）
なまくらソード（銹刃劍）
８００フォル
ハイヒール（高級女用鞋）
ロットブレスレット（變化腕輪）

【玩後感】

以下是個人覺得『ＳＯ２』的優缺點…

優：

一、最令人激賞的要算是『讀取速度』了。無論是一般畫面、系統、戰鬥，甚至是記錄存檔都是一氣呵成，毫無拖泥帶水之感。

二、採用『雙主角視點』的劇情設定。這種設定最大的好處就是增加遊戲的壽命，玩過一次後總會有些還撲朔迷離的部分。如此便會激起玩家玩第二次的衝動（就像我）。其他著名的遊戲還有『DESIRE』、『EVE』、『BIO HAZARD 2（應該算吧）』…。

三、札實的系統。緊張刺激的即時戰鬥系統（感覺有點像是時空幻境的３Ｄ版）。巨細靡遺的道具裝備系統，光是每個道具都有POLYGON圖像就可以打８０分了。眼花瞭亂的道具創造系統，不知道下一分鐘會創造出什麼東東，那種期待（與落空）的感覺是最有趣的了。

四、最具特色的要算是ＰＡ事件了。雖然大都是一些芝麻綠豆的小事件，但人與人間的深厚感情不也是從這些小事中逐漸累積而成的嗎。ＰＡ沒有搞好，結局可是很淒涼的喔。

五、其他像是…精美的ＣＧ、動人的音樂、迷你遊戲、三隻手、不讓某廠商獨占市場…太多了。

缺：

一、首當其衝的最大缺點就是劇情張力不足。與『XENOGEARS』或是『FINAL FANTASY Ⅶ』比起來『ＳＯ２』的劇情感覺真是平淡無奇、味如嚼蠟。不但沒有主題的深入探討（要有的話就是父子關係和男女之愛了），還且在第二片後的劇情給人的感覺像是硬湊的，十賢者的戰鬥也是草草結束。真是一大敗筆。

二、人物設定不佳。可能是看不慣那種柔柔的畫風，總覺得角色的個性和圖像設定有些格格不入。其實除了主要角色之外，其他的伙伴根本是毫無個性可言。除此之外，能力也相差懸殊…後面的感覺只是裝飾品而已。

三、其他像是…敵人種類太少、魔法時間過長、繁索無用技巧太多、迷宮太少、貼圖效果不彰……。（其實缺點也蠻多的）。

自從艾尼克斯宣布加入ＰＳ陣營後一直都是爛卡連連，讓許多玩家對他信心全失。雖然『ＳＯ２』仍有許多有待改進之處，但卻足以成為今年暑假最值得一玩的好GAME之一。就把它當作是『勇Ⅶ』發售之前的飯前小菜來細細品味吧。

By MASAKIAN

E-MAIL：masakian@ms15.hinet.net



第七章

SCENE8 MAP

地圖篇

首度公開各城鎮及迷宮完整地圖，讓你不會在霧煞煞！



開始冒險旅程的城市

□ 城鎮介紹

アーリア

取得道具

ブラックベリィ	❶	ブルーベリー	❺
いちごジャム	❷	ロズヒップ	❺
レザーアーマー	❹前		
200フォル	❹前		
リザレクトボトル	❹前		



クロード和レナ命運的邂逅

故事的開始就在這綠意盎然的村子アーリア。因為發生意外事故而被轉送的クロード，在「神護的森林」裡，和村中的小姑娘レナ命運的邂逅。他由村長那得知村子裡的重要事情，在尚未展開真正的旅程的這一段時間，發生了レナ誘拐事件，但首先致力於精報收集取得道具吧！



←クロード挺身拯救被怪物襲擊的レナ



→クロード手中的フェイスガン被誤認為光の劍，而且還被人深信為傳說中的勇者。

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
雑貨屋『アーリア・ハーン』	サンダル	10
	ローズヒップ	230
	ラベンダー	490
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	スペクタクルズ	8

プライベートアクション(PA)

當アシュトン成為夥伴後，一回到アーリア村，會與正被ギョロ和ウルルン責備的アシュトン相遇。其中的原因……



←極度渴望得到出土寶物「サラコンドメット」的ギョロ和ウルルン。若能購入，アシュト的防御力將會大幅度上昇，但價錢可不便宜。

龍棲襲的炭坑城鎮

サルバ

取得道具

ヘビーリング ……………………❻
肖像畫……………………………❼

為石頭著迷的アレン

在炭坑的城市サルバ，住了一位レナ的兒時玩伴アレン。卻在某一天，由於受到他開採到的石頭影響，而變成了另一個人。レナ進入アレン的家後，反被綁架走了。也發生了和アシュトン有關的事件。

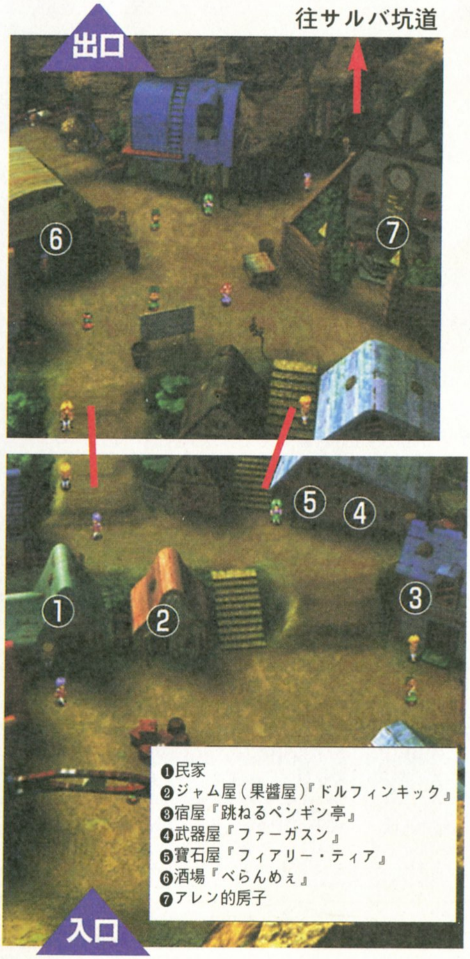


→由アレン家的秘道，往炭坑深處的祭壇前進吧！



←在ハーリー聽取有關雙龍的情報後，朝向炭坑中的龍穴前進吧！

往サルバ坑道



❶民家
❷ジャム屋（果醬屋）『ドルフィンキック』
❸宿屋『跳ねるペンギン亭』
❹武器屋『ファーガスン』
❺寶石屋『フィアリー・ティア』
❻酒場『べらんめぇ』
❼アレン的房子

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
ジャム屋『ドルフィンキック』	いちごジャム	50
	ラズベリージャム	60
	りんごジャム	70
宝石屋『フェアリー・ティア』	ネックレス	1200
	ルビーピアス	6000
	シルバーバレッタ	1300
	アイアン	200
	シルバー	200
	ゴールド	300
	ローズヒップ	230
	アセラス	660
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	スペクタクルズ	8
武器屋『ファーガスン』	ロングソード	200
	ボウシェイバー	850
	ナックル	110
	レザーヘルム	50
	レザーアーマー	300
	サンダル	10
	レザーグリーブ	50

プライベートアクション(PA)

以レナ為首前進的話，就會和正熱烈討論寶石話題的セリーヌ和アシュトン碰面。



←若加入他們倆的話題，セリーヌ就會送你某樣裝飾品。誕生石是不錯的見面禮喔。

位於クロス大陸中央的最大都市

クロス

□城鎮介紹

取得道具

ウッドシールド............クロス城武器庫
レザーヘルム............クロス城武器庫
500フォル............クロス城王子的房屋

參見國王之後，得到一絲線索

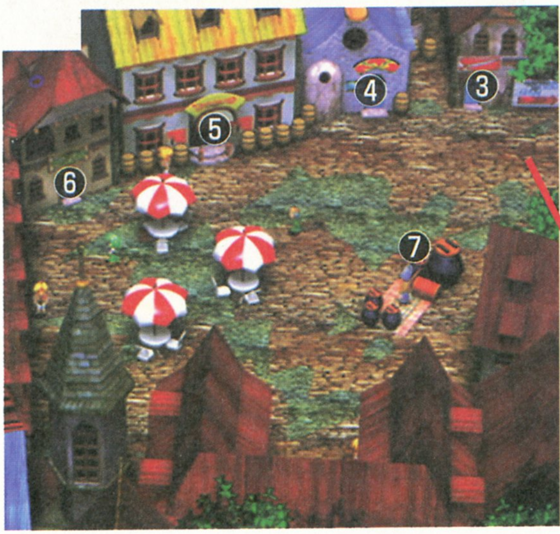
接受アーリア村的レジス的建議後，拜訪位於クロス大陸，最大的城市クロス城。此地不但有クロス城，而且也向國王那兒打聽一些關於，落在エクスペル行星的隕石之類的情報。到達クロス城後，先從街道上的人們開始打聽情報，而後去クロス城宮，參見國王吧！謁見完畢後，回到大街上，會發生セリーヌ強制加入團體的插曲。在武器屋整備武器後，朝著クロス洞穴前去吧！



←以紋章術士身份來戰鬥的女性。成為クロード或レナ的大好幫手，之後，這位女性セリーヌ就加入了冒險之旅。

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
武器屋『ロイヤルハント』	ブロードソード	400
	スモーラー	2000
	ロッド	10
	レザーヘルム	50
	バンデッドヘルム	120
	バンデッドメイル	600
	ローブ	10
	ウッドシールド	120
	ブーツ	40
	アイアングリーブ	110
レストラン『フォルン』	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
道具屋『キンコンカン』	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	キュアパラライズ	180
	レザレクトボトル	3600
	ローズヒップ	230
	スペクタクルズ	8
	キュアストーン	450
スキルギルド『スキール』	知識1	300
	感覚1	400
	技術1	400





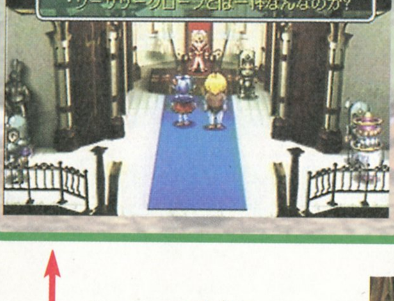
❶宿屋「王國ホテル」
❷教會「クロス大聖堂」
❸武器屋「ロイヤルハント」
❹スキルギルド「スギール」
❺バー（bar）「みかど」
❻レストラン（餐廳）「フォルン」
❼道具屋「キンコンカン」

②クロス城

一進入クロス城後，首先得向櫃台辦理要參見國王的手續。到可謁見為止，多少需要一點時間，所以，在這期間，去地下的武器庫或王子的房間看看，去取得道具或錢吧！另外，會由城中人口中聽到有關於王子的傳言。首次會面，向國王詢問「有關於異象」、「エル王國的狀況」和「何謂ソーサリーグローブ」，這三項事情，謁見後可以得到國王特許的「通行書」和800フォル。謁見無論幾次都行，所以，一邊進行冒險，一邊打聽重點前進較適當吧？不過，也有打聽到新情報後，國王甚至會送你紀念品的情況。



←因為在此會得到2個防具，所以在去武器店採購前，先來這裡一趟吧！



←因國王也正在收集情報，所以無法從他口中打聽到詳細的內容。



→對外公佈說是王子正在靜養中，但事實上的去向似乎不清楚。





プライベートアクション(PA)

アシュトン和プリシ成為夥伴之後，在道具店前發生。アシュトン給プリシ——「オルゴール」作為見面禮……？



←和為了說オヤジギャク但卻遭遇悲慘命運的角色－店主碰面。

前去エル大陸的出海港口

クリク

取得道具

ライラ……❷
魚介類……❻
穀物……❻
野菜……❻

襲擊和平的港口城市，突然的悲劇！

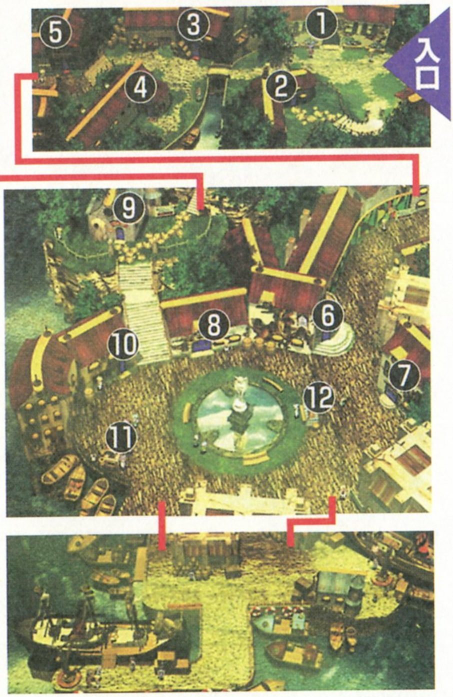
當大伙在準備出船的事宜時，錢卻被ケティル所偷走。然而事後也因此得到ケティル帶大伙參觀城市的好處，所以，會在各式各樣的城市中，發生各種事件。雖然已決定要乘船出海，但此時城市卻被大地震和海嘯摧毀破壞了。



↑在酒店門前發現了ケティル。

❶宿屋「ウォーターフロント」
❷高台的房屋
❸バーbar「酒桶」
❹こっとう屋「ミリーエ工房」
❺武器屋「國際通商」
❻レストラン（餐廳）「オジャガ亭」
❼占卜屋
❽洋服屋「ゴルゴ」
❾スキルギルド「クリクスキル」
❿パン（麵包）屋「クリクベーカリー」
⓫屋台（攤販）アイスウリーム（冰淇淋）
⓬屋台・クレープ（葡萄）





SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
こっとう屋「ミリーエ工房」	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	アンクレット	400
	マンドレイク	150
	トリカブト	360
	レザレクトボトル	3600
	ゴールド	300
	ハーモニカ	500
	マジックカンバス	1000
	マジカルクレイ	600
武器屋「国際通商」	シンクレアー	860
	ハードナックル	300
	ロッド	10
	バンデッドメイル	600
	ローブ	10
	ウッドシールド	120
	ラウンドシールド	500
	ブーツ	40
	シークレットブーツ	80
	アイアングリーブ	110
屋台（クレープ）	バナナのクレープ	90
	チョコクレープ	115
屋台（アイスクリーム）	オレンジシャーベット	16
	バニラアイス	30
パン屋「クリクベーカリー」	ホットケーキ	340
	卵サンド	250
	穀物	145
	野菜	30
	卵・乳製品	10
スキルギルド「クリクスキル」	知識1	300
	感覚1	400
	技術1	400
	戦闘1	400

プライベートアクション(PA)



在廣場上喊著クリク將滅亡的預言家。只是誰也不相信他…

←其他的夥伴們，先行聽取了他的預言。

守護著傳說使用魔法的村子

マーズ

取得道具

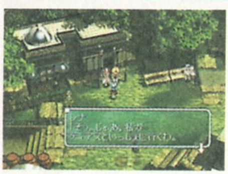
サワーシロップ	❶
パープルミスト	❶
サイレンスカード	❶
シルクローブ	❹

ディアス事件、クロード和レナ發生對立

在マーズ村正發生著小孩的綁架事件。村子的代表們，向路過的ディアス請求援助……。

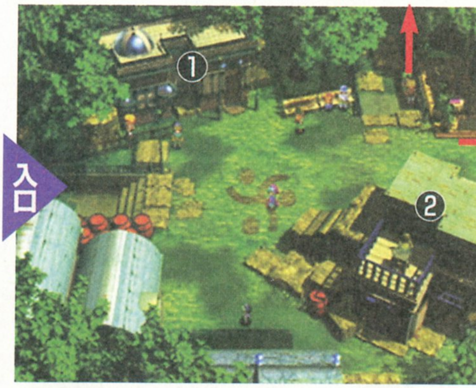


↑面對反對ディアス的人，レナ拼命地為ディアス辯護。



←レナ說著要和ディアス兩人一起走的話。

紋章の森へ





SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
道具屋『ルーフ』	フレイムブレード	4800
	セスタス	1400
	ルビーワンド	600
	フェイムヘルム	500
	マジカルハット	600
	リングメイル	1200
	シルクローブ	1800
	ラウンドシールド	500
	スエードブーツ	200
	アイアングリーブ	110
	キラーポイズン	300
	フレアボム	450
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	レザレクトボトル	3600
	キュアパラライズ	180
	スペクタクルズ	8
武食料店『ゴールドスプーン』	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
	大根の味噌汁	300

プライベートアクション(PA)

以クロード為首前進，會在食品材料店門前，遇見正在觀看裝飾品的レナ。



←似乎很開心地觀看裝飾品的レナ。雖然レナ亦覺的在小販店店賣掉的話，似乎太過可惜……。

去ラクール的定期航路

□ハーリー

□城鎮介紹

取得道具

悲しみの指輪	❷
リングメイル	❸
シンクレア	❾
1200フォル	❾
レザーブーツ	❾

終於由クロス大陸坐船出港了！

在港口城市ハーリー的入口處，聽到關於出現在サルバ坑道的雙龍的情報。若選擇アシュトン加入團體的話，就得會回到サルバ，但若選擇オペラ成為夥伴的話，就會朝著ラクール大陸前進出港！聽聽支配ハーリー城的ザンド的話或是預先做好和得到不治之症的エラノール見面的準備。





❶倉庫
❷宿屋「オーシャンビュー」
❸エラノール家
❹珍珠屋「赤龍館」
❺スキルギルド「ジオノバーオ」
❻酒場「荒男」
❼古物商「がめつき堂」
❽武器屋「プレミア」
❾ザンド的房屋



SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
珍味屋『赤龍館』	ロマネコンチ	46350
	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
	あんまん	140
	餃子	280
	シュウマイ	280
	とろ	2000
	お刺身	2800
武器屋『プレミア』	ルビーワンド	600
	シルクローブ	1800
	ナイツシールド	1000
	シークレットブーツ	80
	プレートグリーブ	800
	プリガンディ	3500
珍古物商『がめつき堂』	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	マジックカンバス	1000
	マジカルグレイ	600
	盗賊てぶくろ	40000
	アンクレット	400
	スペクタクルズ	8
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
珍スキルギルド『ジオノバーオン』	知識2	1500
	感覚2	1600

プライベートアクション(PA)

以レナ為首前進，就會在城市入口處的倉庫中，和ザルバ的手下發生事端，可順便幫助ユール。



←ユール似乎有點故意要引起事端。



→如果要回到サルバ坑道，就好好地整備一下裝備，補充一下道具吧！

ラクール大陸的大門口

ヒルトン

取得道具

無

能買到啤酒的城市

正因為ラクール大陸是唯一的港口都市。所以，無論是要返回クロス大陸，或進行各式各樣的故事時，都會再三地拜訪ヒルトン。在ヒルトン可會發生許多事，如發現到可供投宿的旅館，或在半夜想試著和カルナス聯絡等也是クロード的插曲。另外，重要的MP回復道具ビール也是不可缺少的。

プライベートアクション(PA)

無論是クロード或レナ都有可能經歷。在前去旅館之時會聽見セリーヌ的自言自語。內容似乎有一點加油添醋的感覺。他一直在房門前晃來晃去，該不會被他知道了我們聽到了他說的話……。



←被他追問時，得謹慎地選擇答覆。

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
食物屋『ぱくぱく亭』	ロマネコンチ	140850
	肉まん	360
	あんまん	140
	地鶏串焼き	500
	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
	ビール	300
武器屋『クレメンタイン』	スモーラー	2000
	セスタス	1400
	スプリンター	1300
	アイアンヘルム	1200
	リングメイル	1200
	シルクローブ	1800
	ラウンドシールド	500
	レザーブーツ	105
	ハイヒール	120
	ブリガンディ	3500
楽器屋『海野楽器』	ハーモニカ	500
	チェンバロ	8000
	羽ペン	20
	指揮棒	85
道具屋『ロッソ』	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	アイアン	200
	シルバー	200
	ゴールド	300
	ルビー	400
	サファイア	800
	グリーンベリル	500
	羽ペン	20
	盗賊てぶくろ	40000
	スペクタクルズ	8
	マンドレイク	150
	ローズヒップ	230
	アルテミスリーフ	720
	トリカブト	360
	ラベンダー	490
	アセラス	660
	レザレクトボトル	3600
	キュアポイズン	140
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
スキルギルド『スキルパワー』	知識 2	1500
	感覚 2	1600
	技術 2	1600
	戦闘 2	1600





❶スキルギルド「スキルパワー」
❷酒場「ストーン」
❸食物屋「はくはく亭」
❹武器屋「クレメンタイン」
❺宿屋「ヒルトンアイランド」
❻樂器屋「海野樂器」
❼道具屋「ロッソ」

追求武力的軍事國家

ラクール

□城鎮介紹

取得道具

10000フォル	ラクール城・王の間
スタールビー	ラクール城・姫の間

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
武具屋『カウンターパンチ』	シンクレアー	860
	プレートヘルム	7000
	ブリガンディ	3500
	バックラー	650
	シルバーグリーブ	5200
	スイートシロップ	300
	ミックスシロップ	500
	ブラックベリィ	200
武具屋『ノックアウト』	ロングエッジ	12300
	レザーヘルム	50
	レザーアーマー	300
	ウッドシールド	120
	レザーグリーブ	50
	スイートシロップ	300
	ミックスシロップ	500
	ブラックベリィ	200
	ツインエッジ	3000
武具屋『スレイヤー』	ワルーンソード	3900
	アイアンヘルム	1200
	リングメイル	1200
	ラウンドシールド	500
	アイアングリーブ	110
	フルーツシロップ	600
	フレッシュシロップ	800
	アタックボトル	230
	バイオレントピル	140
	ハードウィップ	3000
武具屋『ストレート』	グースヴィネ	4500
	バンデッドヘルム	120
	バンデッドメイル	600
	ナイツシールド	1000
	プレートグリーブ	800
	スイートシロップ	300
	ミックスシロップ	500
	ブラックベリィ	200
	クレストロッド	1200
道具屋『ベレンノール』	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	ポイズンチェック	5000
	万年筆	460
	マンドレイク	150
	ローズヒップ	230
	アルテミスリーフ	720
	トリカブト	360
	ラベンダー	490
	アセラス	660
	アタックボトル	230
	キュアパラライズ	180
	ペットの餌	10
	スミスハンマー	250
	キュアストーン	450
食物屋『カーニバル』	ロマネコンチ	148600
	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
スキルギルド『ラクールスキル』	感覚3	2700
	戦闘1	400
	戦闘2	1600
	戦闘3	4500

在武具大會上和ディアス對決？

在舉行武具大會的ラクール城中，人人都以過節的熱烈氣氛，踴躍的參加。雖然クロード要參加武具大會，但是直到大會結束為止，都無法買得武器和防具。將等級升後，向大會挑戰吧！

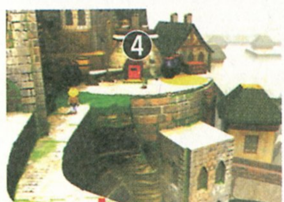
プライベートアクション(PA)

以レナ為首的場合，在前往ギャムジー家中的途上，會發生和老太太談話後，被拜託幫忙的事件。你也可以拒絕幫助她，但是若接受的話，在分別時，會得到スタールビー和ゴールド兩項謝禮。而クロード則會在食物店前，碰上一個迷路的小女孩。



←因為腳痛，似乎無法去買東西。









←用クロード無法進入的ギャムジー的家中，若是以レナ為首的話，也會有故事發生。

ラクール城

若進入了城內，就向入口處的櫃台提出參加武具大會的申請。在那之後，也能自由在城中移動，所以，請盡量地參觀完全城吧。在圖書室有關於ソーサリーグローブ的情報，和與在地下的紋章研究室進行實驗的レナ相遇。一旦住進旅館後，武具大會就揭開序幕了。



↑櫃台受理參加要求後，就會得到武具大會的參加徽章，但此時便無法回到クロス大陸了。



←若クロード能打進決賽的話，就能和ディアス展開對決。



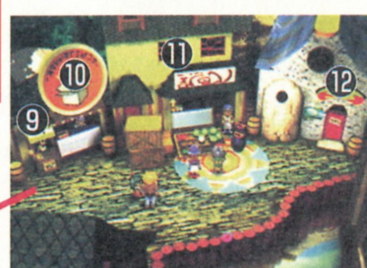
→雖然レオン只是個孩子，卻能以主任的身份，從事兵器開發的研究。

ラクール城へ



❶酒場「ラクールオブラクール」
❷宿屋「ラクールホテル」
❸民家
❹ギャムジー的あばら屋
❺武具屋「カウンターパンチ」
❻武具屋「ノックアウト」
❼武具屋「スレイヤー」
❽武具屋「ストレート」
❾道具屋「ベレンノール」
❿編集者
⓫食物屋「カーニバル」
⓬スキルギルド「ラクールスキル」





開創文明的學術之城

リンガ

取得道具

無

該選擇プリシス，還是ボーマン成為夥伴呢？

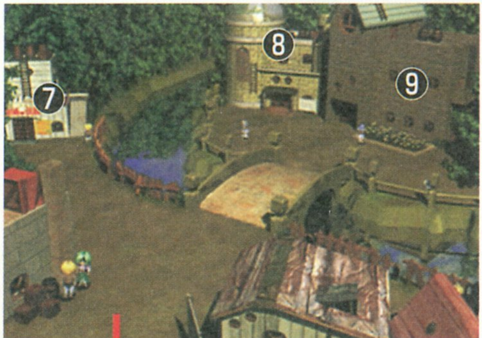
去リンガ村的主要目的，是拜託キース博士解讀在クロス洞穴中，發現的古文書這件事。能夠在プリシス和ボーマン之間選擇一位成為夥伴。



←一進入城市，會發生プリシス的事件。



→攻略了リンガ的聖地之後，キース接受了解讀古文書的工作。





❶スキルギルド「ラ・スキル」
❷宿屋「リンガリンガ」
❸キース・クラスナ家
❹購買部「アカデミー・コープ」
❺藥局「タケモトツヨシ」
❻プリシス家
❼藥局「Jean dledicine Hone」
❽アカデミー・ライブラリー
❾ラクール・アカデミー

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
購買部「アカデミー・コープ」	マテリアルキット	1200
	参考書	2300
	アンバーローブ	4000
	マジックカンバス	1000
	マジカルクレイ	600
	羽ペン	20
	マジカルカメラ	9800
	マジカルフィルム	900
	スペクタクルズ	8
	万年筆	460
	ペットの餌	10
	盗賊てぶくろ	40000
	スミスハンマー	250
	レザレクトボトル	3600
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	上質紙	150
薬局「タケモトツヨシ」	りんごジャム	70
	アロエジャム	80
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
Jean Medicine Home	マンドレイク	150
	ローズヒップ	230
	アルテミスリーフ	720
	トリカブト	360
	ラベンダー	490
	アセラス	660
	キュアポイズン	140
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
	アタックボトル	230
スキルギルド「ラ・スキル」	知識1	300
	知識2	1500
	知識3	2700
	技術3	3600

プライベートアクション(PA)

レナ讓ボーマン成為夥伴後，曾經在圖書館見識到レナ的向學心的ボーマン，就大力勸進要不要寄宿在他家，一邊唸大學。



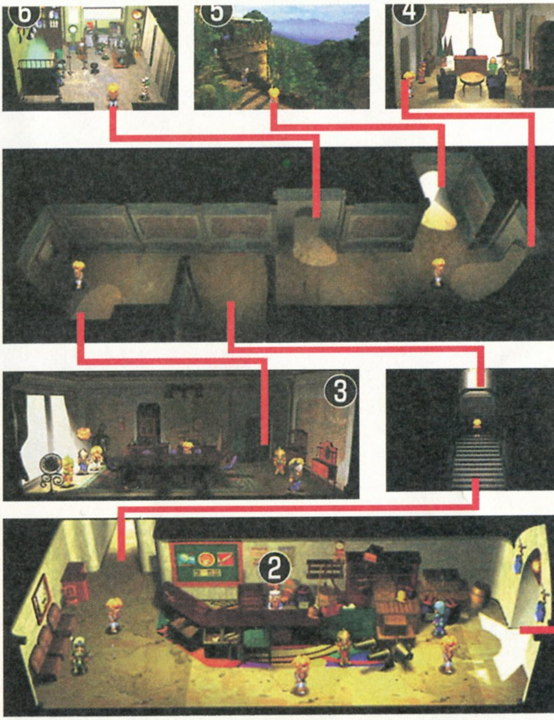
←大方地接受ボーマン的好意，也不失為一個好選擇。

阻止魔物入侵的防線

ラクール前線基地

取得道具

無



和ディアス並肩作戰

在攻略ホフマン遺跡後，將會得到ラクール王的依賴，全力防衛這前線基地的安全。因為，能在武器庫得到強力的武器和防具，所以在裝備之後，再往總司令官室前進吧！在此可與ディアス再度會面，如是レナ便可邀請ディアス加入。



→為了準備和魔物決一死戰，集結在各地的戰士。



←突然間出現的魔物シン，突擊クロード一行人。





S H 商店 O P		
店名	品名	價格（フォン）
総合ショップ「ラクール・ストア」	ワルーンソード	3900
	グースグィネ	4500
	バグナク	1400
	ハードウィップ	3000
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	スペクタクルズ	8
	リザレクトボトル	3600
	ペットの餌	10
	クリスタル	500
	グリーンベリル	500
	サファイア	800
	ルビー	400
ラクール前線基地「武器庫」	ロングエッジ	12300
	クレストロッド	1200
	プレートヘルム	7000
	ブリガンディ	3500
	ナイツシールド	1000
	バックラー	650
	シルバーグリーブ	5200
	プレートメイル	13400
	ファインシールド	6800
	リザレクトボトル	3600

❶武器庫
❷總合ショップ（商店）「ラクール・ストア」
❸會議室
❹總司令官室
❺展望台
❻救護室

城鎮介紹

大陸生存者所隱居的村里

エルリア集落

取得道具

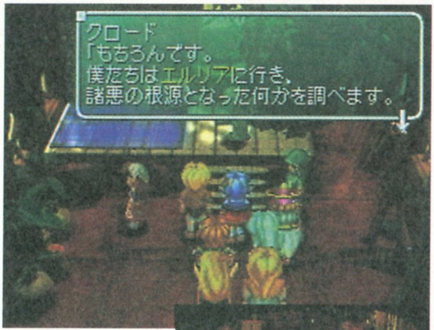
プレートメイル×2	シルバーローブ×2
ルーンキャップ	シールドソード
ジャイアントフィスト	ベイルピアサー
シルバーグリーブ×2	ファインシールド
メタルファング	

整備裝備，往エルリアタワー前進

エルリア集落乃是エル大陸中唯一的村子。在這裡有一群正在等待救援的エル大陸生存者。在武器倉庫裡，有隱藏著複數的裝備品，所以，詳細地調查一番，把全部都取走吧！

S H 商店 O P

店名	品名	價格（フォン）
武器倉庫	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	スペクタクルズ	8
	リザレクトボトル	3600
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
	ペットの餌	10
	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10





→↑若和長老談過話，就能得到進入武器倉庫的許可。在木桶之外，牆壁之類的地方也有可能發現到裝備品。另外，道具也好好地補充一番吧！



❶長老家
❷武器倉庫

エナジーネーデ的中央都市

セントラルシティ

取得道具

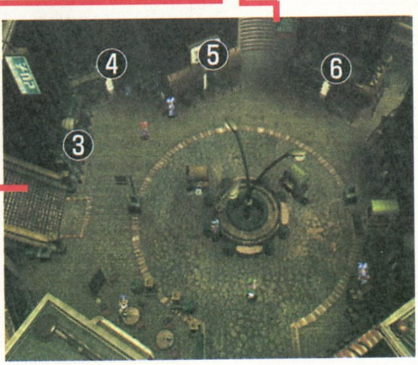
無

從市長得知衝擊性的事實

在エルリアタワー，捲入事端的クロード和レナ，能飛到エナジーネーデ的外壁樂園。因可由外壁樂園進入到セントラルシティ的市長室，就在此向市長打聽有關敵人的情報吧！由於セントラルシティ是統治エナジーネーデ的中心都市，好好地充實武器防具或道具之類的物品吧！在攻略上也會屢次地造訪，因此，將各地點牢牢地記著吧！







❶シティホール
❷酒場・宿屋「ブランディワイン」
❸武器屋「ハイパーオンハイパー」
❹食物屋「ウェイトロイヤー」
❺道具屋「リバース・エッジ」
❻スキルギルト

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
道具屋『リバーズ・エッジ』	レザードフラスコ	120000
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	マンドレイク	150
	ローズヒップ	230
	アルテミスリーフ	720
	トリカブト	360
	ラベンダー	490
	アセラス	660
	レザレクトボトル	3600
	マジックカンバス	1000
	マジカルクレイ	600
	万年筆	460
	ベレー帽	40000
	スペクタクルズ	8
	ポイズンチェック	5000
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
	上質紙	150
	盗賊てぶくろ	40000
	ペットの餌	10
	指揮棒	85
	マジカルフィルム	900
食物屋『ウェイトロイヤー』	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
	ステーキ	600
	ワイン	200
武器屋『ハイパーオンハイパー』	イグニートソード	17000
	サイザー	18000
	ペインセスタス	15000
	ヘカトンケイル	16200
	シルバーロッド	9800
	グレートパンチ	14000
	ライトウィップ	14000
	紋章学理論	7000
	エレキガン	15000
	スチールヘルム	16000
	シルバーローブ	10000
	プレートメイル	13400
	ファインシールド	6800
	シルバーグリーブ	5200
スキルギルド	知識 1	300
	知識 2	1500
	感覚 1	400
	技術 1	400

プライベートアクション(PA)

クロード進入宿屋（旅館，便會和佇立在窗邊的レナ碰面，レナ對於自己是ネーデ人這事實受到意外衝擊。因為有選項可供選擇，告訴レナ說她不也是一夥的話，來給她加油打氣一番，是比較恰當的選擇。



↑溫柔地安慰被意外事實，所嚇傻的レナ吧！

擁有サイナード飼育所的情報都市

ノースシティ

取得道具

無

資料庫化的圖書館

以ネーデ來取得移動的手段，是來ノースシティ的最初目的。為此而前去サイナード飼育所，將會發生和紋章生物サイナード有關的事件。另外，在圖書館能夠得到一切有關敵人本身和紋章的祕密等，全部的情報。



←詳細記載著クロード和レーナ的私人祕密的サイナード突然地猛攻過來。為了守護街道和飼育所的安全，和サイナード一決勝負吧！

プライベートアクション(PA)

クロード一進入旅館後，セリーヌ會被一位女性占卜師叫住，並接受占卜。クロード在セリーヌ的勸誘之下，也接受占卜，不過到底要算什麼呢？



↑セリーヌ雖然接受了占卜，不過謎底依舊是……。

❶食物屋「ニコ」
❷武器屋「アカウント」
❸宿屋「ランドスケープ」
❹道具屋「ブルーフラスコ」
❺圖書館「エンサイクロペディア」
❻サイナード飼育所



SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
食物屋『ニコ』	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
武器屋『アカウント』	イーグルクロウ	20000
	ペインセスタス	15000
	ヘカトンケイル	16200
	ライトウィップ	14000
	スチールヘルム	16000
	ジャンヌヘルム	8600
	ミスリルコート	15000
	スチールアーマー	52000
	クレスティアガード	36600
	編み上げ靴	4100
	シルバーグリーブ	5200
	安全靴	3200
道具屋『ブルーフラスコ』	レザートフラスコ	120000
	マンドレイク	150
	ローズヒップ	230
	アルテミスリーフ	720
	トリカブト	360
	ラベンダー	490
	アセラス	660
	アタックボトル	230
	チェンバロ	8000
	ハーモニカ	500
	オルガン	12000
	ピアノ	30000
	ライラ	5000
	バイオリン	21000
	羽ペン	20
	指揮棒	85
	スペクタクルズ	8
	マテリアルキット	1200
	ロマネコンチ	441350
	スミスハンマー	250
	アイアン	200
	ゴールド	300
	シルバー	200
	グリーンベリル	500
	サファイア	800
	ルビー	400
	クリスタル	500
	ダイヤモンド	9000
スキルギルド『ド田舎營業部』	知識3	2700
	感覚2	1600
	技術2	1600
	技術3	3600

覆滿白雪的學術都市

ギヴァウェイ

取得道具

無



←雪的小販並沒有店面，而是在大學裡擺攤子。但是，那些物品可是十分有吸引力的。

大學裡的駭客究竟是誰？

和主要故事没有關係，但是，能在大學等場所，聽取情報。另外若能購入道具屋的ストーンチェック、和雪的小販子所販售的ホーリィークローク，將使得作戰變得更得心應手。



プライベートアクション(PA)

無論クロード，或レナ都有可能發生的事件。一前往ノエル家的途中，便會有一個，ノエル的女性助手，走了過來。クロード認為對她親切一點比較好，但是，レナ卻對她存有戒心。



↑這位女性似乎喜歡ノエル。



SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
道具屋『六文堂』	キュアポイズン	140
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
	レザレクトボトル	3600
	妖精の像	400
	知恵の鍵	1200
	ポイズンチェック	5000
	パラライチェック	6000
	ストーンチェック	7000
	ペットの餌	10
食事所『フレッシュ・ミート』	魚介類	500
	肉類	300
	卵・乳製品	10
	ハンバーグ	200
	ビーフコロッケ	420
	ステーキ	600
雪の行商人	辞書	20000
	ホーリィクローク	30000
	ベレー帽	40000
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	マジックカンバス	1000
	マジカルクレイ	600
	羽ペン	20
	指揮棒	85
	マジカルカメラ	9800
	マジカルフィルム	900
	スペクタクルズ	8
	万年筆	460
	ペットの餌	10
	盗賊てぶくろ	40000
	スミスハンマー	250
	アイアン	200
	上質紙	150

允許成立武器開發工作室的都市

□ 城鎮介紹

アームロック

取得道具

無

取得強力的武器攻擊力UP！

因為在アームロック，可購得強力的武器，所以，若得到サイナード後，首先去探訪那裡吧！另外，在此也有販售所有的戰鬥技巧，若之前有錯失良機的話，就在這裡一一的買進吧！在攻略上，為了打倒魔王所需的超強力武器，而必須要再度造訪這裡。能朝向街道內部的魔法兵器研究所前進。

プライベートアクション(PA)

當クロード前往食物店時，會看見アシュトン站在店門前。一旦接受アシュトン的邀約，便會和他兩人單獨進去店裡。



↑相鄰而座的兩名男子，似乎頗令人感到不快。



↑住在街上的天才博士ミラージェ，為我們製作最終武器。



❶武器・道具屋「ミルワード」
❷酒場與宿屋
❸スキルギルト「スキエもん」
❹ミラージュ家
❺食物屋「やまとや」

SHOP 商店

店名	品名	價格(フォン)
食物屋『やまとや』	魚介類	500
	果物	80
	穀物	145
	肉類	300
	野菜	30
	卵・乳製品	10
武器・道具屋『ミルワード』	フォースソード	50000
	ルインズフェイト	190000
	ロータスイーター	188000
	ルーンフルムーン	50000
	グリズリークラップス	140000
	ルビーロッド	80000
	アトミックパンチ	170000
	スパークウィップ	160000
	辞典	50000
	ライトニングガン	158000
	αボックス	139900
行商人	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	スペクタクルズ	8
	スミスハンマー	250
	マテリアルキット	1200
	アイアン	200
	シルバー	200
	ゴールド	300
	ルビー	400
	サファイア	800
	グリーンベリル	500
	クリスタル	500
	ダイヤモンド	9000
	マジックカンバス	1000
	マジカルクレイ	600
	盗賊てぶくろ	40000
	万年筆	460
	ペットの餌	10
	リリストニック	150
スキルギルド『スキえもん』	感覚 3	2700
	戦闘 1	400
	戦闘 2	1600
	戦闘 3	4500

紋章兵器研究所

攻略過4個地點後，因為武器太弱了，若要和敵人「十賢者」一決勝負時，實在很難給予其有效傷害。在此，前去遺跡的紋章兵器研究所，可以得到有關於能打敗敵人的武器開發方面的資料。另外，レナ的身世祕密，也會在此被發現。



↑研究所崩壞時的瞬間映像。



←知道了自己身世的レナ，和父親被殺的クロード。

活潑的アミューズメントパーク

ファンシティ

取得道具

無

該參加那一項設施呢？

ファンシティ是所有ネ-デ的居民的休閒娛樂場所。雖然進入裡面，必須要付門票，不過若是參加競技場或バーニィーレース之類的比賽，就有可能由其中得到道具。若對主要攻略感到疲累的話，來競技場上賺取經驗值，或來這裡轉換一下心情也不錯吧！



←在得到最強武器的進行時，會發生和魔王戰鬥的插曲。

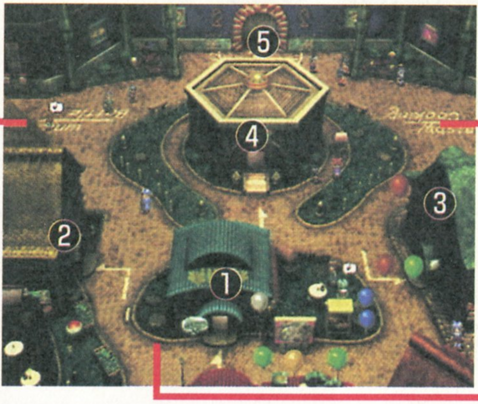
プライベートアクション(PA)

在クロード的情況，若和レナ的愛情度相當不錯的話，會發生占卜的插曲。沒發現在後方的クロード，而去占卜的レナ。內容似乎是占卜クロード和自己的八字，是否相配。聽完之後的レナ轉過頭，或許有點在意クロード的事……。



←偷聽是不太好，不過實在是想知道。









❶インフォメーションセンター（資訊中心）
❷宿屋「ファンシティホテル」
❸酒場「プレイガール」
❹道具屋與食物屋
❺バーニィレース
❻ファンシティ鬥技場
❼同人誌即賣會場
❽クッキング（料理）會場
❾占いスペース

SHOP 商店

店名	品名	價格（フォン）
食物屋『ライトステップ』	ロマネコンチ	452850
	チキンドリア	520
	オレンジエード	110
	りんごのクレープ	200
	ホットケーキ	340
	地鳥串焼き	500
	チャーハン	300
	餃子	280
	いちご大福	2250
	ビール	300
道具屋『ギフトボックス』	万能包丁	12000
	羽ペン	20
	万年筆	460
	マジカルカメラ	9800
	マジカルフィルム	900
	上質紙	150
	マテリアルキット	1200
	指揮棒	85
	ベレー帽	40000
	アクアベリィ	105
	ブラックベリィ	200
	ブルーベリィ	60
	クラウン	1600
	ハーモニカ	500
	スペクタクルズ	8
	イブニングドレス	5000
	ピンヒール	300
	キュアポイズン	140
	キュアパラライズ	180
	キュアストーン	450
	いちごジャム	50
	ラズベリージャム	60
	りんごジャム	70
	アロエジャム	80
同人誌即売所	どーじん	800
	どーじん？	3000
	どーじん！	10000
	どーじん♀	10000

城鎮介紹

エナジーネーデ最前線

ラクア

取得道具

無



←有防護壁伸展的フィーナル，無法從空中侵入。要搭乘潛水型的ヘラッシュ前進。

眼前的最終ダンジョン（迷宮）

集結ネーデ的戰士，前線基地就在這個ラクア。雖然有效的設施只是醫務室的免費休憩而已，但是只能從這裡前往在最終ダンジョン。在拜訪時，做好萬全的準備是重要的。



サルバ坑道（龍之穴）

首先向提昇經驗值的目標前進

初次為了習慣作戰的ダンジョン。クロード、レナ都獨自作戰，所以難纏的敵人沒有登場。但是，敵人數目眾多時，就會陷入苦戰吧！因構造單純，沿著右側壁前進，就可到達目的地，但等級不足，在魔王戰中，會很辛苦。取得項目的同時，好好爭取經驗值。如果是操作クロード的話，更多多保存回復アイテム。在第一次冒險時，不能再進入龍之穴。

BOSS アレン

雖然是第一次的パーティバトル，但是火能只依據外表，ボス是個強悍的敵人。クロード專心致力於戰鬥，レナ則專心致力於回復。重點是不能讓敵人靠近レナ。雖然ボス的HP值會高出許多，但等級能順利上昇的話，就可輕易獲勝。



↑掌握ヒール的時間差，是成敗的關鍵。要提早攻擊。

龍之穴

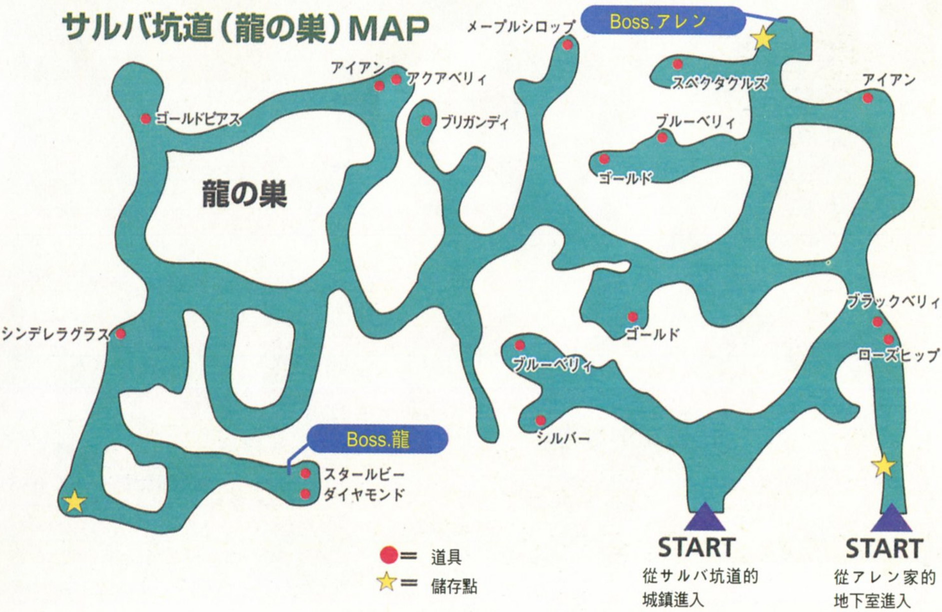
發生アシュトン成為伙伴的事件。時機在ハーリー之後，再之探訪サルバ坑道。但是敵人ザコ的結構強硬，而咒紋師セリーヌ又不是伙伴間的一員，會些許困難吧。玩家此時並非進入與魔王戰鬥的場面，只是來此觀看發生的事件。



↑雖然アシュトン拼命的作戰攻擊，但回頭的一剎那間，被妖魔擾住了。



サルバ坑道（龍の巣）MAP



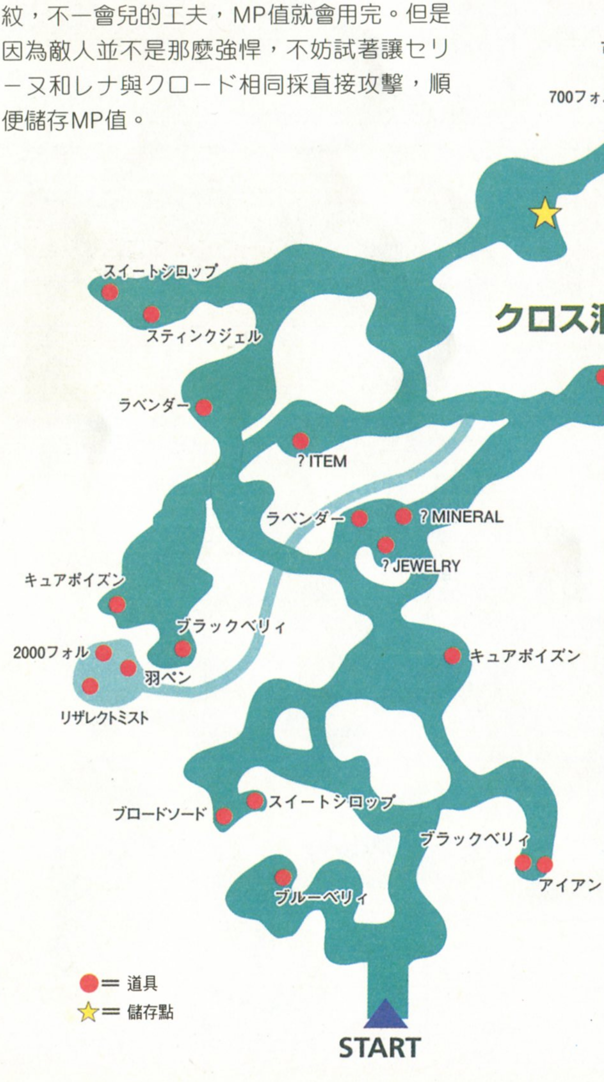
クロス洞穴

節省使用セリーヌ的MP值

セリーヌ被引誘進入的クロス洞穴，是個地形相當複雜的地方，且又隱藏著許多的寶物。正因為步行的距離很長，必然地與敵人相遇的機率非常高。而如讓セリーヌ濫用咒紋，不一會兒的工夫，MP值就會用完。但是因為敵人並不是那麼強悍，不妨試著讓セリーヌ和レナ與クロード相同採直接攻擊，順便儲存MP值。



←クロス洞穴應已徹底搜查過，此時如唸誦古文書上的咒文，前往最深處的沿續通路就會出現。



BOSS ガーゴイル

打開地圖上寫有BOSS的寶箱的話，上空就會有出現兩隻ガーゴイル襲擊而來。在對ガーゴイル的戰役中，セリーヌ剩下多少的MP值是很重要的。如果有MP值的話セリーヌ就可使用レイ攻擊，レナ重視回復。靠近セリーヌ和レナ的敵人，可靠クロード攻擊。



↑如果要用レイ做全體攻擊的話，可確實地造成損害的效果。用紋章術師打肉搏戰很危險。

紋章の森

クロード和レナ是不同的隊伍

在紋章の森中，以クロード為首可與セリーヌ一組，而レナ為首則可與ディアス一組，這兩組隊伍攻略。特別是以クロード為首的這組隊伍，他們受到損害時，只能以アイテム回復，所以最好提早購買回復アイテム。比起強迫遇到的盜賊的手下，在エンカウント的敵人更是難以對付，要注意。



↑森林中，有幾處泥沼，不能前進。讓主角人物穿上由長老手上獲得的泥靴。

BOSS ヴァーミリオン

與クロード、セリーヌ相互對戰的ヴァーミリオン，是由怪物所變身的單體作戰，セリーヌ在後方エナジーアロー。クロード在攻擊的同時，會自己回復。



↑從後方以咒紋支援。

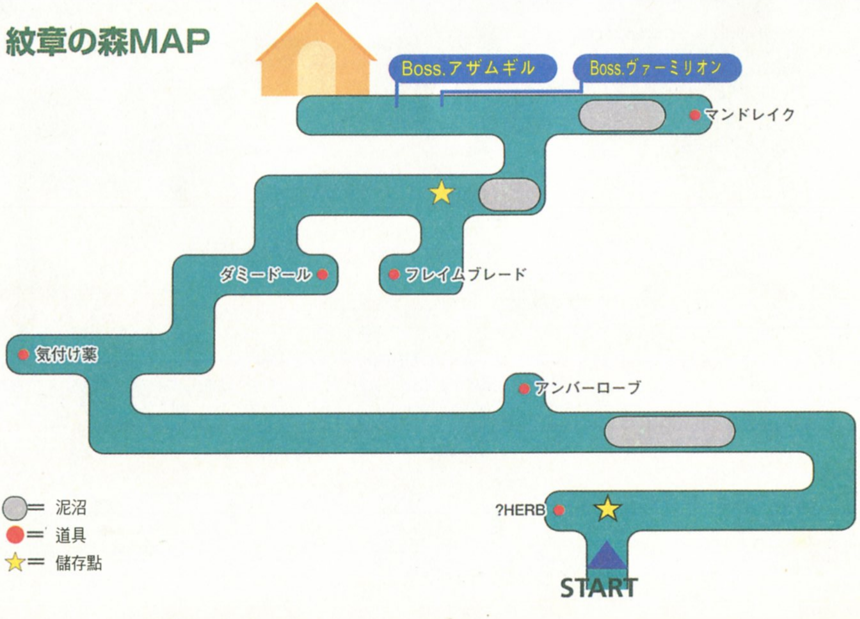
BOSS アザムギル

與レナ、ディアス相互對戰的アザムギル，帶有4組手下。レナ有レイ的幫助，作戰起來應該比較容易輕易獲勝。使用レイ和キュアライト作戰，較有效率喔！



↑以レイ支援ディアス。

紋章の森MAP



山岳宮殿

アシュトン和オペラ的目的？

在山岳宮殿中，入夥的是アシュトン，還是オペラ，其目的都不同。不管選擇那一個，都要得到クロス王的允許之後，再告許訴守門的士兵，才能進入。在山岳宮殿中，必需要注意的是，敵人的攻擊力大幅提升，也會出現以弓箭間接攻擊的敵人。受到相當損傷的可能性很高，所以レナ的回復使用非常頻繁。セリーヌ的咒紋也不必節省使用，直至完全解決，最好攜有大量的ブラックベリィ。

BOSS ナイトメア

和入夥的アシュトン作戰的ボス，動作非常迅速，クロ-ド和アシュトン都無法追趕得到。在這裡，使用セリーヌ的攻擊咒紋，止住敵人的行動，之後在這一瞬間展開攻擊。



↑來回跑動，不容易攻擊準確。

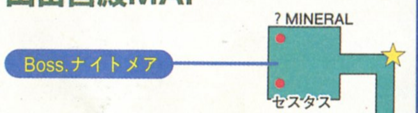
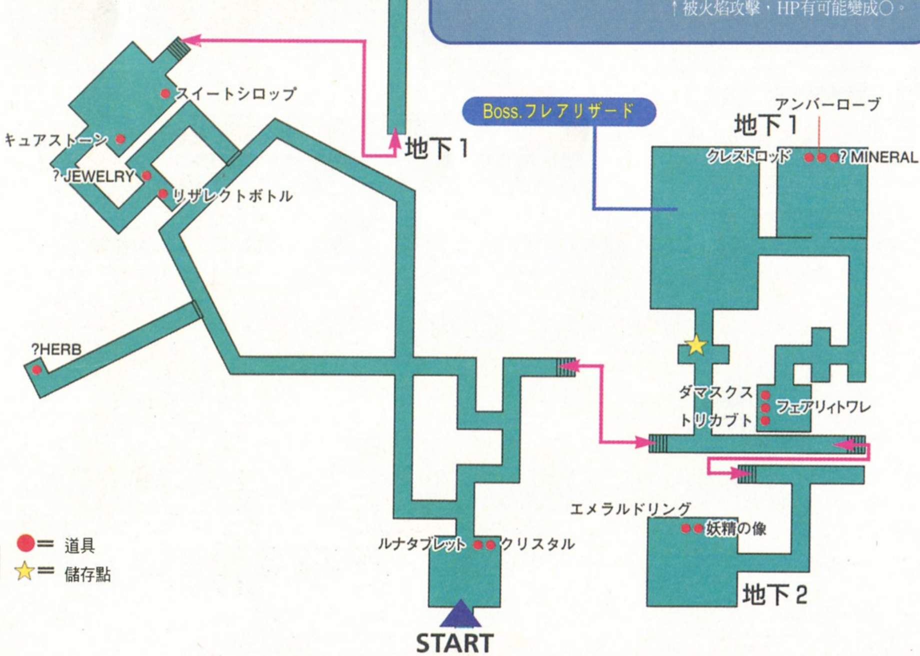
BOSS フレアリザ-ド

和オペラ作戰的フレアリザ-ド，是個相當強悍的敵人。口中噴吐火焰，連續攻擊，尾部的攻擊是有毒的。早早預先回復，克服危機。



↑被火焰攻擊，HP有可能變成○。

山岳宮殿MAP

ラスガス山脈

果斷的雙龍

在クロス聽聞，在ラスガス山脈上，住著一隻魔鳥的情報，アシュトン要是不入夥，就無法和山頂上的魔鳥作戰。在ラスガス山脈上，首先小心不要讓敵人吸取掉MP。要是敵人靠近レナ一行人的話，得馬上擊倒敵人。另外，注意以咒紋攻擊的敵人。



BOSS ジーネ

ジーネ通常都在上空，普通攻擊是很難成功的。這裡要使用クロード的必殺技。兜割リ，能給予有效的傷害，受到ジーネ的マスターアタック攻擊的話，馬上用レナ回復。



←在クレード的ＭＰ消失之前，以兜割リ攻擊。在這之後，再以普通攻擊和咒紋交互的團體包圍攻擊。



↑到達山頂、魔鳥ジーネ就會出現，之後借用アシュトン的聲音，和ジーネ開始對話。



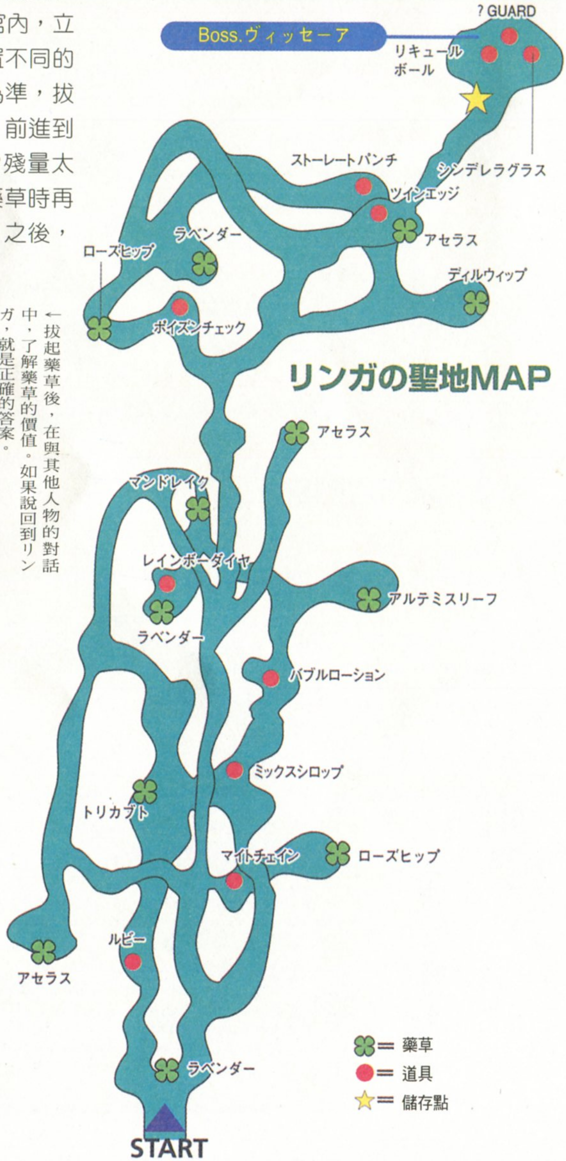
リンガ聖地

找尋未發現レベル！

在リンガ聖地的目的是，找尋尚未發現レベル的藥草（ディルウィップ）。迷宮內，立體交錯的地形裡，容易迷路。在位置不同的場所中，可看到寶箱，以打開寶箱為準，拔出生長的草，就得到想要的藥草了。前進到最深部，就會與魔王戰鬥！如果MP殘量太少，對レベル不放心的話，在拿到藥草時再一次回到リンガ，完成任務也可以。之後，重新整理、準備，再做嘗試。



←拔起藥草後，在與其他人物的對話中，了解藥草的價值。如果說回到リンガ，就是正確的答案。



BOSS

ヴィッセーア

敵人會將靠近的人物吃掉，被吃的話，角色人物的游標會自動移開。不讓敵人注意到使用連打攻擊的話，連紋章術師也會直接攻擊。



↑如果角色人物被吃掉的話，使用全體攻擊的咒紋，使ヴィッセーア把伙伴吐出來。

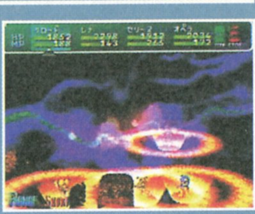
ホフマン遺跡

禁止觸碰スィッチ（開關）？

在ホフマン遺跡中，レオン加入伙伴的行列，但如是以レナ為首，前進的情況下，因為無法或為最終的小組成員，所以不需刻意地提升等級。打開在遺跡內的スイッチ，就會有爆炸發生，全員伙伴會同時受到損傷。因為只有上部的スイッチ有隱藏的通道，所以不要觸摸其他的東西，比較安全。還有，不要碰到戰鬥畫面中出現的推車，否則會受到相當大的損傷。

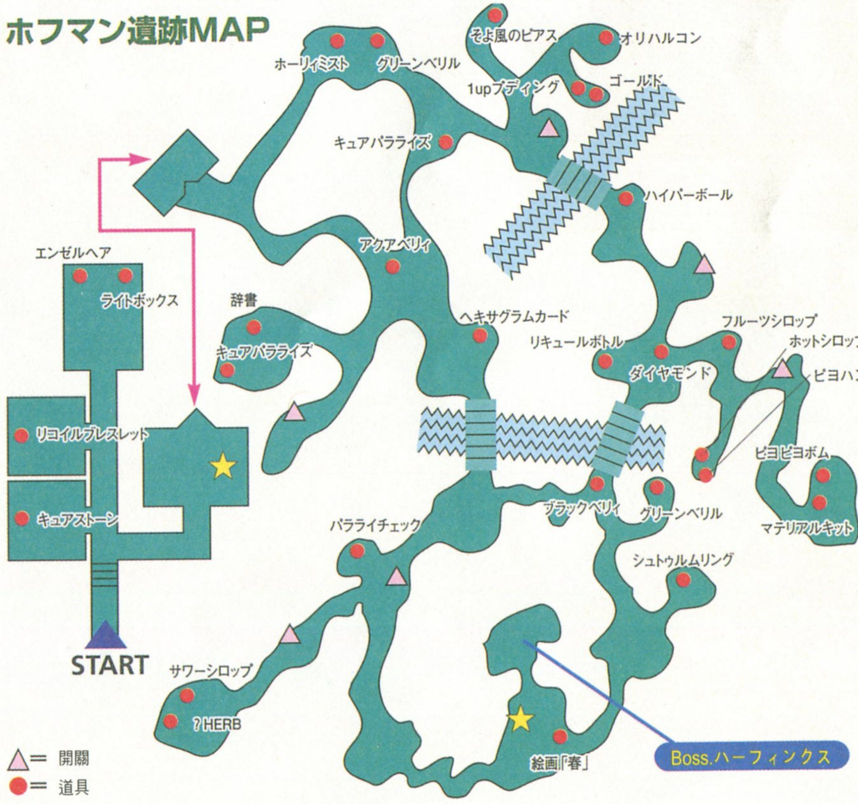
BOSS ハーフィンクス

出現兩隻使用全體攻擊咒紋サンダーストーム的ハーフィンクス。不要使用咒紋襲擊，就以戰士的角色人物分散攻擊即可。受到損傷的話立即回復。



↑連續被咒紋攻擊，危險。

ホフマン遺跡MAP



エルリアタワー

謎樣的十賢者登場！？

登陸到エル大陸上，潛入魔物的巢穴エルリアタワー。タワー中，放置著玻璃的彫像，調查後，就會了解密碼的一部分。在第五階，輸入密碼，就可得到カードキー，再搭乘4樓左側的電梯、進入5樓的主要路線。到了5樓，左側的地區會發生クロード的事件。在8樓作戰的メタトロン四處亂竄，時間就會結束。

BOSS シン

雖然シン在前線基地，船上攻勢不強，但是在這裡就會大大展開猛烈攻擊。他會使用全體攻擊咒紋フェーン，並且亦有麻痺和毒性的攻擊。先勤於回復戰力，再作攻擊。

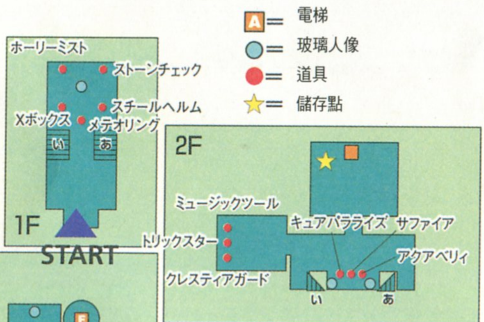


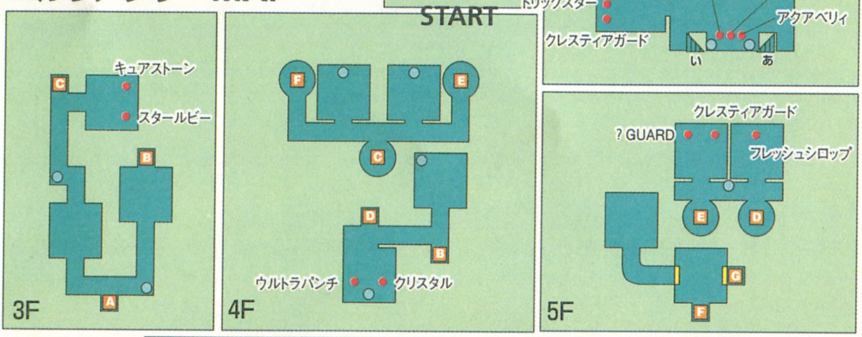
↑消滅完二隻小嘍嘍之後，再予與反擊。



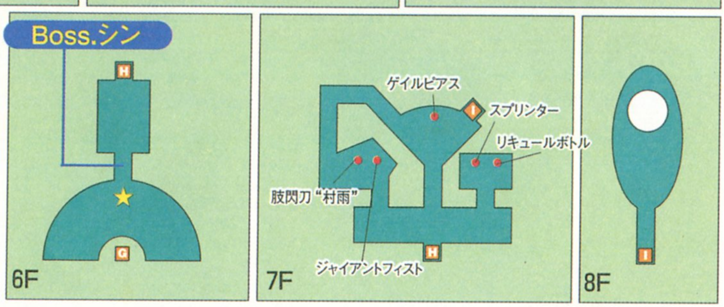
←進入5樓左側的區域之後，クロード會被轉送到某個地方。

エルリアタワーMAP





ガラスの像の合言葉
1F=3・し
2F=5・く
3F=4・ろ
4F=1・も
=2・く
5F=
輸入密碼
取得カードキー



紅水晶洞窟

拯救被盯上的サイナード！

為了取得在エナジーネーデ的移動辦法，要再前進尋野生種的サイナード。這裡並不是複雜的迷宮，取寶箱的同時並向魔王挑戰。特別是在迷宮的高度危險區，有一個貴重的防具－老鷹的羽衣，可用它裝備紋章術師。取得之後，最好配裝在レナ身上。接著由上空突襲而來的エイ型敵軍，不容易被普通攻擊打敗，很可能是個長時間戰。吸取MP值的敵軍和狼型敵人等，會在一次的戰役中出現許多許多的數目，小心不要讓紋章術師被盯上了。可以到ノエル家休息，小心掌握回到戰場的時機。



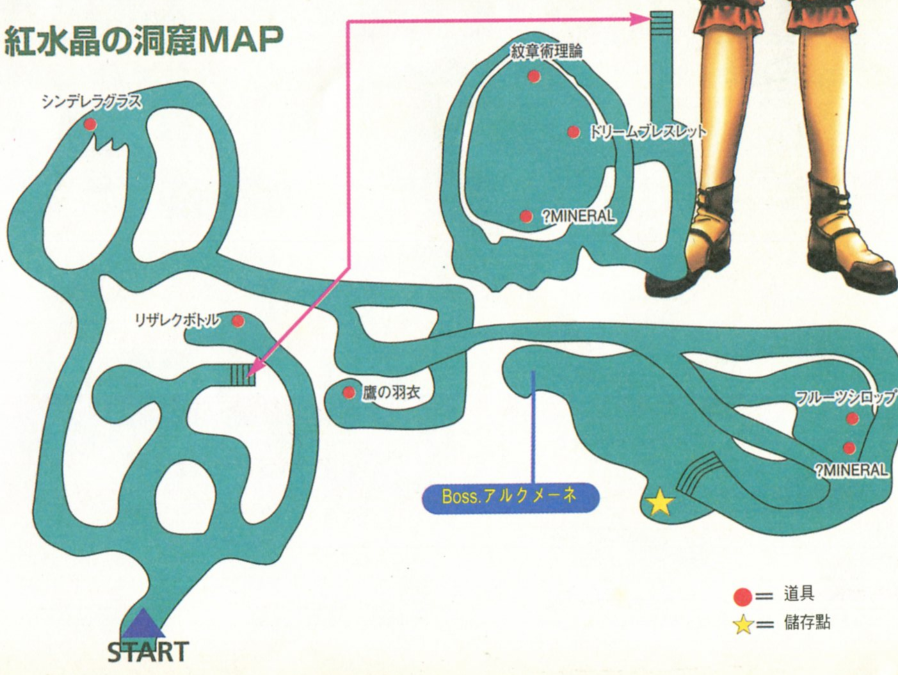
BOSS アルクメーネ

為了搶救サイナード，與2隻アルクメーネ作戰。アルクメーネ的動作相當迅速，戰士系主角人物疲於追趕。另外，被兩隻アルクメーネ挾攻，受到連續攻擊的話，HP值馬上就會變成“0”，迅速使用攻擊咒紋，打倒敵人。



←要是受到敵人挾擊，很難逃脫出來。

紅水晶の洞窟MAP



知の場

開啟一切的裝置

在知の場裡，有兩個巨大的地圖，在交互跳過這兩張地圖同時，開動一切的裝置，通往知の祭壇的道路就開啟。據基本的規則，按照地圖上記載的號碼順序前進的話，應該不會浪費精力，就可應付。在迷宮內，敵人會以強力的咒紋攻擊，MP值應該會大幅減少。進入祭壇之前，先到面面回復戰力，及做儲存的工作。

BOSS ガーディアン

砲台射來強力的光束，將隊形分成スクュアシフト2隊，讓中央落空。周圍的小砲台也會投擲爆彈，先不疾不徐回復戰力。以咒紋做主要攻擊。



↑魔王用兜割り攻擊作戰。

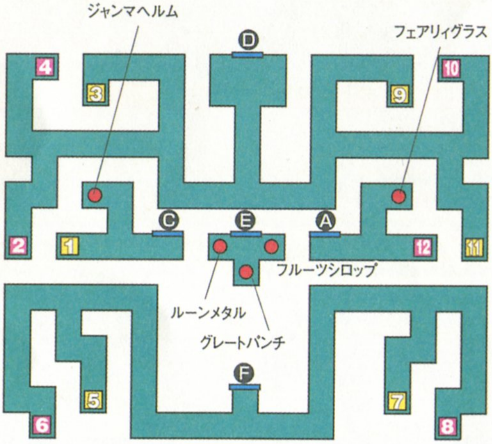


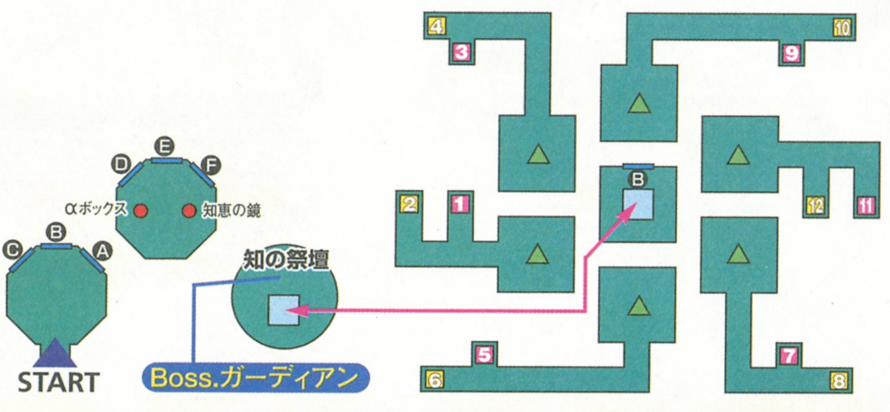
←踏到黃色的配電盤（パネル），會在相同號碼的配電盤上跳躍。

→靠近球體查尋的話，球體會開始回轉。一共要旋轉6個。

知の場MAP

□＝跳躍平台
■＝抵達平台
△＝機關
━＝傳送鏡
□＝傳送點
●＝道具





力の場



守衛スイッチ（開關）！

在力の場的任務就是，管理裝在牆上スイッチ的雪人（イエティ）。在路線上找到雪人的話，馬上做出攻擊，這個時候，雪人會觸碰主角們背後的スイッチ，這樣防衛就失敗了，通路也被封住。最好是在接觸スイッチ之前，將雪人打倒比較好，但是這點應該蠻難的。再出到場外一次，通道就會恢復，先打敗魔王，之後再沈著地對付雪人。



←↓打倒雪人的話，就可得到貴重的レインボーダイヤ。雪崩點發生雪崩事件，而被推出外面。



BOSS
ガーディアン

因為防御力很高，戰士們要將攻擊力提升到最大限度。強力咒紋サザンクロス也充分使用。受到攻擊時，損傷程度會非常高，所以要及早回復戰力。



↑小心不要讓紋章術師被盯上，儘量讓戰士系的人物來阻擋敵方的攻擊。

勇氣の場

不要回頭，前進目的地！

在勇氣の場順著地圖前進的時候，切換畫面之後，要再回去的話，會回到不一樣的場所。這樣的話，就不能前進到原先目的地的地方。解決的方法是，沿著入口右側前進就可以了。在這裡，應該要一口氣朝勇者的彫像前進。如果回收遺留下的寶箱，在魔王戰之前，回到街道上，恢復戰力。在勇氣の場中出現特別的變成石化的話，必需馬上接受治療，所以要配帶最有效的キュアストーン。遭到挾擊的情況也很多，用確實地回復HP值。



←如果取得勇者彫像的話，入口右側的電梯會動。到勇氣祭壇試試你的膽識吧！

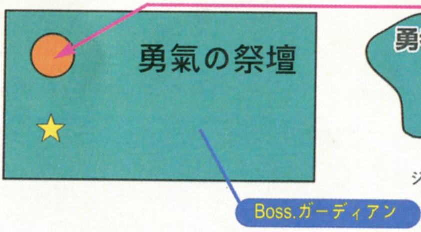
BOSS

ガーディアン

和力の場關卡幾乎相同的ガーディアン登場。正因為如此，攻擊模式也都相同，不過，在勇氣の場中，會有柱子倒塌的情形，更加麻煩，要注意。



↑最後的魔王隱藏在柱子裡，發動咒紋攻擊。



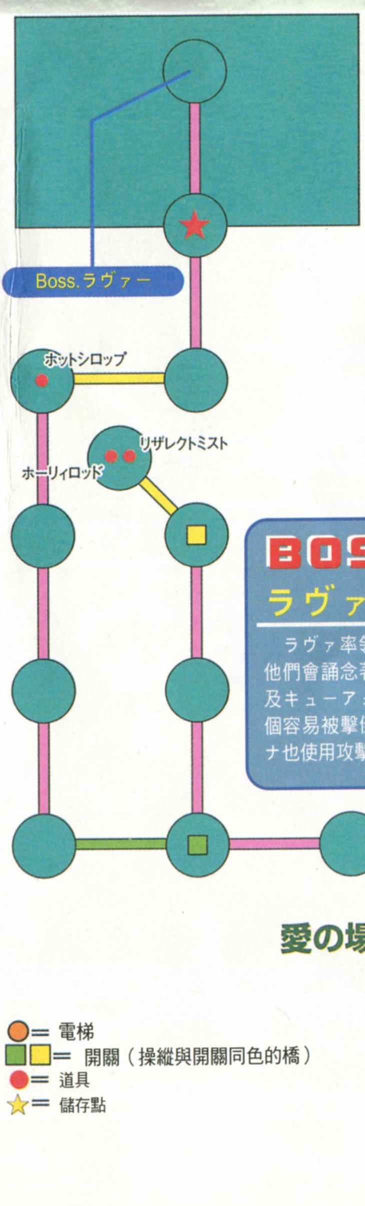


■ループポイント

在ダンジョン內，很容易迷路，一進入ループポイント，朝十字路的右邊前進，在從入口的左側脫離。走其通道不管是那一個，都會回到ループポイント。



愛の場



在最後の場等待的是

在愛の場開片中，按下開關（スイッチ），橋就會連結起來，在有兩個寶箱的地方，有一個開關，要先按下，否則會回到非常前面的關卡，要注意。正因為這裡是四個關卡中，最難應付的關卡，應該是個相當棘手的攻略。特別是2隊魔導士和其他敵人同時現身，要慎重冷靜作戰。如果有裝備レインボーダイヤ咒紋的話，就可減輕損傷程度。



←按下這個開關，上面及下面的橋就會同時移動。取得道具之後，就先進入。

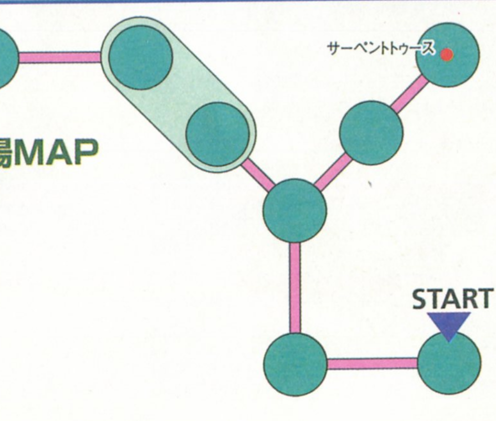
BOSS

ラヴァー

ラヴァ率領著兩隊敵人。他們會誦念著スターフレア及キューアォール咒紋，是個容易被擊倒的地方。讓レナ也使用攻擊咒紋。



←キャラカーソル直逼レナ而來，必需以攻擊咒紋和回復咒紋雙管齊下。



🟠＝ 電梯
🟩🟨＝ 開關（操縱與開關同色的橋）
🔴＝ 道具
☆＝ 儲存點

ミーネ洞窟

能不能禁得住咒紋攻擊考驗呢？

為了製造對抗十賢者的最強武器。殺死在最深部的魔王，取得稀有金屬，是到ミーネ洞窟的目的。因為在ミーネ洞窟裡的敵人會使用スターフレア，所以最好先裝備著增加光的屬性的レインボーダ。另外MP會大量地被吸收等等，在長時間作戰的情況下會大大增加損傷的機率。使用レナ的攻擊咒紋スピーディー，經驗值應該會上昇。ミーネ洞窟中有分左和右，一方終束的話，走去洞窟，並且儲存起來。

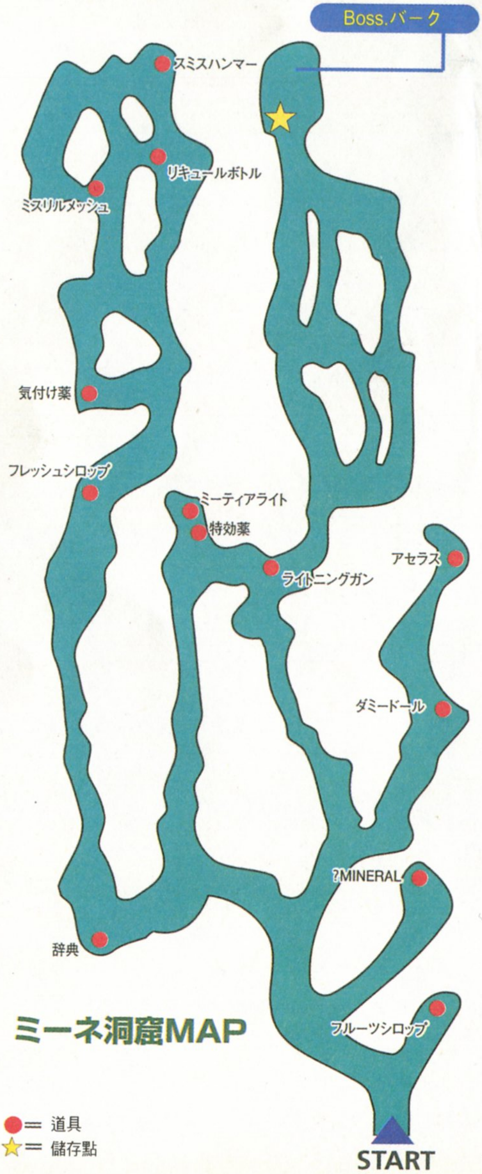


BOSS バーク

ミーネ洞窟中的魔王，能夠將戰鬥區域定住，再使用一種名叫ルーズペイタンス的強力全體攻擊，若受到這種攻擊的話，HP值會一口氣降到一半以下，所以要馬上用フェアリーライト回復。不管是戰士，還是紋章術師，不必吝惜MP值，作戰吧！



←敵人的HP值異常的高，所以不會輕易地被殺死。要經常維持全員體力的回復。



ミーネ洞窟MAP

●＝ 道具
☆＝ 儲存點

第八章 SCENE 8 SECRET& CODE
小祕密&金手指

還在為卡關而氣急敗壞嗎？趕快看本社獨家公佈的遊戲內幕！



【銀河遊戲2的小秘密】

一、才能的開花！

才能在創造道具時會開花喔，此時還可得到１００點的ＳＰ值！以下是技能與才能的相關表：

技能名	有利的才能
音樂	・音感 ・リズム感
スカウト	・野生の勘
ファミリア	・動物好き
調理	・味覺
調合	・器用な指先
カスタマイズ	・オリジナリティ ・器用な指先
錬金	・マナの祝福
細工	・オリジナリティ ・器用な指先
アート	・デザインセンス
執筆	・文才
ファミリア	・動物好き
ピックポケット	・器用な指先

二、輕鬆就能快速升級！

首先在隱藏迷宮第十三層得到『白銀のタランペット』。以此樂器作出曲可以學會『惡魔の旋律』。演奏此曲(『音樂』技巧等級要１０，且具備才能『音感』、『リズム感』)，如此一來會出現敵人『イセリアクイーン』(就是那隻天使)。戰鬥開始後使用『バブルローション』等(一擊必殺)將之打倒即可得到經驗值４００萬，而且偶爾還可拾獲最強的防具『昴翼のうでわ』或是最強的武器『魔劍レヴァンテイン』。如果裝備『エクステンドカード』(經驗值２倍)就帥呆了！

三、任何敵人一擊必殺！

只要在戰鬥中使用以下道具(一定確率一擊必殺)バブルローション
メルティーローション
ビターローション(最高)(參考調合資料)則無論是小嘍囉或是最後魔王都是一擊斃命…這是旁門左道…禁！

四、10分鐘成爲千萬富翁

最好先演奏樂曲『女神降臨』(成功率增加)以アシュトン(亞修頓)對武器『サイザー』進行カスマイズ指令便可得到武器『メルーファ』。一隻可以賣１５０萬…！！

五、十賢者的密秘！

首先打倒９名十賢者，接著回到セントラルシティー(中央城)進行ＰＡ便可看見…要注意的是看完後最後魔王會戰鬥力狂飆……@＃＃＄％

六、收集語音的密秘！

首先收集一定量的語音，接著到VOICE COLLECTION畫面會有嗶咚的一聲，右下角出現一串英文。成功後選擇NEW GAME開始玩，此時會出現難易度選擇的新選項。若覺得難度太低，可以選難一點的挑戰…＃＄︿％…。

七、隱藏小島フェイクギャラリー！

在涅德左側兩個下雪的島嶼，在其間的群島上方算起第一個可以進入…裡頭有個行商人…賣不少好東東…

八、偽造勳章的威力！

使用技能リバーサイド可作出『偽造勳章』，使用此道具可以直接提升等級一級（最高１００）。使用過度伙伴間的感情度會下降…但只要使用『複製』就沒問題了…。

【調合】

作成物	材料	效果
ホーリーミスト	ローズヒップ+ラベンダー	全員HP６０%回復
	ラベンダー+アセラス	
リリストニック	マンドレイク+マンドレイク(トリカブト)	攻擊力上升但有副作用
エナジートニック	アセラス+マンドレイク(ラベンダー)	HP和MP交換
リスキーリキッド	マンドレイク+マンドレイク(アセラス)	伙伴復活但有副作用
ホットシロップ	アルテミスリーフ+トリカブト	HP或MP７０%回復
	マンドレイク+アセラス	
リキュールボトル	アルテミスリーフ+アルテミスリーフ(マンドレイク)	狀態回復
キュアパラライズ	アルテミスリーフ+アセラス(ローズヒップ)	麻痺回復
	ローズヒップ+ローズヒップ	
スティングジェル	トリカブト+トリカブト(ラベンダー)	以武器攻擊敵人，敵人一定確率中毒
氣付け藥	アルテミスリーフ+ラベンダー	伙伴復活
	アセラス+アセラス	
フレッシュシロップ	ラベンダー+ローズヒップ(アセラス)	HP完全回復
バブルローション	トリカブト+アセラス(マンドレイク)	以武器攻擊敵人，敵人一定確率即死
メルティローション	トリカブト+トリカブト(マンドレイク)	同上
リザレクボトル	ラベンダー+ラベンダー	伙伴復活(HP５０%回復)
	アセラス+アセラス	
パラライズオイル	トリカブト+ラベンダー	敵一体一定時間麻痺
ショックオイル	トリカブト+アセラス	敵MP０
神風トニック	ローズヒップ+アセラス(アセラス)	一時提升腕力
デンジャーポット	マンドレイク+アルテミスリーフ	HP３０%回復
	ローズヒップ+トリカブト	
バイオレントピル	アルテミスリーフ+トリカブト	使用後進入天國或地獄
フラッシュポット	マンドレイク+ローズヒップ	一瞬間才能開花
	アルテミスリーフ+アセラス	
メープルシロップ	マンドレイク+ラベンダー	HP２０%回復
ナイトメアポット	マンドレイク+ラベンダー	狀況差時使用HP回復，狀況好時使用…
ハーバルオイル	マンドレイク+ラベンダー	MP３０%回復
	アルテミスリーフ+アルテミスリーフ	
偉駄天シップ	アルテミスリーフ+ローズヒップ	一時速度提升

偉駄天軟膏	アセラス+アセラス(ローズヒップ)	全員速度提升
マリオネットピル	アルテミスリーフ+ローズヒップ	伙伴復活，攻擊力上升
フルーツシロップ	アルテミスリーフ+トリカブト	HP、MP45%回復
特效藥	アルテミスリーフ+ラベンダー	体內完全淨化
ケアタブレット	アルテミスリーフ+アルテミスリーフ	戰鬥中保護身體
パラアライズミスト	ローズヒップ+トリカブト	敵全員麻痺
ピクシーコロン	トリカブト+アセラス	紋章力提升，但操作不能
メディカルリンス	ラベンダー+ラベンダー	HP徐々回復
リザレクミスト	ラベンダー+アセラス	復活且HP全回復
マッドミスト	トリカブト+トリカブト	複數敵人混亂
ビターローション	トリカブト+トリカブト(ラベンダー)	敵人一定確率即死
ミントポット	アルテミスリーフ+アルテミスリーフ	創造道具一回必定成功
クラッシュピル	マンドレイク+マンドレイク	使用角色自爆傷害敵人
マーリンドリンク	マンドレイク+ラベンダー	MP全回復

【カスタマイズ】

使用後武器	原本武器	使用礦石	使用者	效果
エターナルスフィア	ミノスソード	ミスリル	クロード	1600命中率+70、GUTS+40、攻擊耐性:星、負、光、闇
ミノスソード	シャープエッジ	ミスリル	クロード	599命中率+80、CRT+10、攻擊屬性:負、攻擊耐性:星、負
オーラブレード	マーヴェルソード	レインボーダイヤ	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
オーラブレード	フォースソード	賢者の石	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
オーラブレード	フォースソード	ミーティアライト	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
オーラブレード	シンクレアー	オリハルコン	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
オーラブレード	フレイムブレード	ミーティアライト	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
オーラブレード	イグニートソード	ミスリル	クロード	1200命中率+80、CRT+32、攻擊屬性:光
フォースソード	グースグィネ	オリハルコン	クロード	908 裝備者消費使攻擊力上升。攻擊屬性:光、攻擊耐性:闇
シルヴァンス	サード	オリハルコン	クロード	1210
サード	ロングエッジ	オリハルコン	クロード	990 命中+80、GUTS+60、CRT+20
カイザーナックル	ヘカトンケイル	オリハルコン	ボーマン	1100命中率+60、CRT+4、魔力+200
タイタンフィスト	ルーンフルムーン	ルーンメタル	ボーマン	1000命中率+50、CRT+5、STM+200
ブレイズナックル	ジャイアントフィスト	オリハルコン	ボーマン	一　攻擊屬性:炎
ジャイアントフィス	トバグナク	ミスリル	ボーマン	一　一
ソーサレスナックル	ルーンフルムーン	賢者の石		1000魔力+180
ロッドオブスネーク	スホーリィロッド	ミーティアライト	セリーヌ	一　一
SDUGAパンチ	UGAパンチ	ミーティアライト	プリシス	一　一
UGAパンチ	SDパンチ	ダマスクス	プリシス	一　一
SDパンチ	アトミックパンチ	賢者の石	プリシス	一　一
ホーリィクロス	サイザー	オリハルコン	アシュトン	1240命中率+60、LUC+80、CRT+18
ホーリィクロス	シールドソード	賢者の石	アシュトン	1240命中率+60、LUC+80、CRT+18
ジェミニ	ロータスイーター	ミーティアライト	アシュトン	1200命中率+80、LUC+50、CRT+21、攻擊屬性:星、
ペアナッツ	スモーラー	ムーナイト	アシュトン	一　愛上歌曲
メルーファ	サイザー	ダマスクス	アシュトン	1320命中率+80、LUK+100、CRT+40、攻擊耐性:光、闇、弱點:水
エンプレシア	カイザーナックル	ムーナイト	レナ	1220命中率+70、魔力+300、CRT+30
フリーズホープ	村雨	ミーティアライト	ディアス	780 攻擊屬性:風

肢閃刀 昂露	フリーズホープ	ミスリル	ディアス	1200命中率+60、CRT+30、攻擊耐性：水、炎
肢閃刀 昂露	村雨	ミスリル	ディアス	1200命中率+60、CRT+30、攻擊耐性：水、炎
インビシブル	ライトウィップ	ミスリル	エルネスト	950 命中率+150、GUTS+40、CRT+31
パルスボックス	Xボックス	オリハルコン	オペラ	1000—
サイキックガン	クラッカー	賢者の石	チサト	980 —
クラッカー	エレクトロン	ダマスクス	—	—

【細工】

使用礦石	作成物品	效果
レインボーダイヤ	マジックミスト	逃走時速度提升60%
レインボーダイヤ	アトラスリング	攻擊力2倍
レインボーダイヤ	マジッククロス	1/3の確率傷害反射
レインボーダイヤ	レフトクロス	生命力20%增、命中力40%增
レインボーダイヤ	ドリームブレスレット	命中率+70、GUTS+40、CRT+25、攻擊耐性：星、負、光、闇
レインボーダイヤ	リジェネリング	命中率+70、GUTS+40、CRT+25、攻擊耐性：星、負、光、闇
レインボーダイヤ	ヒールリング	移動中每5步HP3%回復
ダイヤモンド	プロミスリング	危機時會給與守護
ダイヤモンド	リバースドール	HP0時自動復活
ダイヤモンド	アタックピアス	與敵人遭遇率上升・GUTS+20、CRT+20
ダイヤモンド	リバースドール	攻擊耐性：全
ダイヤモンド	ファーストピアス	不會被敵人偷襲
ダイヤモンド	フラッシュピアス	雷屬性攻擊吸收轉換成精神力
ダイヤモンド	輝きのピアス	效果無
ダイヤモンド	サンダーリング	雷系咒文攻擊力增加30%
ダイヤモンド	プリティーアイドル	效果無
クリスタル	リフレクションリング	所受之紋章術傷害轉換成HP，但數回後便損壞
クリスタル	プリズムリング	20分之1確率防止所有攻擊
クリスタル	レジストリング	紋章術傷害減少10分之1，但數回後損壞
クリスタル	カエル	防御力+1
クリスタル	降伏のペンダント	1/20確率逃走
クリスタル	ホーリーリング	1/10確率咒文無效化
クリスタル	ガラスの靴	防御力15%、命中力60%增加
クリスタル	プリンセスリング	咒文攻擊50%增
グリーンベリル	ロットブレスレット	所受之傷害4分之1倍～2倍
グリーンベリル	フェアリーリング	MP消費が1/2
グリーンベリル	エメラルドピアス	咒文詠唱時間1/2
グリーンベリル	パウペンダント	攻擊力30%增
グリーンベリル	タリスマン	防御力10%增
グリーンベリル	グリーンブレスレット	防御力+2
グリーンベリル	エメラルドリング	MP消費が2/3
グリーンベリル	クラウン	防御力+1
賢者の石	メンタルリング	戰鬥中MP少許回復
賢者の石	フェアリィリング	MP消費量二分之一
賢者の石	ワイズリング	裝備者無敵，但數回後損壞
賢者の石	ピヨハン	昏眩時間二分之一。
賢者の石	ピヨノン	防止昏眩
賢者の石	インフィニィティリング	步行中增加微量的經驗值。弱點：全
スタールビー	シールドリング	減少傷害10分之一
スタールビー	インセインリング	強打技巧等級3
スタールビー	イクリプスリング	敵防御力0
スタールビー	メテオリング	攻擊回數+1
スタールビー	プロテクトリング	敵人直接攻擊HP回復
スタールビー	ルビーペンダント	效果無
スタールビー	スターダストリング	星系攻擊1/2確率無效
スタールビー	スターピアス	咒文詠唱時間2/3
スタールビー	スターネックレス	咒文詠唱時間1/2
ムーナイト	ルナティックピアス	攻擊力二倍但命中率下降
ムーナイト	ルナタブレット	最大HP、MP增加
ムーナイト	ルナタリスマン	最大HP增加
シルバー	シルバーアイドル	效果無
シルバー	シルバーペンダント	回避力10%增
シルバー	シルバーチャーム	咒文攻擊10%增
シルバー	シルバーピアス	MPMAX20%增
シルバー	エンゼルヘア	回避力5%增
シルバー	シルバークロス	特殊效果1/2確率無效化
シルバー	シルバーバレッタ	防御力+3

ゴールド	ゴールドリング	回避力+1
ゴールド	ゴールドチャイドル	效果無
ゴールド	ゴールドピアス	回避力10%增
ゴールド	ネックレス	回避力+5
ゴールド	シュトゥルムリング	回避力、命中力15%增
ゴールド	ゴールドクロス	命中力50%增
ルビー	バーサークリング	狂戰士化
ルビー	ドラゴンタスク	咒文攻擊50%增
ルビー	ブラッドピアス	1/10確率傷害吸收HP回復
ルビー	フレアリング	火炎攻擊50%確率無效
ルビー	ルビーピアス	防御力+1
ルビー	ファイアリング	火系咒文攻擊力30%增
ルビー	シールドピアス	直接攻擊傷害減為1/5
ルビー	リコイルブレスレット	1/10確率攻擊反彈
サファイア	フィートシンボル	攻擊力10%、命中力30%增
サファイア	ウォーターリング	水系の咒文攻擊力30%增
サファイア	ゲイルピアス	攻擊回數+1
サファイア	フィアリィティア	敵水系攻擊的1/10轉換成MP
サファイア	スレイヤーリング	攻擊回數+2
サファイア	ブルータリスマン	防御力30%增、水攻擊半減
アイアン	漆黑のピアス	敵咒文傷害1/20變換為MP
アイアン	ハードピアス	攻擊力30%增、命中力10%減
アイアン	ハードリング	攻擊力20%增

【ブラックスミス】

作成物品	必要礦石	裝備可能者	防御力
パラスアテネ	ミスリル	クロード	20　回避率+20、攻擊耐性：無以外全部、弱點：無
デュエルスーツ	ダマスクス	クロード	300 -
デュエルヘルム	ダマスクス	クロード、ボーマン	回避+30、CRT+10、攻擊耐性：無 -
リフレックス	オリハルコン	クロード、ボーマンチサト、アシュトン	290回避率+10、GUTS+20、STM+20、攻擊耐性：地、風、雷、星、負、光、無
ミラージュローブ	ルーンメタル	ノエル、レナ、セリーヌ	230回避率+60、魔力+150、GUTS+50、STM+50、LUC+50、CRT+10
シルヴァンヘルム	ミーティアライト	チサト	50
ネオグリーブ	オリハルコン	—	—　—
ミスリルシールド	ミスリル	—	麻痺を防ぐ
レアガントレット	オリハルコン	全員	回避率+30
イシスティアラ	ムーナイト	レナ、セリーヌ	紋章術效果上升
アルゴル	ダマスクス	チサト	回避率+80、STM+50　-
カーリーハンド	ムーナイト	レナ、セリーヌ、チサト、プリシス	回避+30、CRT+10、攻擊耐性：無
鷹の羽衣	ルーンメタル	レナ、セリーヌ	150魔力+150、攻擊耐性：風、雷、無
バリアシールド	オリハルコン	—	—　—
バリアアーマー	オリハルコン	チサト、プリシス	
コアプレート	ダマスクス	クロード、ボーマン。アシュトン、チサト、ディアス	
ミスリルメッシュ	ミスリル	クロード、ボーマン、アシュトン、チサト、ディアス	
オーディンヘルム	オリハルコン	—	—　—
スターガード	ミーティアライト	クロード、ディアス、ボーマン、オペラ、チサト	
スタークローク	ミーティアライト	レナ、セリーヌ、レオン	
シルヴァンブーツ	ミーティアライト	—	—　—
スターグリーブ	ミーティアライト	クロード、ディアス、ボーマン、チサト、オペラ、エルネスト	
シルヴァンメイル	ミーティアライト	—	—　—

【隱藏迷宮】

◆進入法

『首先先破關一次』

↓

離開菲那爾前往遊樂城
（ファンシティ）

詳情請參閱241頁

WORLD MAP



エナジーネーデ



金手指

使用注意事項：

一、使用道具不減密碼時，其道具數量必須為兩個以上，否則會無法使用。

二、不管主角是選男生還是女生，第一個角色的密碼都會變成主角的。

三、使用小嘍囉不出現的密碼時，若剛與小嘍囉戰鬥完畢，要稍等一下才能繼續按選擇鈕與小嘍囉戰鬥，無法連續使用。

全錢無限：	8009A9DA 00FF
所有角色快速升級:	D00864DA 8CC4
	800864D8 7FFF
	D00864DA 8CC4
	800864DA 2404
所有角色SP不減:	D007EA94 1A00
	8007EA94 0000
	D007EA96 A443
	8007EA96 0000
平時中使用道具不減:	D003C5A2 A482
	8003C5A2 0000
戰鬥中使用道具不減:	D006C466 A482
	8006C466 0000
可以隨時存檔:	80074170 0001

小嘍囉不會出現，只有按下選擇鈕才會馬上與小嘍囉戰鬥:

8009C442 0000

D0075290 0100

8009C442 0FFF

戰鬥中MP不減:	D0065024 2400
	80065024 0000
	D0065026 A4C2
	80065026 0000
特技使用一次後熟練度超高：	
	D003707C 0001
	8003707C 03E7
	D003707E 2482
	8003707E 2402
魔法使用一次後熟練度超高：	
	D0039E54 0001
	80039E54 03E7
	D0039E56 2462
	80039E56 2402
第一位角色	
最大HP：	8009BF4C 270F
目前HP：	8009BF54 270F
最大MP：	8009BF58 03E7
目前MP：	8009BF5C 03E7
等級：	8009BF60 00FF
STR：	8009BF62 270F
CON：	8009BF68 270F
AGL：	8009BF6E 270F
DEX：	8009BF74 270F
INT：	8009BF7A 270F
GUTS：	8009BF80 00FF
EXP：	8009BF48 C9FF
	8009BF4A 3B9A
SP：	8009B8C2 03E7

擁有所有技能：	8009B8C8 FFFF
第二位角色	
最大HP：	8009BFAC 270F
目前HP：	8009BFB4 270F
最大MP：	8009BFB8 03E7
目前MP：	8009BFBC 03E7
等級：	8009BFC0 00FF
STR：	8009BFC2 270F
CON：	8009BFC8 270F
AGL：	8009BFCE 270F
DEX：	8009BFD4 270F
INT：	8009BFDA 270F
GUTS：	8009BFE0 00FF
EXP：	8009BFA8 C9FF
	8009BFAA 3B9A
SP：	8009B992 03E7
擁有所有技能：	8009B998 FFFF
第三位角色	
最大HP：	8009C00C 270F
目前HP：	8009C014 270F
最大MP：	8009C018 03E7
目前MP：	8009C01C 03E7
等級：	8009C020 00FF
STR：	8009C022 270F
CON：	8009C028 270F
AGL：	8009C02E 270F
DEX：	8009C034 270F
INT：	8009C03A 270F
GUTS：	8009C040 00FF

EXP：	8009C008 C9FF
	8009C00A 3B9A
SP：	8009BA62 03E7
擁有所有技能：	8009BA68 FFFF
第四位角色	
最大HP：	8009C06C 270F
目前HP：	8009C074 270F
最大MP：	8009C078 03E7
目前MP：	8009C07C 03E7
等級：	8009C080 00FF
STR：	8009C082 270F
CON：	8009C088 270F
AGL：	8009C08E 270F
DEX：	8009C094 270F
INT：	8009C09A 270F
GUTS：	8009C0A0 00FF
EXP：	8009C068 C9FF
	8009C06A 3B9A
SP：	8009BB32 03E7
擁有所有技能：	8009BB38 FFFF
第五位角色	
最大HP：	8009C0CC 270F
目前HP：	8009C0D4 270F
最大MP：	8009C0D8 03E7
目前MP：	8009C0DC 03E7
等級：	8009C0E0 00FF
STR：	8009C0E2 270F
CON：	8009C0E8 270F
AGL：	8009C0EE 270F

DEX：	8009C0F4 270F
INT：	8009C0FA 270F
GUTS：	8009C100 00FF
EXP：	8009C0C8 C9FF
	8009C0CA 3B9A
SP：	8009BC02 03E7
擁有所有技能：	8009BC08 FFFF
第六位角色	
最大HP：	8009C12C 270F
目前HP：	8009C134 270F
最大MP：	8009C138 03E7
目前MP：	8009C13C 03E7
等級：	8009C140 00FF
STR：	8009C142 270F
CON：	8009C148 270F
AGL：	8009C14E 270F
DEX：	8009C154 270F
INT：	8009C15A 270F
GUTS：	8009C160 00FF
EXP：	8009C128 C9FF
	8009C12A 3B9A
SP：	8009BCD2 03E7
擁有所有技能：	8009BCD8 FFFF
第七位角色	
最大HP：	8009C18C 270F
目前HP：	8009C194 270F
最大MP：	8009C198 03E7
目前MP：	8009C19C 03E7
等級：	8009C1A0 00FF

STR：	8009C1A2 270F
CON：	8009C1A8 270F
AGL：	8009C1AE 270F
DEX：	8009C1B4 270F
INT：	8009C1BA 270F
GUTS：	8009C1C0 00FF
EXP：	8009C188 C9FF
	8009C18A 3B9A
SP：	8009BDA2 03E7
擁有所有技能：	8009BDA8 FFFF
第八位角色	
最大HP：	8009C1EC 270F
目前HP：	8009C1F4 270F
最大MP：	8009C1F8 03E7
目前MP：	8009C1FC 03E7
等級：	8009C200 00FF
STR：	8009C202 270F
CON：	8009C208 270F
AGL：	8009C20E 270F
DEX：	8009C214 270F
INT：	8009C21A 270F
GUTS：	8009C220 00FF
EXP：	8009C1E8 C9FF
	8009C1EA 3B9A
SP：	8009BE72 03E7
擁有所有技能：	8009BE78 FFFF
擁有全部道具	
	(B0FF0002 00000001)
	(3009AC70 0001)

(B0FF0002 00000000)

(3009AC71 0050)

(B0FF0002 00000001)

(3009AE6E 0001)

(B0FF0002 00000000)

(3009AE6F 0051)

(B0FF0002 00000001)

(3009B06C 0001)

(B0FF0002 00000000)

(3009B06D 0052)

(B0FF0002 00000001)

(3009B26A 0001)

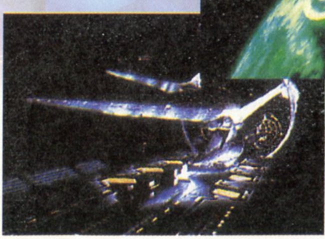
(B0FF0002 00000000)

(3009B26B 0053)

註：使用道具密碼時，請在進入遊戲後先儲存，再重開機勿啟動道具密碼即可，否則會當機。











[parasite eve]
パラサイト・イヴ
異魔
劇情破關完全攻略
劇情解說＋完全破關、
讓你享受玩RPG真正
的樂趣！
發燒熱賣中！
PS完全攻略 17
異魔
Parasite EVE
劇情破關完全攻略
詳細解說劇情，讓你
享受有如讀原著小說
般的快感！
特別附錄
◆第二輪帝國大廈眞正結局
◆帝國大廈70樓道具完全公開
◆槍卡、萬能工具取得方法
◆金手指／道具最大存量、所有
PE、AYA 能力超強‥等
特別附錄
地圖攻略武器防具
道具等資料
破關攻略本＋特別附錄
全彩印刷
200元
次世代
◎ 請就近向各大小遊樂器專賣店購買！！

1998年9月1日　　初版發行

◎發行人　李志亮
◎發行所　次世代出版社有限公司
◎發行地址　次世代出版社有限公司
板橋市雙十路二段6-12號6樓
電話（02）2252-9666
傳真（02）2252-9436

◎企劃・編輯　Kimmy・曾　ANSONY
◎文字主編　徐嘉慶
◎文字編輯　鄧永中　鄭國欽
◎美術主編　曾淑娟
◎美術編輯　Kay Lin　張雅婷
◎電腦排版　陳瓊華　陳銘秀　吳玲玲
◎法律顧問　經緯法律顧問　張靜律師
◎印　刷　漢大印刷廠
◎定　價　250元

※本書如有缺頁、破損請寄回以上地址更換！

※本書所登刊圖片、商標、其版權歸所屬公司所有。

●如有任何問題也可至E-mail：book1997@m2.dj.net.tw
我們會儘快為您解答！

